卒業研究作業報告書

R4GB03野口遥人

個人の作業内容

今週(20210524~20210528)

・ゲームの画面設計

・Unityを使用しての画面設計

来週(202124~20210528)

・チームメンバーでそれぞれ画面設計を作ってそれぞれのものをレビューする

現在の工程

より詳細な画面の設計を行わなければならない