

# OCTAVIO QUINTERO

## FULL STACK DEVELOPER



 [linkedin.com/in/octavio-quintero](https://linkedin.com/in/octavio-quintero)  [octa.quintero@gmail.com](mailto:octa.quintero@gmail.com)  
 [github.com/octa-quintero](https://github.com/octa-quintero)  +543585106603

Actualmente, me estoy desarrollando como programador **FullStack** en proyectos independientes, donde implemento mi capacidad para crear aplicaciones web completas, desde la conceptualización hasta la ejecución. Encontrar **soluciones** a posibles problemas tanto en el frontend como en el backend me ha permitido comprender el ciclo de vida de una aplicación web, convirtiéndome en un desarrollador **versátil**.

## Experiencias recientes

### PixelGaming

#### - Desarrollo:

Pixel Gaming es un proyecto que **diseñé** pensando en el usuario, con una interfaz intuitiva y amigable que facilita a los amantes de los videojuegos buscar, catalogar y gestionar su colección personal de manera sencilla y efectiva. Incorporé funciones que permiten a los usuarios crear perfiles y tener su propia biblioteca de juegos personalizada, además de compartir reseñas y calificaciones. También implementé un método de pago para elegir entre diferentes membresías y así acceder a diversas características.

#### - Tecnologías Aplicadas:

Esta aplicación web se desarrolló utilizando **React, JavaScript, Node.js** y **Express**. Utiliza una base de datos **PostgreSQL** con **Sequelize** para gestionar datos de usuarios y elementos de la biblioteca. Su interfaz es completamente **responsive**, lo que permite a los usuarios buscar juegos, crear cuentas y administrar elementos en su biblioteca personal. En conjunto, ofrece una experiencia completa para los amantes de los videojuegos.

### PortfolioProject

#### - Desarrollo:

Con un enfoque en la **simplicidad**, este portafolio presenta una interfaz minimalista que permite a los visitantes acceder de manera sencilla a secciones como experiencia, proyectos e información general, garantizando una experiencia **intuitiva**.

#### - Tecnologías Aplicadas:

En mi aplicación de portafolio, optimicé la organización del proyecto utilizando **React.js, JavaScript** y un preprocesador **SCSS**. Implementé una estructura modular que simplifica el acceso al código y mejora la comprensión, permitiendo una gestión eficiente de componentes, estilos y funcionalidad. Esto asegura una experiencia de desarrollo más fluida y una mayor claridad en el proyecto en general.

### CountryAPP

#### - Desarrollo:

CountryAPP es una aplicación diseñada para los amantes de los viajes y la exploración. Su objetivo principal es proporcionar a los usuarios una plataforma donde puedan buscar información sobre países, descubrir actividades turísticas de cada destino y compartir sus propias recomendaciones de actividades.

#### - Tecnologías Aplicadas:

Esta app fue desarrollada aprovechando tecnologías esenciales como **React, JavaScript, Node.js** y **Express**. La creatividad desempeñó un papel fundamental en la forma en que utilicé estas tecnologías para brindar a los usuarios una experiencia única y fácil de usar en la plataforma.

## Educacion

#### • SoyHenry ( Concluido marzo 2023)

**Aptitudes** - FullStack Development · REST APIs · Object Oriented Programming (OOP) · Teamwork  
PostgreSQL · SQL · JavaScript · Node.js · React.js · Sequelize · Express · Redux · SCSS · HTML5 · CSS · GitHub

#### • CoderHouse( Concluido noviembre 2022)

**Aptitudes** - Desarrollo y estructura Web · SCSS · HTML5 · CSS · GitHub

#### • TechWordl ( Concluido enero 2024)

**Aptitudes** - Gestión de aplicaciones en entornos de desarrollo, pruebas y producción con Docker.

