

# OCTAVIO QUINTERO

## FULL STACK DEVELOPEMENT Jr.



Actualmente, me estoy desarrollando como programador **Full Stack**, donde implemento mi capacidad para crear **aplicaciones** completas, desde la conceptualización hasta la ejecución. Encontrar soluciones a posibles problemas tanto en el **frontend** como en el **backend** me ha permitido comprender el ciclo de vida de una app, convirtiéndome en un desarrollador **versátil**.

- E-Mail – [octa.quintero@gmail.com](mailto:octa.quintero@gmail.com)
- LinkedIn – <https://www.linkedin.com/in/octavio-quintero/>
- GitHub – <https://github.com/octa-quintero>
- Portafolio - <https://octavioquintero.vercel.app/>
- Tel - +54 3585106603
- Nacionalidad - Argentina, *Cordoba, Rio Cuarto*

---

### Formación

#### ❖ SoyHenry BootCamp 800 hs ( Concluido diciembre 2022 )

FullStack REST APIs - Object Oriented Programming (OOP) – Teamwork - PostgreSQL - SQL - JavaScript - Node.js - React.js - Sequelize - Express - Redux - SCSS - HTML5 - CSS – Git

#### ❖ CoderHouse ( Concluido noviembre 2022 )

Desarrollo y estructura Web - SCSS - HTML5 - CSS - GitHub – Bootstrap

#### ❖ Elementos Desarrollo FullStack Fundacion CarlosSlim 453hs Diplomatura ( Concluido Abril 2024 )

Git – HTML5 - SCSS - React.js - Bootstrap y Materialize- Node.js - Express.js - NPM – PostgreSQL – Nginx – Jest – Canva – Postman – PostgreSQL – SQL – Express – Redux – ReduxToolkit – JavaScript - Jira

#### ❖ Desarrollador de React.JS Fundacion Carlos Slim 96 hs ( Concluido enero 2024)

Aptitudes - Desarrollo y estructura Web - SCSS - HTML5 - CSS - GitHub – Bootstrap

#### ❖ Desarrollador de Node.JS Fundacion Carlos Slim 76hs ( Concluido febrero 2024 )

Desarrollo de Servidores - NPM - Express.js - Persistencia de Datos - Autenticación y Autorización - Testing – Jest

#### ❖ Administrador de servidores Carlos Slim 100hs ( Concluido febrero 2024 )

Sistemas Operativos de Servidores - Gestión de Redes - PostgreSQL - Nginx – PowerShell - Bash - Testing – Jest - Gestión de Usuarios y Permisos

#### ❖ Desarrollador Front-end Carlos Slim 35hs ( Concluido febrero 2024 )

Responsive Design - NPM - ECMAScript 6- API Rest - Visual Studio Code- jQuery – Materialize – Git – GitHub – Yarn

#### ❖ Diseñador de experiencia de usuario (UX) 32hs ( Concluido marzo 2024 )

Git - GitHub- Pruebas de usabilidad - Jira - Autenticación y Autorización – Testing

#### ❖ Desarrollo de sitios Web Responsive 62hs ( Concluido marzo 2024 )

Media queries – CSS - SASS- Inspectores de navegador - BrowserStack

#### ❖ Control de versiones 17hs ( Concluido marzo 2024 )

Git – GitHub

#### ❖ Desarrollo de sitios Web Responsive 62hs ( Concluido marzo 2024 )

Media queries – CSS - SASS- Inspectores de navegador - BrowserStack  
Canva - Diagramas de flujo - Postman.

#### ❖ TechWordl 13 hs ( Concluido noviembre 2023 )

Gestión de aplicaciones con Docker en diferentes entornos.

#### ❖ Ingles Tecnico Lingo Insider ( En desarrollo actualmente )

## - PixelGaming -

### ❖ Desarrollo

Pixel gaming es un proyecto que **diseñe** pensando en el usuario, con una **interfaz intuitiva** y amigable que facilita a los amantes de los videojuegos buscar, catalogar y gestionar su coleccion personal de manera sencilla y efectiva. Incorpore funciones que permiten a los usuarios crear perfiles y tener su propia biblioteca de juegos personalizada, ademas de compartir reseñas y calificaciones. Tambien implemente un metodo de pago para elegir entre diferentes membresias y así acceder a diversas categorias.

### ❖ Tecnologias Aplicadas

Esta aplicación fue desarrollada utilizando **JavaScript, React, Node.js y Express**. Utiliza una base de datos creada con **PostgreSQL** y **Sequelize** para gestionar datos de usuarios y elementos de la biblioteca. Para la estructura y el diseño de la interfaz de usuario, se emplearon **NPM, SCSS y Material UI**. La interfaz es completamente **responsive**, permitiendo a los usuarios buscar juegos, crear cuentas y administrar elementos desde cualquier dispositivo. Además, la aplicación integra tecnologías como **Docker, Docker-Compose, Redux, ReduxToolkit y Context API, JWT** para la autenticación, **Nodemailer** para el envío de correos electrónicos y **Webpack** para optimizar los recursos.

## - PortfolioProject -

### ❖ Desarrollo:

Con un enfoque en la **simplicidad**, este portafolio presenta una interfaz minimalista que permite a los visitantes acceder de manera sencilla a secciones como experiencia, proyectos e información general, garantizando una experiencia intuitiva.

### ❖ Tecnologias Aplicadas

En mi aplicación de portafolio, optimicé la organización del proyecto utilizando **React.js, JavaScript** y un preprocesador **SCSS**. Además, integré tecnologías clave como **Material-UI** para facilitar la construcción de componentes de interfaz de usuario estilizados y reutilizables.

Implementé una **estructura modular** que simplifica el acceso al código y mejora la comprensión, permitiendo una gestión eficiente de componentes, estilos y funcionalidades. Esto asegura una experiencia de desarrollo más fluida y una mayor claridad en el proyecto en general.

## - SpaBrillante -

### ❖ Desarrollo

La aplicación Spa-Brillante es una plataforma de **gestión de turnos** diseñada como proyecto de práctica para aplicar. Esta herramienta está diseñada para facilitar el agendamiento y la administración de citas en diferentes contextos. Permite a los usuarios reservar, modificar y cancelar turnos de manera sencilla y organizada, adaptándose a las necesidades específicas de spas y salones de belleza.

### ❖ Tecnologias Aplicadas

En esta App utilizamos **React** junto con **JavaScript** para construir una interfaz, facilitando la creación de componentes reutilizables. Optamos por utilizar **Vite** ya que ofrece un entorno de desarrollo rápido y una construcción optimizada para producción. **Material-UI** para la creacion de la interfaz. **Redux y ReduxToolkit y React Redux** nos han permitido implementar un almacenamiento de datos escalable y predictivo. **SendGrid** simplificó el proceso de comunicación con los usuarios al facilitar el envío de correos electrónicos. Para la gestión de estilos, utilizamos **Sass** junto con el plugin Sass de **Vite**.

## - CountryAPP -

### ❖ Desarrollo

CountryAPP es una aplicación diseñada para los amantes de los viajes y la exploración. Su objetivo principal es proporcionar a los usuarios una plataforma donde puedan **buscar información** sobre países, descubrir actividades turísticas de cada destino y compartir sus propias recomendaciones de actividades.

### ❖ Tecnologias Aplicadas

Esta app fue desarrollada aprovechando tecnologías esenciales como **React, JavaScript, Node.js y Express**. La creatividad desempeñó un papel fundamental en la forma en que utilicé estas tecnologías para brindar a los usuarios una experiencia única y fácil de usar en la plataforma.