

# OCTAVIO QUINTERO

## FULL STACK DEVELOPER



Actualmente, me estoy desarrollando como programador **Full Stack**, donde implemento mi capacidad para crear aplicaciones completas, desde la conceptualización hasta la ejecución. Encontrar soluciones a posibles problemas tanto en el frontend como en el backend me ha permitido comprender el ciclo de vida de una app, convirtiéndome en un **desarrollador versátil**.

Linkedin

<https://www.linkedin.com/in/octavio-quintero/>

Portfolio

<https://octavioquintero.vercel.app/>

Gmail

octa.quintero@gmail.com

Tel

+393445549403 // +5493585106603

Nacionalidad

Argentina, Córdoba, Río Cuarto – Residiendo en Italia, Cremona

## Experiencias Recientes

---

### Crewland (FullStack Developer)

#### ❖ Desarrollo

Desarrollamos una aplicación que facilita la conexión entre personas interesadas en asistir a festivales de música, ayudando a encontrar compañeros de viaje con gustos musicales similares. Además, ofrece una solución integral para coordinar aspectos logísticos como transporte y alojamiento, centralizando todos los servicios necesarios en una única plataforma y simplificando la experiencia de asistir a diferentes eventos.

#### ❖ Tecnologías Aplicadas

En este proyecto cumplí el rol de team leader del equipo backend, encargándome de corregir código y supervisar funcionalidades clave. Utilicé NestJS, TypeORM, Cloudinary, Textbelt, SendGrid y WebSockets para desarrollar esta API y un sistema de chat en tiempo real. También colaboré en el frontend con Next.js, integrando componentes y mejorando la experiencia del usuario.

---

### Event Map (Backend Developer)

#### ❖ Desarrollo

EventMap es una aplicación que muestra zonas de alta concentración en un mapa interactivo, permite gestionar eventos y recibir notificaciones de alta demanda. Además, ofrece rutas óptimas con Google Maps para ahorrar combustible y planificar mejor los recorridos.

#### ❖ Tecnologías Aplicadas

En el equipo backend, reforcé la seguridad con prácticas de autenticación y protección de datos, integré Cloudinary para gestionar imágenes y optimicé la precisión en cálculos de ubicación con la fórmula de Haversine. Además, depuré y corregí errores para garantizar una experiencia fluida. Usé NestJS y PostgreSQL con Prisma, Neon Tech, bcrypt, JWT, y herramientas como Jest y Postman.

---

### Talent Place (Backend Developer)

#### ❖ Desarrollo

El objetivo principal fue crear una plataforma para empresas, startups y desarrolladores IT juniors. Está enfocada en ofrecer una solución facilitando la interacción tanto para los juniors como para las empresas, proporcionando un acceso sencillo a los nuevos talentos.

#### ❖ Tecnologías Aplicadas

En el equipo backend, desarrollamos una API RESTful con Node.js, Express y TypeScript, utilizando micro servicios para mayor escalabilidad. Implementé TypeORM y PostgreSQL para la gestión y consultas de la base de datos, y Docker para el despliegue en contenedores.

---

## Pixel Gaming (Fullstack Developer)

### ❖ Desarrollo

Pixel Gaming es un proyecto para gamers con una interfaz intuitiva que permite gestionar colecciones de juegos, crear perfiles personalizados, compartir reseñas y calificaciones, y elegir entre diferentes membresías con acceso a diversas categorías.

### ❖ Tecnologías Aplicadas

La aplicación fue realizada JavaScript, React, Node.js y Express. También, usa una base de datos relación con PostgreSQL y Sequelize para la gestión de datos de usuarios y elementos del catálogo. Para el diseño se utilizó NPM, SCSS y Material UI. La interfaz es totalmente responsiva, permitiendo a los usuarios buscar juegos, crear cuentas y gestionar elementos desde cualquier dispositivo. La aplicación también integra tecnologías como Docker, Docker-Compose, Redux, ReduxToolkit, para mantener el estado del estado global, JWT para la autenticación.

## Formación

### ❖ SoyHenry BootCamp 800 hs (Concluido diciembre 2022)

FullStack REST APIs – Object Oriented Programming (OOP) – Teamwork - Typescript – JavaScript - PostgreSQL - SQL - Node.js - React.js - Sequelize - Express - Redux - SCSS - HTML5 - CSS – Git

### ❖ Alkemy FullStack (JS) (Concluido marzo 2023)

JavaScript - HTML5 - CSS – React - ReactHooks – NodeJS – OOP – TypeScript

### ❖ CoderHouse (Concluido diciembre 2021)

Desarrollo y estructura Web - SCSS - HTML5 - CSS - GitHub – Bootstrap

### ❖ Elementos Desarrollo FullStack Fundacion CarlosSlim Diplomatura (Concluido abril 2024)

Git – HTML5 - SCSS - React.js - Bootstrap y Materialize - Node.js - Express.js - NPM – PostgreSQL – Figma – Postman – PostgreSQL – SQL – Express – Redux – ReduxToolkit – JavaScript

### ❖ Desarrollador Front-end Carlos Slim (Concluido febrero 2024)

Responsive Design - NPM - ECMAScript 6- API Rest - Visual Studio Code- jQuery – Materialize – Git – GitHub

### ❖ Control de versiones (Concluido marzo 2024)

Git – GitHub - GitActions

### ❖ TechWordl (Concluido noviembre 2023)

Gestión de aplicaciones con Docker en diferentes entornos.

### ❖ Ingles Técnico Lingo Insider (En desarrollo actualmente)

