# Nopea Turbo Robot Velocista de 5 Sensores

### Integrantes:

- Valiente, Octavio Joaquín.
- Losada, Juan Manuel.

Curso: 7°3° Grupo B.

Año: 2021.

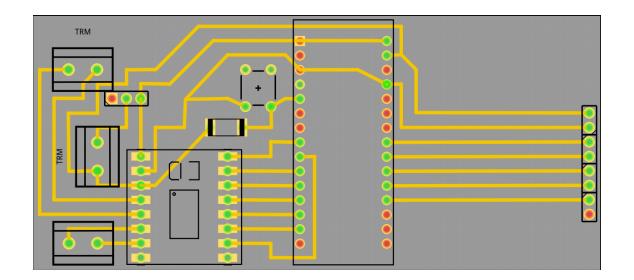


### **Materiales**

- Arduino Nano.
- Puente Doble H TB6612FNG.
- Regleta TCRT5000L.
- 2 motores DC 3V a 12V (Amarillos).
- Plaqueta Virgen 15cmx10cm.
- Pulsador 4 Pines.
- 3 borneras 2 Pines.
- Mini interruptor 3 Pines.
- 60 pines Hembra.
- Resistencia 1KO.
- Cables Dupont Macho-Macho.
- 3 bolas de Acero (Rulemán).
- 2 ruedas de Goma.
- 2 pilas 18650 de 3,7V.



# <u>Diagrama de Conexiones</u>





## <u>Código</u>

```
/*
Robot Amateur
bfd-1000 sensor ir 5 canales
tb6612 puente doble h
arduino nano
motor amarillo
*/
// Pines de conexión
int cont = 0;
// Pines de Conexión Puente Doble H
// Motor A Izquierdo
const int PWMA = 5; //Velocidad a ingresar
const int AIN1 = 8; //High o low // Movimiento
Antihorario (Avance)
const int AIN2 = 7; //High o low // Horario (Retroceso)
const int STBY = 9;
// Motor B Derecho
const int PWMB = 6;
const int BIN1 = 10; //Movimiento Horario (Retroceso)
en HIGH
```



```
const int BIN2 = 11; //Movimiento antiHorario (Avance)
en HIGH
// Pulsador Pull Down
const int PUDO = 2;
// Pines de Conexión Sensores
const int s1 = A4;
const int s2 = A3;
const int s3 = A2;
const int s4 = A1;
const int s5 = A0;
// Variable de Sensor
int s1_value; // Izquierda del todo
int s2_value; // Izquierda - Medio
int s3_value; // Medio
int s4_value; // Derecha - Medio
int s5_value; // Derecha del todo
// Velocidades
int v_max = 180;
int atras = 50;
```



```
bool buttonState = false;
bool stopState = true;
// Control P I D
int Kp = 30; //Probar primero con este
int Kd = 7; //Segundo con este kp/2
int Ki = 0;
int error = 0; // posicion -4 -3 -2 -1 0 1 2 3 4
int errorAnterior = 0; // posicion anterior
int valorPID = 0;
// int Setpoint = 4000; // medio
// int posicion = 0; // 0 1000 2000 3000 4000 5000 6000
7000 8000
int LFSensor[5];
void setup() {
// Setup de Puente doble H
pinMode(PWMA, OUTPUT);
pinMode(AIN1, OUTPUT);
pinMode(AIN2, OUTPUT);
pinMode(PWMB, OUTPUT);
```



```
pinMode(BIN1, OUTPUT);
pinMode(BIN2, OUTPUT);
pinMode(STBY, OUTPUT);
digitalWrite(STBY, HIGH);
// Setup Sensores
pinMode(s1, INPUT);
pinMode(s2, INPUT);
pinMode(s3, INPUT);
pinMode(s4, INPUT);
pinMode(s5, INPUT);
// Interrupción
pinMode(PUDO, INPUT);
attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(PUDO), state,
RISING); //Interrupción para el pulsador
Serial.begin(9600);
Serial.println("Void setup realizado");
}
void loop (){
```



```
//testRead();
//sensRead();
//calcularPID();
//motoresPID();
if(buttonState){
// Código
if (cont==0){cont++; delay(2000);}
stopState = true;
sensRead();
calcularPID();
motoresPID();
//Probar
//testRead();
} else if(stopState){
deadPoint();
}
}
void state() {
buttonState = !buttonState;
}
```



```
void sensRead()
{
LFSensor[0] = digitalRead(s1); // Izq
LFSensor[1] = digitalRead(s2);
LFSensor[2] = digitalRead(s3); // Med
LFSensor[3] = digitalRead(s4);
LFSensor[4] = digitalRead(s5); // Der
if((
         LFSensor[0]== 1)&&(LFSensor[1]== 1
)&&(LFSensor[2]== 1 )&&(LFSensor[3]== 1
)\&(LFSensor[4]== 0)) {error = 4;}
else if((LFSensor[0]== 1 )&&(LFSensor[1]== 1
)&&(LFSensor[2]== 1 )&&(LFSensor[3]== 0
)&&(LFSensor[4]== 0 )) {error = 3;}
else if((LFSensor[0]== 1 )&&(LFSensor[1]== 1
)&&(LFSensor[2]== 1 )&&(LFSensor[3]== 0
)\&(LFSensor[4]== 1)) {error = 2;}
else if((LFSensor[0]== 1 )&&(LFSensor[1]== 1
)&&(LFSensor[2]== 0 )&&(LFSensor[3]== 0
)&&(LFSensor[4]== 1 )) {error = 1;}
else if((LFSensor[0]== 1 )&&(LFSensor[1]== 1
)&&(LFSensor[2]== 0 )&&(LFSensor[3]== 1
)&&(LFSensor[4]== 1 )) {error = 0;}
else if((LFSensor[0]== 1 )&&(LFSensor[1]== 0
)&&(LFSensor[2]== 0 )&&(LFSensor[3]== 1
)\&(LFSensor[4]== 1)) {error = -1;}
else if((LFSensor[0]== 1 )&&(LFSensor[1]== 0
)&&(LFSensor[2]== 1 )&&(LFSensor[3]== 1
)\&(LFSensor[4]== 1)) {error = -2;}
```



```
else if((LFSensor[0]== 0 )&&(LFSensor[1]== 0
)&&(LFSensor[2]== 1 )&&(LFSensor[3]== 1
)\&(LFSensor[4]== 1)) {error = -3;}
else if((LFSensor[0]== 0 )&&(LFSensor[1]== 1
)&&(LFSensor[2]== 1 )&&(LFSensor[3]== 1
)\&(LFSensor[4]== 1)) {error = -4;}
//else if((LFSensor[0]== 1 )&&(LFSensor[1]== 1
)&&(LFSensor[2]== 1 )&&(LFSensor[3]== 1
)\&(LFSensor[4]== 1)) {mode = STOPPED; error = 0;}
//revisar
else if((LFSensor[0]== 0 )&&(LFSensor[1]== 0
)&&(LFSensor[2]== 0 )&&(LFSensor[3]== 0
)&&(LFSensor[4]== 0 )) {goBackward();} //revisar
}
void calcularPID()
{
int P, I, D;
P = error;
I = error + errorAnterior;
D = error - errorAnterior;
valorPID = (Kp*P) + (Ki*I) + (Kd*D);
errorAnterior = error;
//Valor PID
Serial.println("VALOR PID: ");
Serial.print(valorPID);
```



```
Serial.print(" ");
Serial.print(P);
Serial.print(" ");
Serial.print(I);
Serial.print(" ");
Serial.print(D);
}
void motoresPID(){
if(valorPID > v_max){valorPID=v_max;}
if(valorPID < -v_max){valorPID= -v_max;}</pre>
//Acción del motor A
digitalWrite(AIN1, HIGH);
digitalWrite(AIN2, LOW);
analogWrite(PWMA, v max + valorPID);
//Acción del motor B
digitalWrite(BIN1, HIGH);
digitalWrite(BIN2, LOW);
analogWrite(PWMB, v_max - valorPID);
}
void deadPoint() {
```



```
stopState = false;
//Acción del motor A
digitalWrite(AIN1, LOW);
digitalWrite(AIN2, LOW);
digitalWrite(PWMA, LOW);
//Acción del motor B
digitalWrite(BIN1, LOW);
digitalWrite(BIN2, LOW);
digitalWrite(PWMB, LOW);
cont = 0;
//Comprobar valores (BORRAR)
Serial.println("Nopea está esperando el pulsador");
}
void goBackward() {
//Acción del motor A
digitalWrite(AIN1, LOW);
digitalWrite(AIN2, HIGH);
analogWrite(PWMA, atras);
//Acción del motor B
digitalWrite(BIN1, LOW);
```



```
digitalWrite(BIN2, HIGH);
analogWrite(PWMB, atras);
//Comprobar valores (BORRAR)
//Serial.println("Nopea se mueve hacia atras");
}
void testRead()
{
int LFS0 = digitalRead(s1);
int LFS1 = digitalRead(s2);
int LFS2 = digitalRead(s3);
int LFS3 = digitalRead(s4);
int LFS4 = digitalRead(s5);
Serial.println ("Sensores: L 1 2 3 4 5 R ==> ");
Serial.print (LFS0);
Serial.print (" ");
Serial.print (LFS1);
Serial.print (" ");
Serial.print (LFS2);
Serial.print (" ");
Serial.print (LFS3);
Serial.print (" ");
Serial.print (LFS4);
Serial.print (" ");
}
```



# <u>Imágenes de Robot</u>

