

UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI  
FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ  
DEPARTAMENTUL DE CALCULATOARE ȘI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI

## **PROIECT BAZE DE DATE**

PROFESOR COORDONATOR:

VASILE SILVIU-LAURENȚIU

STUDENT:

DIACONESCU OCTAVIAN-GABRIEL

BUCUREȘTI 2025

# **BAZĂ DE DATE PENTRU UN MAGAZIN ONLINE DE JOCURI VIDEO**

PROFESOR COORDONATOR:  
VASILE SILVIU-LAURENȚIU

STUDENT:  
DIACONESCU OCTAVIAN-GABRIEL

# CUPRINS

INTRODUCERE .....	4
Motivarea alegerii .....	4
Software folosit.....	4
Prezentarea modelului din lumea reală.....	4
MODELUL RELAȚIONAL .....	5
Diagrama Entitate-Relație.....	5
Descrierea entităților.....	6
Descrierea relațiilor dintre entități .....	8
Diagrama conceptuală.....	10
Descrierea constrângerilor de integritate .....	12
Schemele relaționale .....	14
IMPLEMENTAREA ÎN ORACLE SQL.....	15
Crearea tabelor și definirea constrângerilor .....	15
Inserarea datelor.....	20
PRODUCATOR .....	20
CATEGORIE .....	21
UTILIZATOR.....	22
JOC .....	24
DEZVOLTATOR .....	26
ETICHETA .....	27
EVENIMENT .....	28
MISIUNE .....	28
CONTINUT_ADITIOINAL .....	30
DEZVOLTA .....	31
GRUPEAZA .....	32
CUMPARA.....	33
PARTICIPA_LA.....	35
Ștergerea tabelor.....	37
Bibliografie .....	38

# INTRODUCERE

## *Motivarea alegerii*

În cadrul acestui proiect, am dezvoltat o bază de date ce vizează domeniul jocurilor video, cu focalizare pe aplicația Steam. Jocurile video reprezintă o industrie în sine, foarte dinamică și apreciată global pentru produsele sale, care adesea pot fi asemănate cu viața reală prin munca depusă de designeri și programatori.

## *Software folosit*

Pentru realizarea acestui proiect, am folosit *Oracle Database Express* pentru a realiza o bază de date locală unde să îmi creez tabelele și să inserez datele. Conexiunea locală s-a realizat prin intermediul *SQL Developer*, introducerea și ștergerea datelor s-a realizat în limbajul *Oracle SQL* iar interfața a fost realizată în python.

## *Prezentarea modelului din lumea reală*

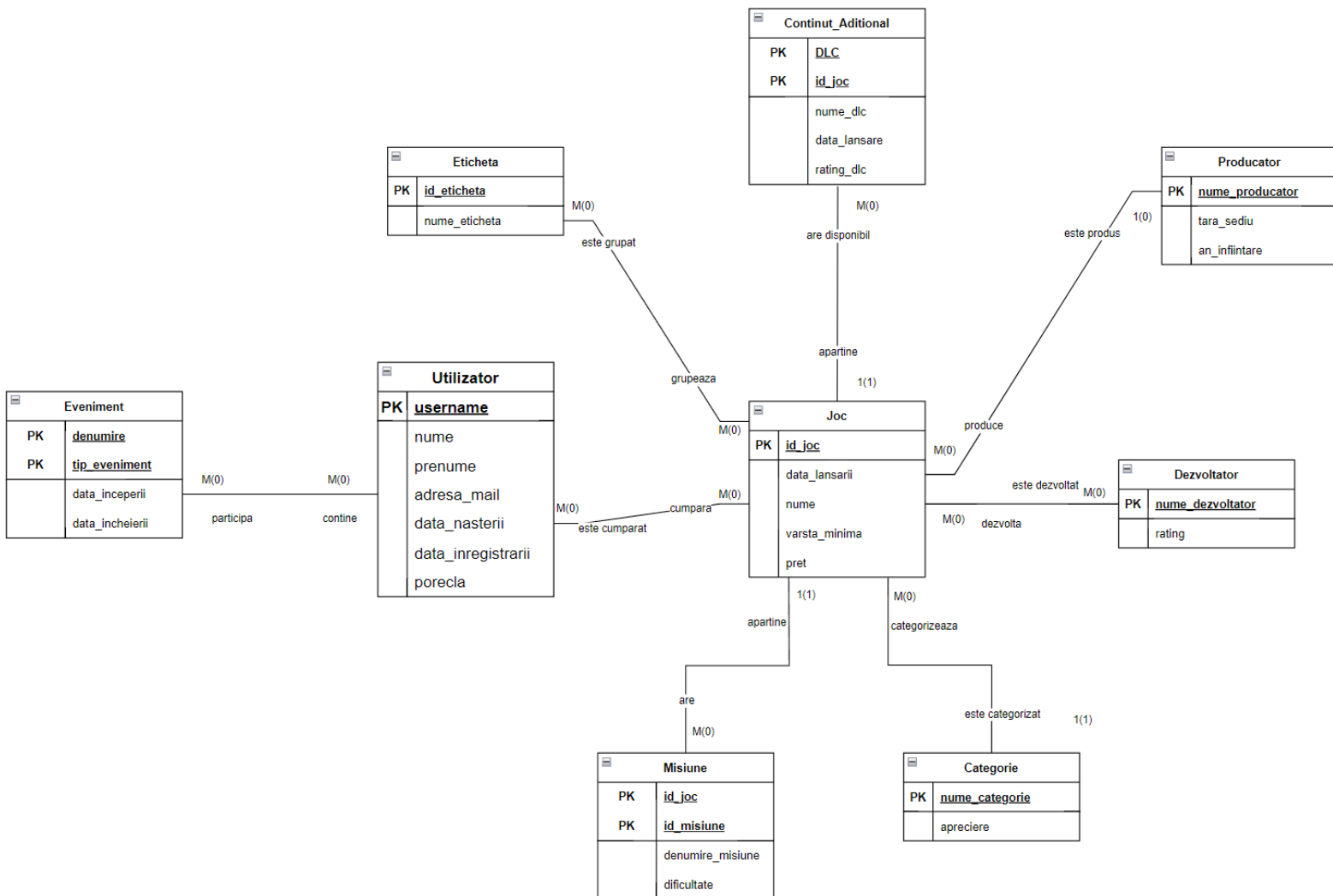
*Steam* este poate cea mai cunoscută platformă de jocuri video pentru PC, în special pentru sistemul de operare Windows. Cele aproximativ 130 milioane de utilizatori folosesc această platformă pentru a achiziționa jocuri video, însă se bucură și de alte funcționalități precum participarea la evenimente(reduceri sezoniere). *Steam* permite utilizatorilor săi să se conecteze cu alți oameni prin cereri de prietenie și forumuri.

Regulile modelului sunt după cum urmează:

- Entitatea principală o reprezintă Jocul, care are dezvoltatori și producători, misiuni, o categorie, etichete, etc. și care poate fi achiziționat de utilizatori.
- Jocurile se află în anumite categorii, asemănător filmelor sau melodiilor, pentru a fi mai ușor de găsit de utilizatori și poate să aibă un producător și un dezvoltator.
- Cheia primară a unui joc este construită pe modelul folosit de *Steam*, făcut accesibil publicului prin pagina web <https://steamdb.info/> și constă într-un număr natural.
- Platforma poate promova jocuri prin intermediul evenimentelor, la care pot participa utilizatori.
- Producătorii și dezvoltatorii există independent de jocuri
- Prețul jocurilor este în euro

# MODELUL RELAȚIONAL

## Diagrama Entitate-Relație



### *Descrierea entităților*

1. JOC – reprezintă tabelul ce conține informații despre jocurile disponibile pe platformă
  - a. id\_joc# – NUMBER(7) – identificatorul unic al jocului
  - b. data\_lansarii – DATE
  - c. nume – VARCHAR2(50) – numele jocului, adesea dat de producător
  - d. varsta\_minima – NUMBER(3) – vârsta minimă recomandată
  - e. pret – NUMBER(5,2) – prețul jocului pe platformă
2. UTILIZATOR – reprezintă tabelul ce conține informații despre utilizatorii platformei
  - a. username# – VARCHAR2(20) – numele ales de utilizator pe care acesta îl va folosi la login
  - b. nume – VARCHAR2(30) – numele real al utilizatorului
  - c. prenume – VARCHAR2(30) – prenumele real al utilizatorului
  - d. adresa\_mail – VARCHAR2(50) – adresa de e-mail folosită la înregistrare
  - e. data\_nasterii – DATE
  - f. data\_inregistrarii – DATE
  - g. porecla – VARCHAR2(15) – numele ales de utilizator și vizibil celorlalți utilizatori.
3. CATEGORIE – reprezintă entitatea ce conține informații despre categoriile în care un joc se încadrează
  - a. nume\_categorie# – VARCHAR2(25)
  - b. apreciere – CHAR(8) – se referă la popularitatea unei categorii în rândul publicului și poate lua trei valori: ridicata, medie, scazuta. Aceasta este o proprietate inherentă categoriei și nu se modifică dinamic în funcție de fluctuațiile produse de utilizatori. Altfel spus, este introdusă de administrator.
4. DEZVOLTATOR – acest tabel conține informații despre dezvoltatorii jocurilor video
  - a. nume\_dezvoltator# – VARCHAR2(40) – numele public al firmei de dezvoltare
  - b. rating – NUMBER(3,1) – aprecierea generală a dezvoltatorului, rezultată în urma sondajelor de pe alte platforme. Este introdus de administrator.
5. PRODUCATOR – reprezintă tabelul ce conține informații despre producătorii jocurilor video
  - a. nume\_producator# – VARCHAR2(40) – numele public al companiei
  - b. tara\_sediu – VARCHAR2(15) – țara în care își are sediul
  - c. an\_infiintare – NUMBER(4) – anul înființării companiei
6. CONTINUT\_ADITIOINAL – este o entitate ce conține informații despre „DLC”, conținut digital care poate fi adăugat unui joc
  - a. DLC# – NUMBER(7) – cod unic construit pe același model ca ID-ul jocului
  - b. id\_joc# – NUMBER(7) – codul unic al jocului
  - c. nume\_dlc – VARCHAR2(50) – numele după care este cunoscut conținutul adițional
  - d. data\_lansare – DATE
  - e. rating\_dlc – NUMBER(3,1) – aprecierea generală a dezvoltatorului, rezultată în urma sondajelor de pe alte platforme. Este introdus de administrator.

7. EVENIMENT – reprezintă tabelul ce conține informații despre evenimentele organizate pe platforma online, acestea constând în promovări de jocuri, eventual cu preț redus (reduceri de vară, de iarnă, de paște, etc.)
  - a. denumire# – VARCHAR2(40) – numele evenimentului
  - b. tip\_eveniment# – VARCHAR2(40) – tipul evenimentului
  - c. data\_inceperii – DATE
  - d. data\_incheierii – DATE
8. ETICHETA – reprezintă entitatea ce conține informații despre etichetele atribuite jocurilor. Etichetele diferă de categorii prin faptul că oferă detalii despre numărul de jucători, tipul de niveluri, etc, în timp ce categoriile împart jocurile similar cu împărțirea filmelor.
  - a. id\_eticheta# – NUMBER(6) – identificatorul unic al etichetei
  - b. nume\_eticheta – VARCHAR2(50) – numele etichetei
9. MISIUNE – reprezintă entitatea ce conține informații despre misiunile disponibile într-un joc
  - a. id\_joc# – NUMBER(7) – id-ul jocului de care aparține
  - b. id\_misiune# – NUMBER(7) – id-ul misiunii
  - c. denumire\_misiune – VARCHAR2(30) – numele misiunii
  - d. dificultate – CHAR(15) – dificultatea misiunii poate lua valori din următoarea mulțime {foarte dificl, dificil, mediu, usor, foarte usor}

## *Descrierea relațiilor dintre entități*

### JOC-MISIUNE

1. Un joc poate să nu aibă misiuni (minimum 0)
2. Un joc poate avea mai multe misiuni (maximum mai multe)
3. O misiune trebuie să aparțină cel puțin unui joc (minimum 1)
4. O misiune trebuie să aparțină cel mult unui joc (maximum 1)

### JOC-CATEGORIE

1. Un joc trebuie să fie categorizat de cel puțin 1 categorie (minimum 1)
2. Un joc trebuie să fie categorizat de cel mult 1 categorie (maximum 1)
3. O categorie poate să nu categorizeze un joc (minimum 0)
4. O categorie poate categoriza mai multe jocuri (maximum mai multe)

### JOC-DEZVOLTATOR

1. Un joc poate să nu aibă dezvoltatori (minimum 0)
2. Un joc poate fi dezvoltat de mai mulți dezvoltatori (maximum mai mulți)
3. Un dezvoltator poate să nu dezvolte un joc (minimum 0)
4. Un dezvoltator poate dezvolta mai multe jocuri (maximum mai multe)

### JOC-PRODUCATOR

1. Un joc poate să nu fie produs de un producător (minimum 0)
2. Un joc poate fi produs de cel mult un producător (maximum 1)
3. Un producător poate să nu producă un joc (minimum 0)
4. Un producător poate produce mai multe jocuri (maximum mai multe)

### JOC-CONTINUT ADITIONAL

1. Un joc poate să nu aibă conținut adițional (minimum 0)
2. Un joc poate avea disponibile mai multe conținuturi adiționale (maximum mai multe)
3. Un conținut adițional trebuie să aparțină cel puțin unui joc (minimum 1)
4. Un conținut adițional trebuie să aparțină cel mult unui joc (maximum 1)

### JOC-ETICHETA

1. Un joc poate să nu fie grupat de etichete (minimum 0)
2. Un joc poate fi grupat de mai multe etichete (maximum mai multe)
3. O etichetă poate să nu grupeze jocuri (minimum 0)
4. O etichetă poate să grupeze mai multe jocuri (maximum mai multe)

### UTILIZATOR-JOC

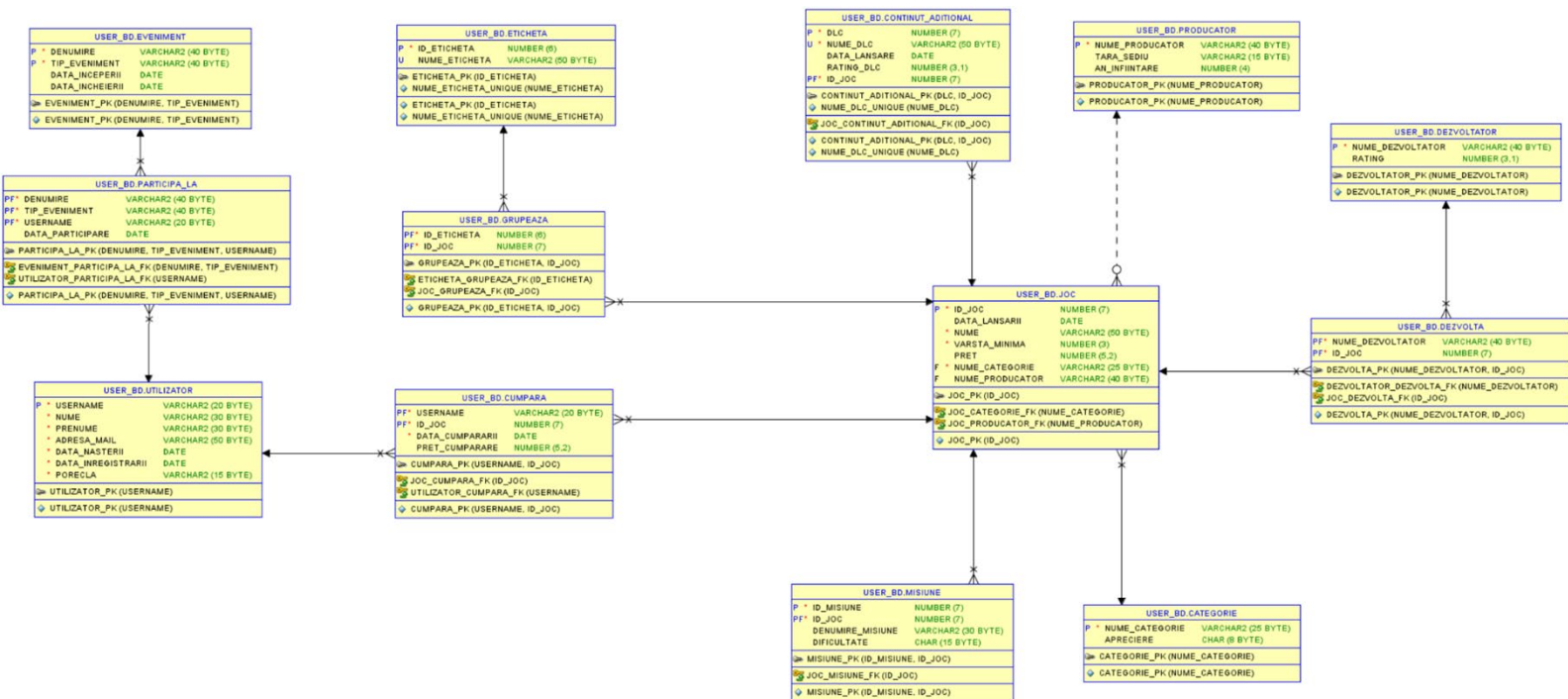
1. Un utilizator poate să nu cumpere un joc (minimum 0)
2. Un utilizator poate cumpăra mai multe jocuri (maximum mai multe)
3. Un joc poate să nu fie cumpărat de un utilizator (minimum 0)
4. Un joc poate să fie cumpărat de mai mulți utilizatori (maximum mai mulți)



#### UTILIZATOR-EVENIMENT

1. Un utilizator poate să nu participe la un eveniment (minimum 0)
2. Un utilizator poate participa la mai multe evenimente (maximum mai multe)
3. Un eveniment poate să nu aibă utilizatori (minimum 0)
4. Un eveniment poate avea mai mulți utilizatori care participă (maximum mai mulți)

## 10 | Page



La diagrama conceptuală se adaugă următoarele tabele de legătură:

1. CUMPARA
  - a. username# – cheie primară compusă
  - b. id\_joc# – cheie primară compusă
  - c. data\_cumpararii – DATE
  - d. pret\_cumparare – NUMBER(5,2)
2. PARTICIPA\_LA
  - a. denumire# – cheie primară compusă
  - b. tip\_eveniment# – cheie primară compusă
  - c. username# – cheie primară compusă
  - d. data\_participare – DATE – data la care participă utilizatorul
3. GRUPEAZA
  - a. id\_eticheta# – cheie primară compusă
  - b. id\_joc# – cheie primară compusă
4. DEZVOLTA
  - a. nume\_dezvoltator# – cheie primară compusă
  - b. id\_joc# – cheie primară compusă

## *Descrierea constrângerilor de integritate*

### **CATEGORIE**

- nume\_categorie# – cheie primară
- apreciere – să se afle în mulțimea (ridicata, medie, scazuta), default NULL

### **PRODUCATOR**

- nume\_producator# – cheie primară
- tara\_sediu – default NULL
- an\_infiintare – să fie  $\geq 1880$ , default NULL

### **JOC**

- id\_joc# – cheie primară
- data\_lansarii – nicio constrângere
- nume – NOT NULL
- varsta\_minima – NOT NULL
- pret – CHECK  $\geq 0$
- nume\_categorie – NOT NULL, FK, ON DELETE CASCADE
- nume\_producator – FK, ON DELETE SET NULL

### **UTILIZATOR**

- username# – cheie primară
- nume – NOT NULL
- prenume – NOT NULL
- adresa\_mail – NOT NULL, de forma ‘%@%.%’
- data\_nasterii – NOT NULL, mai mare sau egală cu anul 1920
- data\_inregistrarii – default sysdate, NOT NULL
- porecla – NOT NULL

### **MISIUNE**

- id\_misiune# – cheie primară compusă
- id\_joc# – cheie primară compusă, FK ON DELETE CASCADE
- denumire\_misiune – fara constrangeri
- dificultate – să se afle în mulțimea (foarte usor, usor, mediu, dificil, foarte dificil)

### **DEZVOLTATOR**

- nume\_dezvoltator# – cheie primară
- rating – default NULL, cuprins între 1 și 10 inclusiv

### **CONTINUT\_ADITIOINAL**

- DLC# – cheie primară compusă
- id\_joc# – cheie primară compusă, FK ON DELETE CASCADE
- nume\_dlc – NOT NULL, UNIQUE
- rating\_dlc – cuprins între 1 și 10 inclusiv

- data\_lansare – >=2000

#### **ETICHETA**

- id\_eticheta# – cheie primară
- nume\_eticheta – UNIQUE

#### **EVENIMENT**

- denumire# – cheie primară compusă
- tip\_eveniment# – cheie primară compusă
- data\_inceperii – mai mică sau egală cu data\_incheierii, DEFAULT NULL
- data\_incheierii – DEFAULT NULL

#### **PARTICIPA\_LA**

- denumire# – cheie primară externă, compusă, ON DELETE CASCADE
- tip\_eveniment# – cheie primară externă, compusă, ON DELETE CASCADE
- username# – cheie primară externă, compusă, ON DELETE CASCADE
- data\_participarii – fără constrângeri

#### **DEZVOLTA**

- nume\_dezvoltator# – cheie primară externă, ON DELETE CASCADE
- id\_joc# – cheie primară externă, ON DELETE CASCADE

#### **GRUPEAZA**

- id\_eticheta# – cheie primară externă, ON DELETE CASCADE
- id\_joc# – cheie primară externă, ON DELETE CASCADE

#### **CUMPARA**

- username# – cheie primară externă, ON DELETE CASCADE
- id\_joc# – cheie primară externă, ON DELETE CASCADE
- data\_cumpararii – NOT NULL
- pret\_cumparare – să fie pozitiv, DEFAULT NULL

### *Schemele relațională*

JOC(id\_joc#, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie[FK], nume\_producator[FK])

CATEGORIE(nume\_categorie#, apreciere)

PRODUCATOR(nume\_producator#, tara\_sediu, an\_infiintare)

UTILIZATOR(username#, nume, prenume, adresa\_mail, data\_nasterii, data\_inregistrarii, porecla)

MISIUNE(id\_misiune#, id\_joc#[FK], denumire\_misiune, dificultate)

DEZVOLTATOR(nume\_dezvoltator#, rating)

CONTINUT\_ADITIONAL(DLC#, id\_joc#[FK], nume\_dlc, data\_lansare, rating\_dlc)

ETICHETA(id\_eticheta#, nume\_eticheta)

EVENIMENT(denumire#, tip\_eveniment#, data\_inceperii, data\_incheierii)

PARTICIPLA\_LA(denumire#[FK], tip\_eveniment#[FK], username#[FK], data\_participare)

DEZVOLTA(nume\_dezvoltator#[FK], id\_joc#[FK])

GRUPEAZA(id\_eticheta#[FK], id\_joc#[FK])

CUMPARA(username#[FK], id\_joc#[FK], data\_cumpararii, pret\_cumparare)

# IMPLEMENTAREA ÎN ORACLE SQL

*Crearea tabelelor și definirea constrângerilor*

## **CATEGORIE**

```
CREATE TABLE CATEGORIE(  
    nume_categorie VARCHAR2(25),  
    apreciere CHAR(8) default null,  
    constraint categorie_pk primary key (nume_categorie),  
    constraint apreciere_enum check (apreciere in ('ridicata', 'medie', 'scazuta'))  
);
```

## **PRODUCATOR**

```
CREATE TABLE PRODUCATOR(  
    nume_producator VARCHAR2(40),  
    tara_sediu VARCHAR2(15) default NULL,  
    an_infiintare NUMBER(4) default NULL,  
    constraint producator_pk primary key (nume_producator),  
    constraint an_infiintare_chk check (an_infiintare >= 1880)  
);
```

## **JOC**

```
CREATE TABLE JOC(  
    id_joc NUMBER(7),  
    data_lansarii DATE,  
    nume VARCHAR2(50) constraint nume_joc_nn not null,  
    varsta_minima NUMBER(3) constraint varsta_nn not null,  
    pret NUMBER(5,2),  
    nume_categorie VARCHAR2(25) constraint nume_categorie_fk_nn not null,  
    nume_producator VARCHAR2(40),  
    constraint joc_pk primary key (id_joc),  
    constraint joc_categorie_fk foreign key(nume_categorie) references  
    CATEGORIE(nume_categorie) ON DELETE CASCADE,
```

```

        constraint joc_producator_fk foreign key(ume_producator) references
PRODUCATOR(ume_producator) ON DELETE SET NULL,

        constraint pret_pozitiv check (pret >= 0)

);

```

## **UTILIZATOR**

```

CREATE TABLE UTILIZATOR(

    username VARCHAR2(20),

    ume VARCHAR2(30) constraint ume_utilizator_nn not null,

    preume VARCHAR2(30) constraint preume_nn not null,

    adresa_mail VARCHAR2(50) constraint adresa_mail_nn not null,

    data_nasterii DATE constraint data_nasterii_nn not null,

    data_inregistrarii DATE default sysdate constraint data_inregistrarii_nn not null,

    porecla VARCHAR2(15) constraint porecla_nn not null,

    constraint utilizator_pk primary key (username),

    constraint adresa_mail_fmt check (adresa_mail like '%@%.%'),

    constraint data_nasterii_chk check (EXTRACT(YEAR FROM data_nasterii) >= 1920)

);

```

## **MISIUNE**

```

CREATE TABLE MISIUNE(

    id_misiune NUMBER(7),

    id_joc NUMBER(7),

    denumire_misiune VARCHAR2(30),

    dificultate CHAR(15) default NULL,

    constraint misiune_pk primary key (id_misiune, id_joc),

    constraint joc_misiune_fk foreign key (id_joc) references JOC(id_joc) ON DELETE
CASCADE,

    constraint dificultate_enum check (dificultate in ('foarte usor', 'usor', 'mediu', 'dificil',
'foarte dificil'))

);

```



## **DEZVOLTATOR**

```
CREATE TABLE DEZVOLTATOR(  
    nume_dezvoltator VARCHAR2(40),  
    rating NUMBER(3,1) default NULL,  
    constraint dezvoltator_pk primary key (nume_dezvoltator),  
    constraint rating_pozitiv check (rating BETWEEN 1 AND 10)  
);
```

## **CONTINUT\_ADITIONAL**

```
CREATE TABLE CONTINUT_ADITIONAL(  
    DLC NUMBER(7),  
    nume_dlc VARCHAR2(50) constraint nume_dlc_nn not null,  
    data_lansare DATE,  
    rating_dlc NUMBER(3,1) default NULL,  
    id_joc NUMBER(7),  
    constraint continut_aditional_pk primary key(DLC, id_joc),  
    constraint nume_dlc_unique unique(nume_dlc),  
    constraint joc_continut_aditional_fk foreign key(id_joc) references JOC(id_joc) ON  
DELETE CASCADE,  
    constraint rating_dlc_pozitiv check (rating_dlc BETWEEN 1 and 10),  
    constraint data_lansare_chk check (EXTRACT(YEAR FROM data_lansare) >= 2000)  
);
```

## **ETICHETA**

```
CREATE TABLE ETICHETA(  
    id_eticheta NUMBER(6),  
    nume_eticheta VARCHAR2(50),  
    constraint eticheta_pk primary key (id_eticheta),  
    constraint nume_eticheta_unique unique (nume_eticheta)  
);
```

## **EVENIMENT**

```
CREATE TABLE EVENIMENT(  
    denumire VARCHAR2(40),  
    tip_eveniment VARCHAR2(40),  
    data_inceperii DATE default NULL,  
    data_incheierii DATE default NULL,  
    constraint eveniment_pk primary key (denumire, tip_eveniment),  
    constraint data_inceperii_chk check (data_inceperii <= data_incheierii)  
);
```

## **PARTICIPA\_LA**

```
CREATE TABLE PARTICIPA_LA(  
    denumire VARCHAR2(40),  
    tip_eveniment VARCHAR2(40),  
    username VARCHAR2(20),  
    data_participare DATE,  
    constraint participa_la_pk primary key (denumire, tip_eveniment, username),  
    constraint eveniment_participa_la_fk foreign key (denumire, tip_eveniment) references  
    EVENIMENT(denumire, tip_eveniment) ON DELETE CASCADE,  
    constraint utilizator_participa_la_fk foreign key (username) references  
    UTILIZATOR(username) ON DELETE CASCADE  
);
```

## **DEZVOLTA**

```
CREATE TABLE DEZVOLTA(  
    nume_dezvoltator VARCHAR2(40),  
    id_joc NUMBER(7),  
    constraint dezvoltata_pk primary key (nume_dezvoltator, id_joc),  
    constraint dezvoltator_dezvolta_fk foreign key (nume_dezvoltator) references  
    DEZVOLTATOR(nume_dezvoltator) ON DELETE CASCADE,  
    constraint joc_dezvolta_fk foreign key (id_joc) references JOC(id_joc) ON DELETE  
    CASCADE  
);
```

### **GRUPEAZA**

```
CREATE TABLE GRUPEAZA(  
    id_eticheta NUMBER(6),  
    id_joc NUMBER(7),  
    constraint grupeaza_pk primary key (id_eticheta, id_joc),  
    constraint eticheta_grupeaza_fk foreign key (id_eticheta) references  
    ETICHETA(id_eticheta) ON DELETE CASCADE,  
    constraint joc_grupeaza_fk foreign key (id_joc) references JOC(id_joc) ON DELETE  
    CASCADE  
);
```

### **CUMPARA**

```
CREATE TABLE CUMPARA(  
    username VARCHAR2(20),  
    id_joc NUMBER(7),  
    data_cumpararii DATE constraint data_cumpararii_nn not null,  
    pret_cumparare NUMBER(5,2) default NULL,  
    constraint cumpara_pk primary key (username, id_joc),  
    constraint utilizator_cumpara_fk foreign key (username) references  
    UTILIZATOR(username) ON DELETE CASCADE,  
    constraint joc_cumpara_fk foreign key (id_joc) references JOC(id_joc) ON DELETE  
    CASCADE,  
    constraint pret_cumparare_pozitiv check (pret_cumparare >= 0)  
);
```

### *Inserarea datelor*

Pentru a nu transforma documentul într-unul cu peste 60 de pagini, voi scrie doar o parte din inserturile pentru fiecare tabel, restul regăsindu-se în fișierul „script.sql”.

#### PRODUCATOR

```
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Ubisoft', 'France', 1986);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('EA', 'USA', 1982);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Activision', 'USA', 1979);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Nintendo', 'Japan', 1889);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Sony', 'Japan', 1946);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Microsoft', 'USA', 1975);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Square Enix', 'Japan', 2003);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Capcom', 'Japan', 1979);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Bethesda', 'USA', 1986);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Blizzard', 'USA', 1991);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Rockstar', 'USA', 1998);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Valve', 'USA', 1996);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('CD Projekt', 'Poland', 1994);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Bandai Namco', 'Japan', 2006);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Konami', 'Japan', 1969);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Sega', 'Japan', 1960);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('2K Games', 'USA', 2005);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Epic Games', 'USA', 1991);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Riot Games', 'USA', 2006);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Tencent', 'China', 1998);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('KRAFTON', 'South Korea', 2007);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Rockstar Games', 'USA', 1998);
```

```

INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Playdead', 'Denmark', 2006);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Behaviour Interactive', 'Canada', 1992);
INSERT INTO PRODUCATOR (nume_producator, tara_sediu, an_infiintare)
VALUES ('Microsoft Studios', 'USA', 2002);

```

### CATEGORIE

```

INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Actiune', 'ridicata');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Aventura', 'medie');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('RPG', 'scazuta');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Simulare', 'medie');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Strategie', 'ridicata');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Sport', 'medie');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Puzzle', 'scazuta');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Racing', 'ridicata');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Shooter', 'medie');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Horror', 'scazuta');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Platformer', 'medie');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Fighting', 'ridicata');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('MMO', 'medie');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Sandbox', 'scazuta');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Stealth', 'ridicata');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Survival', 'medie');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Trivia', 'scazuta');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Lupta', 'ridicata');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('Roguelike', 'medie');
INSERT INTO CATEGORIE (nume_categorie, apreciere)
VALUES ('MMORPG', 'medie');

```

## UTILIZATOR

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii, data_inregistrarii, porecla)
```

```
VALUES ('player1', 'Popescu', 'Andrei', 'andrei.popescu@gmail.com', TO_DATE('1995-03-15', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2010-05-12', 'YYYY-MM-DD'), 'GamerX');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii, data_inregistrarii, porecla)
```

```
VALUES ('gamer_girl', 'Ionescu', 'Maria', 'maria.ionescu@yahoo.com', TO_DATE('2000-08-25', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2015-07-23', 'YYYY-MM-DD'), 'QueenBee');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii, data_inregistrarii, porecla)
```

```
VALUES ('pro_master', 'Vasilescu', 'Mihai', 'mihai.vasilescu@hotmail.com', TO_DATE('1992-11-02', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2012-09-14', 'YYYY-MM-DD'), 'ProM');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii, data_inregistrarii, porecla)
```

```
VALUES ('arcade_champ', 'Georgescu', 'Alina', 'alina.georgescu@gmail.com', TO_DATE('1998-05-10', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2018-03-05', 'YYYY-MM-DD'), 'Ace');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii, data_inregistrarii, porecla)
```

```
VALUES ('shadow99', 'Marinescu', 'Alex', 'alex.marinescu@outlook.com', TO_DATE('1994-12-17', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2011-11-22', 'YYYY-MM-DD'), 'Shadow');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii, data_inregistrarii, porecla)
```

```
VALUES ('dino_hunter', 'Stefan', 'Ioana', 'ioana.stefan@gmail.com', TO_DATE('1997-04-04', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2016-06-18', 'YYYY-MM-DD'), 'Hunter');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii, data_inregistrarii, porecla)
```

```
VALUES ('magic_mike', 'Pop', 'Mihnea', 'mihnea.pop@gmail.com', TO_DATE('1996-01-20', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2014-08-30', 'YYYY-MM-DD'), 'MagicM');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii, data_inregistrarii, porecla)
```

```
VALUES ('pixel_pro', 'Dumitrescu', 'Ana', 'ana.dumitrescu@gmail.com', TO_DATE('2001-07-13', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2019-04-12', 'YYYY-MM-DD'), 'PixelP');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii, data_inregistrarii, porecla)
```

```
VALUES ('stormrider', 'Voinea', 'Paul', 'paul.voinea@gmail.com', TO_DATE('1989-09-05', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2009-12-25', 'YYYY-MM-DD'), 'Storm');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii,
data_inregistrarii, porecla)
VALUES ('cyberqueen', 'Avram', 'Claudia', 'claudia.avram@gmail.com', TO_DATE('1993-
02-28', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2013-07-17', 'YYYY-MM-DD'), 'CyberQ');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii,
data_inregistrarii, porecla)
VALUES ('speedster', 'Toma', 'Adrian', 'adrian.toma@gmail.com', TO_DATE('1988-06-22',
'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2008-11-08', 'YYYY-MM-DD'), 'Speedy');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii,
data_inregistrarii, porecla)
VALUES ('ninja88', 'Radu', 'Victor', 'victor.radu@gmail.com', TO_DATE('1990-10-14',
'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2011-05-21', 'YYYY-MM-DD'), 'Ninja');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii,
data_inregistrarii, porecla)
VALUES ('pixel_panda', 'Popa', 'Diana', 'diana.popa@gmail.com', TO_DATE('1999-03-30',
'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2018-02-03', 'YYYY-MM-DD'), 'Panda');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii,
data_inregistrarii, porecla)
VALUES ('game_warrior', 'Petrescu', 'Cosmin', 'cosmin.petrescu@gmail.com',
TO_DATE('1985-12-12', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2007-09-14', 'YYYY-MM-DD'),
'Warrior');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii,
data_inregistrarii, porecla)
VALUES ('galaxy_hero', 'Stoica', 'Andreea', 'andreea.stoica@gmail.com', TO_DATE('1991-
04-18', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2012-08-19', 'YYYY-MM-DD'), 'GalaxyH');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii,
data_inregistrarii, porecla)
VALUES ('techmaster', 'Iliescu', 'Ciprian', 'ciprian.iliescu@gmail.com', TO_DATE('1994-11-
09', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2014-03-11', 'YYYY-MM-DD'), 'TechM');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii,
data_inregistrarii, porecla)
VALUES ('digital_duke', 'Iacob', 'Elena', 'elena.iacob@gmail.com', TO_DATE('2003-01-01',
'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2020-06-22', 'YYYY-MM-DD'), 'Duke');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii,
data_inregistrarii, porecla)
VALUES ('neon_nova', 'Dragan', 'Raluca', 'raluca.dragan@gmail.com', TO_DATE('2002-06-
08', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2019-09-15', 'YYYY-MM-DD'), 'Nova');
```

```
INSERT INTO UTILIZATOR (username, nume, prenume, adresa_mail, data_nasterii,
data_inregistrarii, porecla)
VALUES ('shadow_blade', 'Lungu', 'Florin', 'florin.lungu@gmail.com', TO_DATE('1995-08-
15', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2015-04-27', 'YYYY-MM-DD'), 'Blade');
```

## JOC

INSERT INTO JOC (id\_joc, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie, nume\_producator) VALUES (730, TO\_DATE('2012-08-21', 'YYYY-MM-DD'), 'Counter-Strike: Global Offensive', 16, 0.00, 'Shooter', 'Valve');

INSERT INTO JOC (id\_joc, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie, nume\_producator) VALUES (578080, TO\_DATE('2017-12-20', 'YYYY-MM-DD'), 'PUBG: Battlegrounds', 16, 29.99, 'Shooter', 'KRAFTON');

INSERT INTO JOC (id\_joc, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie, nume\_producator) VALUES (570, TO\_DATE('2013-07-09', 'YYYY-MM-DD'), 'Dota 2', 13, 0.00, 'Strategie', 'Valve');

INSERT INTO JOC (id\_joc, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie, nume\_producator) VALUES (271590, TO\_DATE('2015-04-14', 'YYYY-MM-DD'), 'Grand Theft Auto V', 18, 19.99, 'Actiune', 'Rockstar Games');

INSERT INTO JOC (id\_joc, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie, nume\_producator) VALUES (292030, TO\_DATE('2015-05-18', 'YYYY-MM-DD'), 'The Witcher 3: Wild Hunt', 18, 39.99, 'RPG', 'CD Projekt');

INSERT INTO JOC (id\_joc, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie, nume\_producator) VALUES (578650, TO\_DATE('2016-10-10', 'YYYY-MM-DD'), 'Inside', 12, 19.99, 'Puzzle', 'Playdead');

INSERT INTO JOC (id\_joc, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie, nume\_producator) VALUES (812140, TO\_DATE('2018-10-05', 'YYYY-MM-DD'), 'Assassin's Creed Odyssey', 18, 59.99, 'Aventura', 'Ubisoft');

INSERT INTO JOC (id\_joc, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie, nume\_producator) VALUES (381210, TO\_DATE('2016-06-14', 'YYYY-MM-DD'), 'Dead by Daylight', 18, 19.99, 'Horror', 'Behaviour Interactive');

INSERT INTO JOC (id\_joc, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie, nume\_producator) VALUES (289070, TO\_DATE('2016-10-21', 'YYYY-MM-DD'), 'Civilization VI', 12, 59.99, 'Strategie', '2K Games');

INSERT INTO JOC (id\_joc, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie, nume\_producator) VALUES (1085660, TO\_DATE('2019-12-10', 'YYYY-MM-DD'), 'Halo: The Master Chief Collection', 16, 39.99, 'Shooter', 'Microsoft Studios');

INSERT INTO JOC (id\_joc, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie, nume\_producator) VALUES (413150, TO\_DATE('2016-02-26', 'YYYY-MM-DD'), 'Stardew Valley', 10, 14.99, 'Simulare', 'ConcernedApe');

INSERT INTO JOC (id\_joc, data\_lansarii, nume, varsta\_minima, pret, nume\_categorie, nume\_producator) VALUES (601150, TO\_DATE('2017-01-24', 'YYYY-MM-DD'), 'Resident Evil 7', 18, 19.99, 'Horror', 'Capcom');



```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (35140, TO_DATE('2010-08-24', 'YYYY-MM-DD'), 'Mafia II',
18, 29.99, 'Actiune', '2K Games');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (105600, TO_DATE('2011-05-16', 'YYYY-MM-DD'), 'Terraria',
10, 9.99, 'Platformer', 'Re-Logic');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (646570, TO_DATE('2018-08-06', 'YYYY-MM-DD'), 'Dead
Cells', 13, 24.99, 'Platformer', 'Motion Twin');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (1238860, TO_DATE('2020-09-30', 'YYYY-MM-DD'),
'Genshin Impact', 13, 0.00, 'RPG', 'miHoYo');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (883710, TO_DATE('2019-01-25', 'YYYY-MM-DD'), 'Resident
Evil 2 Remake', 18, 39.99, 'Horror', 'Capcom');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (359550, TO_DATE('2015-12-01', 'YYYY-MM-DD'), 'Rainbow
Six Siege', 18, 19.99, 'Shooter', 'Ubisoft');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (1942650, TO_DATE('2023-05-23', 'YYYY-MM-DD'), 'Street
Fighter 6', 12, 59.99, 'Lupta', 'Capcom');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (1174180, TO_DATE('2018-10-26', 'YYYY-MM-DD'), 'Red
Dead Redemption 2', 18, 59.99, 'Aventura', 'Rockstar Games');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (1593500, TO_DATE('2022-02-25', 'YYYY-MM-DD'), 'Elden
Ring', 18, 59.99, 'RPG', 'FromSoftware');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (632360, TO_DATE('2019-08-11', 'YYYY-MM-DD'), 'Risk of
Rain 2', 12, 24.99, 'Actiune', 'Hopoo Games');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (976730, TO_DATE('2020-03-23', 'YYYY-MM-DD'), 'Half-
Life: Alyx', 16, 59.99, 'Shooter', 'Valve');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (445070, TO_DATE('2016-09-13', 'YYYY-MM-DD'),
'BioShock Infinite', 18, 19.99, 'Actiune', 'Irrational Games');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie,
nume_producator) VALUES (1574310, TO_DATE('2021-11-19', 'YYYY-MM-DD'),
'Battlefield 2042', 18, 49.99, 'Shooter', 'EA DICE');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie, nume_producator) VALUES (1343400, TO_DATE('2020-09-04', 'YYYY-MM-DD'), 'Crusader Kings III', 16, 49.99, 'Strategie', 'Paradox Interactive');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie, nume_producator) VALUES (493520, TO_DATE('2016-10-27', 'YYYY-MM-DD'), 'Titanfall 2', 16, 19.99, 'Shooter', 'Respawn Entertainment');
```

```
INSERT INTO JOC (id_joc, data_lansarii, nume, varsta_minima, pret, nume_categorie, nume_producator) VALUES (230410, TO_DATE('2013-03-25', 'YYYY-MM-DD'), 'Warframe', 13, 0.00, 'Actiune', 'Digital Extremes');
```

### DEZVOLTATOR

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('RedPixel Studios', 8.5);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('BlueSky Games', 9.0);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('ShadowForge', 8.7);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('GoldenLion Interactive', 9.2);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('SilverMoon Studios', 7.8);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('StormBreak Games', 8.4);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('AquaWave Entertainment', 8.9);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('NovaTech', 8.1);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('CyberWorld Developers', 9.5);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('PixelCraft Studios', 8.2);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('NeoGames Inc.', 7.5);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('FutureVision', 8.6);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('SkyHigh Studios', 9.1);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('Earthbound Games', 7.9);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('GalaxyEdge', 8.3);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('IronClaw Interactive', 8.8);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating) VALUES ('MysticRealm Studios', 9.0);
```

```
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating)
```

```
VALUES ('ShadowCore Games', 8.6);
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating)
VALUES ('FireStorm Productions', 8.7);
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating)
VALUES ('RapidByte Developers', 8.0);
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating)
VALUES ('Valve', 9.8);
INSERT INTO DEZVOLTATOR (nume_dezvoltator, rating)
VALUES ('Rockstar North', 9.7);
```

## ETICHETA

```
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (1, 'Indie');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (2, 'Casual');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (3, 'RPG');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (4, 'Singleplayer');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (5, 'Early Access');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (6, '2D');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (7, 'Free to Play');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (8, '3D');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (9, 'Atmospheric');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (10, 'Colorful');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (11, 'Story Rich');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (12, 'Fantasy');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (13, 'Multiplayer');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (14, 'Puzzle');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (15, 'Cute');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (16, 'Pixel Graphics');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (17, 'First-Person');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (18, 'Massively
Multiplayer');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (19, 'Violent');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (20, 'Funny');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (21, 'Anime');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (22, 'Arcade');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (23, 'Character
Customization');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (24, 'Visual Novel');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (25, 'Multiple Endings');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (26, 'Physics');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (27, '2D Platformer');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (28, 'Online Co-Op');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (29, 'Psychological
Horror');
INSERT INTO ETICHETA (id_eticheta, nume_eticheta) VALUES (30, 'FPS');
```

## EVENIMENT

```
INSERT INTO EVENIMENT (denumire, tip_eveniment)
VALUES ('Winter Sale', 'Promotion');
INSERT INTO EVENIMENT (denumire, tip_eveniment)
VALUES ('Summer Fest', 'Festival');
INSERT INTO EVENIMENT (denumire, tip_eveniment)
VALUES ('Indie Showcase', 'Exhibition');
INSERT INTO EVENIMENT (denumire, tip_eveniment)
VALUES ('Halloween Bash', 'Seasonal');
INSERT INTO EVENIMENT (denumire, tip_eveniment)
VALUES ('Gaming Marathon', 'Competition');
```

## MISIUNE

--CS:GO

```
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1001, 730, 'Bomb Defusal', 'dificil');
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1002, 730, 'Hostage Rescue', 'mediu');
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1003, 730, 'Deathmatch', 'usor');
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1004, 730, 'Arms Race', 'foarte usor');
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1005, 730, 'Wingman', 'foarte dificil');
```

--PUBG

```
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1006, 578080, 'Survive the Night', 'dificil');
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1007, 578080, 'Loot and Shoot', 'mediu');
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1008, 578080, 'Last Man Standing', 'usor');
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1009, 578080, 'Sniper Challenge', 'foarte usor');
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1010, 578080, 'Vehicle Rampage', 'foarte dificil');
```

--Dota 2

```
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1011, 570, 'Destroy the Ancient', 'dificil');
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1012, 570, 'Roshan Hunt', 'mediu');
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1013, 570, 'Tower Defense', 'usor');
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES
(1014, 570, 'Heroic Battle', 'foarte usor');
```

```
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1015, 570, 'Epic Comeback', 'foarte dificil');
```

--GTAV

```
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1016, 271590, 'Bank Heist', 'dificil');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1017, 271590, 'Car Chase', 'mediu');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1018, 271590, 'Street Race', 'usor');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1019, 271590, 'Drug Deal', 'foarte usor');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1020, 271590, 'Rescue Mission', 'foarte dificil');
```

--TW3

```
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1021, 292030, 'Monster Hunt', 'dificil');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1022, 292030, 'Treasure Hunt', 'mediu');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1023, 292030, 'Escort Mission', 'usor');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1024, 292030, 'Battle Arena', 'foarte usor');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1025, 292030, 'Witcher Contract', 'foarte dificil');
```

--Inside

```
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1026, 578650, 'Escape the Facility', 'dificil');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1027, 578650, 'Solve the Puzzle', 'mediu');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1028, 578650, 'Stealth Mission', 'usor');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1029, 578650, 'Underwater Escape', 'foarte usor');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1030, 578650, 'Final Confrontation', 'foarte dificil');
```

--AC Odyssey

```
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1031, 812140, 'Spartan Battle', 'dificil');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1032, 812140, 'Ship Combat', 'mediu');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1033, 812140, 'Assassination', 'usor');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1034, 812140, 'Treasure Hunt', 'foarte usor');  
INSERT INTO MISIUNE (id_misiune, id_joc, denumire_misiune, dificultate) VALUES  
(1035, 812140, 'Arena Fight', 'foarte dificil');
```

## CONTINUT\_ADITONAL

-- CS:GO

```
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1001, 'Operation Phoenix', TO_DATE('2014-02-20', 'YYYY-MM-DD'), 8.7, 730);
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1002, 'Operation Hydra', TO_DATE('2017-05-23', 'YYYY-MM-DD'), 8.9, 730);
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1003, 'Danger Zone', TO_DATE('2018-12-06', 'YYYY-MM-DD'), 8.5, 730);
```

-- PUBG

```
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1004, 'Vikendi Map', TO_DATE('2018-12-19', 'YYYY-MM-DD'), 9.1, 578080);
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1005, 'Survivor Pass: Cold Front', TO_DATE('2020-04-21', 'YYYY-MM-DD'),
8.8, 578080);
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1006, 'Taego Map', TO_DATE('2021-07-07', 'YYYY-MM-DD'), 9.0, 578080);
```

-- Dota 2

```
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1007, 'The International Battle Pass 2020', TO_DATE('2020-05-25', 'YYYY-MM-DD'), 9.2, 570);
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1008, 'Aghanim's Labyrinth', TO_DATE('2020-07-14', 'YYYY-MM-DD'), 9.3, 570);
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1009, 'Nemestice', TO_DATE('2021-06-24', 'YYYY-MM-DD'), 8.6, 570);
```

-- GTA V

```
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1010, 'The Heists', TO_DATE('2015-03-10', 'YYYY-MM-DD'), 9.4, 271590);
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1011, 'After Hours', TO_DATE('2018-07-24', 'YYYY-MM-DD'), 9.0, 271590);
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1012, 'The Cayo Perico Heist', TO_DATE('2020-12-15', 'YYYY-MM-DD'), 9.5, 271590);
```

-- TW3

```
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1013, 'Hearts of Stone', TO_DATE('2015-10-13', 'YYYY-MM-DD'), 9.8, 292030);
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1014, 'Blood and Wine', TO_DATE('2016-05-31', 'YYYY-MM-DD'), 9.9, 292030);
INSERT INTO CONTINUT_ADITONAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1015, 'Alternative Look for Triss', TO_DATE('2015-07-10', 'YYYY-MM-DD'), 8.5, 292030);
```

```
-- Inside
INSERT INTO CONTINUT_ADITIOINAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1016, 'The Abyss', TO_DATE('2016-12-20', 'YYYY-MM-DD'), 8.9, 578650);
INSERT INTO CONTINUT_ADITIOINAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1017, 'Escape the Facility', TO_DATE('2017-05-10', 'YYYY-MM-DD'), 9.0,
578650);
INSERT INTO CONTINUT_ADITIOINAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1018, 'The Shadows', TO_DATE('2017-11-15', 'YYYY-MM-DD'), 9.2, 578650);
```

```
-- AC Odyssey
INSERT INTO CONTINUT_ADITIOINAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1019, 'Legacy of the First Blade', TO_DATE('2018-12-04', 'YYYY-MM-DD'), 9.1,
812140);
INSERT INTO CONTINUT_ADITIOINAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1020, 'The Fate of Atlantis', TO_DATE('2019-04-23', 'YYYY-MM-DD'), 9.3,
812140);
INSERT INTO CONTINUT_ADITIOINAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1021, 'Lost Tales of Greece', TO_DATE('2019-06-18', 'YYYY-MM-DD'), 8.9,
812140);
```

```
-- DBD
INSERT INTO CONTINUT_ADITIOINAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1022, 'Silent Hill Chapter', TO_DATE('2020-06-16', 'YYYY-MM-DD'), 9.2,
381210);
INSERT INTO CONTINUT_ADITIOINAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1023, 'Stranger Things Chapter', TO_DATE('2019-09-17', 'YYYY-MM-DD'), 9.0,
381210);
INSERT INTO CONTINUT_ADITIOINAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1024, 'Resident Evil Chapter', TO_DATE('2021-06-15', 'YYYY-MM-DD'), 9.4,
381210);
```

```
-- Civ VI
INSERT INTO CONTINUT_ADITIOINAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1025, 'Rise and Fall', TO_DATE('2018-02-08', 'YYYY-MM-DD'), 9.3, 289070);
INSERT INTO CONTINUT_ADITIOINAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1026, 'Gathering Storm', TO_DATE('2019-02-14', 'YYYY-MM-DD'), 9.4,
289070);
INSERT INTO CONTINUT_ADITIOINAL(DLC, nume_dlc, data_lansare, rating_dlc, id_joc)
VALUES (1027, 'New Frontier Pass', TO_DATE('2020-05-21', 'YYYY-MM-DD'), 9.1,
289070);
```

## DEZVOLTA

```
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('Valve', 730);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('RedPixel Studios',
578080);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('Valve', 570);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('Rockstar North',
271590);
```

```

INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('CyberWorld Developers',
292030);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('PixelCraft Studios',
578650);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('NeoGames Inc.',
812140);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('FutureVision', 381210);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('SkyHigh Studios',
289070);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('Earthbound Games',
1085660);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('GalaxyEdge', 413150);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('IronClaw Interactive',
601150);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('MysticRealm Studios',
35140);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('ShadowCore Games',
105600);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('FireStorm Productions',
646570);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('RapidByte Developers',
1238860);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('BlueSky Games',
883710);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('ShadowForge', 359550);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('GoldenLion Interactive',
1942650);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('SilverMoon Studios',
1174180);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('StormBreak Games',
1593500);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('AquaWave
Entertainment', 632360);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('NovaTech', 976730);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('CyberWorld Developers',
445070);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('PixelCraft Studios',
1574310);
INSERT INTO DEZVOLTA (nume_dezvoltator, id_joc) VALUES ('NeoGames Inc.',
1343400);

```

### GRUPEAZA

```

INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (1, 413150);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (2, 413150);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (3, 292030);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (4, 292030);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (5, 570);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (6, 105600);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (7, 230410);

```



```

INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (8, 271590);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (9, 413150);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (10, 413150);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (11, 292030);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (12, 292030);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (13, 570);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (14, 578650);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (15, 413150);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (16, 105600);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (17, 883710);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (18, 582660);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (19, 883710);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (20, 883710);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (21, 1238860);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (22, 578080);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (23, 1238860);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (24, 578650);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (25, 292030);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (26, 578650);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (27, 105600);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (28, 570);
INSERT INTO GRUPEAZA (id_eticheta, id_joc) VALUES (29, 883710);

```

### CUMPARA

```

INSERT INTO CUMPARA (username, id_joc, data_cumpararii, pret_cumparare)
VALUES ('player1', 730, TO_DATE('2023-01-15', 'YYYY-MM-DD'), 0.00);
INSERT INTO CUMPARA (username, id_joc, data_cumpararii, pret_cumparare)
VALUES ('player1', 570, TO_DATE('2023-02-10', 'YYYY-MM-DD'), 0.00);
INSERT INTO CUMPARA (username, id_joc, data_cumpararii, pret_cumparare)
VALUES ('player1', 271590, TO_DATE('2023-03-05', 'YYYY-MM-DD'), 19.99);

INSERT INTO CUMPARA (username, id_joc, data_cumpararii, pret_cumparare)
VALUES ('gamer_girl', 292030, TO_DATE('2023-01-20', 'YYYY-MM-DD'), 39.99);
INSERT INTO CUMPARA (username, id_joc, data_cumpararii, pret_cumparare)
VALUES ('gamer_girl', 812140, TO_DATE('2023-02-18', 'YYYY-MM-DD'), 59.99);
INSERT INTO CUMPARA (username, id_joc, data_cumpararii, pret_cumparare)
VALUES ('gamer_girl', 1085660, TO_DATE('2023-03-12', 'YYYY-MM-DD'), 39.99);

INSERT INTO CUMPARA (username, id_joc, data_cumpararii, pret_cumparare)
VALUES ('pro_master', 1238860, TO_DATE('2023-01-25', 'YYYY-MM-DD'), 0.00);
INSERT INTO CUMPARA (username, id_joc, data_cumpararii, pret_cumparare)
VALUES ('pro_master', 359550, TO_DATE('2023-02-20', 'YYYY-MM-DD'), 19.99);
INSERT INTO CUMPARA (username, id_joc, data_cumpararii, pret_cumparare)
VALUES ('pro_master', 1593500, TO_DATE('2023-03-18', 'YYYY-MM-DD'), 59.99);

INSERT INTO CUMPARA (username, id_joc, data_cumpararii, pret_cumparare)
VALUES ('arcade_champ', 578080, TO_DATE('2018-01-15', 'YYYY-MM-DD'), 29.99);
INSERT INTO CUMPARA (username, id_joc, data_cumpararii, pret_cumparare)

```

VALUES ('arcade\_champ', 578650, TO\_DATE('2017-12-01', 'YYYY-MM-DD'), 19.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('arcade\_champ', 289070, TO\_DATE('2017-01-10', 'YYYY-MM-DD'), 59.99);

INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('shadow99', 381210, TO\_DATE('2017-07-01', 'YYYY-MM-DD'), 19.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('shadow99', 413150, TO\_DATE('2016-05-01', 'YYYY-MM-DD'), 14.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('shadow99', 601150, TO\_DATE('2018-02-15', 'YYYY-MM-DD'), 19.99);

INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('dino\_hunter', 35140, TO\_DATE('2011-09-01', 'YYYY-MM-DD'), 29.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('dino\_hunter', 646570, TO\_DATE('2019-01-01', 'YYYY-MM-DD'), 24.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('dino\_hunter', 1238860, TO\_DATE('2021-01-01', 'YYYY-MM-DD'), 0.00);

INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('magic\_mike', 883710, TO\_DATE('2019-07-01', 'YYYY-MM-DD'), 39.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('magic\_mike', 1174180, TO\_DATE('2019-10-26', 'YYYY-MM-DD'), 59.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('magic\_mike', 976730, TO\_DATE('2020-05-01', 'YYYY-MM-DD'), 59.99);

INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('pixel\_pro', 644930, TO\_DATE('2018-10-01', 'YYYY-MM-DD'), 29.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('pixel\_pro', 1343400, TO\_DATE('2021-03-01', 'YYYY-MM-DD'), 49.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('pixel\_pro', 582660, TO\_DATE('2019-02-01', 'YYYY-MM-DD'), 9.99);

INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('stormrider', 1172470, TO\_DATE('2021-10-01', 'YYYY-MM-DD'), 24.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('stormrider', 1593500, TO\_DATE('2022-06-01', 'YYYY-MM-DD'), 59.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('stormrider', 1085660, TO\_DATE('2020-01-01', 'YYYY-MM-DD'), 39.99);

INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('cyberqueen', 413150, TO\_DATE('2018-04-01', 'YYYY-MM-DD'), 14.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('cyberqueen', 582010, TO\_DATE('2019-05-01', 'YYYY-MM-DD'), 39.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('cyberqueen', 552520, TO\_DATE('2020-08-01', 'YYYY-MM-DD'), 29.99);

INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('speedster', 271590, TO\_DATE('2018-03-01', 'YYYY-MM-DD'), 24.99);  
INSERT INTO CUMPARA (username, id\_joc, data\_cumpararii, pret\_cumparare)  
VALUES ('speedster', 1551360, TO\_DATE('2023-03-01', 'YYYY-MM-DD'), 49.99);

```
INSERT INTO CUMPARA (username, id_joc, data_cumpararii, pret_cumparare)
VALUES ('speedster', 445070, TO_DATE('2017-09-01', 'YYYY-MM-DD'), 19.99);
```

### PARTICIPA\_LA

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Winter Sale', 'Promotion', 'player1', TO_DATE('2025-01-01', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Summer Fest', 'Festival', 'player1', TO_DATE('2025-06-15', 'YYYY-MM-DD'));
```

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Indie Showcase', 'Exhibition', 'gamer_girl', TO_DATE('2025-02-10', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Halloween Bash', 'Seasonal', 'gamer_girl', TO_DATE('2025-10-31', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Gaming Marathon', 'Competition', 'gamer_girl', TO_DATE('2025-07-20', 'YYYY-MM-DD'));
```

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Summer Fest', 'Festival', 'pro_master', TO_DATE('2024-07-10', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Winter Sale', 'Promotion', 'pro_master', TO_DATE('2023-12-20', 'YYYY-MM-DD'));
```

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Halloween Bash', 'Seasonal', 'arcade_champ', TO_DATE('2022-10-31', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Gaming Marathon', 'Competition', 'arcade_champ', TO_DATE('2021-07-25', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Indie Showcase', 'Exhibition', 'arcade_champ', TO_DATE('2020-02-18', 'YYYY-MM-DD'));
```

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Winter Sale', 'Promotion', 'shadow99', TO_DATE('2025-01-05', 'YYYY-MM-DD'));
```

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Summer Fest', 'Festival', 'dino_hunter', TO_DATE('2024-06-30', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Gaming Marathon', 'Competition', 'dino_hunter', TO_DATE('2023-07-22', 'YYYY-MM-DD'));
```

```

INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Indie Showcase', 'Exhibition', 'magic_mike', TO_DATE('2019-02-15', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Halloween Bash', 'Seasonal', 'magic_mike', TO_DATE('2020-10-31', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Winter Sale', 'Promotion', 'magic_mike', TO_DATE('2021-12-25', 'YYYY-MM-DD'));

INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Gaming Marathon', 'Competition', 'pixel_pro', TO_DATE('2023-07-12', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Summer Fest', 'Festival', 'pixel_pro', TO_DATE('2022-06-20', 'YYYY-MM-DD'));

INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Winter Sale', 'Promotion', 'stormrider', TO_DATE('2020-12-31', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Halloween Bash', 'Seasonal', 'stormrider', TO_DATE('2018-10-29', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Indie Showcase', 'Exhibition', 'stormrider', TO_DATE('2021-02-05', 'YYYY-MM-DD'));

INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Gaming Marathon', 'Competition', 'cyberqueen', TO_DATE('2019-07-10', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Summer Fest', 'Festival', 'cyberqueen', TO_DATE('2018-06-15', 'YYYY-MM-DD'));

INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Indie Showcase', 'Exhibition', 'speedster', TO_DATE('2017-02-28', 'YYYY-MM-DD'));

INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Halloween Bash', 'Seasonal', 'ninja88', TO_DATE('2024-10-31', 'YYYY-MM-DD'));
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Gaming Marathon', 'Competition', 'ninja88', TO_DATE('2023-07-14', 'YYYY-MM-DD'));

INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Winter Sale', 'Promotion', 'pixel_panda', TO_DATE('2025-01-03', 'YYYY-MM-DD'));

```

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Indie Showcase', 'Exhibition', 'pixel_panda', TO_DATE('2024-02-09', 'YYYY-MM-DD'));
```

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Summer Fest', 'Festival', 'pixel_panda', TO_DATE('2023-06-21', 'YYYY-MM-DD'));
```

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Halloween Bash', 'Seasonal', 'game_warrior', TO_DATE('2023-10-30', 'YYYY-MM-DD'));
```

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Winter Sale', 'Promotion', 'game_warrior', TO_DATE('2022-12-19', 'YYYY-MM-DD'));
```

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Gaming Marathon', 'Competition', 'galaxy_hero', TO_DATE('2021-07-18', 'YYYY-MM-DD'));
```

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Indie Showcase', 'Exhibition', 'galaxy_hero', TO_DATE('2020-02-22', 'YYYY-MM-DD'));
```

```
INSERT INTO PARTICIPA_LA (denumire, tip_eveniment, username, data_participare)
VALUES ('Summer Fest', 'Festival', 'techmaster', TO_DATE('2019-07-07', 'YYYY-MM-DD'));
```

*Ștergerea tabelelor*

```
drop table PARTICIPA_LA;
```

```
drop table DEZVOLTA;
```

```
drop table GRUPEAZA;
```

```
drop table CUMPARA;
```

```
drop table EVENIMENT;
```

```
drop table ETICHETA;
```

```
drop table CONTINUT_ADITIONAL;
```

```
drop table DEZVOLTATOR;
```

```
drop table MISIUNE;
```

```
drop table UTILIZATOR;
```

```
drop table JOC;
```

```
drop table CATEGORIE;
```

```
drop table PRODUCATOR;
```

## **Bibliografie**

<https://steamdb.info/>

<https://store.steampowered.com/tag/browse/#yours>