

## Lesson Plan “Platform Arduino – Using a potentiometer”

**Topic:** Platform Arduino – Using a potentiometer

**Subject:** ICT

**Target Group:**

VET students, aged between 12 - 15.

**Objectives:**

Obj1. Pentru a oferi o înțelegere de bază a utilizării unui potențiomtru în Arduino

Obj2. Pentru a exersa cum să citești intrarea analogică din lumea fizică folosind un potențiomtru în platforma Arduino.

**Approach/Methodology used:** Această lecție se concentrează pe predarea elevilor VET despre utilizarea unui potențiomtru în Arduino. Profesorul va folosi o prezentare PowerPoint pentru a prelegeri despre explicația utilizării unui potențiomtru în Arduino, arătând cum să citești intrarea analogică din lumea fizică folosind un potențiomtru în platforma Arduino. În continuare, elevii sunt implicați într-o activitate de învățare bazată pe probleme în care pun în practică ceea ce au învățat.

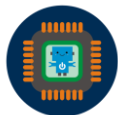
**Means/Tools/Educational technology**



- Un proiector sau tablă interactivă și un computer cu software-ul necesar pentru rularea prezentării PowerPoint.
- Șablon de învățare bazată pe probleme (PBL).
- Calculatoare și Arduino SW
- Placă Arduino
- Breadboard
- Potențiometru de 10k ohmi
- Fire jumper
- Cablu USB

## Plan for work

Time	Activities	Methods/ means
10 min.	Utilizați o prezentare PowerPoint pentru a introduce explicația utilizării unui potențiometru în Arduino, arătând cum să citiți intrarea analogică din lumea fizică folosind un potențiometru în Platforma Arduino.	Lecture / Projector or interactive whiteboard
20 min.	Pregătiți elevii pentru activitatea bazată pe probleme. Formați	Collaborative work;



# ROBOSTEM Project

Agreement no: 2019-1-RO01-KA202-063965



	<p>echipe de 3-4 elevi, înmânați-le șablonul PBL. Cereți echipelor să folosească un potențiomtru în Arduino.</p> <p>Supraveghează și sprijină echipele în timp ce citesc o intrare analogică din lumea fizică folosind un potențiomtru în Platforma Arduino.</p>	PC/Arduino SW / PBL template/ usb cable, 10Ω Potentiometer, and jumper wires
15 min.	Cereți echipelor să-și prezinte rezultatele clasei sau altei echipe.	Classroom discussion

## Assessment/Feedback:

Profesorul va evalua rezultatele pregătite de elevi precum și prezentările potențiometrului folosit de aceștia în ultima parte a lecției.

## Bibliography:

- <https://www.arduino.cc/>