



Projekt ROBOSTEM



Umowa nr: 2019-1-RO01-KA202-063965

Plan lekcji "Platforma Arduino – korzystanie z przycisków"

Temat:Platforma Arduino – Korzystanie z przycisków

Temat:ICT

Grupa docelowa:

Studenci VET w wieku od 12 do 15 lat.

Cele:

Cel1. Aby zapewnić podstawowe zrozumienie korzystania z przycisków w Arduino Cel2. Aby przećwiczyć używanie przycisku do włączania i wyłączania diody LED w platformie Arduino

Zastosowane podejście/metodologia: Ta lekcja koncentruje się na nauczaniu studentów VET oza pomocą przycisków w Arduino. Nauczyciel wykorzysta prezentację PowerPoint do wykładu na temat wyjaśnienia używania przycisków w Arduino, pokazując, jak używać przycisku do włączania i wyłączania diody LED. Następnie uczniowie biorą udział w zajęciach edukacyjnych opartych na problemach, w których stosują w praktyce to, czego się nauczyli.

Środki/Narzędzia/Technologia edukacyjna

- Projektor lub tablica interaktywna oraz komputer z oprogramowaniem potrzebnym do uruchomienia prezentacji PowerPoint.
- Szablon uczenia się problemowego (PBL)
- Komputery i Arduino SW
- Płytka Arduino
- Deska do krojenia chleba
- Rezystor 330 Ohm
- Przycisk
- Przewody
- DOPROWADZIŁO
- Kabel USB

Zaplanuj pracę

Czas	Zajęcia	Metody/środki
10 minut.	Skorzystaj z prezentacji PowerPoint, aby przedstawić	Wykład /
	wyjaśnienie używania przycisków w Arduino, pokazując,	Projektor lub
	jak używać przycisku do włączania i wyłączania diody	tablica
	LED.	interaktywna



Projekt ROBOSTEM



Umowa nr: 2019-1-RO01-KA202-063965

20 minut.	Przygotuj uczniów do ćwiczenia problemowego. Stwórz zespoły składające się z 3-4 uczniów, wręcz im szablon PBL. Poproś zespoły o użycie przycisków w Arduino. Nadzoruj i wspieraj zespoły podczas korzystania z przycisków w Arduino SW.	Praca w Grupie; PC/Arduino SW/PBL szablon/kabel usb, led 3v, rezystor 33OΩ, przycisk i przewody
15 minut.	Poproś zespoły, aby albo zaprezentowały swoje wyniki klasie, albo innej drużynie.	Dyskusja w klasie

Ocena/informacja zwrotna:

Nauczyciel oceni wyniki przygotowane przez uczniów oraz prezentacje przycisków używanych przez nich w ostatniej części lekcji.

Bibliografia:

• https://www.arduino.cc/