

# **Projekt ROBOSTEM**



Ugovor br: 2019-1-RO01-KA202-063965

## Razvijanje vještina programiranja korištenjem Arduino platforme.

**Tema/Predmet:**Arduino programiranje

Ciljna skupina: Srednjoškolci s osnovnim iskustvom programiranja

#### Ciljevi:

Obj1. Učenici će raditi u timovima na zadanom projektu.

Obj2. Polaznici će razumjeti osnovne principe programiranja Arduina i implementirati ih u projekt.

Obj3. Učenici će koristiti vještine kritičkog mišljenja i rješavanja problema.

Korišteni pristup/metodologija: Studenti će morati završiti projekt u cijelosti tijekom ove lekcije. Učitelj će prvo pokazati učenicima uvod u Arduino pomoću priloženog videa. Film će znatiželju učenika povećati. Nakon filma bit će predstavljen kratak uvod u Arduino. Nakon lekcije svaki će tim dobiti projekt. Kako bi držali nastavu, učenici u ovom projektu proći će kroz svaku fazu životnog ciklusa projekta. U ovoj sesiji timovi će surađivati, rješavati probleme i raditi kao tim dok uče temeljne sposobnosti programiranja.

### Sredstva/Alati/Obrazovna tehnologija

Google Drive računi; Računala; Arduino početni komplet.

#### Plan za rad

Vrije	Aktivnosti	Metode/sredstva
me		
80'		
	1. Koristite film da privučete pozornost razreda dok	- Uvod u Arduino video iz
	predstavljate Arduino.	Make-a -
	2. Pregledajte s razredom dok iznosite Arduino i druge	https://www.youtube.co
	dijelove. Pokažite im Arduino i opišite što svaki	m/watch?v=CqrQmQqp
	priključak radi. Identificirajte sva pitanja koja bi učenici	HXc&ab_channel=Make
	mogli imati.	%3A
	3. Navedite opseg projekta u ovom odlomku (u prilogu).	- Arduino lekcija
	Pazite da temeljito opišete projekt dok ga predstavljate	treptanja -
	i odgovorite na sva pitanja koja bi publika mogla imati.	https://www.youtube.co
	Učenici bi trebali razumjeti svaki rezultat. Primarni cilj	m/watch?v=dnPPoetX0u
	projekta je korištenje životnog ciklusa projekta za	w&ab_channel=techteac
	osmišljavanje, provedbu, praćenje i zaključivanje	hervideo
	projekta. Trebali bi promatrati svaki korak na djelu.	



## **Projekt ROBOSTEM**



Ugovor br: 2019-1-RO01-KA202-063965

4. Nakon što su obrađeni svi upiti, podijelite Arduino (4 osobe po Arduinu) i pustite učenike da se upoznaju sa sustavom. Završite 20-minutnu demonstraciju treptajućeg svjetla.

5. Učenici započinju fazu planiranja projekta. Kako bi planirali projekt, studenti će završiti strukturu raščlambe rada. Cilj projekta je educirati razred uz učenje osnova Arduina.

Uvod u Arduino strip:https://blog.adafrui t.com/2011/09/05/intro duction-toarduino%C2%A0comic/ -Struktura raščlambe rada za lutke https://www.dummies.c om/article/businesscareersmoney/business/project -management/how-tocreate-a-workbreakdown-structure-189258/ -Arduino dijelovi https://docs.arduino.cc/ tutorials/uno-rev3/introto-board

### Procjena/povratna informacija:

Učenici će izraditi usmenu prezentaciju o osnovama Arduina i njihovom specifičnom Arduino projektu koristeći bilo koji prezentacijski softver (PowerPoint, Prezi, PowToons, Infographics itd.).
Studentiodgovorit će na najmanje 5 formalnih pitanja za razred.

#### Bibliografija:

https://www.youtube.com/watch?v=CqrQmQqpHXc&ab\_channel=Make%3A https://www.youtube.com/watch?v=dnPPoetX0uw&ab\_channel=techteachervideo https://blog.adafruit.com/2011/09/05/introduction-to-arduino%C2%A0comic/ https://www.dummies.com/article/business-careers-money/business/project-management/how-to-create-a-work-breakdown-structure-189258/ https://docs.arduino.cc/tutorials/uno-rev3/intro-to-board