

Projeto ROBOSTEM



Contrato nº: 2019-1-RO01-KA202-063965

Plano de aula para introdução do braço robótico

Tema:Servos de trabalho com potenciômetros

Assunto: Informática, fundamentos elétricos, Microcontroladores

Grupo alvo: Alunos com idade entre 15 e 18 anos

Os alunos devem ser pessoas que estão aprendendo sobre ciências, especialmente voltadas para

- 1. Física
- 2. Ciência da Computação
- 3. Mecatrônica
- 4. Engenharia Mecânica
- 5. ISTO

Objetivos.

- Obj1. Para entender como um servo e potenciômetro funcionam
- Obj2. Para saber mais sobre programação de microcontroladores
- Obj3. Para aprender sobre controle de malha fechada

Abordagem/Metodologia utilizada:

Aprendizagem Baseada em Projetos, Instruções para Pequenos Grupos, Orientação à Pesquisa, Simulação

Meios/Ferramentas/Tecnologia Educacional

Microcontrolador Arduino, mínimo de um potenciômetro e um servo, computador para programação do microcontrolador, breadboard, jumpers, fonte de alimentação 5V (para alimentação do servo)

Planeje o trabalho

Tempo	Atividades	Métodos/meios
5 minutos	Explique o que são um potenciômetro e um servo	Apresentação
5 minutos	Explicação da tarefa e o objetivo do projeto que é	Apresentação
	configurar o potenciômetro como controlador para	
	o servoeixo. Deixe o diagrama de fiação na placa	
	para que eles possam segui-lo	



Projeto ROBOSTEM



Contrato nº: 2019-1-RO01-KA202-063965

35	Os alunos são divididos em grupos de 2/3 para Projeto de
minutos	recriar o cenário. Aqueles que tiverem sucesso no Aprendizagem,
	início podem tentar adicionar mais Pesquisa, Simulação
	servos/potenciômetros ao código/circuito de
	programação

Avaliação/feedback:

A avaliação é baseada na recriação da conexão dos dispositivos elétricos e na programação do microcontrolador, pontos extras podem ser dados para adicionar mais ao circuito, pois mostra que os alunos entendem o que está acontecendo no geral.

Bibliografia:

Veja Braço Robótico IO2, pois há uma explicação de como conectar um servo/potenciômetro e depois multiplicá-lo.