



Plan lekcji "Wprowadzenie do Arduino".

Temat: Arduino i jego komponenty

Przedmiot: Informatyka

Grupa docelowa:

Uczniowie szkół zawodowych, w wieku 12-15 lat.

Cele:

Cel1. Zapewnienie podstawowej wiedzy na temat Arduino

Cel2. Wyjaśnienie budowy Arduino, główne wyjścia i wejścia

Cel3. Rozpoznanie płytki Arduino

Cel4. Zainstalowanie platformy Arduino: sterowniki i oprogramowanie

Zastosowane podejście/metodyka: Ta lekcja koncentruje się na zapoznaniu uczniów szkół zawodowych z podstawami, komponentami i płytkami Arduino. Nauczyciel wykorzystuje prezentację PowerPoint do przeprowadzenia wykładu na temat podstaw Arduino, pokazując, czym jest Arduino, jakie są jego zalety i jak zainstalować Arduino. Następnie uczniowie biorą udział w ćwiczeniu problemowym, w którym wykorzystują w praktyce to, czego się nauczyli.

Środki/narzędzia/technologia edukacyjna

- Projektor lub tablica interaktywna oraz komputer z oprogramowaniem potrzebnym do uruchomienia prezentacji PowerPoint.
- Szablon uczenia się w oparciu o problem (PBL)
- Płytki Arduino

Plan pracy

Czas	Działania	Metody/środki
10 min.	Użyj prezentacji w programie PowerPoint, aby przedstawić podstawy Arduino, pokazać, czym jest, jakie są jego zalety i jak zainstalować Arduino.	Wykład / Projektor lub tablica interaktywna
20 min.	Przygotuj uczniów do ćwiczenia opartego na rozwiązywaniu problemów. Utwórzcie zespoły składające się z 3-4 uczniów i przekażcie im szablon PBL. Poproś zespoły o zainstalowanie Arduino. Nadzorowanie i wspieranie zespołów podczas instalacji Arduino.	Praca zespołowa; Studium przypadku / szablon studium przypadku



ROBOSTEM Project

Agreement no: 2019-1-RO01-KA202-063965



15 min.	Poproś zespoły, aby zaprezentowały swoje wyniki klasie lub innemu zespołowi.	Dyskusja w klasie
---------	--	-------------------

Ocena/informacje zwrotne:

Nauczyciel ocenia wyniki przygotowane przez uczniów, a także prezentacje przygotowane przez nich w ostatniej części lekcji.

Bibliografia:

- <https://www.arduino.cc/>