

TALLER DE PROGRAMACION II – 2023

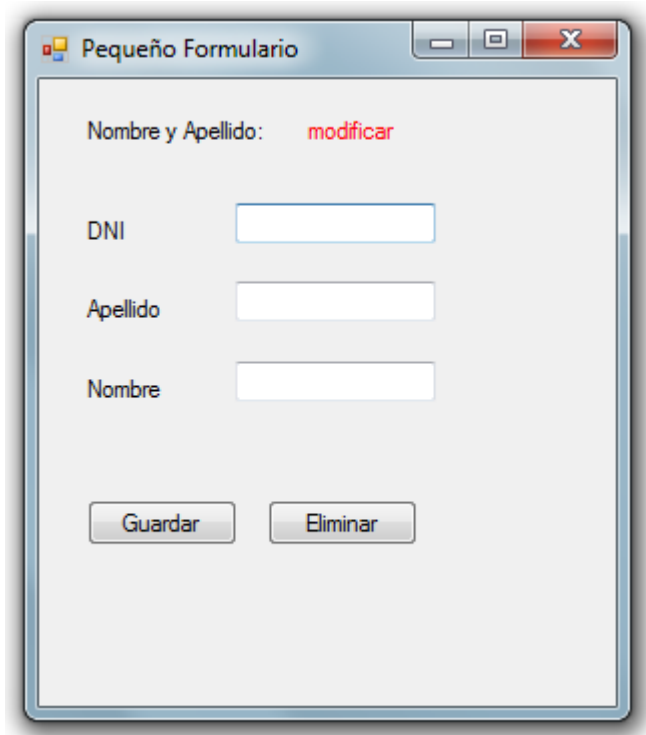
Practico 2: Validación de Campos y diferentes tipos de mensajes MsgBox.

Objetivos:

- Utilizar textbox con validación de campos.
 - Utilizar diferentes tipos de mensajes dependiendo de las acciones.
 - Modificar el evento focus de los botones, en un msgbox.
 - Mensajes críticos, exclamación, de consulta, etc.
 - Modificar de un label dependiendo de los textBox.
-
- 1) Crear un nuevo proyecto con el nombre “Practico3” y un Windows Forms con el nombre “Pequeño Formulario”.
 - 2) Utilizar cinco labels y uno de ellos en color rojo, con los nombres LDni, LNombre, LApellido, LNya y el último **LModificar**. Modificar las leyendas con los nombres correspondientes DNI, Nombre, Apellido,” Nombre y Apellido”, Modificar.
 - 3) Colocar tres textBox con los nombres TDni, TApellido y TNombre.
 - 4) Colocar dos Buttons con los nombre TGuardar y TEliminar. Modificar los nombres correspondientes Guardar y Modificar.

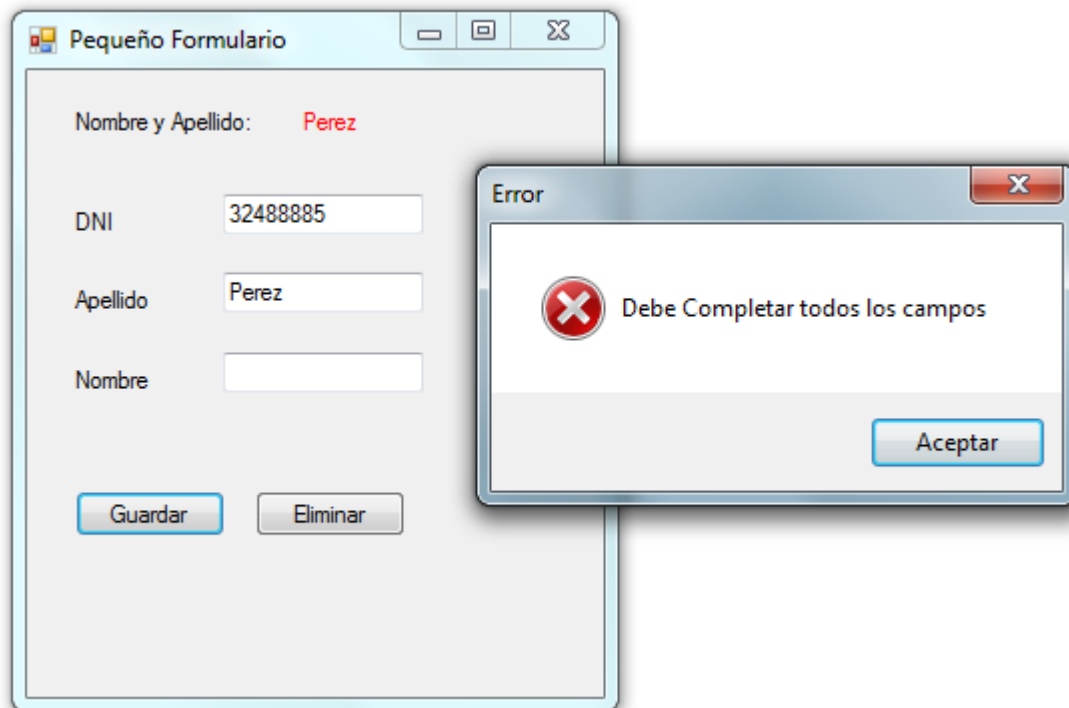
Tendría que quedarles de esta manera una vez ejecutada la aplicación:

TALLER DE PROGRAMACION II – 2023



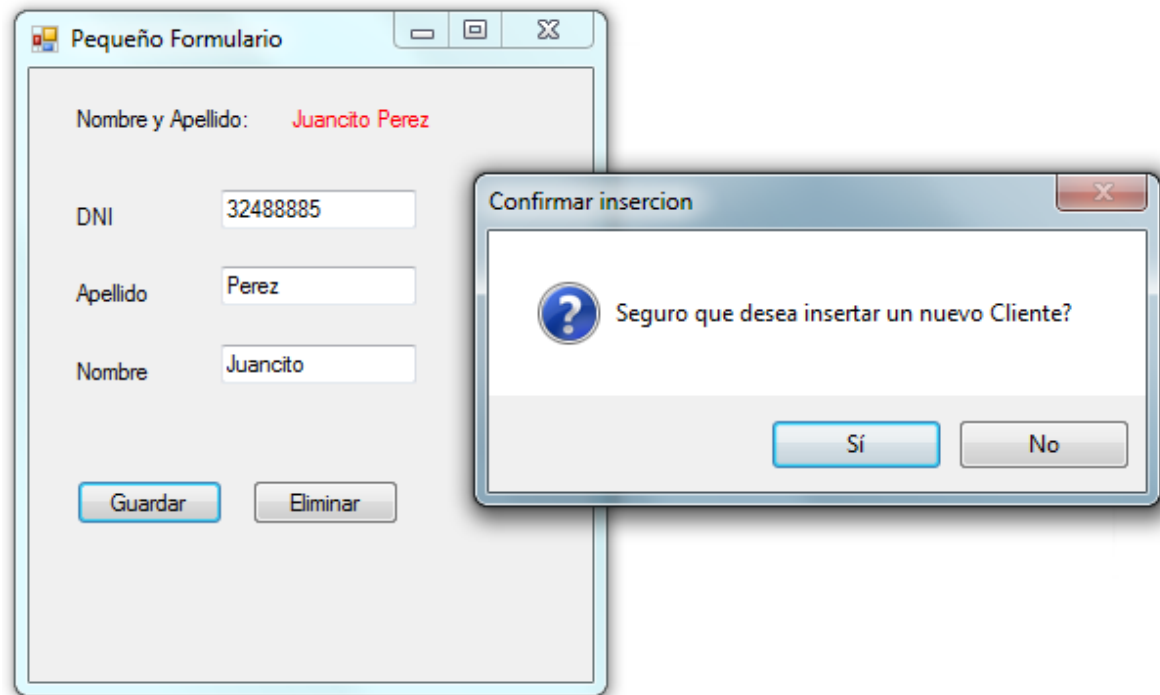
- 5) Realizar las validaciones de los campos introducidos dependiendo los Textbox, es decir que en el TDni solo ingrese números y en los TApellido y TNombre solo ingresen letras.
- 6) Al presionar el Button “BGuardar” debe modificarse el label “Lmodificar”.
- 7) Debera mostrarse un mensaje de error (msgbox Critico) si algunos de los campos están incompletos, diciendo “Debe Completar todos los campos” y en la leyenda “Error”. NOTA: Utilizar sentencia **if** con operadores lógicos del tipo **or** para la verificación. Ejemplo:

TALLER DE PROGRAMACION II – 2023



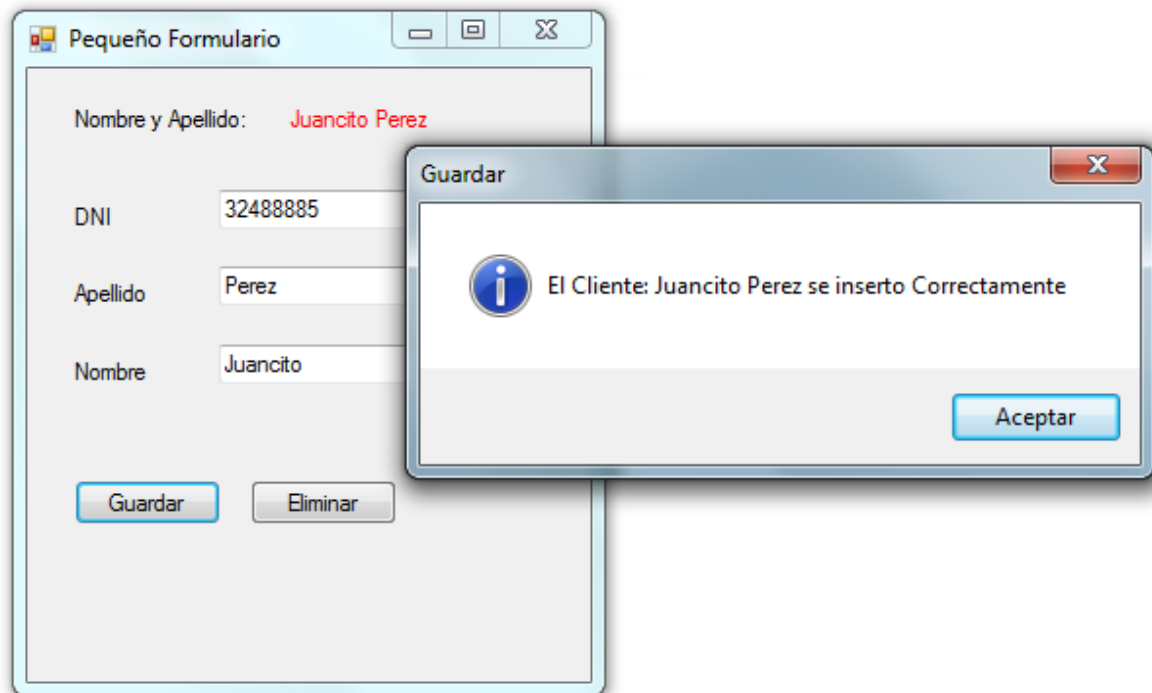
- 8) Crear una variable dentro del botón guardar con el nombre “ask” y del tipo MsgBoxResult.
NOTA: Todos los msgbox devuelven un resultado lógico.
- 9) Una vez completado todos los campos al presionar el botón guardar, mostrar un mensaje de consulta (msgBox de Consulta) con el focus en la opción “SI”. El mensaje debe decir “Seguro que desea insertar un nuevo Cliente? y la leyenda diciendo “Confirmar Insercion”. NOTA: el focus por defecto siempre esta en “SI”, asignar el resultado del msgBox a la variable “ask” y utilizar la sentencia if para que pueda ejecutar la siguiente instruccion Ejemplo:

TALLER DE PROGRAMACION II – 2023



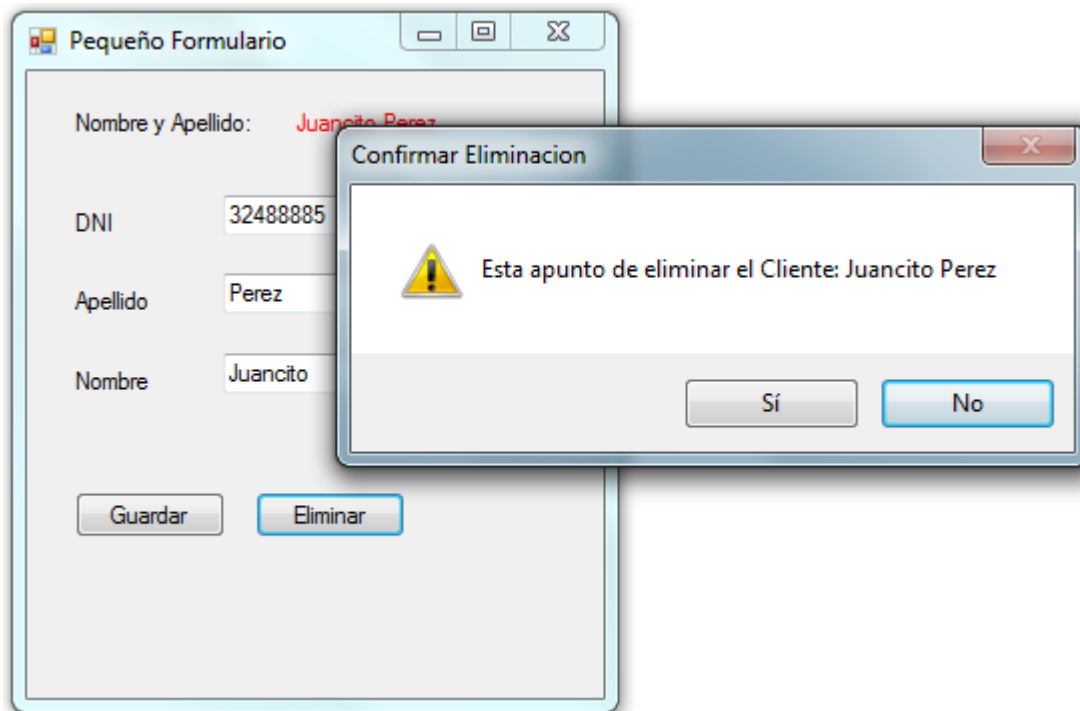
- 10) Una vez confirmada la opción "Sí", mostrar un mensaje de Información (msgBox de Informacion) con el nombre del cliente que se registró. El mensaje debe decir (en este ejemplo), "El Cliente: Juancito Perez se insertó correctamente" y la leyenda "Guardar". Ejemplo:

TALLER DE PROGRAMACION II – 2023



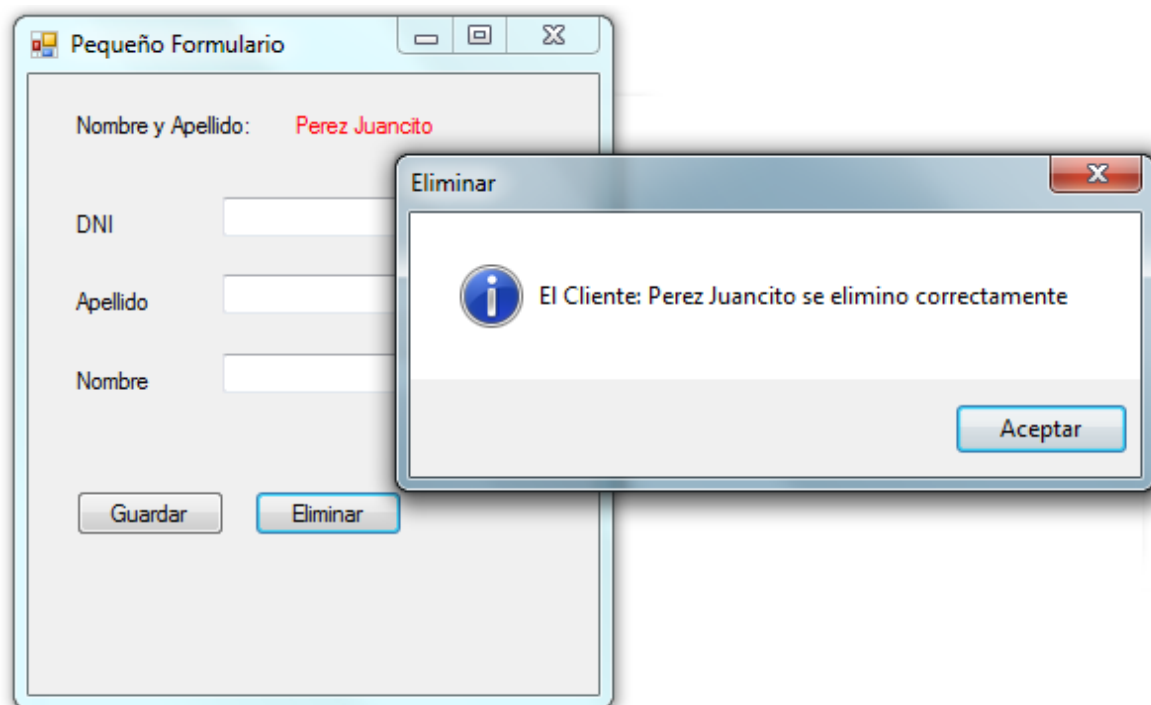
- 11) El Boton Eliminar deberá mostrar un mensaje de advertencia (msgBox de Exclamacion) con el focus en la opción "NO". El mensaje debe decir (en este ejemplo), "Está apunto de eliminar el Cliente: Juancito Perez" y la leyenda "Confirmar Eliminación". NOTA: pensarlo de la misma forma que en el paso 9, a diferencia que si presiona "SI" utilizar la sentencia `textBox.clear()` para limpiar los campos. Ejemplo:

TALLER DE PROGRAMACION II – 2023



- 12) Si se presionó la opción "No", no debe suceder nada y si se presionó la opción "Sí" mostrar un mensaje de confirmación que se eliminó correctamente. El mensaje debe decir (en este ejemplo), "El Cliente: Juancito Perez se eliminó correctamente" y con la leyenda "Eliminar". También deberá limpiar todos los textBox y el labels LModificar. Ejemplo:

TALLER DE PROGRAMACION II – 2023



13) Por Ultimo Guardar el proyecto en una carpeta con el nombre "Pequeño Formulario".