PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Instituto de Ciências Exatas e de Informática Algoritmos e Técnicas de Programação (ATP)

Lista de Exercícios – Estruturas Homogêneas

O código deve ser comentado com indicação das principais decisões sobre os comandos escolhidos.

- 1. Faça um algoritmo que leia um vetor N[20]. A seguir, encontre o menor elemento do vetor N e a sua posição dentro do vetor, mostrando: "O menor elemento de N é", M, "e sua posição dentro do vetor é:".P.
- 2. Faça um procedimento que receba e preencha um vetor com as notas de uma turma de 10 alunos. Faça um outro procedimento que receba um vetor preenchido com as notas, calcule a média da turma e conte quantos alunos obtiveram nota acima da média. Esse procedimento deve exibir a média e o resultado da contagem. Faça um programa que declare as devidas variáveis e acione os procedimentos.
- **3.** Faça um procedimento que preencha um vetor X de 10 elementos. A seguir faça uma função que receba um vetor preenchido, teste e copie todos os valores negativos deste vetor para um novo vetor (sem deixar elementos vazios entre os valores copiados), retornando este vetor como resultado. Faça um procedimento que recebe e exibe o conteúdo de um vetor. Faça um programa que faça as devidas declarações e acione os módulos para exemplificar o seu uso.
- **4.** Faça um procedimento que preencha 2 vetores X e Y com 10 elementos cada um (ocupando as posições de 0 a 9 em cada vetor). Faça um outro procedimento que receba dois vetores preenchidos e gera um novo vetor com os elementos desses 2 vetores intercalados de tal forma que nas posições ímpares do novo vetor estejam os elementos do primeiro vetor e nas posições pares os elementos do segundo vetor recebido por parâmetro. Faça um procedimento que receba e exiba o conteúdo de um vetor. Faça um programa que faça as devidas declarações e acione os módulos para exemplificar o seu uso.
- **5.** Faça uma função que sorteie 3 números (entre 10 e 50) e retorne em um vetor. Depois crie um procedimento que leia as tentativas do usuário para acertar um destes números. O programa só deve parar quando o usuário acertar um número sorteado.
- **6.** Em uma cidade, sabe-se hipoteticamente que, em outubro de 2022, não ocorreu temperatura inferior a 15°C, nem superior a 40°C. Faça um programa que armazene as temperaturas de cada dia de outubro em um vetor (de 31 posições), calcule e imprima:
 - A menor e a maior temperatura ocorrida;
 - A temperatura média;
 - O número de dias nos quais a temperatura foi inferior a temperatura média.
 - 7. Faça um procedimento que preencha uma matriz M 5 x 5. Faça uma função que receba uma matriz preenchida, calcule e retorne cada uma das somas a seguir (uma função para cada item abaixo):

- a) da linha 4 de M
- b) da coluna 2 de M
- c) da diagonal principal
- d) da diagonal secundária
- e) de todos os elementos da matriz.

Faça um programa que faça as devidas declarações e acione os módulos para exemplificar o seu uso.

- **8.** Faça um programa para preencher uma matriz 4 x 4, em seguida apresentar na tela a soma dos elementos abaixo da diagonal principal. Mostre na tela os elementos da diagonal principal também.
- **9.** Faça um procedimento que preencha 2 matrizes, A 4 x 6 e B 4 x 6. Faça uma função para cada uma das situações a seguir, que recebe duas matrizes preenchidas, calcula e retorna as matrizes indicadas :
 - a) uma matriz S que seja a soma de A e B.
 - b) uma matriz D que seja a diferença de A e B. (A B).

Faça um programa que faça as devidas declarações e acione os módulos para exemplificar o seu uso. Escreva as matrizes resultantes do acionamento de cada uma das funções.

- **10.** Escrever um procedimento que preenche uma matriz M(10,10) e a escreve. Faça outros procedimentos que recebam uma matriz preenchida, realize as trocas indicadas a seguir (um procedimento para cada uma delas) e exiba a matriz resultante da troca:
 - a) a linha 2 com a linha 8
 - b) a coluna 4 com a coluna 10
 - c) a diagonal principal com a diagonal secundária
 - d) a linha 5 com a coluna 10.

Faça um programa que faça as devidas declarações e acione os módulos para exemplificar o seu uso.