## 一. 是非题



- 13. 二叉树中每个结点有两个子结点,而对一般的树,则无此限制,所以,二叉树是树的特 殊情形。
- 丁 14 二叉树可定义为:一棵结点的度最大为二的树。
- │ 15 赫夫曼树中结点个数一定是奇数。※注根结点
- 无的情况?
- 丁 16 在二叉树的中序遍历序列中,任意一个结点均处在其左孩子结点的后面。
- $\vdash$  17. 通常,二叉树的第 i 层上有  $2^{i-1}$  个结点。
- √ 18 二叉树的先序遍历序列中,任意一个结点均处在其孩子结点的前面。
  - 二. 选择题。
- qc 12. 假设用于通讯的电文仅由 6 个字符组成,字母在电文中出现的频率分别为 7, 19, 22, 6, 32, 14。 若为这6个字母设计哈夫曼编码(设生成新的二叉树的规则是按给出的次序从左至 右的结合,新生成的二叉树总是插入在最右),则频率为7的字符编码是( q ),频率为 32 的字符编码是( ∠ )。
  - a: 00 b: 01 c: 10 d: 11 b: 01 c: 10 a: 11 f: 110 g: 1110 h:1111 e: 011
- (13. 对二叉排序树()可得到有序序列。
- b:前序遍历 c:中序遍历 a:按层遍历
- da 14. 设一棵二叉树的静态链表存储结构如下:

	1	2	3	4	5	6	7	8			
lchild	2	3	0	0 (	5 —	0	0	<b>&gt;</b>			
data	A	В	С	D	Е	F	G	Н			
rchild	0	5	4	0	8 7	7 0	0				

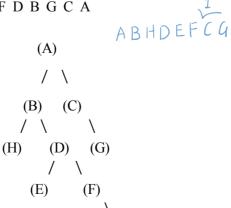
其中 lchild, rchild 分别为结点的左、右孩子指针域, data 为结点的数据域。则

该二叉树的高度为();

第3层有( )个结点(根结点为第1层)。

A. 2 B. 3 C. 4

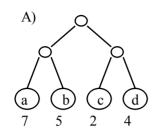
- a 15. 先序遍历图示二叉树可得到( )的序列。
  - a) ABHDEFICG
  - b) HBEDFIACG
  - c) HEIFDBGCA

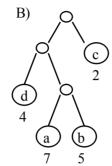


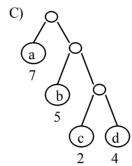


D. 5

(16。图示的三棵二叉树中()为最优二叉树。







d 18. 设森林 F 中有三棵树,第一、第二和第三棵树的结点个数分别为 m1、m2 和 m3,则与森林 F 对应的二叉树根结点的右子树上的结点个数是( )。

A. m1

B. m1+m2

C. m3

D. m2+m3

② 19. 下列二叉树中,( )可用于实现符号不等长高效编码。 a:最优二叉树 b:次优查找树 c:二叉平衡树 d:二叉排序树

三. 填空题

5. 二叉树的第 i 层上至少有\_\_\_\_\_/\_\_\_个结点,至多有\_\_\_\_2<sup>1-1</sup>\_\_\_个结点, 深度为 k 的二叉树至多有\_\_\_\_\_2<sup>k</sup>\_\_/ 个结点.

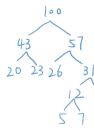
6. 设高度为 h 的二叉树上只有度为 0 和度为 2 的结点,则此类二叉树中所包含的结点数至 少是  $2^h - 1$  ,至多是  $2^h - 1$  。

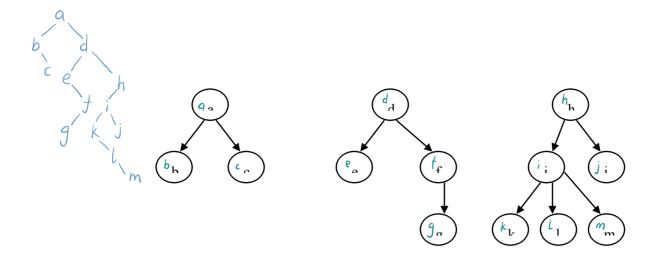
7. 对任何一棵二叉树 T,若其终端结点数为 n0.度为 2 的结点为 n2,则 n0 与 n2 的关系 为 n0=n2  $\ddagger$ 

## 四. 图示结构题

1. 已知在电文中只出现频率为 (5,26,7,23,20,19)的 6 个字符, 画出你建的哈夫曼树,并给出其哈夫曼编码。

2. 将图示森林转换为二叉树。





3. 某二叉树的结点数据采用顺序存储表示如下: (p-126) (p-138)

0 1 2	3 4	5 6	7 8	9 10	11 12 13	3 14 1:	5 16 17	18 19	
A B C	D	Е		F	12	G H	, <del>-</del>	1.0	I

- (1) 试画出此二叉树的图形表示。
- (2) 将此二叉树看作森林的二叉树表示, 试将它还原为森林。





