

- 1: Prog q muestre hola multiverso
- 2: Prog q pida un numero y muestre su cuadrado
- 3: Prog q pida 2 numeros y muestre el mayor
- 4: Prog q muestre la secuencia 3 6 9 .. 99
- 5: Prog q muestre la secuencia 1 2 4 6 8 10 12 .. 100
- 6: Prog q pida 3 numeros y muestre el mayor
- 7: Iden 4 numeros
- 8: Iden 20 numeros
- 9: Iden "infinitos numeros"
- 10: Prog q pida una nota numerica y muestre su correspondiente al fabetica segun:
 - 11: 0-5 Insuf
 - 12: 5-7 Suf
 - 13: 7-9 Not
 - 14: 9-10 SB
 - 15: 10 MH
- 16:
- 17: Prog q pida 20 nums y muestre max, min y media.
- 18: Prog q muestre las potencias de 2 desde 1 hasta 1024.
- 19: Prog q muestre las 10 primeras potencias de 2.
- 20: -----
- 21: Prog q muestre la suma de los 10 primeros numeros.
- 22: Prog q pida un numero al usuario y muestre desde 1 hasta ese numero.
- 23: Pedir 3 numeros (a,b,c) y mostrar desde a hasta b de c en c.
- 24: Pedir un numero y calcular el factorial de ese numero
- 25: Pedir 2 numeros y mostrar la potencia del primero elevado al segundo. (Nota: no usar librerias)
- 26: -----
- 27: Pedir 10 numeros y por cada numero si es par lo muestre 2 veces y si es impar 3 veces (el propio numero)
- 28: Iden si es par lo muestre 20 veces y si es impar 30 veces.
- 29: Prog que pida numeros hasta que se introduzca el 0, y mostrar la suma de todos esos numeros.
- 30: Prog q pida numeros hasta q sea par y muestre la suma de los multiples de 3.
- 31: Prog que pida un numero y muestre su fibonacci. ($fib(0)=0$, $fib(1)=1$, $fib(n)=fib(n-1)+fib(n-2)$) La suma d
- 32: Prog q pida numeros hasta -1 y muestre la suma de todos esos numeros y cuantos hay.
- 33: Prog q muestre la secuencia: 100 95 90 .. 0
- 34: Prog q muestre la secuencia: 0 -10 -20 .. -100
- 35: Prog q muestre la secuencia: 5 25 125 625 (10 veces)
- 36: Prog q muestre la tabla de multiplicar del 5, asi:
- 37: 5x0=0
- 38: 5x1=5
- 39: ...
- 40: 5x10=50
- 41:
- 42: Iden las tablas de multiplicar del 1 al 10.
- 43: Prog que pida 3 numeros y despues los muestre en orden inverso (del ultimo al primero)
- 44: Prog q pida 20 numeros y despues calcule y muestre el mayor.
- 45: Prog q pida 50 numeros, despues q pida un numero a buscar y busque ese ultimo numero entre los 50 prime
- 46: e indique si esta o no y en que posicion/es. Nota: Todas las ocurrencias, y otro prog solo la primera.
- 47: Prog q muestre los 128 primeros numeros primos.
- 48:
- 49: -----
- 50: Prog que muestre un menu:

```

51: 1. Pedir num
52: 2. Pedir otro num
53: 3. Calcular suma
54: 4. Mostrar todo
55: 5. SALIR
56: -----
57:
58:
59: strlen
60: strcmp
61: strcpy
62: []
63: printf, scanf %s
64:
65:
66:
67: Prog q pida 2 cadenas y muestre la mas larga.
68: Prog q pida 1 cadena y la muestre al revés.
69: Prog q pida 2 cadenas y muestre cual aparece antes alfabeticamente.
70: Prog q cambie las aes por oes en una cadena.
71: -----
72:
73: #include <stdio.h>
74: #include <stdlib.h>
75:
76:
77: main()
78: {
79:     int i;
80:     float j;
81:     time_t t;
82:     srand((unsigned) time(&t));
83:
84:     printf("%d", rand()%10);
85: }
86:
87:
88: Prog q genere un numero aleatorio y pida al usuario un numero y muestre si acerto o no.
89: Iden con 3 intentos maximo.
90: Iden con 10 intentos e indicando si es mayor o menor.
91: Iden q adivine 2 numeros. (primero uno y despues otro)
92:
93: -----
94: Funciones, metodos.
95:
96: Funciones, metodos.
97:
98: Funcion q imprima hola
99:
100: Funcion q pida un numero, calcule el doble de ese numero y lo imprima.

```

```

101:
102: Funcion que pida una cadena y muestre el numero de vocales minusculas que tiene.
103:
104: Funcion que pida un numero y muestre si es par.
105:
106:
107: funcion q dado un numero lo muestre por pantalla.
108:
109: funcion q dado un numero muestre si es par.
110:
111: funcion q dada una cadena muestre su longitud.
112:
113: funcion q dado un array lo muestre por pantalla.
114:
115:
116: funcion q devuelva 5
117: funcion q pida un numero y lo devuelva
118: funcion q pida una cadena y la devuelva
119: funcion q pida 20 numeros y los devuelva (como array) (parametro de entrada y salida)
120: funcion q pida un numero y devuelva el doble.
121:
122: -----
123: funcion q pida un numero y muestre solo las unidades de ese numero (Ej: 243 mostraria 3)
124: funcion q dado un numero muestre el valor de sus unidades.
125: funcion q dado un numero devuelva el valor de sus unidades.
126:
127: funcion que pida 2 numeros y muestre su suma.
128: Funcion q reciba por parametro 2 numeros y muestre su suma.
129: funcion q tome como argumento 2 numeros y devuelva su suma.
130:
131: Programa que pida 2 numeros y muestre su suma (usando la funcion anterior)
132: Programa que pida 20 numeros y muestre su suma (usando la misma funcion q antes)
133:
134:
135:
136:
137: ¿Salida produce por pantalla el siguiente programa?
138: -----
139: -----
140: #include...
141: #define...
142:
143: struct NOMBRESTRUCT
144: {
145:     tipo nombre;
146:     tipo nombre;
147:     .....
148: };
149:
150: main

```

```

151: -----
152: struct NOMBRESTRUCT mi var;
153: mi var.nombre=...
154: .....
155:
156: Prog que pida al usuario los datos de una fecha(d,n,a) y despues la muestre por pantalla.
157: Iden 20 fechas.
158: iden 20 fechas con funciones.(pedirfecha,mostrarfecha,pedirfechas,mostrarfechas)
159:
160: Prog q pida los datos de una persona (nombre y fecha de nacimiento) y despues los muestre.
161: Iden 20 personas.
162: Iden 20 personas con funciones(las de fecha anteriores y pedirPersona mostrarPersona, pedirPersonaS y m
163:
164:
165: -----
166: Nota:repasar funciones (llamadas,parametros,return...)
167: Prog que pida los datos de una persona (altura y edad) y despues la muestre. Metodos: pedirPersona, mos
168: Las siguientes funciones todas en el mismo programa (archivo) y con nombres apropiados:
169: Funcion q cree y devuelva una persona con la altura a 1.80 y la edad a 50.
170: Funcion q dadas una altura y una edad devuelva una persona con esa altura y esa edad.
171: Funcion q dada una persona devuelva su altura.(getAltura)
172: Funcion q dada una persona devuelva su edad.(getEdad)
173: Funcion q dada una persona y una altura asigne esa altura a esa persona.(setAltura)
174: Funcion q dada una persona y una edad asigne esa edad a esa persona.(setEdad)
175:
176: Prog que usando los metodos anteriores tenga un menu:
177: 1. Pedir Persona.
178: 2. Mostrar Persona.
179: 3. Mostrar altura de la persona.
180: 4. Mostrar edad de la persona.
181: 5. Cambiar altura de la persona.
182: 6. Cambiar edad de la persona.
183: 7. Salir
184: Nota: Si no se introduce una persona sus datos deben ser 1.80 y 50.
185: -----
186:
187: solo C++:
188: Constructores, get,set.....
189:
190: Iden pero ya C.
191:
192:
193:
194:
195:
196:
197:
198: -----
199: struct y union....
200:

```

```

201: Prog que pida 2 fechas y despues las muestre.
202: Prog que pida 10 fechas (las almacene) y despues muestre la fecha mayor.
203: Iden dividido en funciones. (repasar el ejemplo: ¿que hace?)
204: Prog q pida los datos de 10 personas (nombre fecha de nacimiento) y muestre la/s persona/s
205: con la edad mayor. Con funciones.
206: -----
207:
208:
209: -----
210:
211: Punteros y men dinamica (int *p; &var *p p )(malloc,free)
212:
213: Punt a est.
214:
215: Programa que pida un numero al usuario y desues lo muestre. (Con una funcion q pide y dev el num (sin r
216: Prog que pida 2 numeros y muestre su suma. Funciones: PedirNum Pedir2Num sumar y mostrar (sin return)
217:
218: Salida por pantalla de:
219: inf f(int x,int *y,int *z)
220: {
221:     x++;
222:     *y=*y+1;
223:     *z=*z+1;
224:     return 3;
225: }
226: void main()
227: {
228:     int a=1,b=2,c=3,*d=&c;
229:     int res;
230:
231:     res=f(a,&b,d);
232:     printf("a=%d , b=%d, d=%d\n",a,b,c);
233: }
234:
235: Salida por pantalla de:
236:
237: int modificar(int a,int *b);
238:
239: void main()
240: {
241:     int a,b;
242:     int *pa=&a;
243:     int *pb=&b;
244:     a=5;
245:     b=*pa;
246:
247:     printf("a= %d b=%d \n",a,b);
248:
249:
250:     a=modifi car(a,pa);

```

251: printf("a= %d b=%d \n",a,b);

252: b=modifi car(a,pb);

253: printf("a= %d b=%d \n",a,b);

254: }

255:

256: int modi fi car(int a,int *b)

257: {

258: *b=-a;

259: return (a+a);

260: }

261:

262: Programa que pregunte al usuario cuantos datos (numeros enteros) quiere almacenar, los pida y almacene

263: y despues los muestre en orden inverso.

264: Iden Personas.

265: Ejer punteros. (Ej di namicas),Li stas...

266: