# 20231128

### 14.0 합성곱 신경망을 사용한 컴퓨터 비전

- -대뇌의 시각피질 연구에서 출발. 1980년 이미지인식 분야에서 사용
- -일부 복잡한 이미지 처리문제에서 사람을 능가하는 성능 달성.
- -활용 예제: 이미지검색 서비스, 자율주행 자동차, 영상 자동분류 시스템, 음성인식, 자연어 처리
- \*주요 내용
- -CNN의 구성요소
- -TF와 케라스를 이용한 CNN의 구현
- -가장 뛰어난 성능의 CNN 구조 살펴보기
- -활용예시: 객체탐지,의미분할

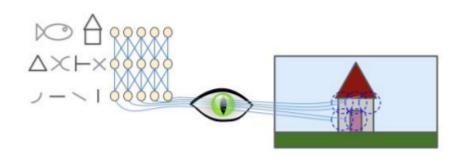
### 14.1 시각 피질 구조

- 합성곱 신경망(CNN)은 대뇌 시각 피질 연구에서 시작
- 데이비드 허블과 토르스텐 비셀, 시각 피질의 구조에 대한 연구(1958)
- \*고양이를 이용한 연구

시각 피질 속 많은 뉴런: 작은 국부수용장(local receptive)가짐 발견

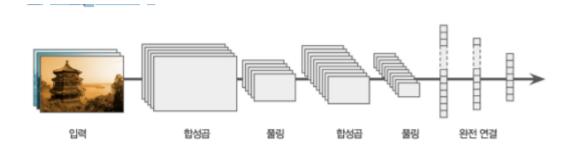
- → 뉴런, 시야의 일부 범위 안에 있는 시각 자극에만 반응 ex)A뉴런 수평선의 이미지에만 반응,B 뉴런은 다른 각도의 선분에 반응, C뉴런은 (큰 수용 장을 가짐) 저수준 패턴 조합된 복잡한 패턴에 반응
- →idea 도출: 고수준 뉴런 =이웃한 저수준 뉴런의 출력에 기반

\*국부 수용장 모델을 모방



### 합성곱신경망(CNN)으로 발전

- → 합성곱 층(convolution layer) , 풀링 층(pooling layer)
- →1998년 얀 르쿤. LeNet-5



### 14.2 합성곱 층

\*CNN의 가장 중요한 구성 요소는 합성곱 층

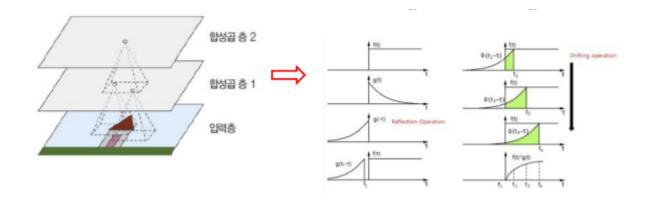
-첫 번째 합성곱 층의 뉴런: 입력 이미지의 모든 픽셀에 연결X, 합성곱 층 뉴런의 수용장속 픽셀에만 연결

-두 번째 합성곱 층에 있는 각 뉴런:첫 번째 층의 작은 사각 영역 안에 위치한 뉴런에 연결

-스트라이드: 한 수용장과 다음 수용장 사이의 간격

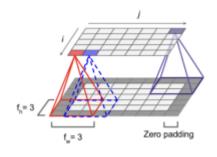
-사각 형태의 국부수용장을 모방한 CNN 층

$$(f * g)(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau)g(t-\tau)d\tau = \int_{-\infty}^{\infty} f(t-\tau)g(\tau)d\tau$$

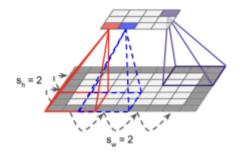


### 14.2합성곱 층(1)

\*층과 제로패팅 사이의 연결 → 크기 안줄음



- \*보폭(스트라이드)2를 사용한 차원축소 지원 CNN층
- →스트라이드: 수용장과 다음 수용장 사이의 간격

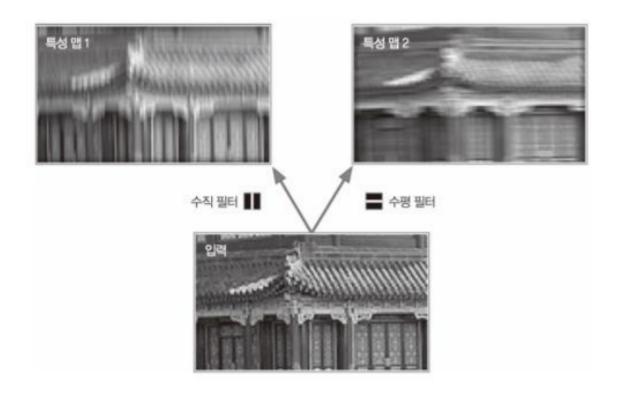


### 14.2.1 필터 (합성곱 커널)

- \*입력뉴런에 사용될 가중치 역할 수행 필터의 모양과 크기= 국부수용장의 모양과 크기
- →필터는 넘파이 어레이로 지정됨
- → 다양한 필터 사용

### → 필터 수는 하이퍼파라미터로 지정.

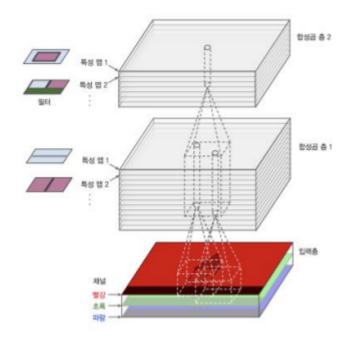
ex)



### 14.2.2 여러 가지 특성 맵 쌓기

- \*특성맵(Feature Map)
- -특성맵: 필터 각각을 사용하여 생성된 출력값, 각 특성맵의 픽셀= 하나의 뉴런
- -수십, 수백 개의 필터를 사용
- -필터에 포함된 모든 뉴런은 동일한 가중치,편향 사용
- -필터마다 사용되는 가중치와 편향은 다름.
- \*컬러채널(Color Channel)
- -이미지를 대상으로 하는 합성곱 층은 3차원으로 표현 가능
- -입력 이미지가 컬러인 경우 R, G, B 세 개의 채널,

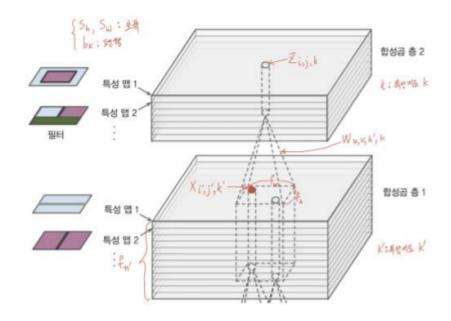
흑백인 경우 하나의 채널 사용



### 14.2.2 여러 가지 특성 맵 쌓기 (1)

각 뉴런의 출력값: 입력에 대한 가중치의 합에 편향을 더한 값

$$z_{i,j,k} = b_k + \sum_{u=0}^{f_h-1} \sum_{v=0}^{f_{u}-1} \sum_{k'=0}^{f_{u'}-1} x_{i',j',k'} \times w_{u,v,k',k} \qquad \text{of i.i.} \begin{cases} i' = i \times s_h + u \\ j' = j \times s_w + v \end{cases}$$

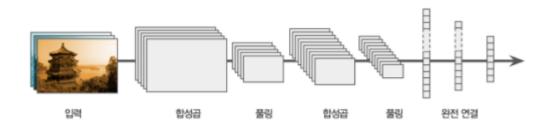


#### 14.4 CNN 구조

- \*전형적인 CNN 구조
- -네트워크를 통과하여 진행할수록 이미지는 점점 작아지지만, 합성곱 층 때문에 일반적으로 점점 더 깊어짐 (즉, 더 많은 특성 맵을 가지게 됨)
- 이미지 인식 에서 완전 연결 층의 심층 신경망을 사용X 이유 = 파라미터가 너무 많아짐,

CNN: 층 부분적으로 연결 &가중치 공유

- -합성곱 층에 사용하는 커널 크기
- :작은 커널= 파라미터와 계산량이 적고 더 나은 성능



### 14.4 CNN 구조 (1)

- \*케라스 활용: 패션 MNIST
- -패션 MNIST 데이터셋 문제를 해결하기 위한 간단한 CNN
- -아래 합성곱 모델이 92% 정도의 정확도 성능 발휘
- -10장의 밀집 네트워크보다 좋은 성능임.

```
model = keras.models.Sequential([
    DefaultConv2D(filters=64, kernel_size=7, input_shape=[28, 28, 1]),
   keras.layers.MaxPooling2D(pool_size=2),
   DefaultConv2D(filters=128),
    DefaultConv2D(filters=128),
   keras.layers.MaxPooling2D(pool_size=2),
    DefaultConv2D(filters=256),
   DefaultConv2D(filters=256),
   keras.layers.MaxPooling2D(pool_size=2),
   keras.layers.Flatten(),
   keras.layers.Dense(units=128, activation='relu'),
   keras.layers.Dropout(0.5),
   keras.layers.Dense(units=64, activation='relu'),
   keras.layers.Dropout(0.5),
   keras.layers.Dense(units=10, activation='softmax'),
1)
```

#### 14.2.3 텐서플로 구현

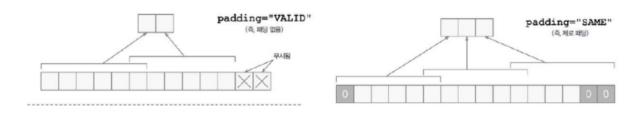
```
import numpy as np
from sklearn.datasets import load_sample_image

# 샘플 이미지를 로드합니다.
china = load_sample_image("china.jpg") / 255
flower = load_sample_image("flower.jpg") / 255
images = np.array([china, flower])
batch_size, height, width, channels = images.shape

# 2개의 필터를 만듭니다.
filters = np.zeros(shape=(7, 7, channels, 2), dtype=np.float32)
filters[:, 3, :, 0] = 1 # 수직선
filters[3, :, :, 1] = 1 # 수평선

outputs = tf.nn.conv2d(images, filters, strides=1, padding="SAME")

plt.imshow(outputs[0, :, :, 1], cmap="gray") # 첫 번째 이미지의 두 번째 특성맵을 그립니다.
plt.axis("off") # 책에는 없습니다.
plt.show()
```



### 14.3 풀링 층

계산량과 메모리 사용량을 줄이면서 과대적합의 위험도를 줄여주는 용도로 사용됨.

- 풀링 층 뉴런은 가중치가 없음.
- 보폭(stride)를 사용하여 차원을 축소시키는 기능 수행
- 최대 풀링층(max pooling layer)
- 2x2 크기의 풀링 커널(pooling kernel)
- 네 개의 셀에 속한 값들 중에서 가장 큰 값만 상위 층으로 전달됨.
- 보폭(stride): 2
- 하위 입력층에서 두 칸씩 건너 뛰며 풀링커널 적용. 상위층의 뉴런 수가 1/4 로 줄어듦.
- 패딩 없음(padding="valid")
- 보폭에 따라 일부 행과 열이 무시될 수 있음.

#### 14.4.1 LeNet-5

### \*LeNet-5

- -가장 널리 알려진 CNN 구조
- -1998년 얀르쿤이 만듬. 손글씨 숫자 인식(MNIST)에 사용
- -구조

충	종류	특성 맵	크기	커널 크기	그타라이드	활성화 함수
출력	완전 연결	-	10	-	-	RBF
F6	완전 연결	-	84	-	-	tanh
C5	합성곱	120	1×1	5×5	1	tanh
S4	평균 풀링	16	5×5	2×2	2	tanh
C3	합성곱	16	10×10	5×5	1	tanh
S2	평균 풀링	6	14×14	2×2	2	tanh
C1	합성곱	6	28×28	5×5	1	tanh
입력	입력	1	32×32	-	-	-

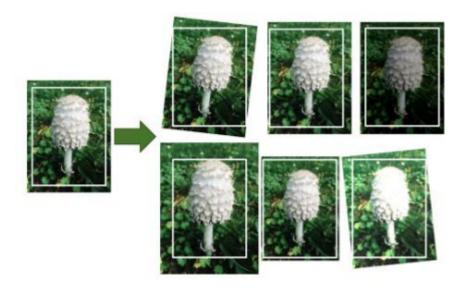
#### 14.4.2 AlexNet

### \*AlexNet

- -2012년 이미지넷 대회에서 우승
- -구조: LeNet-5와 비슷하지만 크고 깊음, 처음으로 합성곱 층 위에 풀링 층을 쌓지 않고 바로 합성곱 층끼리 쌓음.

### -특징

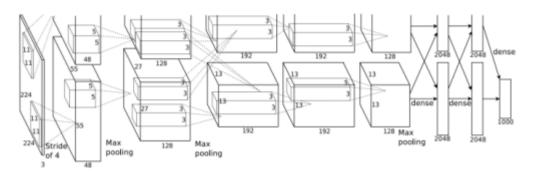
- -과대 적합을 줄이기 위해 두 가지 규제 기법: 드롭 아웃을 50% 비율로 적용. (F9와 F10의 출력),데이터 증식 수행
- •-데이터증식: 훈련샘플을 인공적으로 생성 기법(수평 뒤집기, 간격 이동, 조명 변경 등)



- -정규화: LRN(local response normalization)
- 뉴런의 출력값을 보다 경쟁적으로 만드는 정규화 기법적인 정규화 단계 사용
- 각각의 특성맵을 보다 특별하게 만들어서 보다 다양한 특성을 탐색할 수 있도록 도와줌.

### 14.4.2 AlexNet (2)

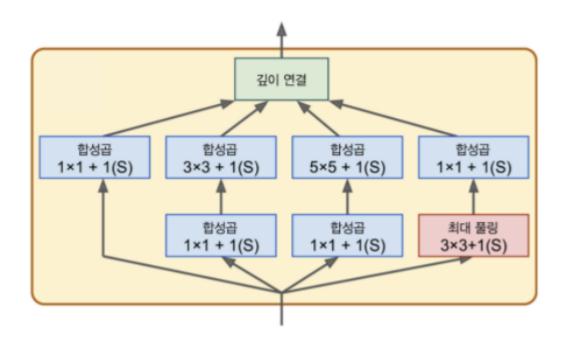
		•					
충	종류	특성맵	크기	커널크기	스트라이드	패딩	활성화 함수
출력	완전 연결	-	1,000	-	-	-	Softmax
F10	완전 연결	-	4,096	-	-	-	ReLU
F9	완전 연결	-	4,096	-	-	-	ReLU
F8	최대 풀링	256	6×6	3×3	2	valid	-
C7	합성곱	256	13×13	3×3	1	same	ReLU
C6	합성곱	384	13×13	3×3	1	same	ReLU
C5	합성곱	384	13×13	3×3	1	same	ReLU
S4	최대 풀링	256	13×13	3×3	2	valid	-
C3	합성곱	256	27×27	5×5	1	same	ReLU
S2	최대 풀링	96	27×27	3×3	2	valid	-
C1	합성곱	96	55×55	11×11	4	valid	ReLU
입력	입력	3 (RGB)	227×227	-	-	-	-



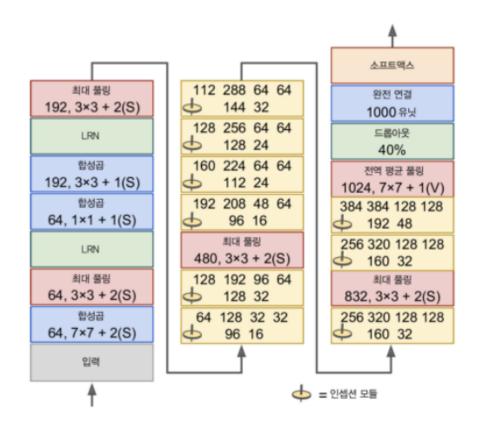
### 14.4.3 GoogLeNet

### \*GoogLeNet

- -2014년 ILSVRC 이미지넷 대회에서 우승
- -톱-5 에러율: 7% 이하로 낮춤 -> 이전 CNN보다 훨씬 더 깊기 때문
- -인셉션 모듈이라는 서브 네트워크 사용
- -이전의 구조보다 훨씬 효과적으로 파마미터를 사용
- -GoogLeNet은 AlexNet 보다 10배나 적은 파라미터를 가짐. (6천만개 -> 6백만개)
- \*인셉션 모듈



# 14.4.3 GoogLeNet (2)

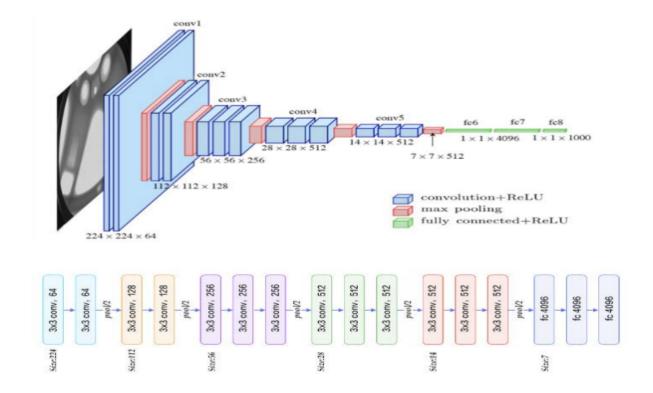




### 14.4.4 VGGNet

VGGNet 구조

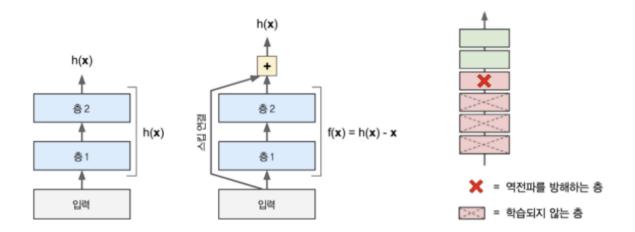
- -ILSVRC 2014년 대회 2등
- -톱-5 에러율: 8~10%
- -합성곱 계층과 풀링 계층으로 구성되는 기본적인 CNN
- -합성곱 계층, 완전연결 계층을 모두 16층(혹은 19층)으로 심화함.
- -특징은 많은 개수의 필터를 사용하지만, 3x3 필터만을 사용함.



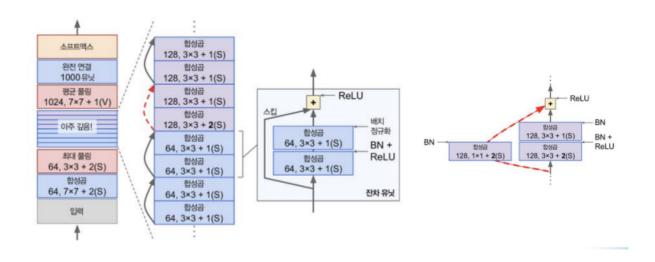
#### 14.4.5 ResNet

#### \*ResNet

- -2015년 ILSVRC 이미지넷 대회에서 우승
- -톱-5 에러율: 3.6% 이하
- -잔차 네트워크(Residual Network) 사용
- \*잔차 유닛(residual unit, RU):인한 많은 계산을 줄이기 위해
- -RU를 활용한 잔차학습(residual learning) 효과: 스킵 연결로 인한 보다 수월한 학습 가능

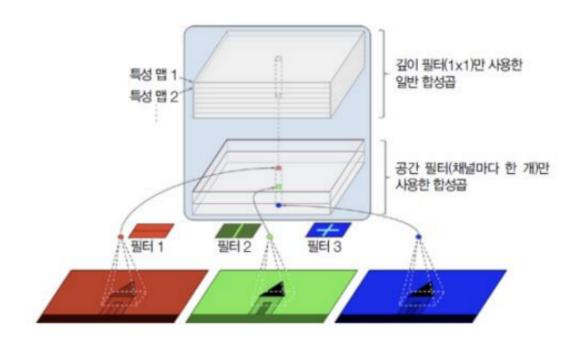


### 14.4.5 ResNet (1)



### 14.4.6 Xception

- -2016년에 소개된 GoogLeNet 과 ResNet 모델의 합성 버전
- -톱-5 에러율: 3% 정도
- -GoogLeNet의 인셉션 모듈 대신 깊이별 분리합성곱 층 사용
- \*분리 합성곱 층:계산량 줄음
- -공간별 패턴인식 합성곱 층과 깊이별 패턴인식 합성곱 층을 분리하여 연속적으로 적용



### 14.4.6 Xception (1)

- \*Xception 구조
- 보통 두 개 정도의 정상적인 합성곱 층으로 시작한 후에 깊이별 분리합성곱 층 적용

#### 14.4.7 SENet

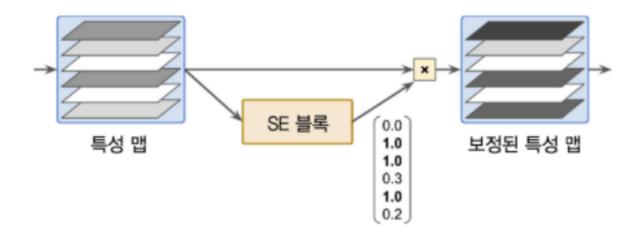
- -2017년 ILSVRC 이미지넷 대회에서 우승
- -톱-5 에러율: 2.25%
- -GoogLeNet의 인셉션 모듈과 ResNet의 잔차유닛(RU)에 SE block을 추가하여 보다 좋은 성능 발휘

### 14.4.7 SENet (1)

### SE block 기능

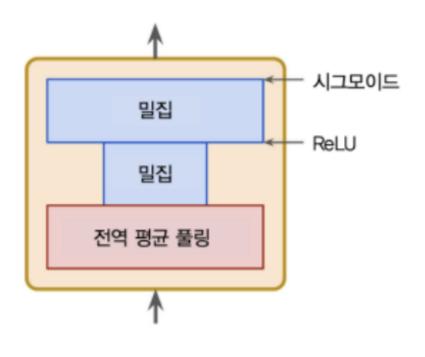
- -입력된 특성맵을 대상으로 깊이별 패턴 특성 분석
- -패턴 특성들을 파악한 후 출력값 보정

EX) 코와 입의 패턴이 보일 때 눈의 특성지도를 강화시킴.



### SE block 구조

•-학습된 연관성을 이용하여 입력 특성지도를 보정할 가중치 출력



### 14.4.8 Clould 에서 Mobile로



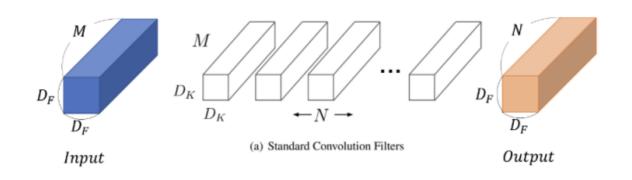
### 14.4.8 딥러닝 모델 사이즈

→ 대부분 상당한 크기

### 14.4.8 MobileNet

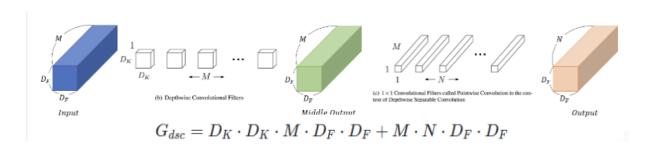
-스마트폰 및 기타 모바일 장치와 같이 리소스가 제한된 환경에서 효율적인 계산을 위해 설계된 경량 심층신경망으로 2017년 구글에서 개발

- MobileNet은 모바일 기기에서 돌아갈 수 있을만큼 경량한 구조를 설계하는데 집중



$$G_{convolution} = D_K \cdot D_K \cdot M \cdot N \cdot D_F \cdot D_F$$

- -Depthwise Separable Convolution의 연산량
- →분리해서 연산
- 공간에 대한 분석인 depthwise convolution 연산량
- 채널에 대한 분석인 pointwise convolution 연산량
- 커널 크기가 3인 경우를 예로 들면연산량이 약 8~9배나 줄어듬.



#### 14.4.8 경량알고리즘 연구

	접근방법	연구 방향
	모델 구조 변경	잔여 블록, 병목 구조, 밀집 블록 등 다양한 신규 계층 구조를 이용하여 파라미터 축 소 및 모델 성능을 개선하는 연구(ResNet, DenseNet, SqueezeNet)
경량 알고리즘 연구	합성곱 필터 변경	합성곱 신경망의 가장 큰 계산량을 요구하는 합성곱 필터의 연산을 효율적으로 줄 이는 연구(MobileNet, ShuffleNet)
	자동 모델 탐색	특정 요소(지연시간, 에너지 소모 등)가 주어진 경우, 강화 학습을 통해 최적 모델을 자동 탐색하는 연구(NetAdapt, MNasNet)
	모델 압축	가중치 가지치기, 양자화/이진화, 가중치 공유 기법을 통해 파라미터의 불필요한 표 현력을 줄이는 연구(Deep Compression, XNOR-Net)
알고리즘 경량화	지식 증류	학습된 기본 모델을 통해 새로운 모델의 생성 시 파라미터값을 활용하여 학습시간 을 줄이는 연구(Knowledge Distillation, Transfer Learning)
연구	하드웨어 가속화	모바일 기기를 중심으로 뉴럴 프로세싱 유닛(NPU)을 통해 추론 속도를 항상시키는 연구
	모델 압축 자동 탐색	알고리즘 경량화 연구 중 일반적인 모델 압축 기법을 적용한 강화 학습 기반의 최적 모델 자동 탐색 연구(PocketFlow, AMC)

Model	Size in h5 (MB)	Size in tflite (MB)
MobileNetV2	26	8.54
EfficientNet-B0	47	15.3
EfficientNet-B1	76	24.85
EfficientNet-B2	90	29.37
EfficientNet-B3	124	40.78
EfficientNet-B4	203	66.87

# 14.4.8 AutoMLs

→사람제작 vs 모델이 제작

