

Práctica 2 — Diagrama de clases (UML con Umbrello)

A partir del enunciado anterior:

1. **Identifica los paquetes principales** del sistema y justifica tu propuesta de partición.
2. **Identifica las clases** necesarias y sus atributos más relevantes.
3. Define **enumeraciones** y **Value Objects** que creas oportunos (por ejemplo: tipos de aula, estados de matrícula, métodos de pago, etc.).
4. Diseña el **diagrama de clases UML completo**, incluyendo:
 1. - Multiplicidades.
 2. Composiciones
 3. agregaciones
 4. asociaciones simples
 5. Relaciones de herencia entre roles.
 6. Relaciones entre paquetes si las usas.
5. Incluye las **restricciones y reglas de negocio** principales que no se puedan expresar directamente en el diagrama (por ejemplo, no solapar sesiones en la misma aula, una sola versión oficial por recurso, etc.).

Se valorará especialmente:

- Coherencia entre las relaciones y el enunciado.
- Corrección en multiplicidades y tipos de relaciones.
- Estructura clara y modular mediante paquetes.
- Compleción de todos los dominios (académico, social, económico, técnico y seguridad).