

# Práctica 4 – Diagramas de secuencia con Umbrello

---

A partir del enunciado presentado en la práctica 1 y teniendo en cuenta los diferentes diagramas de casos de uso, clases y entidad relación que has diseñado en las prácticas anteriores, diseña un diagrama de secuencia para cada caso de uso de tu sistema donde se indiquen claramente los siguientes elementos:

1. **Actores / Objetos** que participan en la interacción.
2. **Línea de vida** (Lifeline) que representa la existencia de un objeto a lo largo del tiempo.
3. **Mensajes**
  - Síncronos (llamada de método, espera respuesta)
  - Asíncronos (envío sin espera)
  - De retorno (respuesta de un mensaje previo)
4. **Bloques de activación** que indican cuándo un objeto está ejecutando una acción.
5. **Fragmentos combinados** (alt, loop, opt) que controlan el flujo condicional o repetitivo.

**Se valorará especialmente:**

- La coherencia entre los diagramas de secuencia y el diagrama de casos de uso.
- La elección apropiada de los elementos de los diagrama de secuencia según su papel en dicho diagrama.
- La cobertura de todos los casos de uso.