

Practical 'Shell - entrenamiento - comando 'bgteam''

Your team identifier is: SO_SA55

Practical's name: Shell - entrenamiento - comando 'bgteam'

A continuación se describen especificaciones a realizar sobre el shell básico entregado.

¡Atención!:

- Las modificaciones implementadas **no debe afectar a las especificaciones básicas del shell**, que deben seguir funcionando correctamente.
- Si una especificación requiere la impresión de mensajes, no se dará por correcta si no se ajustan exactamente al formato especificado.
- Salvo que se diga otra cosa, los mensajes a imprimir deben estar libres de códigos de color u otros de control adicionales para el terminal y se imprimirán por la salida estándar.

1. Diseña un comando interno llamado `bgteam` que lanzará un número de trabajos iguales en *background*. Su sintaxis es la siguiente:

```
bgteam <N> <comando>
```

donde <N> es el número de trabajos a lanzar, y <comando> el comando a ejecutar el cual puede llevar o no argumentos.

Por ejemplo:

```
bgteam 7 xclock -update 1
```

lanzará en *background* 7 instancias del programa `xclock` con `segundero`.

Obsérvese que los trabajos deben quedar en *background* y al igual que cualquier otro en dicho estado deberán listarse con el comando `jobs`.

Casos especiales:

- En caso de que `bgteams` no tenga los dos argumentos <N> y <comando> imprimirá por salida estándar este mensaje:

```
El comando bgteam requiere dos argumentos
```

- En caso de que el primer argumento (<N>) sea un entero pero negativo o cero, o no sea entero, o no sea un número, el comando `bgteam` no realizará ninguna acción ni imprimirá ningún mensaje, simplemente se ignorará.

File upload

The project filename must be **examenSO_SA55.zip**

NOTE: Pack all your project files in the ZIP and upload it

Maximum size for new files: 5MB

You can drag and drop files here to add them.

Accepted file types:

Archive (ZIP) .zip

Maximum size for file `examenSO_SA55.zip`: 5MB