

Practical 'Modo de ejecución respawneable'

Your team identifier is: SO_SA55

Practical's name: Modo de ejecución respawneable

¡Atención!

- Las modificaciones implementadas **no deben afectar a las especificaciones básicas del shell**, que deben seguir funcionando correctamente.
- Si una especificación requiere la impresión de mensajes, no se dará por correcta si no se ajustan exactamente al formato especificado.
- Salvo que se diga otra cosa, los mensajes a imprimir se imprimirán por salida estándar de consola y deben estar libres de códigos de color u otros de control adicionales para el terminal.

Comando interno para trabajos en modo de ejecución respawneable

Se trata de añadir un nuevo modo de ejecución a los *background* y *foreground* existentes que denominaremos *respawneable*. En este modo, el trabajo es lanzado en *background*, pero si muere, el shell se encargará de volverlo a lanzar. Tantas veces como finalice, tantas veces como será relanzado. Es como darle inmortalidad al trabajo.

Se usará el símbolo  al final de la línea de comando para indicar este nuevo modo.

Ejemplo:

```
SO> xclock -update 1 +
```

En este caso, se abrirá una ventana xclock (con el argumento `-update 1`), como si se hubiera lanzado en *background*. Sin embargo, cuando este job finalice, por algún motivo, el shell lanzará otro proceso empleando el mismo comando y opciones. Sugerencia: sería necesario añadir un nuevo posible valor al miembro `job_state` de la estructura `job`, informando de este nuevo modo de lanzamiento.

El manejador de la señal `SIGCHLD` debe ser el encargado de chequear si un proceso está en este nuevo modo *respawneable* cuando muere para volver a lanzar el trabajo adecuadamente.

¿Se puede perder la inmortalidad en este ejercicio? Sí, para ello los comandos internos `bg` y `fg` retornarían estos trabajos a modos *background* y *foreground* convencionales (no *respawneable*), por lo que pasarían a perder su inmortalidad.

File upload

The project filename must be **advanced_SO_SA55.zip**

NOTE: Pack all your project files in the ZIP and upload it

Maximum size for new files: 50KB

You can drag and drop files here to add them.

Accepted file types:

Archive (ZIP) .zip

Maximum size for file `advanced_SO_SA55.zip`: 50KB

