1. Quais são, a seu ver, as principais diferenças entre as seguintes licenças de software open-source:

GNU General Public License (GPL);.

* *É uma licença que permite que utilizadores publiquem suas versões modificadas, mas não é necessário publicar a versão modificada.*

GPL v2;

* *GPL V2 serve para desenvolver por exemplo um jogo sem ser em open source, mas caso façamos alguma modificação ao jogo, essas mesmas modificações devem estar disponíveis para todos*

GPL v3

* *GPLv3 contém regras de compatibilidade que tornam mais fácil combinar código GPL com o código que foi divulgado sob licenças diferentes.*

FreeBSD;

* *É uma licença de código aberto originalmente usada nos sistemas operacionais do género Berkeley Software Distribution. E vários outros sistemas são distribuídos sob esta licença.*

Apache;

* *A licença Apache obriga ao envolvimento de um aviso de copyright e disclaimer. Assim como permite o uso e partilha do código original tanto no software open source como no proprietário.*

MIT;

* *Esta licença permite a reutilização de software licenciado em programas livres ou proprietários.*

2. Qual delas é a mais permissiva?

*A licença mais permissiva é a licença MIT.*

3. Em que circunstâncias se vê licenciar o seu software como open-source?

*Em circunstâncias em que sei que poderei beneficiar outros ao partilhar o meu software.*

4. O que é a FSF e para que fins foi constituída.

*A FSF é uma organização que promove o uso de software livre, para ajudar a desenvolver o sistema GNU e as suas ferramentas.*

5. Considera ainda fazer sentido haver licenças restritivas e meramente comerciais? Porquê?

*Sim, na minha opinião faz sentido, visto que nem todos necessitam de introduzir o seu software livre para todos, pois pode ser que caso o software de alguém seja open-source, alguém o poderá usar, melhorar e ainda vender e ficar com a generalidade dos créditos do criador original. E as comerciais são bastantes uteis para ajudar os que possivelmente estejam a ter dificuldade, em programas similares.*

6. De que forma, na sua perspectiva, a migração constante do software para a "cloud" veio afectar a forma como se licencia o software.

*Na minha opinião essa migração não afeta muito, visto que cada utilizador é que escolhe qual o melhor método para fazer a migração constante do seu software*

7. Se estiver a negociar com um cliente um contrato de software à medida, que partes desse software podem/devem ser "livres" e quais não são recomendáveis?

*Um software contém as partes Servidor-Cliente, e para mim apenas disponibilizava unicamente a parte do Cliente ao cliente. Não é recomendável a parte do Servidor por razões de segurança.*