

LAPORAN GRAFIKA KOMPUTER

PERTEMUAN -2

NAMA : HANIFAH AMALIYA

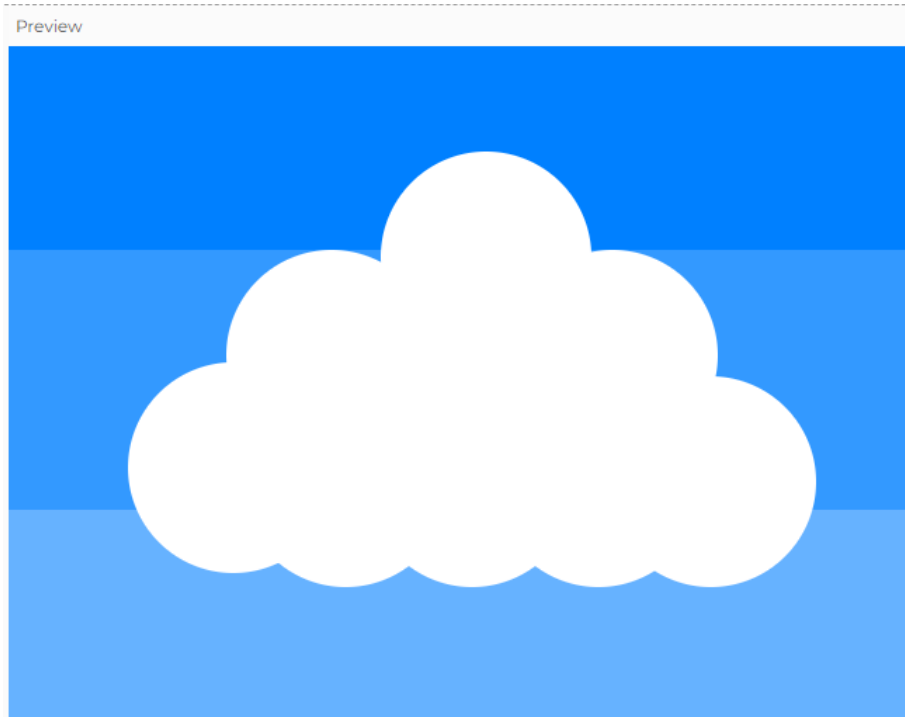
NIM : 21104410041

PRODI : TEKNIK INFORMATIKA 4A

1. Source Code

```
1 ▼ function setup() {  
2   createCanvas(640, 480);  
3 }  
4 ▼ function draw() {  
5   //biru tengah  
6   background(51,153,255);  
7   //biru atas  
8   fill(0,128,255);  
9   rect(0,0,640,145);  
10  //bawah  
11  fill(102,178,255);  
12  rect(0,330,640);  
13  //lingakaran  
14  fill(255);  
15  noStroke();  
16  ellipse(340,150,150);  
17  ellipse(230,220,150);  
18  ellipse(340,220,150);  
19  ellipse(430,220,150);  
20  ellipse(160,300,150);  
21  ellipse(240,310,150);  
22  ellipse(330,310,150);  
23  ellipse(420,310,150);  
24  ellipse(500,310,150);  
25 }
```

2. Hasil Source Code



3. Penjelasan

- CreateCanvas pada line 2 berfungsi untuk membuat sebuah kanvas dengan ukuran yang diinginkan. Disini saya menggunakan kanvas dengan ukuran (Panjang 640, Lebar 480).
- Function draw (), adalah sebuah function yang digunakan untuk membuat animasi dan interaksi di dalam kanvas.
- Background pada line 6, berfungsi untuk memberi warna pada kanvas, disini saya menggunakan background dengan warna RGB(51,153,255) biru dibaris kedua pada hasil source.
- Line 8-9 & 11-12 , terdapat pembuatan persegi Panjang dengan perintah “fill(R,G,B)” untuk memberi warna pada persegi panjang . Dan perintah “rect(x,y,panjang,lebar)” untuk membuat persegi Panjang dari titik x, titik y, panjang, dan lebar yang diinginkan. Di dalam source ini saya membuat 2 buah persegi panjang dengan warna dan letak yang berbeda.
- Line 14-24 terdapat pembuatan lingkaran dengan perintah “fill(255)” untuk memberi warna putih pada lingkaran. Perintah “ellipse(x,y,diameter)” untuk membuat lingkaran dari titik x, titik y, dan diameter lingkaran yang diinginkan. Di dalam source ini saya membuat 9 lingkaran dengan titik x dan y yang berbeda dengan diameter yang sama yaitu 150. Dan perintah “noStroke () ” yang berfungsi untuk menghapus warna tepi pada lingkaran.