

Propostas do Projeto **APLICAÇÃO PRÁTICA**

Turma: EIN421-60 – PCA: Introdução à Aplicações Web
Professor: Oswaldo Borges Peres
Semestre: 2020/2
Aluno(a) 1:
Aluno(a) 2:
Aluno(a) 3:
Aluno(a) 4:
Aluno(a) 5:

Contextualização

O Projeto Curricular Articulador (PCA), uma unidade curricular obrigatória, que tem como objetivo geral criar uma solução para situações problema da prática profissional, visando a consolidação das competências da trabalhabilidade. É uma unidade curricular chave porque oportuniza a articulação dos conhecimentos, sendo desenvolvida em todos os fluxos das matrizes curriculares dos cursos.

O PCA visa contribuir para uma aprendizagem significativa, buscando a autonomia intelectual e o desenvolvimento profissional e pessoal dos profissionais em formação (aluno), por meio da articulação entre o ensino, a pesquisa e a extensão e do desenvolvimento de solução para a situação problema (produto) no âmbito de atuação do egresso.

O PCA deve promover a interdisciplinaridade e a articulação entre teoria e prática; desenvolver a capacidade de planejamento para sistematizar o conhecimento sobre um objeto de estudo e possibilitar a vivência ou a simulação do desempenho do acadêmico em circunstâncias próximas às de um ambiente real, como forma de capacitá-los para resolver problemas e tomar decisões em situações simuladas em ambientes controlados.

Nessa segunda etapa os grupos devem produzir um vídeo descrevendo as vantagens e benefícios do projeto para a sociedade.

ORIENTAÇÕES DA 2ª ENTREGA:

- Criação de uma apresentação sobre a proposta do seu projeto. O projeto precisa estar parcialmente implementado (50% pronto), dessa forma deve ser mostrado no vídeo um esquema, arquitetura ou protótipo do projeto junto com o código.
- Gravação da apresentação.

- Preenchimento do formulário disponível em:
 - <https://forms.gle/q6xeL84dzMycB5VN6>

Segunda Entrega:

1) Link do vídeo postado no youtube (pode ser não listado). O Vídeo deverá ter entre 1 e 5 minutos.

O vídeo pode ser:

- Gravação de todos ou um único membro do grupo apresentando o projeto.
- Gravação das telas (somente os slides com a voz de fundo)
- Criação de uma animação utilizando ferramentas como Powtoon
<<https://www.powtoon.com/home>>

2) Preencher e submeter o formulário com os dados do seu projeto.
Lembre-se que é necessário estar logado na conta institucional para preencher o formulário.

Todos os membros do grupo devem realizar a entrega do trabalho (link do youtube). Os membros que não postarem o trabalho não terão nota atribuída

No caso do formulário online, basta que o líder do grupo envie o formulário preenchido. A missão do líder é enviar o formulário preenchido, porém todos os integrantes devem PARTICIPAR da elaboração das respostas do formulário

Critérios de avaliação

Indicadores	Pontuação
Criatividade	4
Capacidade argumentativa e clareza na exposição das ideias e conceitos	3
Apresentação do Problema e da Solução	3