UNITTEST – FRAMEWORK DE TESTES UNITÁRIOS

ODAIR OLIVEIRA DE SÁ - MSC

ORIENTADOR: PROF. DR. VIEIRA DIAS

2 OBJETIVO

✓ Apresentar o Framework de testes automatizados UNITTEST para Python

✓ Discutir sobre a necessidade de testes

3 ROTEIRO

- Introdução Testes automatizados
- Etapas dos testes automatizados
- Exemplo código
- Framework de testes unitários unittest
- Unittest Suporte Orientação à objetos (com exemplo)
- Test Case (mais exemplos)
- Test Discovery
- Considerações finais
- Referências

4 INTRODUÇÃO - TESTES AUTOMATIZADOS

Existem vários frameworks de testes automatizados no mercado (Selenium, CyPress, Puppeter, TesCafe)

Para Python especificamente, podemos mencionar PyTest e UnitTest!

Pytest quanto Unittest são estruturas de teste de unidade Python usadas para testar e executar código python.

- ✓ O Pytest é usado para testar e executar principalmente códigos de API, como API REST e bibliotecas python.
- ✓ Pytest é um módulo de terceiros rico em recursos e baseado em plug-in.
- ✓ Unittest é usado para testar e executar código python genérico.unittest é o módulo embutido do python

5 INTRODUÇÃO - TESTES AUTOMATIZADOS

São cenários (linha de código) que simulando os testes manuais, contribuem para reduzir tempo e esforço nessas verificações.

Escrever testes automatizados:

- ✓ Deixar o código mais limpo (ajuda na remoção de code smell)
- ✓ Garantir facilidade na manutenção do código
- ✓ Servir como documentação: de forma visual conseguimos saber quais são os cenários esperados e os tratamentos em caso de erro apenas analisando superficialmente o arquivo de teste
- ✓ Evitar trabalho manual (um teste automatizado é muito melhor do que um teste manual com print)
- ✓ Evitar bug's
- Prover feedback para quem está desenvolvendo a aplicação: possível saber se o programa está retornando o que é
 esperado mesmo alterando a lógica do programa principal.

6 ETAPA I - PREPARAÇÃO DO TESTE

Chamada de **fixture** e consiste nos itens necessários para um ou mais testes serem executados.

 Exemplo: para conseguir testar uma função que lê um determinado arquivo precisamos de um arquivo no nosso ambiente de teste para ser possível fazer a validação

Pode conter o uso dos métodos <u>setUp() e tearDown()</u>. Isso são ações que são executadas antes e depois, respectivamente, da execução de cada um dos cenários de teste.

7 ETAPA 2 - CASO DE TESTE

É o conjunto de cenários que queremos testar. Em um caso de teste agrupamos todos os pequenos cenários que queremos validar de forma unitária que fazem parte do mesmo contexto.

Com o framework unittest, usamos uma classe base chamada **TestCase**.

8 ETAPA 3 - ASSERÇÕES

Asserções servem para validar que o cenário do seu código ocorreu como o esperado.

O assert é um comando built-in (nativo) do Python. E podemos usar da seguinte forma:

```
>>> assert 1+1 == 2
>>> assert 1+1 == 3, "The sum shoud be 2"
Traceback (most recent call last):
  File "<input>", line 1, in <module>
AssertionError: The sum shoud be 2
```

9 ETAPA 4 - TEST RUNNER

Permite rodar a execução dos testes. O test runner orquestra a execução dos testes e exibe para o usuário os resultados.

Além de utilizar o test runner do unittest outros podem ser utilizados como o pytest.

EXEMPLO - CÓDIGO

10

```
from unittest import main, TestCase
def square(x):
  return x ** 2
class TestSquare(TestCase):
  def test_if_returns_square_of_2(self):
     result = square(2)
     expected = 4
     self.assertEqual(result, expected)
  def test_if_returns_square_of_4(self):
     result = square(4)
     expected = 16
     self.assertEqual(result, expected)
```

main

name /

main()

II FRAMEWORK DE TESTES UNITÁRIOS UNITTEST

Originalmente inspirado no JUnit e possui estruturas de teste de unidades existentes em outras linguagens.

Ele suporta a automação de testes, compartilhamento de configuração e código de desligamento para testes, agregação de testes em coleções e independência dos testes do framework de relatórios.

MÓDULO *UNITTEST* SUPORTA ORIENTAÇÃO A OBJETOS

Definição de contexto de teste

Uma definição de contexto de teste representa a preparação necessária para realizar um ou mais testes, além de quaisquer ações de limpeza relacionadas. Isso pode envolver, por exemplo, criar bancos de dados proxy ou temporários, diretórios ou iniciar um processo de servidor.

MÓDULO UNITTEST SUPORTA ORIENTAÇÃO 10/2022 13 A OBJETOS

caso de teste

Um test case é uma unidade de teste individual. O mesmo verifica uma resposta específica a um determinado conjunto de entradas. O unittest fornece uma classe base, TestCase, que pode ser usada para criar novos casos de teste.

Suíte de Testes

Uma test suite é uma coleção de casos de teste, conjuntos de teste ou ambos. O mesmo é usado para agregar testes que devem ser executados juntos.

Test runner

Um test runner é um componente que orquestra a execução de testes e fornece o resultado para o usuário. O runner pode usar uma interface gráfica, uma interface textual ou retornar um valor especial para indicar os resultados da execução dos testes.

EXEMPLO Testes

```
import unittest
dclass TestStringMethods(unittest.TestCase):
     def test upper(self):
         self.assertEqual('foo'.upper(), 'FOO')
     def test isupper(self):
         self.assertTrue('FOO'.isupper())
         self.assertFalse('Foo'.isupper())
     def test split(self):
         s = 'Testes CE-237'
         self.assertEqual(s.split(), ['Testes', 'CE-237'])
         # check that s.split fails when the separator is not a string
         with self.assertRaises(TypeError):
             s.split(2)
if name == ' main ':
     unittest.main()
```

15 TEST CASE

Para criar um testcase basta criar uma classe que estende unittest. Test Case.

✓ Os três testes individuais são definidos com métodos cujos nomes começam com a palavra "test".

✓ Esta convenção na nomenclatura informa o *runner* a respeito de quais métodos são, na verdade, testes.

16 EXEMPLO SIMPLES – TESTE DE UMA FUNÇÃO

```
import unittest
def fun(x):
  return x + I
class MyTest(unittest.TestCase):
  def test(self):
     self.assertEqual(fun(3), 4)
if __name__ == '__main__':
  unittest.main()
```

17 EXEMPLO SIMPLES – TESTE DE UMA CLASSE

```
import unittest
class MyFun:
  def fun(self, n):
     return n + 1
class MyFunTest(unittest.TestCase):
  def testFun(self):
    obj = MyFun()
    self.assertEqual(obj.fun(3), 4)
                   main
    name
```

unittest.main(

18 ENTENDENDO O EXEMPLO

O cerne de cada teste é a invocação de um método assertEqual() para verificar se há um resultado esperado; assertTrue() ou assertFalse() para verificar uma condição; ou assertRaises() para verificar se uma exceção específica será levantada.

Esses métodos são usados ao invés de utilizar a expressão assert para que o runner de teste possa acumular todos os resultados do teste e produzir um relatório.

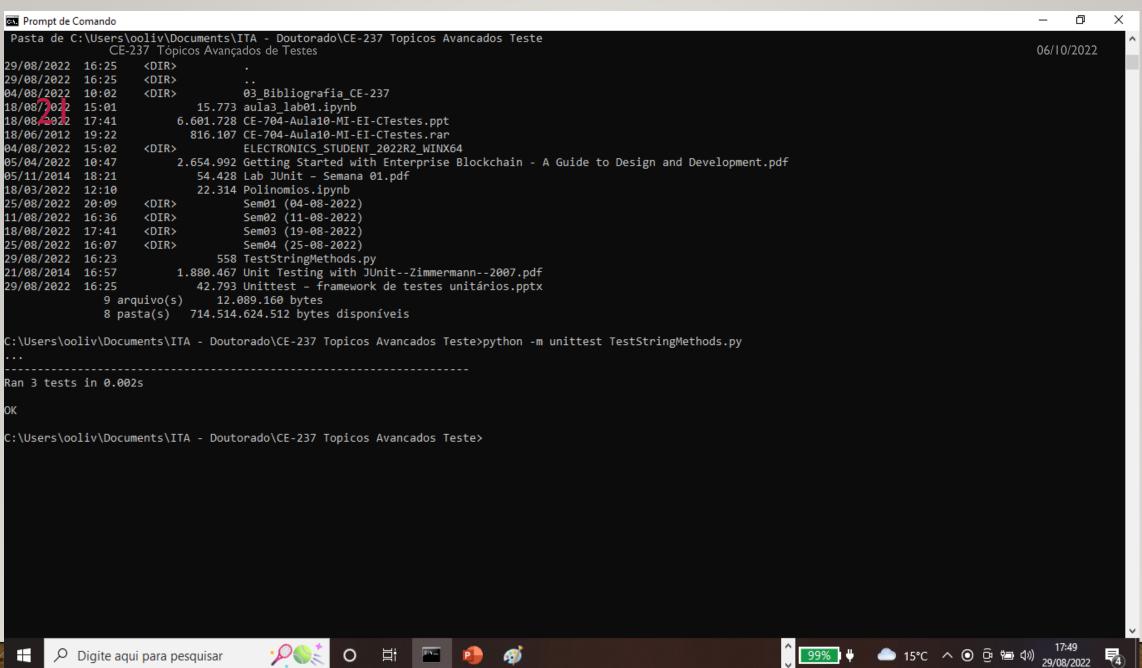
19 ENTENDENDO O EXEMPLO

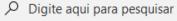
Os métodos setUp() e tearDown() permitem que se defina instruções que serão executadas antes e depois de cada método de teste.

20 ENTENDENDO O EXEMPLO

O bloco final mostra uma maneira simples de executar os testes.

A função unittest.main() fornece uma interface de linha de comando para o Script de teste. Quando executado a partir da linha de comando, o Script acima produz uma saída que se parece com o próximo slide:





























22 TESTES EM LINHA DE COMANDO

Passando a opção -v para o nosso Script de teste instruirá a função unittest.main() a habilitar um nível mais alto de verbosidade e produzirá a seguinte saída:

PYTHON -V -M UNITTEST TESTSTRINGMETHODS.PY 06/10/2022

```
Prompt de Comando
                                                                                                                                                                                                                                                     口
C:\Users\ooliv\Documents\ITA - Doutorado\CE-237 Topicos Avancados Teste>python -v -m unittest TestStringMethods.py
import frozen importlib # frozen
import imp # builtin
import '_thread' # <class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>
import '_warnings' # <class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>
import '_weakref' # <class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>
import ' frozen importlib external' # <class ' frozen importlib.FrozenImporter'>
import 'nt' # <class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>
import '_io' # <class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>
import 'marshal' # <class ' frozen importlib.BuiltinImporter'>
import 'winreg' # <class ' frozen importlib.BuiltinImporter'>
# installing zipimport hook
import 'time' # <class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>
import 'zipimport' # <class ' frozen importlib.FrozenImporter'>
# installed zipimport hook
 C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\__pycache__\_init__.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\__pycache__\_init__.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\__pycache__\_init__.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python\Python39\lib\encodings\__pycache__\_init__.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python\Python39\lib\encodings\_pycache__\_init__.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python\Python39\lib\encodings\_pycache__\_init__.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python\Python39\lib\encodings\_pycache__\_init__.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\_pycache__\_init__.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\_pycache__\_init__.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\_pycache__\_init__.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\_pycache__\_init__.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\_pycache__\_init__.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\_pycache__\_noliv\Python-39.pyc matches C:\Users\ooliv\Python-39.pyc ma
lib\encodings\ init .pv
 code object from 'C:\\Users\\ooliv\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python39\\lib\\encodings\\_pycache_\\_init_.cpython-39.pyc'
  C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\ pycache \codecs.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\codecs.python-39.pyc
# code object from 'C:\\Users\\ooliv\\AppData\\Local\\Programs\\Python\Python39\\lib\\ pycache \\codecs.cpython-39.pyc'
import '_codecs' # <class '_frozen importlib.BuiltinImporter'>
import 'codecs' # <_frozen_importlib_external.SourceFileLoader object at 0x0000022A642848B0>
# C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\ pycache \aliases.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python\Python39\l
ib\encodings\aliases.py
# code object from 'C:\\Users\\ooliv\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python39\\lib\\encodings\\ pycache \\aliases.cpython-39.pyc'
import 'encodings.aliases' # <_frozen_importlib_external.SourceFileLoader object at 0x0000022A64401E50>
import 'encodings' # < frozen importlib external.SourceFileLoader object at 0x0000022A642846A0>
# C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\ pycache \utf 8.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib
\encodings\utf 8.py
  code object from 'C:\\Users\\ooliv\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python39\\lib\\encodings\\ pycache \\utf 8.cpython-39.pyc'
import 'encodings.utf 8' # < frozen importlib external.SourceFileLoader object at 0x0000022A64284AF0>
# C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\ pycache \cp1252.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\li
b\encodings\cp1252.py
  code object from C:\\Users\\ooliv\\AppData\\Local\\Programs\\Python\Python39\\lib\\encodings\\ pycache \\cp1252.cpython-39.pyc'
import 'encodings.cp1252' # < frozen_importlib_external.SourceFileLoader object at 0x0000022A64401F10>
import '_signal' # <class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>
# C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\encodings\ pycache \latin 1.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python\Python39\l
ib\encodings\latin 1.py
# code object from 'C:\\Users\\ooliv\\AppData\\Local\\Programs\\Python\Python39\\lib\\encodings\\ pycache \\latin 1.cpython-39.pyc'
import 'encodings.latin 1' # < frozen importlib external.SourceFileLoader object at 0x0000022A644172E0>
# C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\__pycache__\io.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\AppData\Local\Programs\Python\Python39\lib\io.py
# code object from 'C:\\Users\\ooliv\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python39\\lib\\ pycache \\io.cpython-39.pyc'
```

Prompt de Comando Tópicos Avançados de Testes # C:\Users\ooliv\Documents\ITA - Doutorado\CE-237 Topicos Avancados Teste\ pycache \TestStringMethods.cpython-39.pyc matches C:\Users\ooliv\Documents\ITA - Doutorado\ / CE-237 Topicos Avancados Teste\TestStringMethods.py # code object from 'C:\\Users\\ooliv\\Documents\\ITA - Doutorado\\CE-237 Topicos Avancados Teste_pycache_\\TestStringMethods.cpython-39.pyc' mpont 'TestStringMethods' # < frozen importlib external.SourceFileLoader object at 0x0000022A64B0C670> Ran 3 tests in 0.000s # clear builtins. clear sys.path # clear sys.argv clear sys.ps1 clear sys.ps2 # clear sys.last type clear sys.last value # clear sys.last traceback clear sys.path hooks # clear sys.path importer cache # clear sys.meta path # clear sys. interactivehook # restore sys.stdin # restore sys.stdout restore sys.stderr # cleanup[2] removing sys cleanup[2] removing builtins cleanup[2] removing frozen importlib # cleanup[2] removing imp cleanup[2] removing thread cleanup[2] removing warnings # cleanup[2] removing _weakref cleanup[2] removing frozen importlib external # cleanup[2] removing nt cleanup[2] removing io cleanup[2] removing marshal # cleanup[2] removing winreg cleanup[2] removing time cleanup[2] removing zipimport # cleanup[2] removing codecs cleanup[2] removing codecs cleanup[2] removing encodings.aliases cleanup[2] removing encodings cleanup[2] removing encodings.utf 8 # cleanup[2] removing encodings.cp1252

Digite aqui para pesquisar

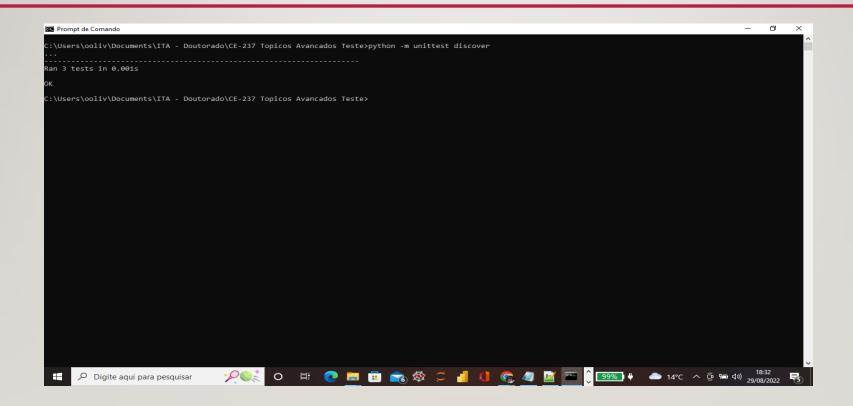
25 TEST DISCOVERY (NOVO NA VERSÃO 3.2)

Busca casos de testes em subdiretórios e os executa!!

- ✓ Unittest suporta test discovery. Para ser compatível com test discovery, todos os arquivos de testes devem ser módulos ou packages importáveis do top-level directory do projeto (todos os filenames devem ser identifiers válidos).
- ➤ O descobrimento de testes é implementado no TestLoader.discover(), mas também pode ser utilizado a partir da linha de comando. O comando básico para uso é:

cd project_directory
python -m unittest discover

26 EXECUÇÃO DO DISCOVER



27 CONSIDERAÇÕES FINAIS

- ➤ Divida para conquistar: Mantenha a estrutura de arquivos organizadas. Se um projeto é grande, é sempre uma boa prática dividir em arquivos menores (isso facilita a manutenção e legibilidade)
- ➤ Um teste também deve ser limpo igual ao código principal (Clean Code Robert C. Martin)
- Use nomes descritivos para as funções de teste, mesmo que seja um nome muito longo
- Pense em corner cases (cenários fora do padrão esperado).
- Um teste não deve engessar a implementação do seu código.
- Escrever em pequenas unidades ajudam a testar o código e a melhorar sua clareza
- > Refatore: Sempre que puder melhorar seu código, melhore!

28 CONSIDERAÇÕES FINAIS

- > Testes são uma maneira de garantir que o programa retorna o resultado esperado.
- > Agrega mais qualidade no produto que está sendo entregue.
- Solution Contribuem para que a equipe de desenvolvedores entenda os cenários que acontecem na aplicação e ajudam a identificar cenários fora do padrão.
- ➤ Testar o código ajuda a encontrar maneiras de deixar o mesmo mais limpo e conciso, facilitando assim na manutenção futura e a evitar bugs que possam ocorrer.
- ➤ É melhor que um teste detecte defeito do que o cliente.

29 CONSIDERAÇÕES FINAIS

- ▶Não há "obrigação" sobre qualquer coisa com testes.
- ➤O teste é sobre diminuir o risco e a ansiedade de algo ruim acontecer. Isso também é verdade para testes de unidade/módulo.
- ➤ Deve existir um equilíbrio entre:
 - ✓ o custo de realizar os testes
 - ✓a gravidade do problema se um *bug* não for detectado
 - ✓o custo de desenvolver e manter os testes

30 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Quando se trata de testes de módulo, deve ser considerado:

✓ Este módulo ou unidade está realmente exibindo um comportamento importante para testar?

Se sim, você pode (não "deve") ter testes para esse comportamento. Caso contrário, pode ser se você combiná-lo com outro módulo.

31 CONSIDERAÇÕES FINAIS

✓ Escrever testes automatizados para este módulo custará muito no futuro se a implementação dos módulos mudar?

Se o módulo conter um funcionalidade detalhada que é propensa a alterações, é recomendável não escrever testes para ele e procurar outros módulos ou combinações de unidades/módulos que exibam comportamento que seja mais importante para a lógica ou regras de negócios e mais estável ao longo do tempo.

32 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Finalmente,

✓ Então, "deve" testar tudo? Não. Como sempre, "depende".

Que é o que distingue programadores e testadores experientes de iniciantes que querem conhecer a "regra".

33 ROTEIRO

- Introdução Testes automatizados
- Etapas dos testes automatizados
- Exemplo código
- Framework de testes unitários unittest
- Unittest Suporte Orientação à objetos (com exemplo)
- Test Case (mais exemplos)
- Test Discovery
- Considerações finais
- Referências

34 OBJETIVO

✓ Apresentar o Framework de testes automatizados UNITTEST para Python

✓ Discutir sobre a necessidade de testes

35 REFERÊNCIAS

- Disponível em < https://docs.python.org/pt-br/3/library/unittest.html# > acesso em 03
 Set 2022
- Disponível em < https://dev.to/womakerscode/testes-em-python-parte-l-introducao-43ei
 acesso em 27 Set 2022