# Documentación del proyecto de foro para el videojuego MMORPG World of Warcraft: 1º DAM

**Manuel Tejado Morilla** 

# • Análisis de requisitos:

Se necesita crear un sistema de persistencia que almacene los mensajes de los usuarios categorizados por hilos con motivo del lanzamiento de la nueva expansión del videojuego de fantasía World of Warcraft.

También se requiere crear un sistema que almacene los datos personales de los usuarios y además, un sistema que permita mediante un permiso especial gestionar los mensajes y los hilos creados por los mismos. Además, cada hilo tendrá un sistema de valoración que repercutirá en beneficios para el creador. También se necesita crear un sistema de rangos basados en puntos que se obtienen con la participación en el sistema, con una gratificación hacia el usuario.

# • Requisitos funcionales:

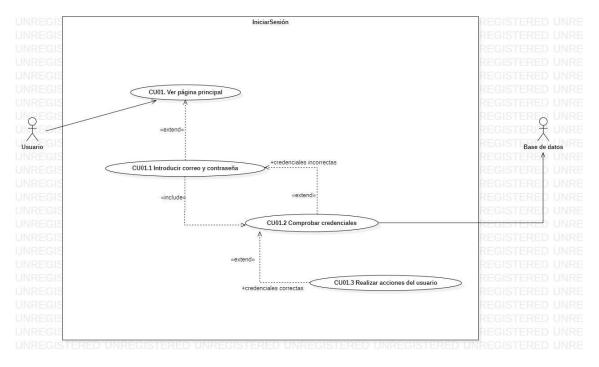
- -Creación de un sistema de gestión de mensajes e hilos.
- -Creación de una cuenta para participar en el sistema.
- -Creación de una base de datos que almacene toda la información.
- -Creación de una cuenta de administrador que regule la correcta interacción entre los usuarios.
- -Creación de un sistema de rangos, puntos y valoraciones.

# Casos de uso

# Caso de uso 01 Iniciar sesión:

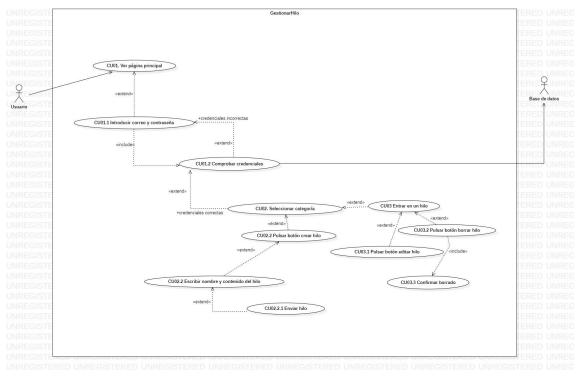
Un usuario tiene la posibilidad de ver la página principal o de introducir sus credenciales para iniciar sesión con su cuenta.

En caso de no hacerlo, no podrá ver nada más de la página. En caso afirmativo, el sistema comprobará las credenciales para ver si son correctas o no. Si no lo fueran, el usuario tendrá que volver a introducirlas o permanecer en la página de inicio. Cuando el sistema compruebe que las credenciales son correctas, el usuario podrá acceder a su cuenta y realizar las acciones pertinentes.



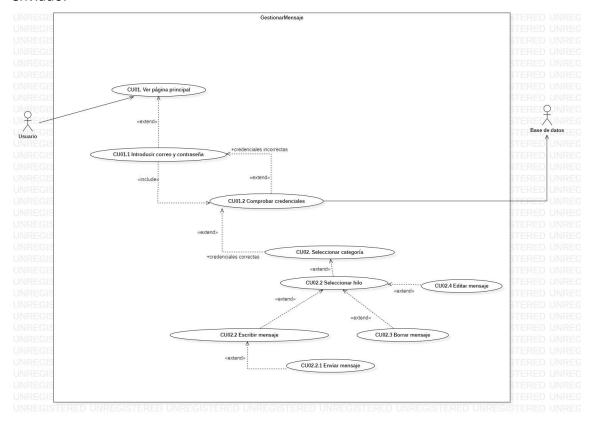
# • Caso de uso 02 Gestionar hilo:

El usuario selecciona la categoría donde desea crear el hilo. A continuación pulsa el botón de crear hilo que lo lleva a un formulario donde tiene que rellenar los campos de título y mensaje. Finalmente tiene la opción de enviar el hilo o volver atrás. Una vez enviado el hilo puede pulsar el botón de borrarlo.



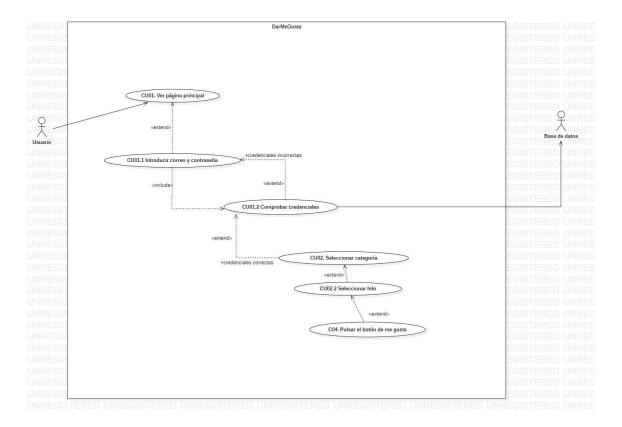
# <u>Caso de uso 03 Gestionar mensaje:</u>

El usuario selecciona la categoría donde desea navegar. A continuación elige el hilo que quiera leer. Una vez dentro puede borrar un mensaje propio ya escrito pulsando el botón de borrar mensaje o responder al hilo. Si selecciona este último irá a un formulario donde tendrá que rellenar la casilla de contenido del mensaje. Finalmente puede enviarlo, ir atrás o borrarlo una vez haya sido enviado.



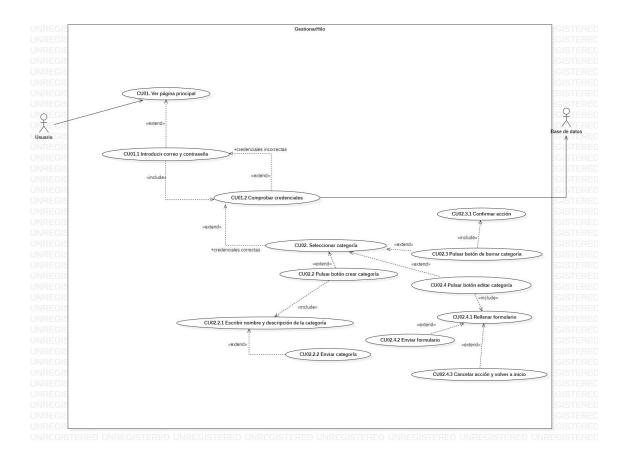
# • Caso de uso 04 Dar me gusta a un hilo :

Una vez el usuario está identificado, selecciona la categoría por la que desea navegar, a continuación elige el hilo que quiera leer y finalmente pulsa el botón "me gusta" para valorar el tema de forma positiva.



# • Caso de uso 05 Gestionar categoría:

El usuario selecciona la categoría que desea editar o borrar a través del botón destinado a ello. Aparecerá un mensaje para confirmar la acción. En el caso de la edición de una categoría ya existente, se abrirá un formulario para cambiar los datos. También se puede crear una nueva categoría pulsando el botón destinado a ello y rellenando el formulario correspondiente. En cualquier momento se puede volver atrás pulsando el botón destinado a ello y así cancelar la acción.



# Lógica de negocio

El usuario tiene dos posibilidades al entrar en la página de inicio de Foro WoW. Ver solo esa página como usuario no identificado sin poder hacer nada más o identificarse pulsando en el botón de identificación.

Existen dos tipos de cuenta: la cuenta de administrador y la cuenta de usuario normal.

El usuario normal puede utilizar el buscador para buscar a otros usuarios e hilos, crear hilos, escribir mensajes en hilos propios o ajenos y valorar hilos con la opción "me gusta". Además, los usuarios tienen la opción de alcanzar 3 rangos diferentes en función del número de puntos que acumulen:

- -Vasallo: de los 0 puntos a los 499. No tiene ningún beneficio.
- -Príncipe: de los 500 puntos a los 2999 puntos. Obtiene un marco plateado alrededor de su avatar.
- -Rey: de los 3000 puntos en adelante. Obtiene un marco dorado alrededor de su avatar.

Cuando el rey da un me gusta a un hilo este hilo recibe directamente 5 me gusta. Como el botón like para todos da 1 me gusta en total serían 6 que como es múltiplo de 3 daría otro extra de 3 más. Total por like del rey 5+1+3=9.

La manera en la que se obtienen los me gusta es a través de la creación de mensajes e hilos. Cada mensaje da un me gusta al hilo del creador del hilo. Cada hilo aparece con un me gusta por defecto (todo esto ha sido adaptado porque las bonificaciones iban a ser en el atributo puntos, pero finalmente usuarios no tendrá persistencia).

Cada usuario puede dar me gusta a un hilo en particular pulsando el botón destinado para ello. Cuando un hilo obtiene 3 me gusta o un múltiplo de 3, se le otorgan 3 me gusta al hilo del creador.

Existirá una cuenta de administrador que será la única capaz de:

- -Crear, editar y borrar categorías.
- -Editar y borrar mensajes de otros usuarios y los propios.
- -Editar y borrar hilos de otros usuarios y los propios.
- -Entrar en la opción perfiles para ver a todos los usuarios del foro y ordenar según un criterio.

- -Entrar en la opción hilos para ver todos los temas del foro y ordenarlos según la fecha de creación.
- -Poder realizar el resto de funciones de los usuarios.

Las categorías del foro serán las siguientes:

- -Problemas técnicos: hilos y mensajes destinados a solucionar problemas del foro y del videojuego a nivel técnico.
- -¿Eres nuevo? Preséntate: hilos y mensajes para que los nuevos miembros se presenten, saluden y el resto de la comunidad les reciba con mensajes de apoyo.
- -Dragonflight: hilos y mensajes destinados a charlar sobre la nueva expansión del videojuego World of Warcraft.
- -Sale del trono: Categoría que estará oculta para los vasallos, no podrán verla ni navegar por ella. Solo las cuentas de rango príncipe y rey, además del administrador podrán hacer uso de esta categoría cuya temática será libre.

Todos los usuarios al crear un hilo o un mensaje tienen que elegir de qué tipo es:

-Normal: El texto tendrá un color normal.

-Aviso: El texto tendrá color amarillo.

-Urgente: El texto tendrá color rojo.

# **Entidades**

Finalmente Usuario no fue una entidad, pero sus atributos y los métodos que desarrolla un usuario son una ayuda para comprender cómo funciona la aplicación.

<u>Usuario:</u> representa a la persona que va a hacer uso del foro. Finalmente no será entidad, pero dejaré los atributos y métodos que tiene y realiza un usuario para la mejor comprensión de las funciones de la aplicación.

# • Atributos:

Id: identificador único del usuario.

username: Nick para cada usuario.

Puntos: sistema empleado para desbloquear ventajas en el foro.

Rango: posición que tiene la cuenta de usuario en el foro en función del

número de mensajes.

role: indica si una cuenta es de administrador o no.

password: combinación de caracteres para ingresar en la cuenta de un

usuario.

# • Métodos:

crearMensaje: método para que un usuario elabore un mensaje.

borrarMensaje: método para que un usuario administrador borre un mensaje.

editarMensaje: método para que un usuario administrador edite un mensaje.

crearHilo: método para que un usuario elabore un hilo.

borrarHilo: método para que un usuario administrador borre un hilo.

editarHilo: método para que un usuario administrador edite un hilo.

crearCategoria: método para que un usuario administrador cree una categoría.

editarCategoria: método para que un usuario administrador edite una categoría.

borrarCategoria: método para que un usuario administrador borre una categoría.

valorarHilo: método para que un usuario evalúe la calidad de un hilo.

*Mensaje:* representa las respuestas que dan los usuarios, los comentarios.

# Atributos:

Id: Identificador único del mensaje.

creador: para saber quién es el autor de un mensaje.

idHilo: identificador único del hilo (para saber a qué hilo pertenece un mensaje).

fechaCreacion: momento en el cual se creó el mensaje.

Contenido: información contenida en el mensaje, lo que quiere decir su creador.

tipoMensaje: clasificación de los mensajes según el tipo que sean a criterio del creador. Normal, aviso, urgente.

<u>Hilo:</u> representa el bloque de contenido que contiene el mensaje o mensajes del autor y los posibles mensajes o mensaje de otros usuarios.

# • Atributos:

Id: Identificador único del hilo.

Likes: cantidad de valoraciones positivas dadas por los usuarios al hilo.

fechaCreacion: : momento en el cual se creó el hilo.

idCategoria: identificador único de la categoría (para saber a qué

categoría pertenece un hilo).

creador: para saber quién es el autor de un hilo.

nombre: título del hilo.

tipoHilo: clasificación de los hilos según el tipo que sean a criterio del

creador. Normal, aviso, urgente.

contenido: mensaje de inicio del hilo.

listaMensajes: lista de mensajes que forman parte de un mismo hilo.

<u>Categoria:</u> Representa el bloque de contenido que contiene el hilo o hilos de los usuarios con una temática concreta y los mensajes tanto de autores de los hilos como de otros usuarios participantes.

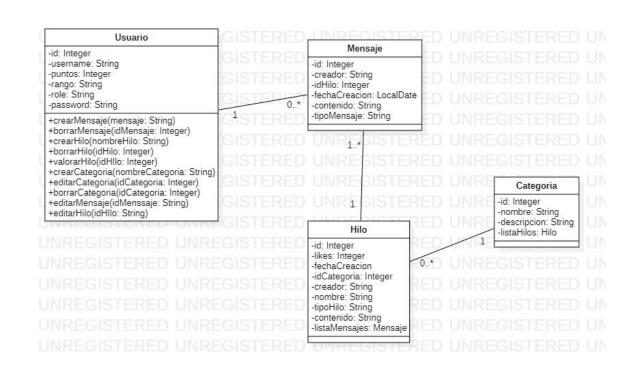
# Atributos:

Id: Identificador único de la categoría.

Nombre: título de la categoría.

Descripción: información acerca de lo que trata una categoría concreta.

listaHilos: lista de hilos que forman parte de una misma categoría.



# **PLANIFICACIÓN**

Planificación usando una tabla en un documento de google drive con colores. Verde para tareas completadas y rojo para tareas por hacer. Los ejemplos de clase y el desarrollo de los casos de uso en la aplicación daban lugar a nuevas tareas a desarrollar que se iban añadiendo y cambiando otras ya elaboradas (volviendo estas a ser de color rojo).

Principalmente me guié por el desarrollo de los casos de uso como núcleo de desarrollo del trabajo y de ahí hacia tareas más externas.

	Elaborada	No elaborada
Diseño de vistas	х	
Caso de uso 01 Iniciar sesión	Х	
Caso de uso 02 Gestionar hilo	х	
Caso de uso 03 Gestionar mensaje	Х	
Caso de uso 04 Dar me gusta a un hilo	Х	
Buscador	х	
Javascript	х	
Lógica de negocio	х	

### Caso de uso 01 Iniciar sesión:

Un usuario tiene la posibilidad de ver la página principal o de introducir sus credenciales para iniciar sesión con su cuenta.

En caso de no hacerlo, no podrá ver nada más de la página. En caso afirmativo, el sistema comprobará las credenciales para ver si son correctas o no. Si no lo fueran, el usuario tendrá que volver a introducirlas o permanecer en la página de inicio. Cuando el sistema compruebe que las credenciales son correctas, el usuario podrá acceder a su cuenta y realizar las acciones pertinentes.

## Caso de uso 02 Gestionar hilo:

El usuario selecciona la categoría donde desea crear el hilo. A continuación pulsa el botón de crear hilo que lo lleva a un formulario donde tiene que rellenar los campos de título y mensaje. Finalmente tiene la opción de enviar el hilo o volver atrás. Una vez enviado el hilo puede pulsar el botón de borrarlo.

## Caso de uso 03 Gestionar mensaje:

El usuario selecciona la categoría donde desea navegar. A continuación elige el hilo que quiera leer. Una vez dentro puede borrar un mensaje propio ya escrito pulsando el botón de borrar mensaje o responder al hilo. Si selecciona este último irá a un formulario donde tendrá que rellenar la casilla de contenido del mensaje. Finalmente puede enviarlo, ir atrás o borrarlo una vez haya sido enviado.

Caso de uso 04 Dar me gusta a un hilo : (FALTA)

Una vez el usuario está identificado, selecciona la categoría por la que desea navegar, a continuación elige el hilo que quiera leer y finalmente pulsa el botón "me gusta" para valorar el tema de forma positiva.