Автор Марочкин М.В.

В работе элемента, содержащего директиву **~if** и помещаемого в слот, имеется следующая особенность:

1. При начальном значении директивы **~if** равном **false** элемент на экране не отображается, как и следовало ожидать.

2. После смены значения директивы **~if** на **true** элемент на экране появляется, как и следовало ожидать.

3. После смены значения директивы **~if** опять на **false** элемент исчезает с экрана, как и следовало ожидать.

4. Все последующие изменения значения директивы **~if** на **true** или **false** не оказывают на элемент никакого воздействия, элемент остается не видимым.

Поэтому возникает вопрос, что делать? Можно указать в документации, что элементы с директивой **~if** нельзя помещать в слоты. Или доработать фреймворк, чтобы директива **~if** работала в элементах, размещаемых в слотах.

Пример для демонстрации проблемы:

<meta charset="UTF-8">

<title>WELCOME</title>

<my-component></my-component>

<script type="module">

import '/oda.js';

ODA({

is: 'my-component',

template: `

<button @tap="\_onTap">Кнопка</button>

<slot name="s"></slot>

<div ~if="\_isShow" slot="s" style="background-color: pink">Меня видно</div>

`,

props: {

\_isShow: false

},

\_onTap() {

this.\_isShow = !this.\_isShow;

}

});</script>

II) Добавлен четвертый пример в текстовое описание. Эта информация в видео уроке отсутствует.