Manual de usuario

PROYECTO FINAL

TRELLON'T

CFGS DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Odalys Tatiana Manzanares Romero

TABLA DE CONTENIDO

Introducción	2
Guía de uso	
Iniciar sesión / Registrarse	
Acceso a todos tus proyectos	
Pantalla del proyecto	3

INTRODUCCIÓN

Bienvenido al manual de usuario de **Trellon't**, una aplicación creada para facilitarte un poco la vida.

Trellon't es un organizador de tareas. Destinada a cualquier tipo de usuario. Una aplicación sencilla donde podrás crear proyectos y organizarlos con tareas sencillas. Es el "divide y vencerás" de la programación llevado a la organización de cualquier tipo de proyectos. Desde la organización de tu casa hasta el desarrollo de otras aplicaciones.

Podrás añadir tantos participantes como quieras solo poniendo su email. De esta manera podrás asignar responsables a tus tareas, y estos participantes también podrán crear nuevas tareas dentro del proyecto.

GUÍA DE USO

INICIAR SESIÓN / REGISTRARSE

Lo primero que debemos hacer antes de poder hacer nada es iniciar sesión. De esta manera tendremos acceso a nuestros proyectos, tanto nuestros proyectos como los proyectos a los que hemos sido añadidos como participantes.

Si no tenemos una cuenta en la aplicación solo deberemos registrarnos. Con nuestro nombre, email y contraseña.

Iniciar sesión Correo electrónico Correo electrónico Contraseña Contraseña Iniciar sesión Contraseña Contraseña Registrarse Correo electrónico Correo electrónico Contraseña Contraseña

Trellon't

ACCESO A TODOS TUS PROYECTOS

Una vez hayamos iniciado sesión tendremos la lista de todos nuestros proyectos. La aplicación nos muestra una pantalla así:



Una pantalla sencilla donde, en la parte superior, vemos un apartado para crear nuevos proyectos añadiendoles un titulo y, de manera opcional, una descripción.

Debajo de este apartado tendremos la lista de nuestros proyectos, donde podremos darle al botón de "*Entrar*" para acceder a el, borrar el proyecto entero con el botón rojo de "*Eliminar*" y desplegar los datos del proyecto, abriendo asi un apartado donde mostrará la descripción de este.



PANTALLA DEL PROYECTO

Una vez dentro del proyecto podremos ver la organización del proyecto en diferentes tareas sencillas, separadas en columnas que cualquier usuario con acceso al proyecto puede crear.



Dentro de esta pantalla podrás **crear** (1) nuevas columnas que aparecerán en el área de trabajo, también podrás **eliminarlas** (2) cuando quieras. Dentro de esas columnas podrás **crear** nuevas tareas (3), **borrarlas** (4), **moverlas** de columnas (*) cuando su estado haya cambiado y **ampliar** el contenido de las tareas (5).

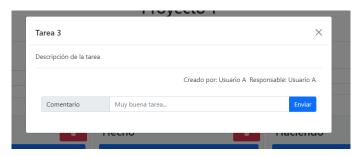
En la pantalla de proyectos también podrás añadir nuevos usuarios al proyecto. Solo necesitaras poner su email y darle a "*Invitar*" (6).

En la parte superior de la pantalla podrás cerrar sesión cuando quieras, esto te llevará de vuelta a la página de inicio donde podrás volver a iniciar sesión.

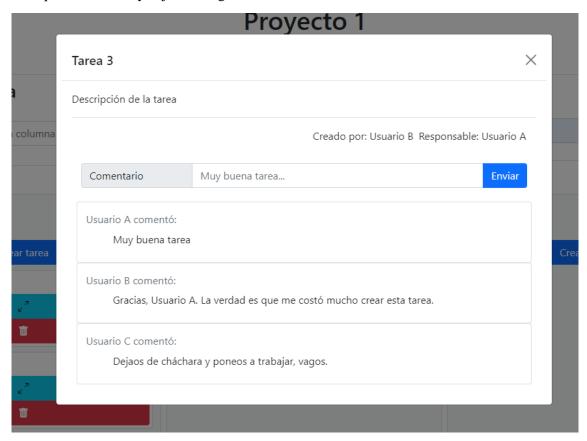
Para <u>crear nuevas tareas</u> solo debes pulsar el botón (3). Una vez pulsado se abrirá una pantalla en la que podrás añadir los datos que desees para esa nueva tarea. Pudiendo aquí añadirle un responsable a esa tarea (debe ser un usuario que participe en el proyecto).



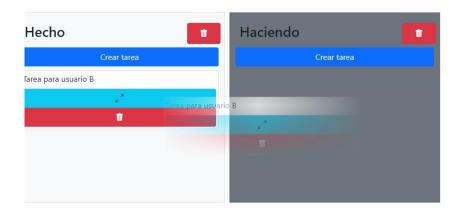
Para <u>ver el detalle de una tarea</u> debes pulsar el botón (5). Una vez pulsado se abrirá una pantalla que mostrará el nombre de la tarea, la descripción, quién la creo y quien es el responsable.



En esta pantalla también podrás **añadir comentarios** a esa tarea concreta. En el comentario se verá quién lo escribo y dejará un registro de todos los comentarios de la tarea.



Cuando queramos cambiar el estado de una tarea solo deberemos *arrastrar* la tarea a la columna que queramos. En este ejemplo vemos como puedo mover "*Tarea para Usuario B*" de la columna "*Hecho*" a la columna "*Haciendo*".



Esta es la forma que tiene la aplicación de permitirte organizar tus tareas tanto solo como con un equipo. Algo sencillo y simple.