Objetivo:

* Consumir uma API e exibir os dados usando JavaScript.

API usada:

* PokeApi

Problemas encontrados:

* Encontramos problemas para adicionar um botão contendo a funcionalidade de mostrar um áudio contendo o Cry do Pokémon, pegando os dados de uma pasta em localhost e não na API, usando como base a ID do Pokémon que tá sendo recebida.