

### Oppgave 1.1

<https://gemini.google.com/share/ddd2b8917153>

brukte KI og W3Schools som læringsressurs

### oppgave 1.2

<https://gemini.google.com/share/d0e6c20b7691>

brukte KI og W3Schools som læringsressurs

### oppgave 1.3

<https://gemini.google.com/share/863eb75fc38d>

brukte KI og W3Schools som læringsressurs

### oppgave 1.4

<https://gemini.google.com/share/56dc1f69264b>

brukte KI og W3Schools som læringsressurs

### oppgave 2.1

<https://gemini.google.com/share/28585a622d23>

husket hvordan man kodet programmet fra forelesning og KI for sikkerhetsskyld

### oppgave 2.2

<https://gemini.google.com/share/89f4929f63a2> (tankegang)

<https://gemini.google.com/share/99a5e389ddf9> (koden)

brukte KI og W3Schools for å kode, brukte scanner for å unngå hardkoding, brukte `IO.println` fordi inteli jay foreslo det og var selv nysgjerrig.

### oppgave 2.3

<https://gemini.google.com/share/99ac6b33e868>

brukte KI og W3Schools for koding og forstå konstruktør bedre, instansvariablene er private for å følge innkapslingsprinsippet, samme med getters og setters, brukte `toString()` som KI foreslo for å følge DRY-prinsippet