

## Integrantes:

- Oscar Guaman
- Mishelle Angulo
- Harold Yepez
- Jonathan Vivas
- Jonathan Santana

## Implementación Sprint 2

1. Definir las historias de usuario que conformarán el Sprint 1 y el tiempo requerido para cada una. Recuerde que un Sprint no puede exceder de 4 semanas.

- 1) Como usuario quiero escoger el tipo de carro que tengo.

Estimación: 3 días

- 2) Como usuario quiero escoger el tipo de lavado que deseo para mi carro.

Estimación: 3 días.

- 3) Como usuario quiero escoger una promoción

Estimación: 4 días.

- 4) Como usuario quiero pagar la reserva.

Estimación :4 días

- 5) Como usuario quiero observar las reservas que tengo almacenado con mi correo.

Estimación : 4días

2. Estimar la velocidad del equipo de trabajo considerando el tiempo disponible de cada integrante del equipo, es decir, el tiempo que netamente le van a dedicar al proyecto, al desarrollo e implementación de este. Tome en cuenta su carga horaria, sus actividades extracurriculares y su disponibilidad personal para este proyecto.

Tiempo 96

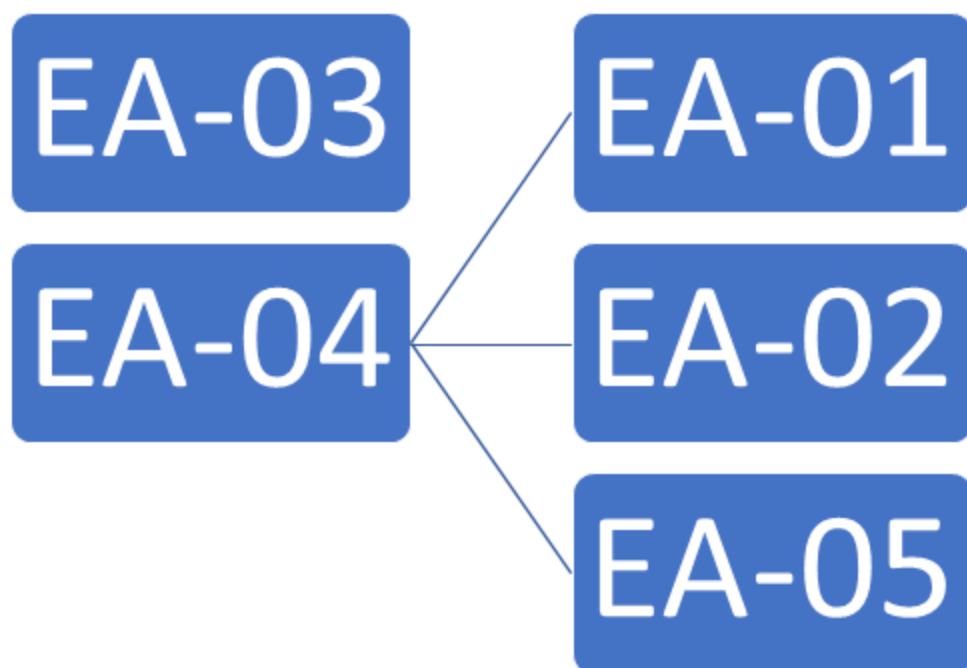
Velocidad=15 puntos X sprint

3. Detallar el Backlog con sus niveles de prioridad.

Code	Detail	Priority	Estimate
------	--------	----------	----------

EA-01	Como usuario quiero escoger el tipo de carro que tengo.	High	3
EA-02	Como usuario quiero escoger el tipo de lavado que deseo para mi carro.	High	3
EA-03	Como usuario quiero escoger una promoción	Normal	3
EA-04	Como usuario quiero pagar la reserva.	Normal	4
EA-05	Como usuario quiero observar las reservas que tengo almacenado con mi correo.	High	4

4. Detallar las dependencias de historias de usuarios



5. Describir los Sprint con sus respectivas tareas y subtareas en ClickUp, pueden incluir pruebas.

