

## Comenzar a hacer...

- Esquemas y bosquejos de nuevas características para el software.
- Proponer ideas y sugerencias que puedan aportar al desarrollo.

## Mas de

- Tecnologías que puedan aportar con el desarrollo de la aplicación.
- Pruebas rigurosas del funcionamiento del software.
- Idear incorporaciones para la aplicación.
- 

## Menos de

- Falta de comunicación con el resto del equipo.
- Improvisaciones durante el desarrollo de la aplicación.

## Dejar de hacer

- Subir cambios al trabajo de desarrollo sin antes verificar que funcione correctamente.
- Cambios sin antes consultar con algún otro miembro de equipo y al menos tener una copia de seguridad.

## Seguir haciendo

- Contactos con el cliente para nuevas incorporaciones dentro de la aplicación.
- Proponer ideas y sugerencias para enriquecer el desarrollo del software.

Grupo MasterCode