

UI仕様書

目次

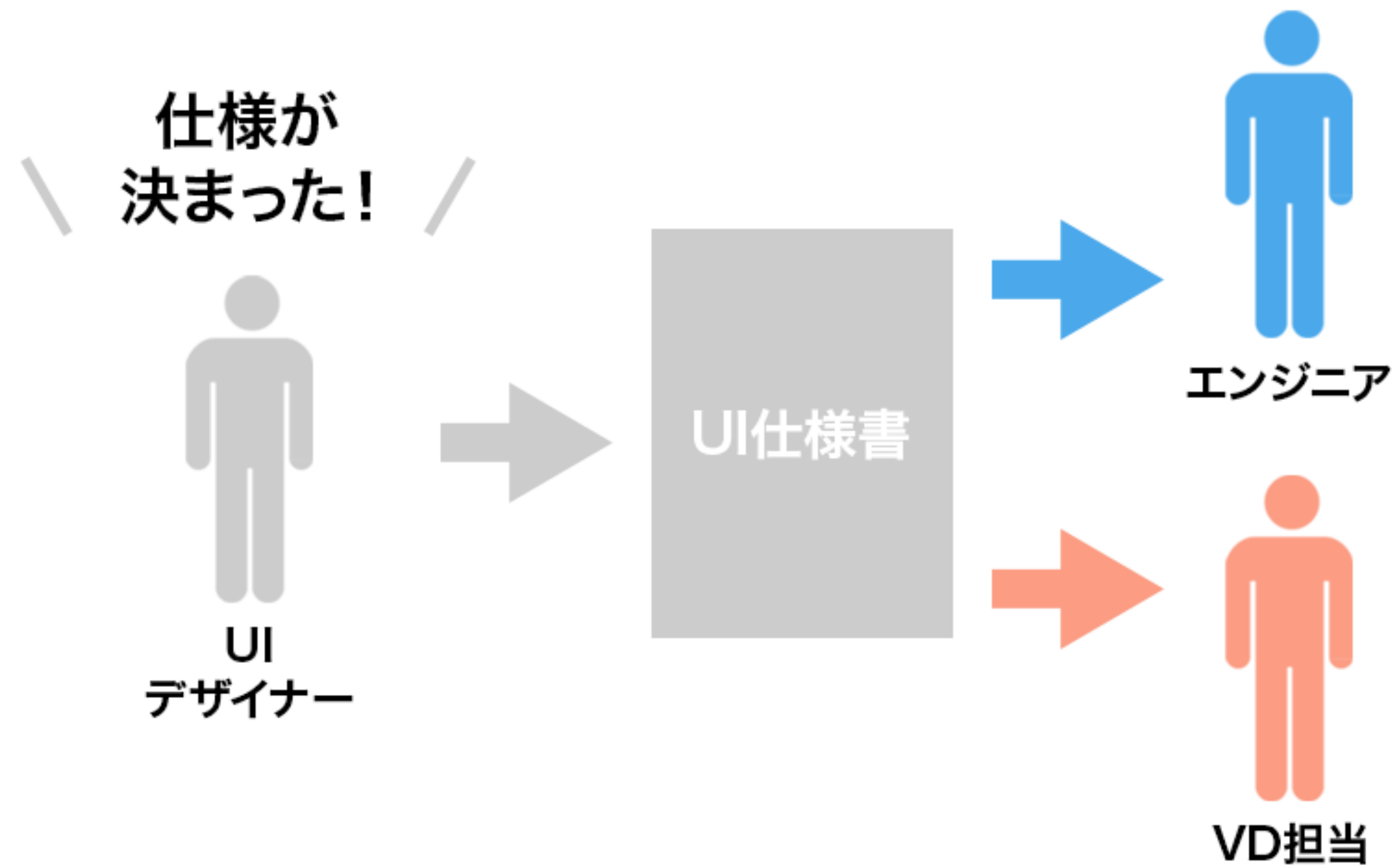
1. UI仕様書とは
2. UI仕様書の内容
3. 作成方法
4. サービスごとの社内事例
5. レビューのしかた

1. UI仕様書とは

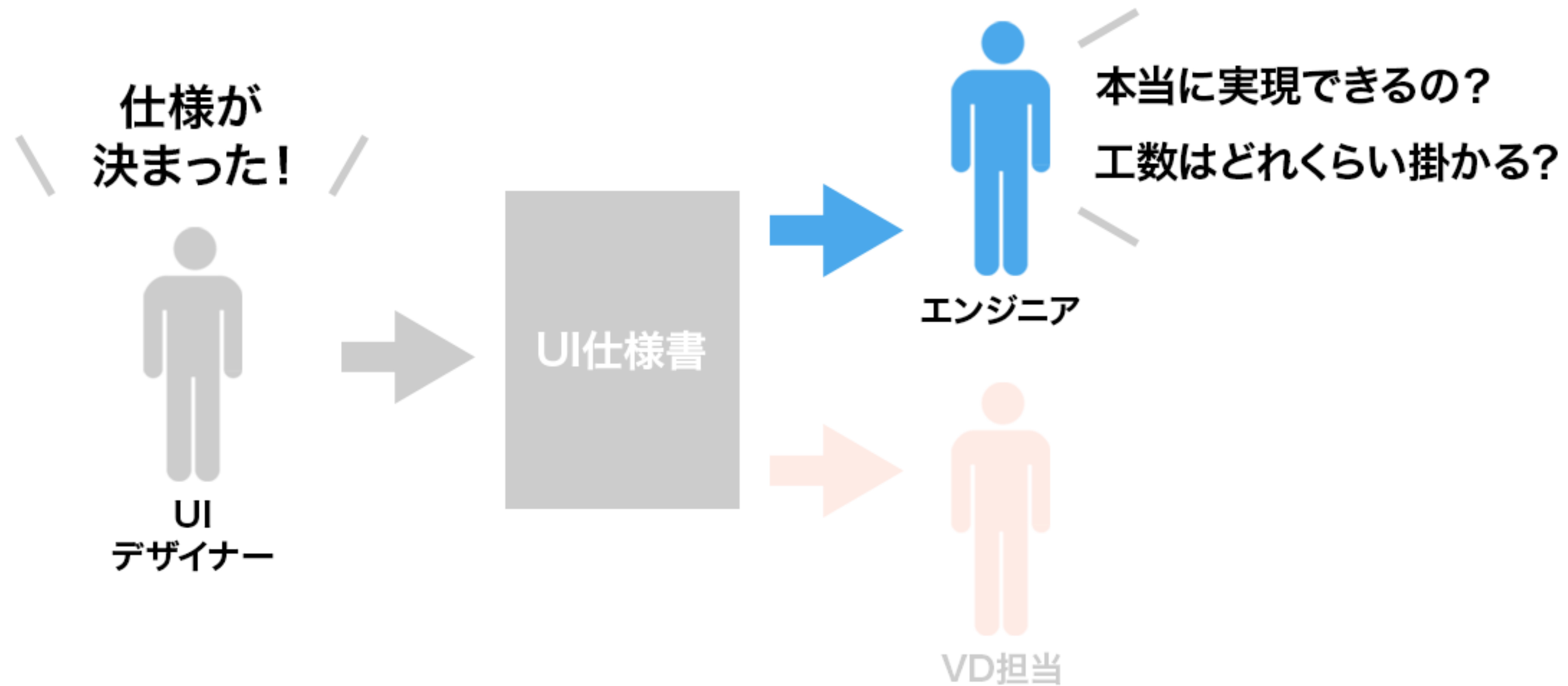
「仕様」ってなに？

モノの構成や、動き、表示内容のこと。

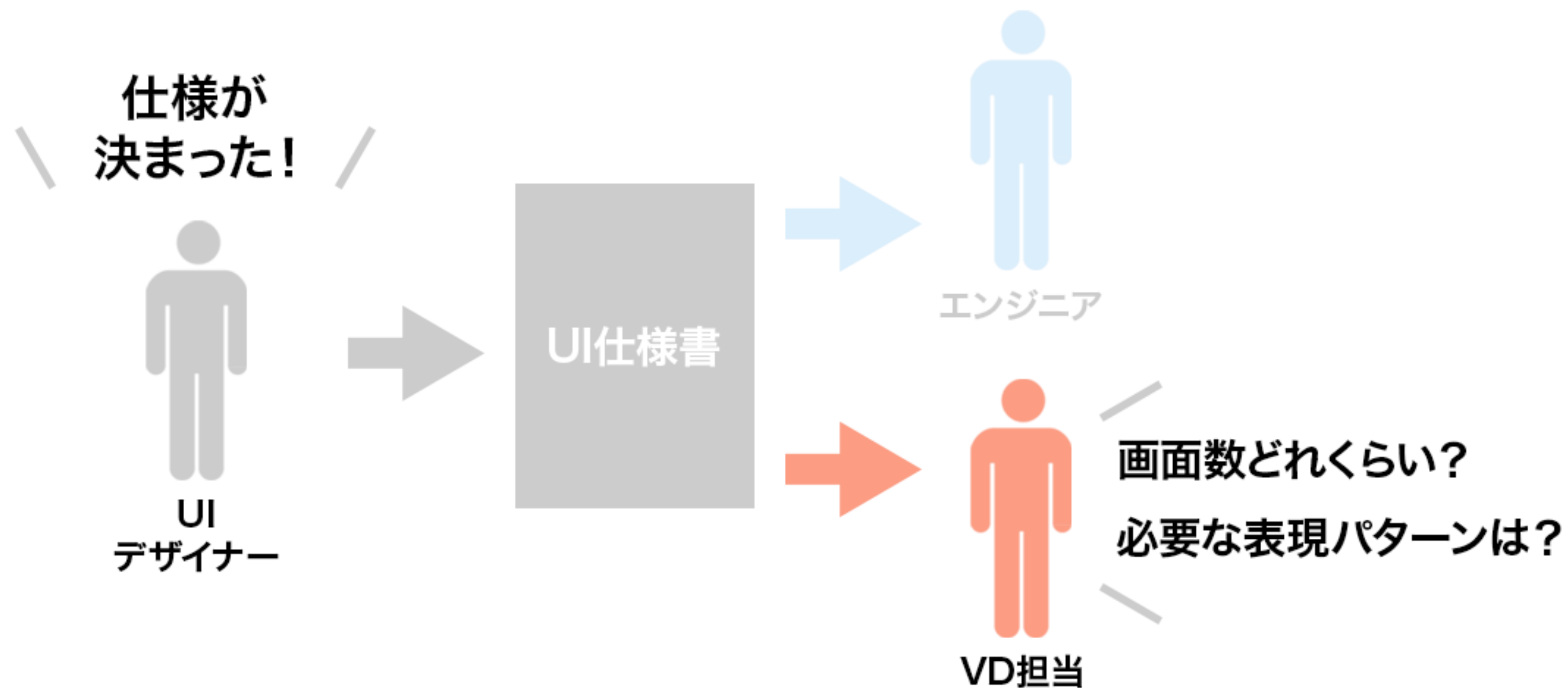
画面や動きの「仕様」を見える化し、他の職種メンバーに共有する資料



エンジニアはこんなことが知りたい



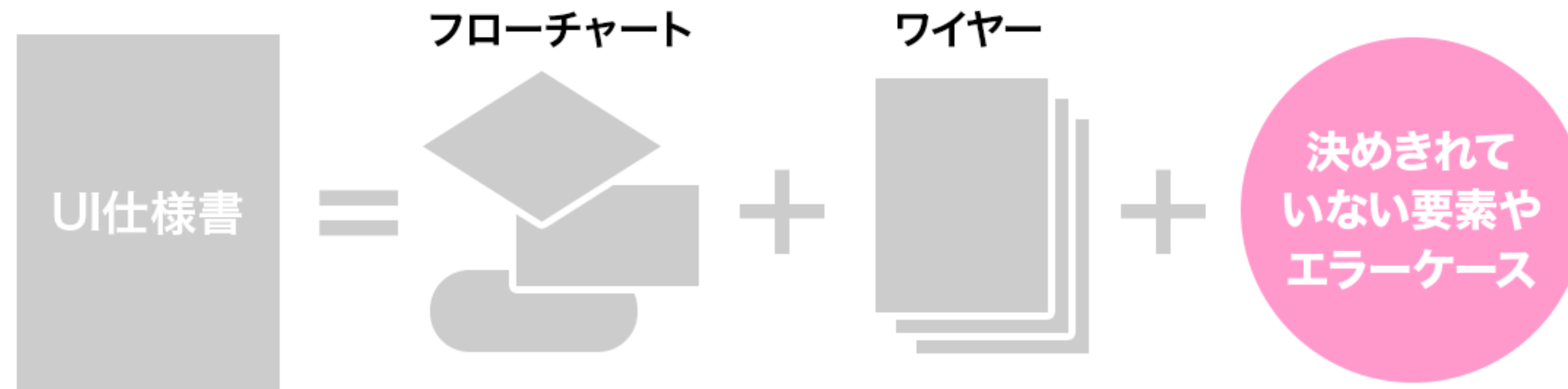
VD担当はこんなことが知りたい

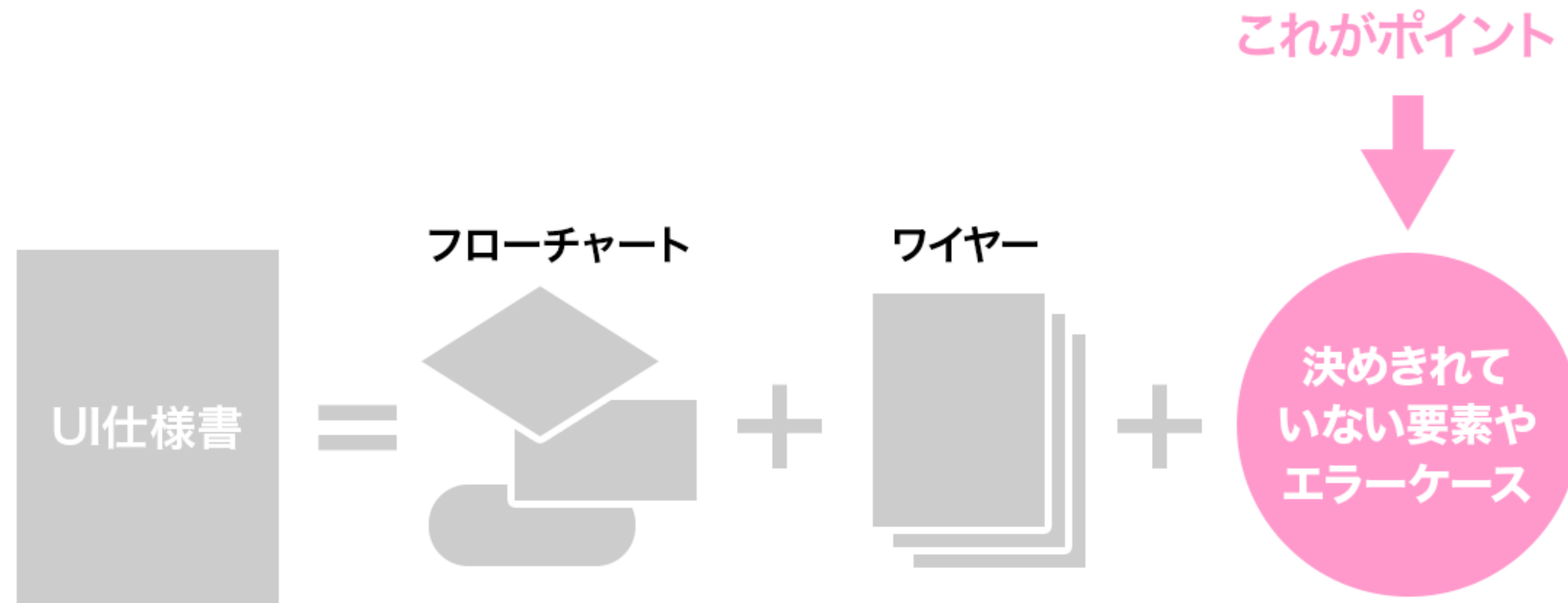


開発が終わった後に、間違っていないかを確認する用にも



2. UI仕様書の内容





決めきれていないものとは ・ ・ ・

- ・ 想定していない操作や環境で、変なことが起きないか？（エラーケースと呼びます）
- ・ 要素にいろいろな表示パターンが存在しないか？

決めておかないと、どんな問題が起きるの？

通信圏外の時を考えていないと・・・



真っ白。。



状況説明+解決策

登録ボタンの挙動を考えていないと・・・



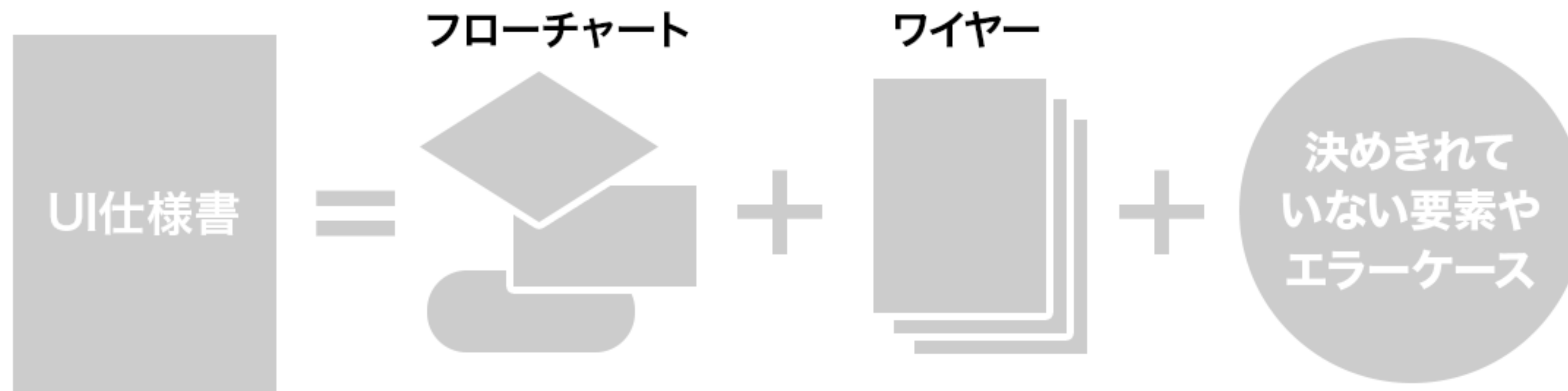
どうやってエラーや表示パターンを見つけるの？

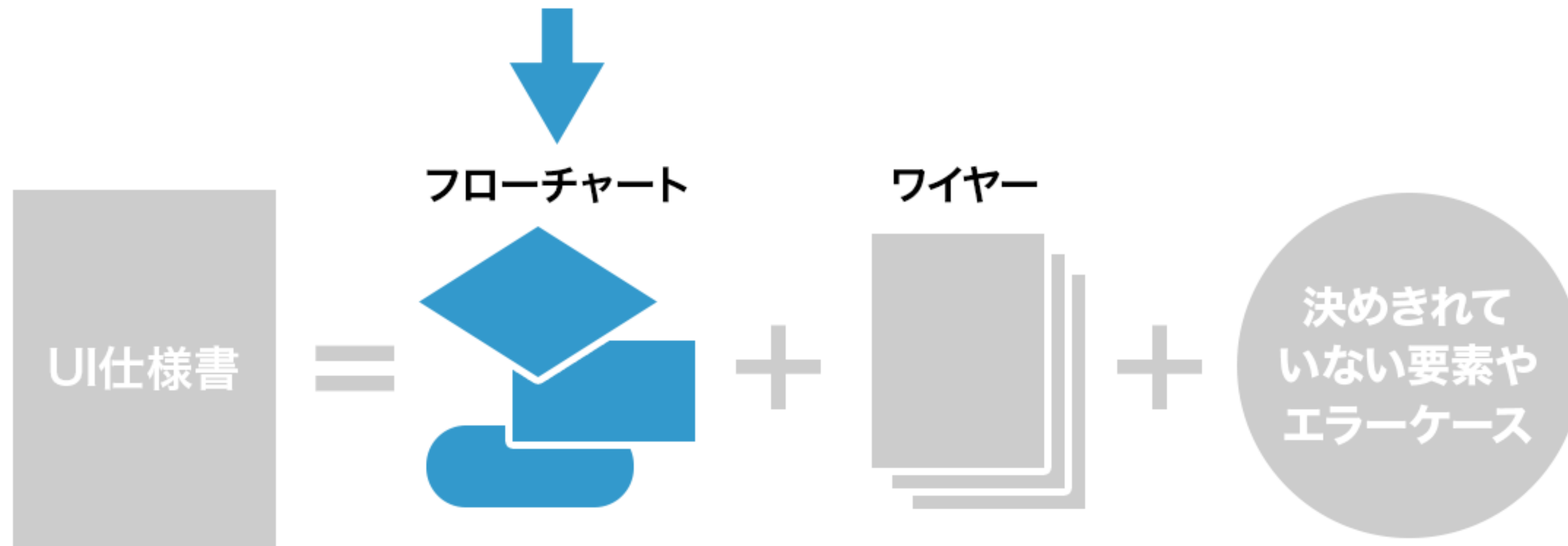
普段使っているアプリを意識して触って見ましょう。

例えば

- ・ ボタンを押したらどうなるかを見る
- ・ 機内モード、GPSオフ、早朝深夜などいろんな状況で見る

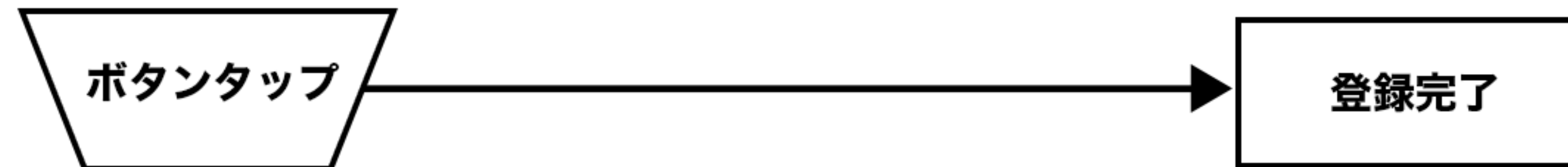
3. 作成方法





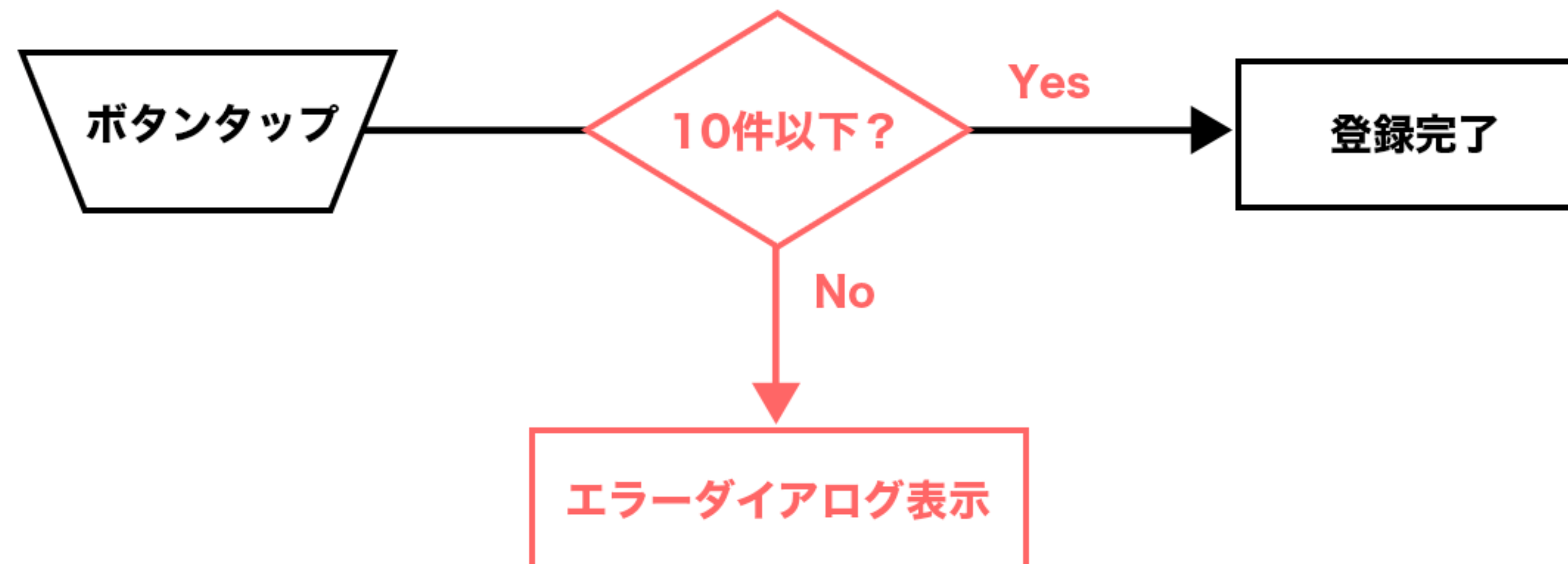
前の講義で作成したフローチャートに追加しましょう

例：ボタンを押して登録完了というUIに、
10件登録していたらエラーになるという仕様を追加



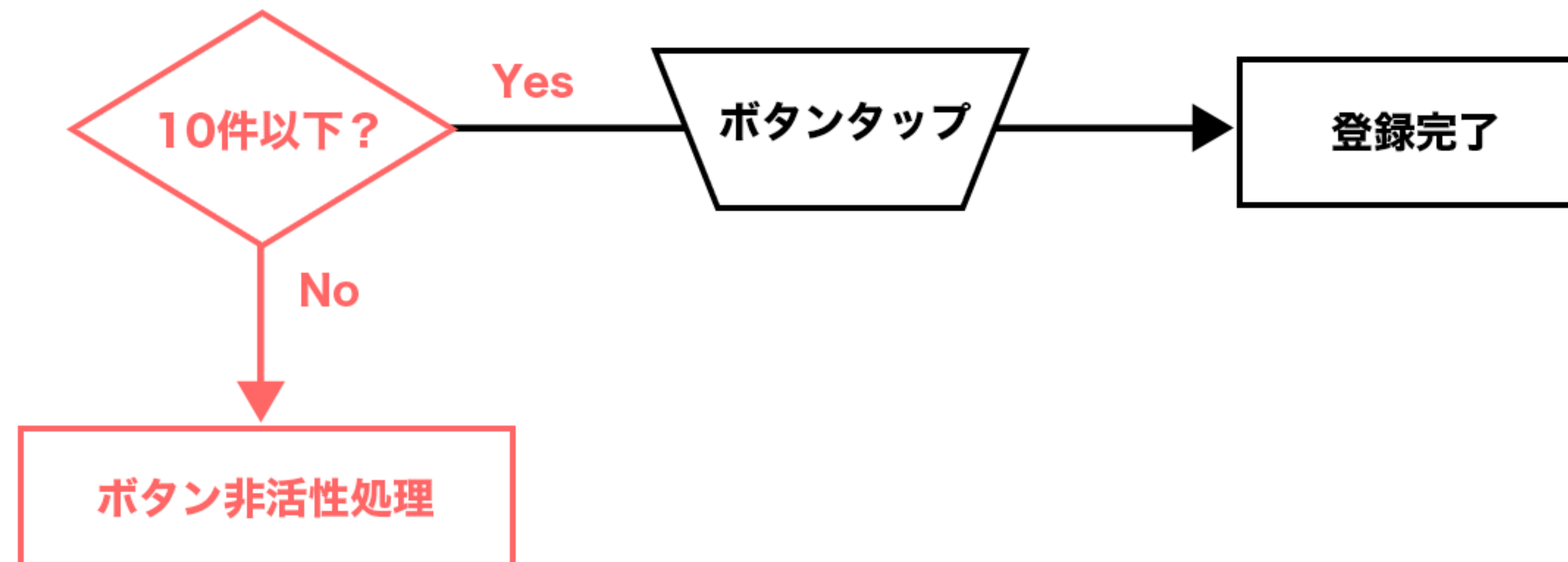
前の講義で作成したフローチャートに追加しましょう

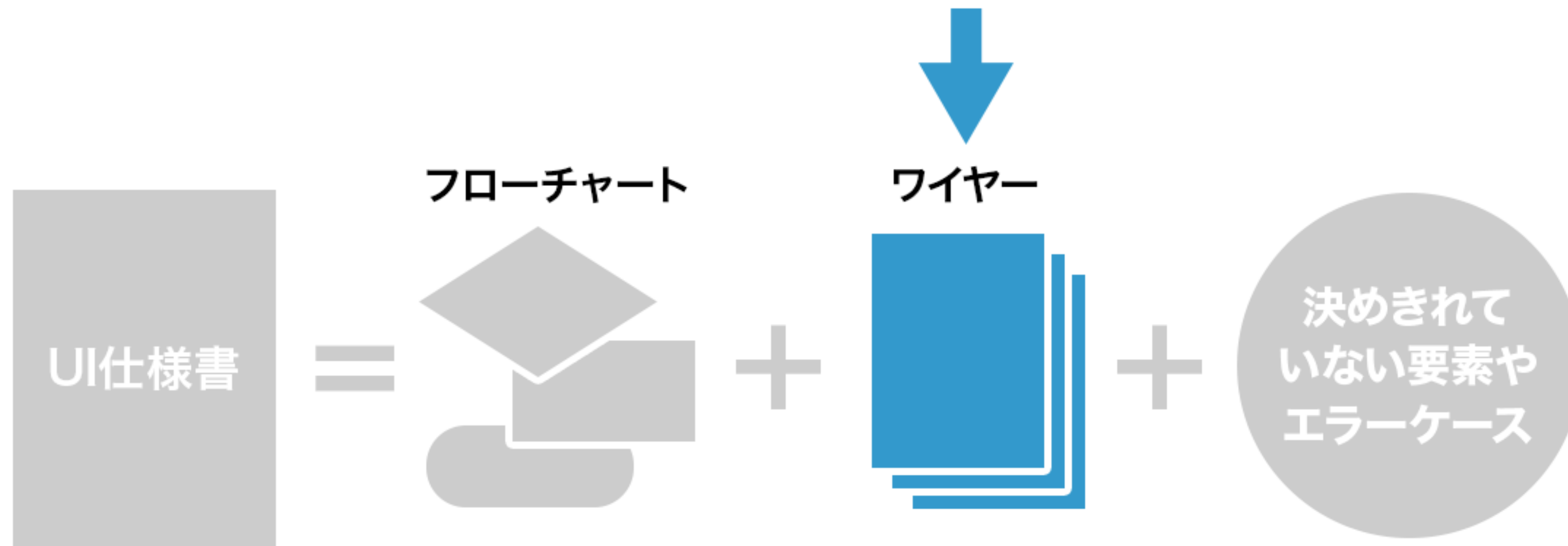
ボタンを押したら、エラーを表示



前の講義で作成したフローチャートに追加しましょう

いろいろ検討してみよう！





画面数が増えるものはワイヤーを追加

エラーケースなど、新たな画面遷移をするものはワイヤーを追加しましょう。

分岐してできた
新たな画面

エラー画面

その他、不足して
いた画面

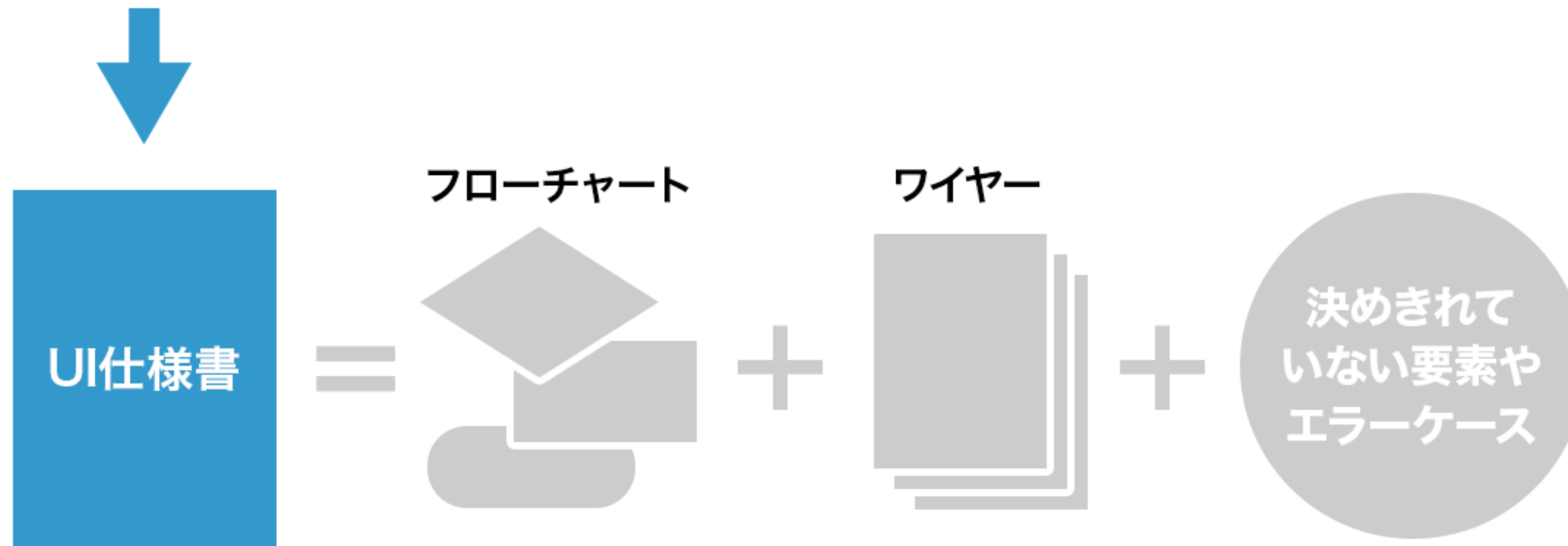
ワイヤーを増やさなくて良いもの

同一画面内で表示が変わるものは不要です。下記の場合は1画面でOK！



ボタンA

ボタンB



U仕様書はコンフルにまとめます

A-01.鉄道駅

docomo 4G17:1637%

戻る

駅情報

1

ホテルニューオータニ

三宅坂JCT

三軒テラス

永田町

赤坂見附

日比谷線

ナガタチョウ

永田町

5

乗入路線

東京メトロ有楽町線

東京メトロ半蔵門線

JR山手線(仮)

〇〇〇〇線

6

時刻表

路線・方面を選ぶ

7

出口

一覧を見る

8

駅設備

一覧を見る

9

住所

東京都千代田区永田町1-11-28

10

電話

03-1234-5678

11

周辺情報

12月13日

☀️

-22℃

12

13

鉄道駅

話題のお店

カフェ

ファミレス

ファストフード

ラーメン

居酒屋

この駅の話

14

Q

赤坂サカス

Q

赤坂みすじ通り

Q

赤坂見附跡

情報提供元

15

駅すばあと

(C)ゼンリン

トップ

Myページ

時刻表

運行情報

設定

1.シェア機能：★

タップでスポット詳細同様に以下をシェア

駅名

ブラウザ版路線情報の駅情報URL

2.地図：★

| | |
|---------|--|
| モード | ・路線図モード |
| 挙動 | ・画面固定。スクロール、拡大縮小などは一切なし。 ・タップイベント：モーダルで地図SDK面を表示。（既存の駅情報の地図ボタンタップと同じ） |
| 縮尺や表示位置 | ※いずれかの仕様に揃える。実装しやすい方で問題ございません。 ・ロコ（SPウェブ）に表示の地図に合わせる。（課題：複数路線が入ってる駅はどれを表示させるか） ・既存の駅情報の地図ボタンタップ後のSDKの地図面に合わせる。 |
| ピンのデザイン | ・表示する地図面に準拠。（他画面の地図と統一する必要は無し） |

3.登録ボタン：

・登録/解除が同一ボタン上で可能にする。スポット登録ボタンと同じ挙動。

・未ログイン時：未登録ステータスの状態。タップでログインモーダル表示。

| ステータス | ボタンイメージ | テキスト | 挙動 |
|-------|--|------|--|
| 未登録 | <div><div>★</div><div>登録</div></div> | 登録 | タップで、登録済みステータスに変更。 (未ログイン時は一律このボタン) |
| 登録済み | <div><div>★</div><div>登録済み</div></div> | 登録済み | タップで、未登録ステータスに変更。 確認ダイアログなどは無し。 |

4.ここへ行くボタン：

アクションシートで3択表示。詳細は後述。

UI仕様書の内容 ≡ 要素の説明

主にワイヤーフレームに対して、それぞれの要素が何なのか、どのような挙動をするのか、条件によって表示が変わるのかなどを記載します。

1.要素の種類

2.タップイベント

3.表示条件とパターン

4.エラーケース

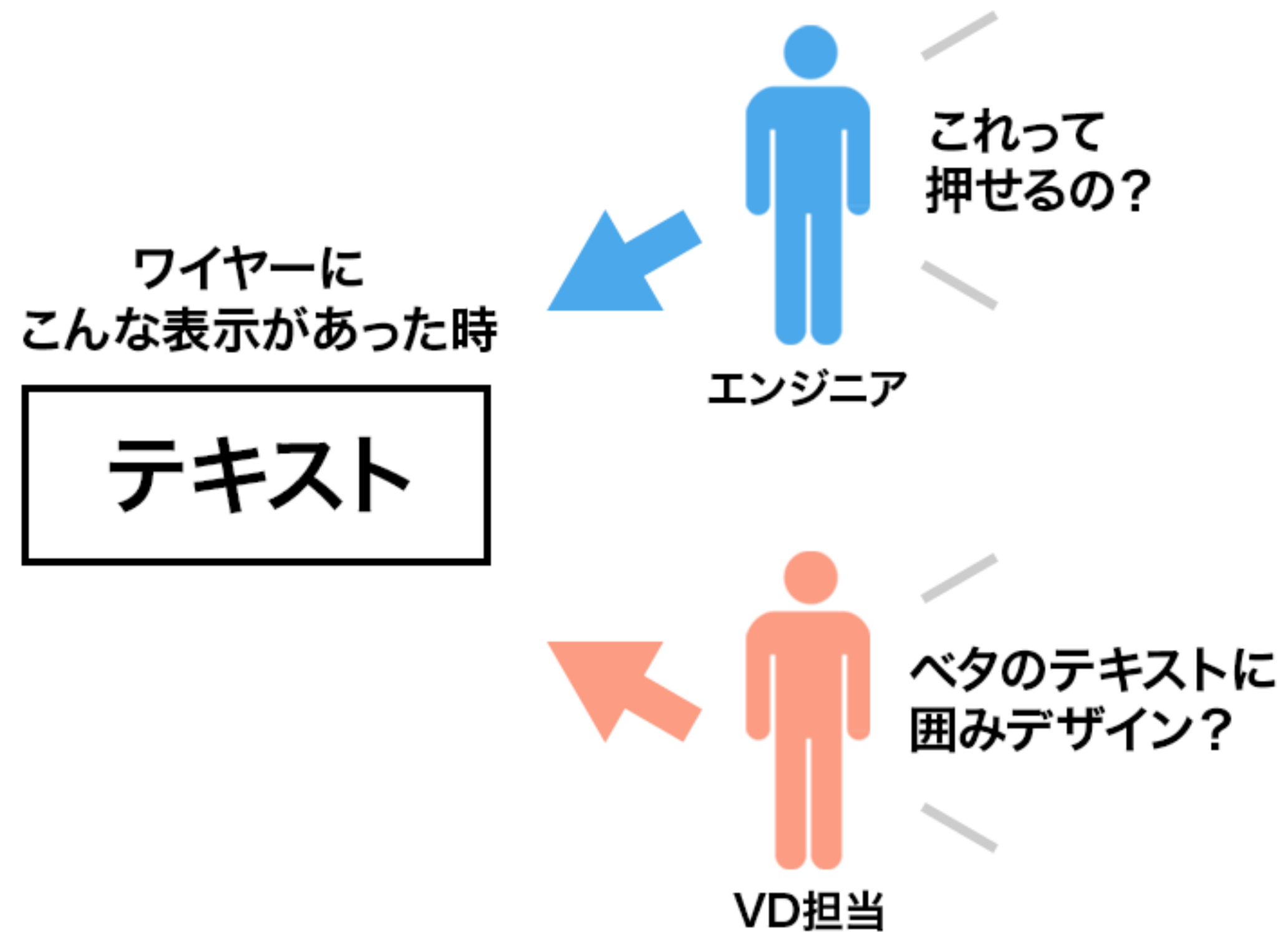
※他にもいろいろありますが、この講義ではこの4つを覚えましょう

なぜ、要素の説明を書く必要があるの？

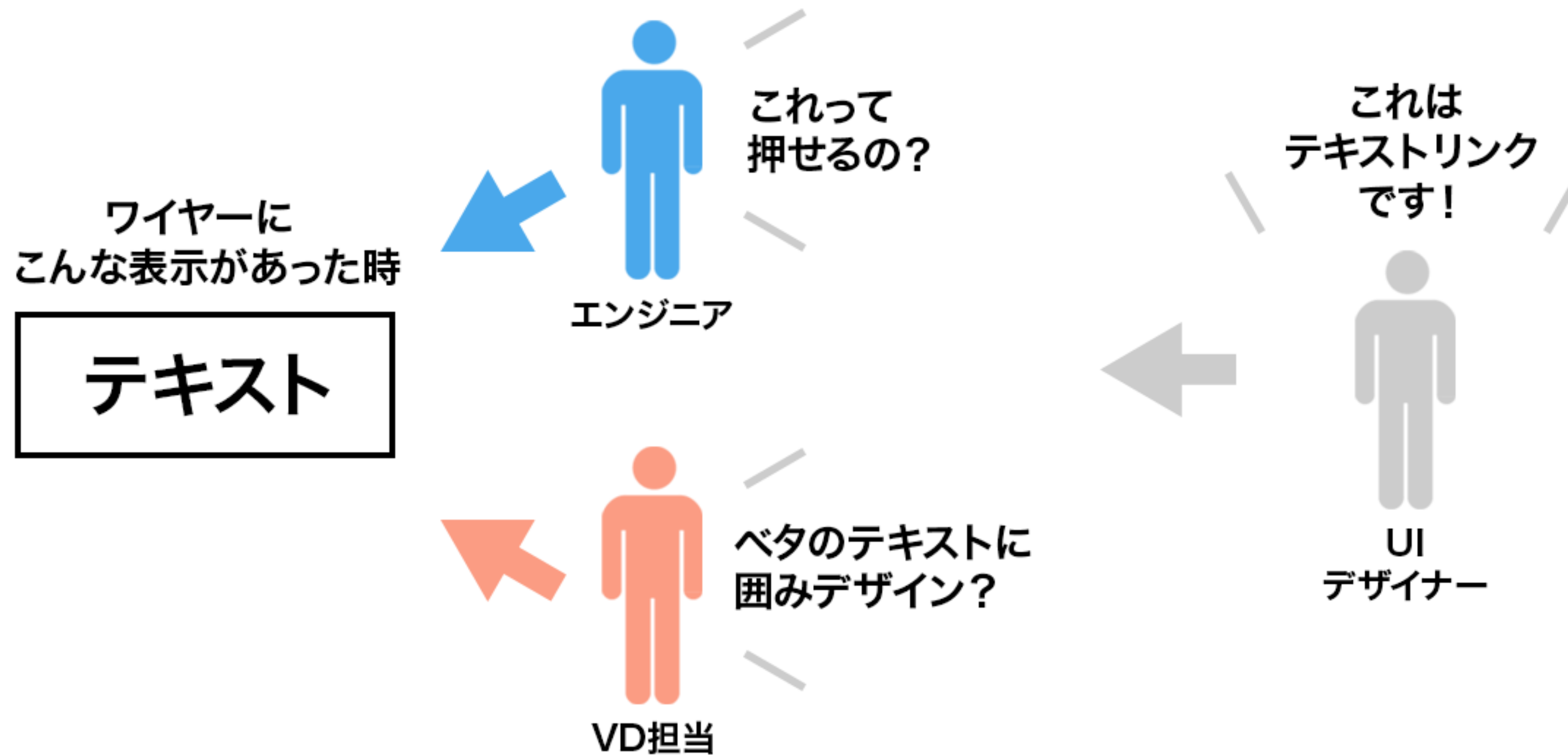
ワイヤーに
こんな表示があった時

テキスト

なぜ、要素の説明を書く必要があるの？



なぜ、要素の説明を書く必要があるの？



3. 要素の説明

主にワイヤーフレームに対し、
条件によって表示が変わるもの

- 1. 要素の種類
- 2. タップイベント
- 3. 表示条件とパターン
- 4. エラーケース

| イメージ | No | 要素 | 内容 |
|--|-----|--------|--|
| クリーンデータ確認中 | A | | |
|  | A-1 | タイトル | ■文言 削除対象データ確認中... |
| | A-2 | 進捗率 | 進捗率を%で表示 ※進捗率の求め方は各OSの処理ステップ数 などをもとに最適なものを検討 |
| | A-3 | 中止ボタン | ■文言 中止する |
| | A-4 | 状況説明文言 | ■文言 バックアップデータと照合しています |

ボタンなの？ ナビなの？ 文言なの？

3. 要素の説明

主にワイヤーフレームに対して
条件によって表示が変わる

- 1. 要素の種類
- 2. タップイベント
- 3. 表示条件とパターン
- 4. エラーケース
- 5. レイアウト

A-03.ここへ行く



16.行き方選択：

| 項目 | タップ |
|-----------------|---|
| 電車やバス | 現在地から該当スポットの検索結果一覧 |
| 徒歩 (Y!地図アプリ) | アプリあり：地図アプリで現在地から該当スポットの徒歩ルート アプリなし：ストアに遷移 |
| 自動車 (Y!カーナビアプリ) | アプリあり：カーナビアプリで現在地から該当スポットのルート アプリなし：ストアに遷移 |
| キャンセル | アクションシートを閉じる |

タップしたらどうなる？ 条件でリンク先が違うこともある？

3. 要素の説明

主にワイヤーフレームに対して
条件によって表示が変わるのか

- 1. 要素の種類
- 2. タップイベント
- 3. 表示条件とパターン
- 4. エラーケース

・オレンジドット

表示タイミング：お知らせが追加されて、設定トップに一度もアクセスしていない時。

消去タイミング：設定トップに遷移した時。

・アイコンパターン

| アイコン | 内容 |
|---|-----------|
|  設定 | 未読あり |
|  設定 | アラーム設定 |
|  設定 | 未読 + アラーム |

条件によって、アイコンを出し分ける？

3. 要素の説明

主にワイヤフレームに対して、それ条件によって表示が変わるのかなどを

- 1. 要素の種類
- 2. タップイベント
- 3. 表示条件とパターン
- 4. エラーケース

| 現在地取得不可 | 0件 |
|--|---|
| <div><div>時刻表</div><div>定期区間 周辺駅 My時刻表</div><div>Q 駅名を入力</div><div>現在地付近の駅</div><div>現在地の取得ができませんでした</div><div></div><div>通信環境の良い場所へ移動する 端末の位置情報の設定を確認する</div><div><div>トップ</div><div>Myページ</div><div>時刻表</div><div>運行情報</div><div>設定</div></div></div> <div><ul style="list-style-type: none">・現在地付近の駅の後ろの住所欄は空欄にする・テキストリンクタップで、OSの設定の該当アプリ設定画面に遷移</div> | <div><div>時刻表</div><div>定期区間 周辺駅 My時刻表</div><div>Q 駅名を入力</div><div>現在地付近の駅 東京都千代田区紀尾井町1</div><div>駅が見つかりませんでした</div><div></div><div>場所を移動してみましょう</div><div><div>トップ</div><div>Myページ</div><div>時刻表</div><div>運行情報</div><div>設定</div></div></div> <div><ul style="list-style-type: none">・現在地付近の駅の後ろの住所欄は従来通り表示したまま</div> |

エラーケースはという条件の時なのかを記載しよう

結構むずかしいと思います

いろんなUI仕様書を参考にして、
まずはマネしてみるところから始めてみましょう

4. サービスごとの社内事例

UI仕様書、実はサービスごとにかなり違います

そもそも書かないサービスもあります！



■ Yahoo! MAPアプリ

- ・ 特にルールはなく進めている
- ・ アジャイル(※)っぽいことをしているので、仕様書は作らず、口頭で伝えたりしている



※短期間で、素早く開発を行うやり方

UI仕様書なし





■ Yahoo!かんたんバックアップアプリ

- ・設計時は、主にワイヤーフレームと機能設計・外部設計(※)を合わせた案件検討コンフルを作っていて、確定したところからUI仕様書に落とし込んで行く

- ・UI仕様書は雛形を用意していて、デザイナーだけでなく、エンジニアも一緒に入力する

※どういう機能かを大まかに書いた資料

UI仕様書あり



■ Yahoo!天気アプリ

- ・ UI仕様書は、基本的に決めているルールはなく、プロジェクトごと、そのデザイナーごとの進め方に任せている。



- ・ リニューアル時も、それ以降もかっちり作り込みはしていない。

※開発サイクルが短く、スモールチームなので、ドキュメントがなくとも合意形成がしやすいため



カンタンなUI仕様書あり





■ Yahoo!乗換案内アプリ

- ・ UI仕様書のルールはなく、案件ごとにエンジニアと相談しながら必要な要素を記載している



- ・ 様々な条件や時間軸による出し分けが多く、フローチャートよりも必要な画面表示パターンを重点的にドキュメント化している



UI仕様書あり



大切なのは、仕様書を作ることではなく
「何を決める必要があるか」を理解しているかです

研修では、UI仕様書を作成しますが、
最終的には所属先のルールに従うようにしてください！

5. レビューのしかた

■何でレビューするの？

主にエンジニアさんに「これで開発を進めましょう！」と合意を得るためです

■何を確認するの？

- ・プログラムの実現可能か
- ・工数（作る時間）が現実的か

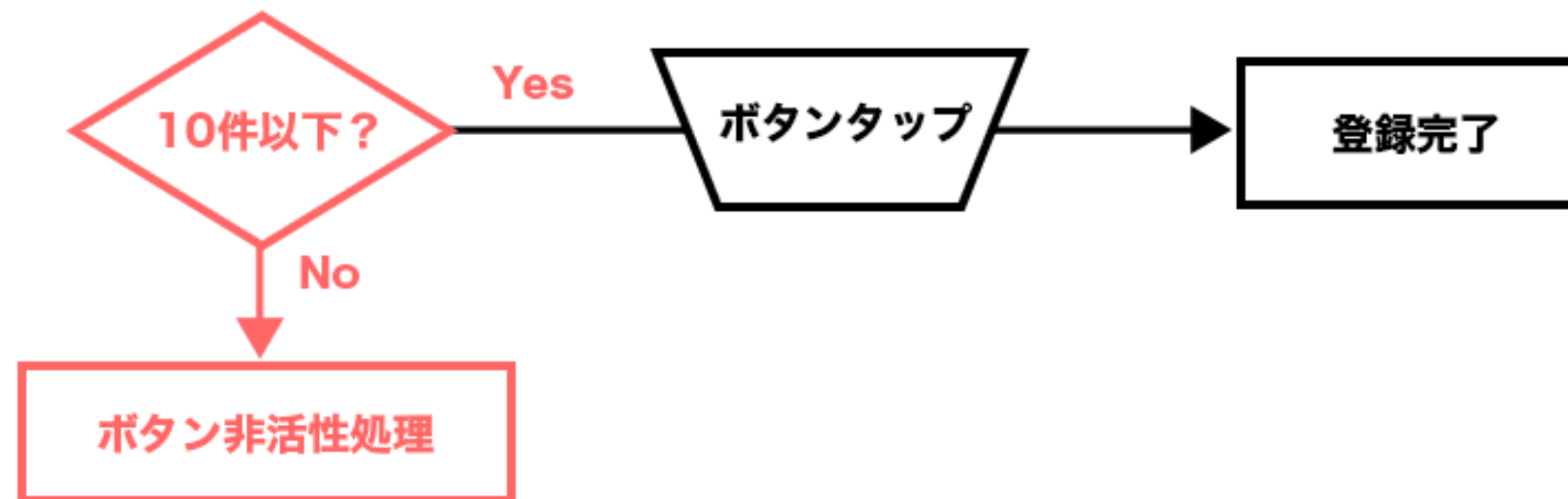
これらに問題がある場合は、その場で解決案を話し合いながら見つけます。
UIに大きく検討が必要な場合は持ち帰りましょう。

■具体的にどんなやり取りをするの？

先ほどの登録ボタンの例で紹介します

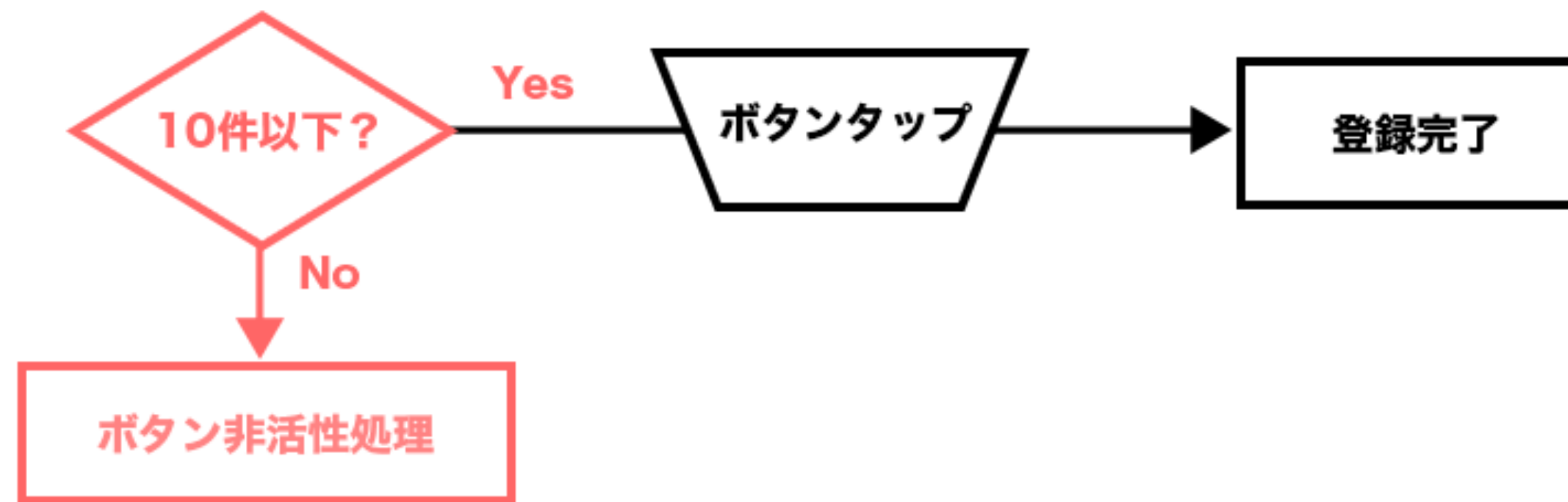


10件登録してる場合に、ボタンが押せない仕様を追加したいんだけど。





10件登録してる場合に、ボタンが押せない仕様を追加したいんだけど。



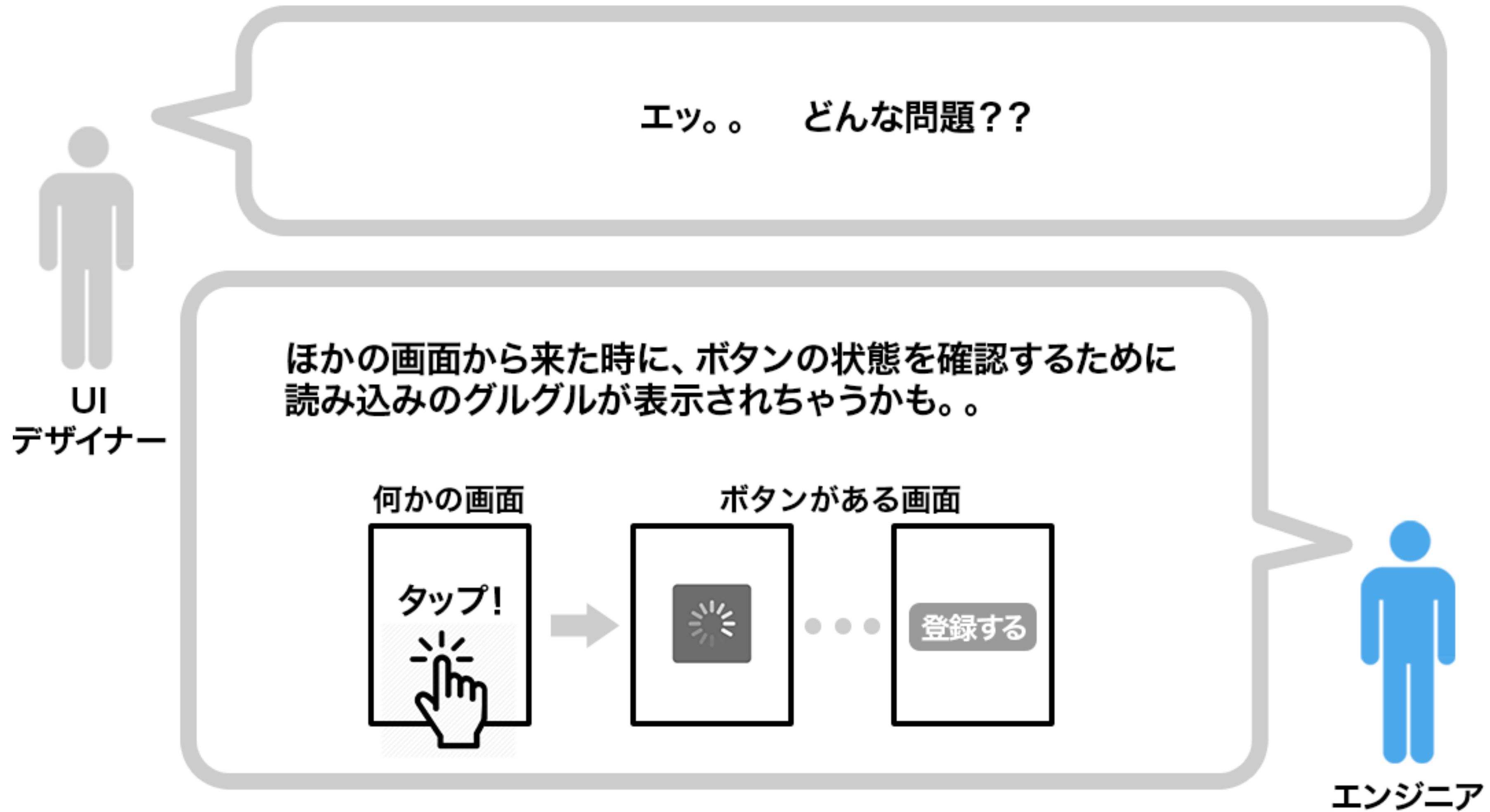
使いやすくなりそうだね! でもちょっと問題が。。





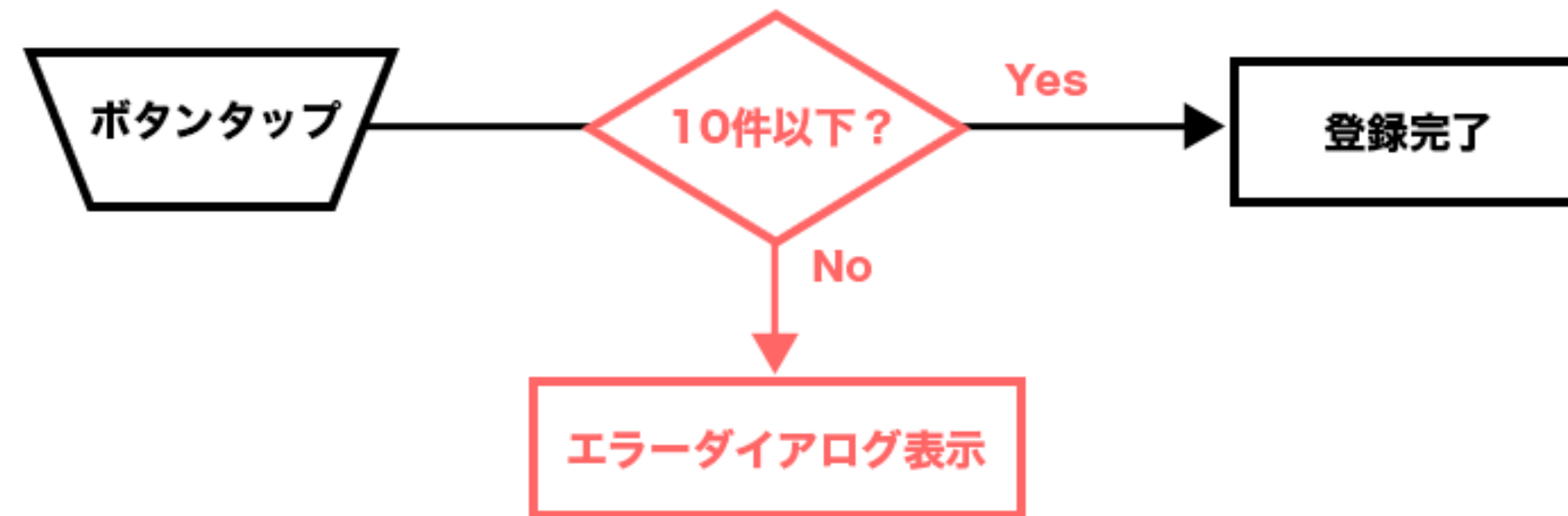
エッ。。 どんな問題??







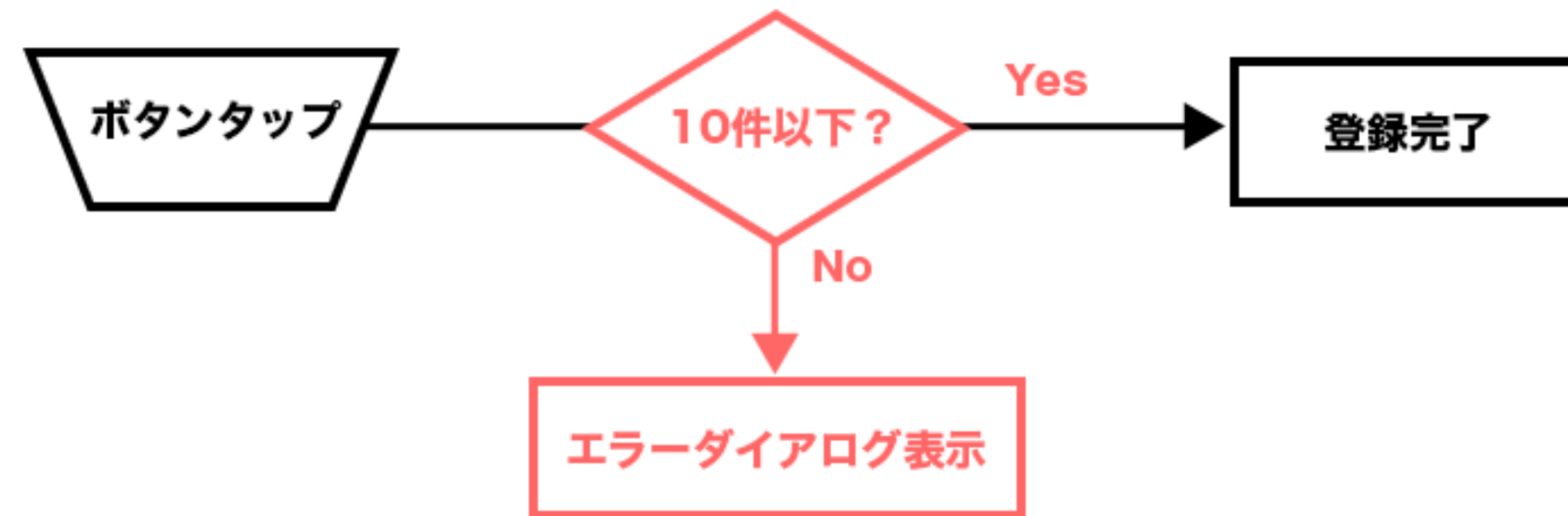
なるほど、、、そうすると1タップ増えてしまうけど、ボタンタップ後の判定の方が良いのかな～





UI
デザイナー

なるほど、、、そうすると1タップ増えてしまうけど、ボタンタップ後の判定の方が良いのかな～



そうだね、その方が良さかも！
じゃあこれで開発進めてみるね！



エンジニア

初めからこんなにスムーズにやり取りするのは、とても難しいです

少しずつ練習しながらできるようにしていきましょう！

- 決めきれていない仕様をとにかく探して追記する
- 他職種の人が理解できる資料にする
- エンジニアに合意を取って開発着手できるようにする