2019.4.12

- 1. 情報技術
- 2. インターフェースとは

1. 情報技術

2. インターフェースとは

IT

П

Information Technology

情報技術

IT

コンピューターの機能やデータ通信に関する技術。

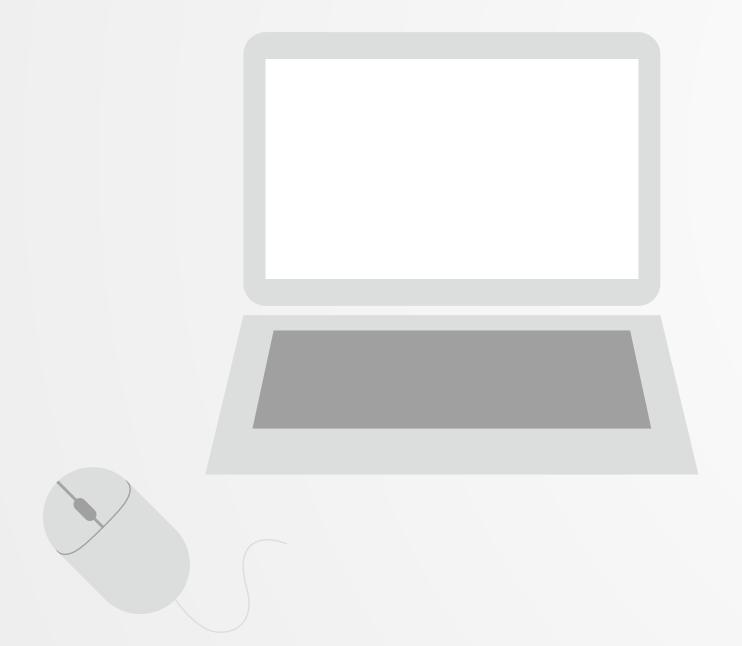
ハードウェア・ソフトウェア・アプリケーションの開発のこと。

IT

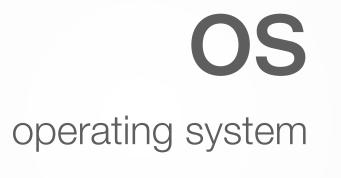
コンピューターの機能やデータ通信に関する技術。

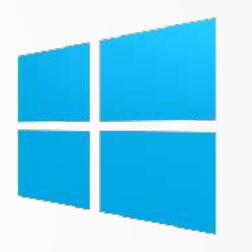
ハードウェア・ソフトウェア・アプリケーションの開発のこと。

ハードウェア



ソフトウェア



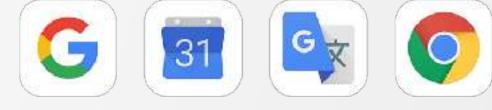






application









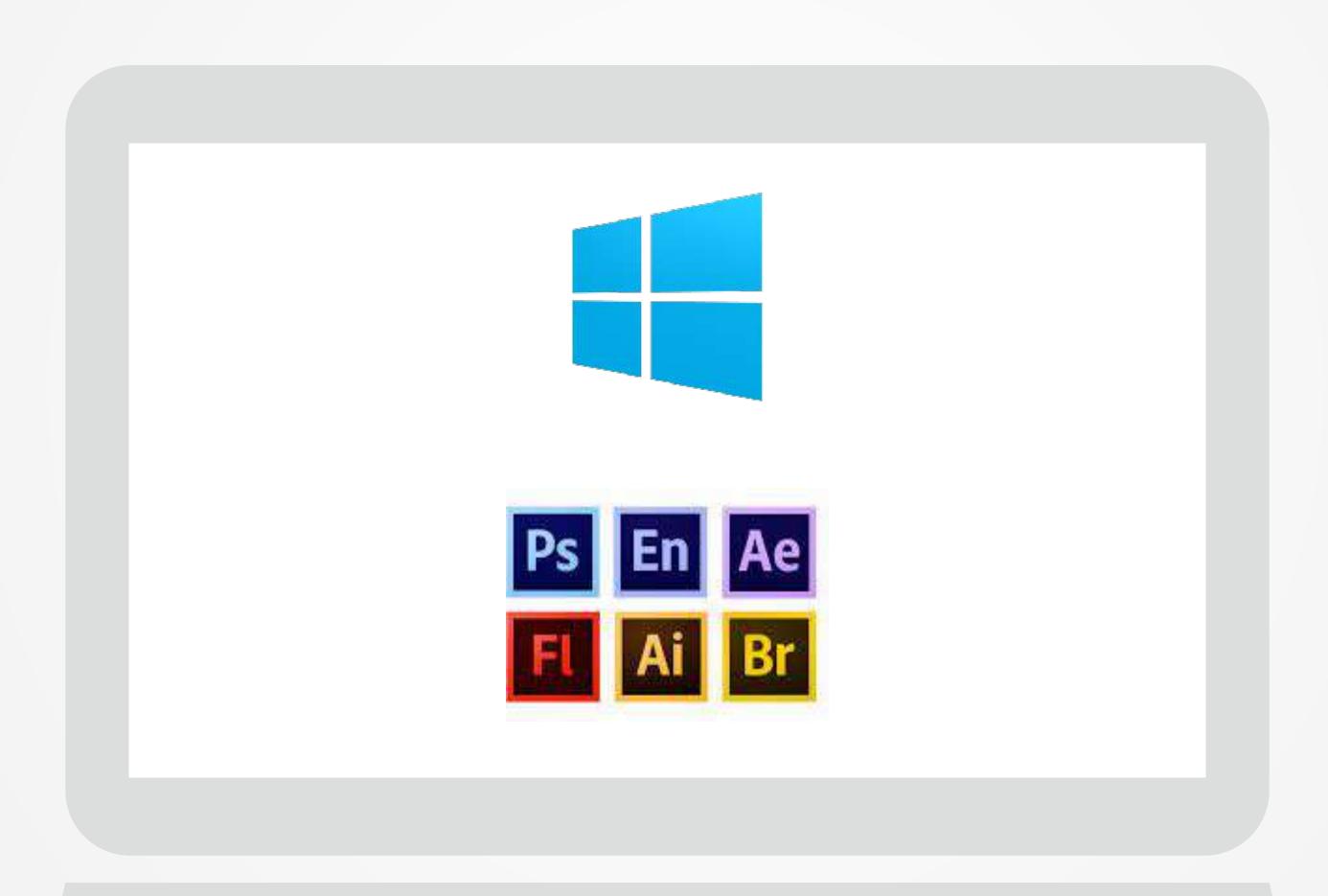












ハードウェア

パソコン本体・マウス・キーボード・

モニター・プリンタ・スピーカー・スキャナ

いわいる「プログラム」「直接触れられない」

ソフトウェア

OS: Windows Mac OS

Application: Excel, Word, IE

ということは…

まとめ

1. IT & 14

2. ハードウェアとソフトウェア

1. 情報技術

2. インターフェースとは

人間とパソコンの関係

人間界



パソコン

人間界



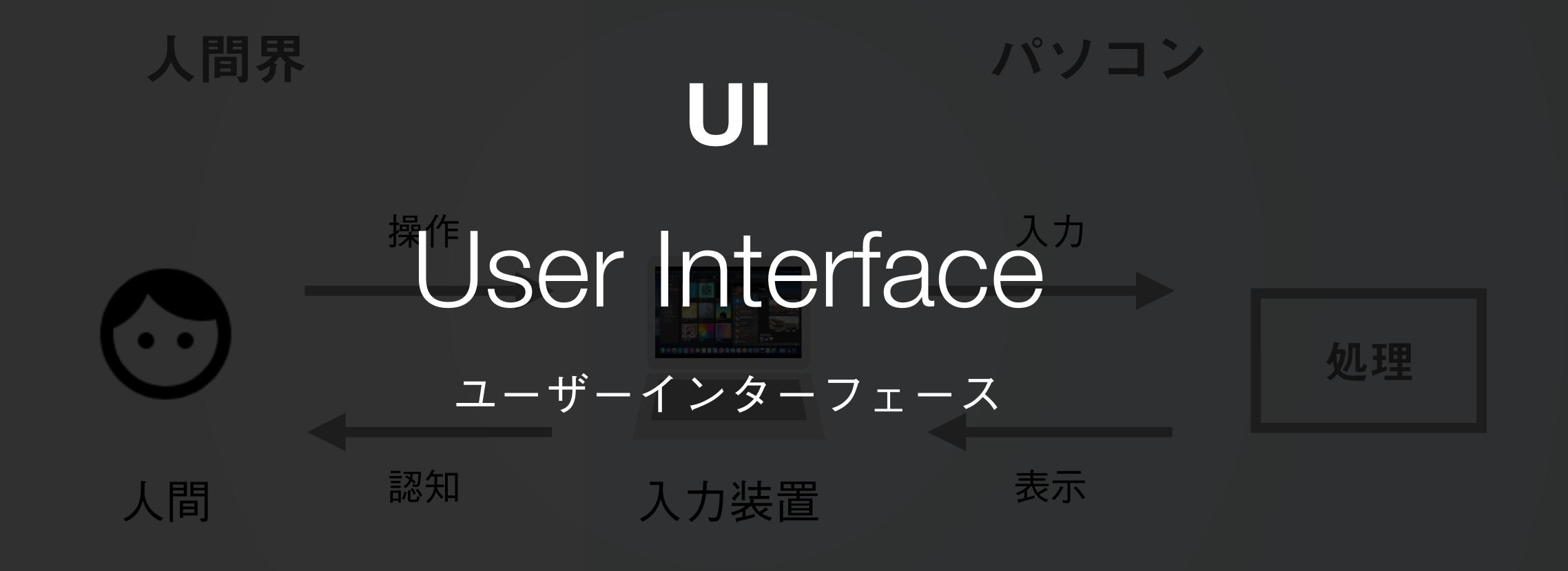
パソコン

人間界

パソコン



処理



Graphic User Interface



Webデザイナーは

GUI

Graphic User Interface

を考える職業

Character User Interface

```
8:18:52.064 D (NOCAT)
                              TLSIN:23:02:50.687 help
                            Main commands:
18:52.065 D SYS
                  TERM
18:52.065 D SYS
                                             alias
                  TERM
                            ?
18:52.065 D SYS
                  TERM
                                             AudioDS
                            audio
18:52.065 D SYS
                            audiomute
                  TERM
                                             autoAnswer
18:52.065 D SYS
                 TERM
                                             bufpool
                            bri
18:52.065 D SYS
                 TERM
                                             camerainputsigna
                            camera
18:52.065 D SYS
                 TERM
                            classmonitor
                                             commChannel
18:52.065 D SYS
                            configdelete
                  TERM
                                             connection
18:52.065 D SYS
                  TERM
                                             device
                            dev
18:52.065 D SYS
                  TERM
                            dll
                                             DTMF
18:52.065 D SYS
                  TERM
                            ec
                                             ecs
18:52.065 D SYS
                  TERM
                            forward
                                             gatekeeper
18:52.065 D SYS
                            h323
                  TERM
                                             hangup
18:52.066 D SYS
                  TERM
                            i2cd
                                             i2cr
18:52.066 D SYS
                  TERM
                            jpegvidtest
                                             jvmprofile
18:52.066 D SYS
                  TERM
                            lan
                                             LECDelay
18:52.066 D SYS
                            LineOut
                  TERM
                                             logr
18:52.066 D SYS
                            memleak
                  TERM
                                             memstat
18:52.066 D SYS
                                             modtrace
                  TERM
                            mic
18:52.066 D SYS
                  TERM
                            mpRouter
                                             mute
18:52.066 D SYS TERM
                                             plink
                            play
18:52.066 D SYS TERM
                            potshangup
                                             PresetChangeNoti
```

Hardware Interface





Hardware Interface

プロダクトデザイナー多め





まとめ

- 1. インタフェースとは
- 2. Webデザイナー

2019.4.12

- 1. デザインってなんだ
- 2. UXってなんだ
- 3. Web制作プロセス

- 1. デザインってなんだ
- 2. UXってなんだ
- 3. Web制作プロセス

1. デザインってなんだ

デザインとは?

かっこいいモノを作ること

かっこいいモノを作ること ではない

デザインという言葉は「設計」という意味 中国でもデザインを「設計」と書く

ヒトの課題や目的に対して

達成するための計画を計画し実現する

1. デザインってなんだ

よく業界で言われること

本当のユーザーはクライアントではなく その先にいるユーザー

アートと何が違う?

アートと何が違う?

「自己表現」か

「ヒトへの設計」か

- 1. デザインってなんだ
- 2. UXってなんだ
- 3. Web制作プロセス

UXってなんだ

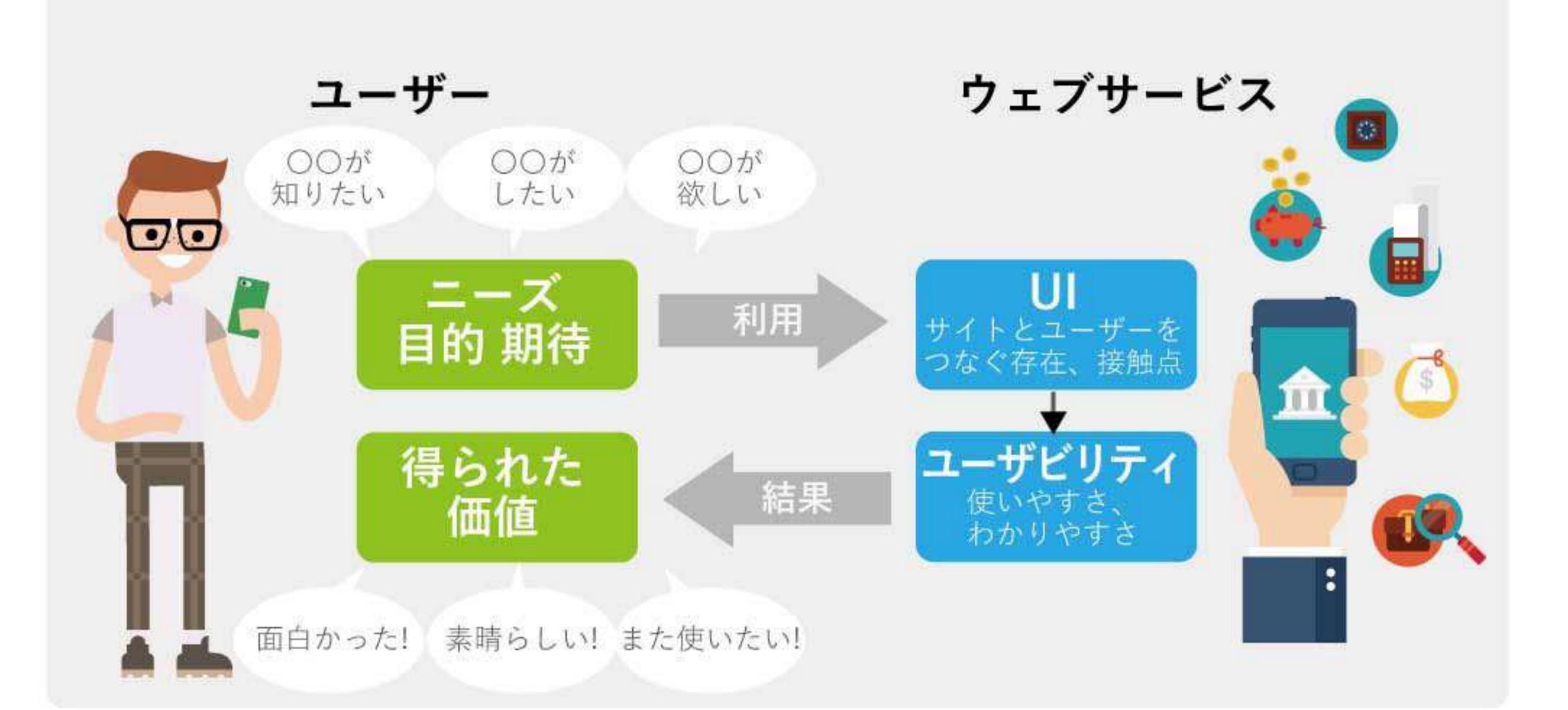
UXってなんだ

User Experience

ユーザー体験

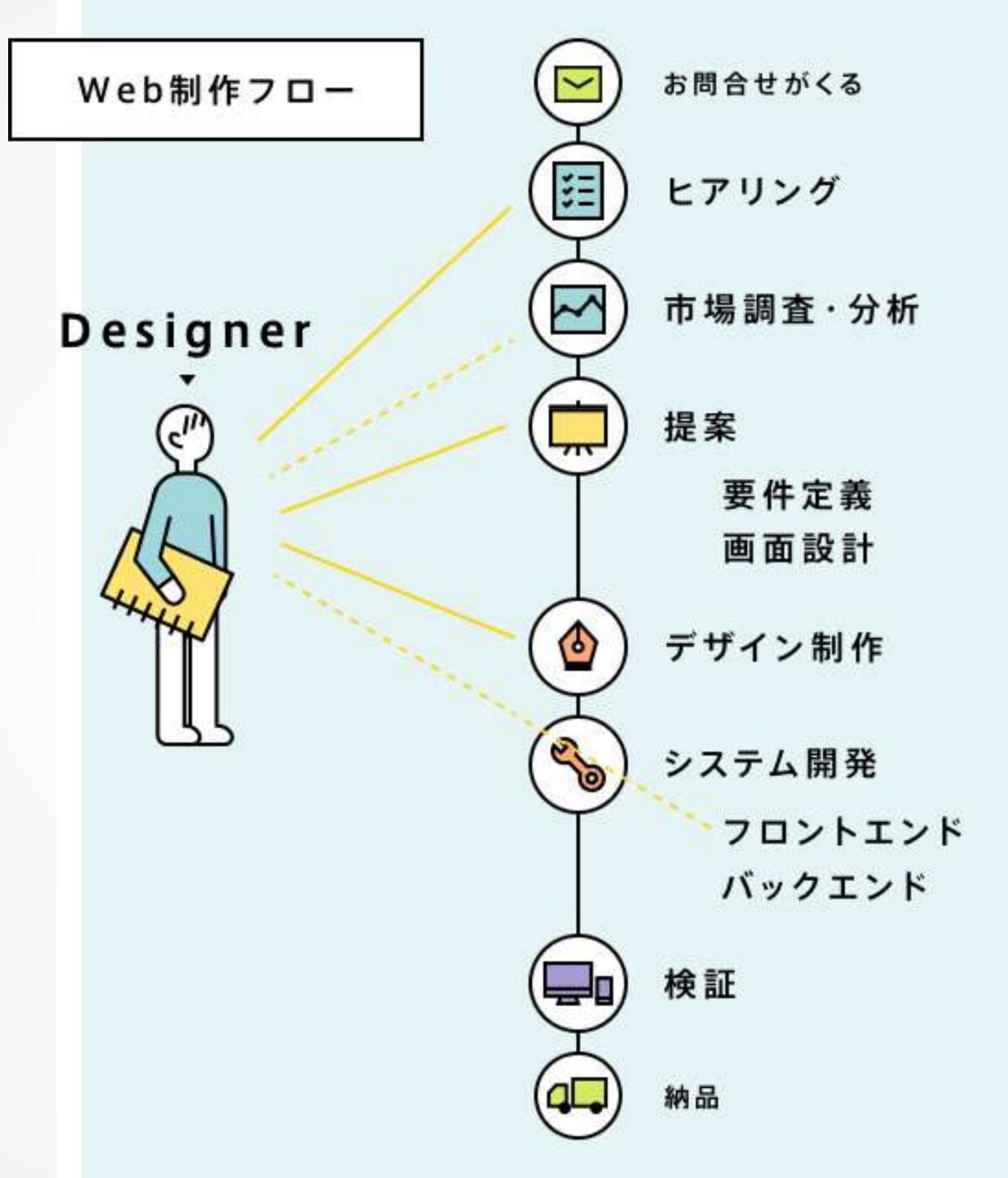
UX (ユーザーエクスペリエンス)

サイトの利用がユーザーにもたらす体験そのもの、体験から感じられる感覚や印象



- 1. デザインってなんだ
- 2. UXってなんだ
- 3. Web制作プロセス

- 企画書
- ・スケジュール
- サイト設計書
- ・ワイヤーフレーム
- デザインカンプ
- コンテンツ/素材
- ・プログラムコード



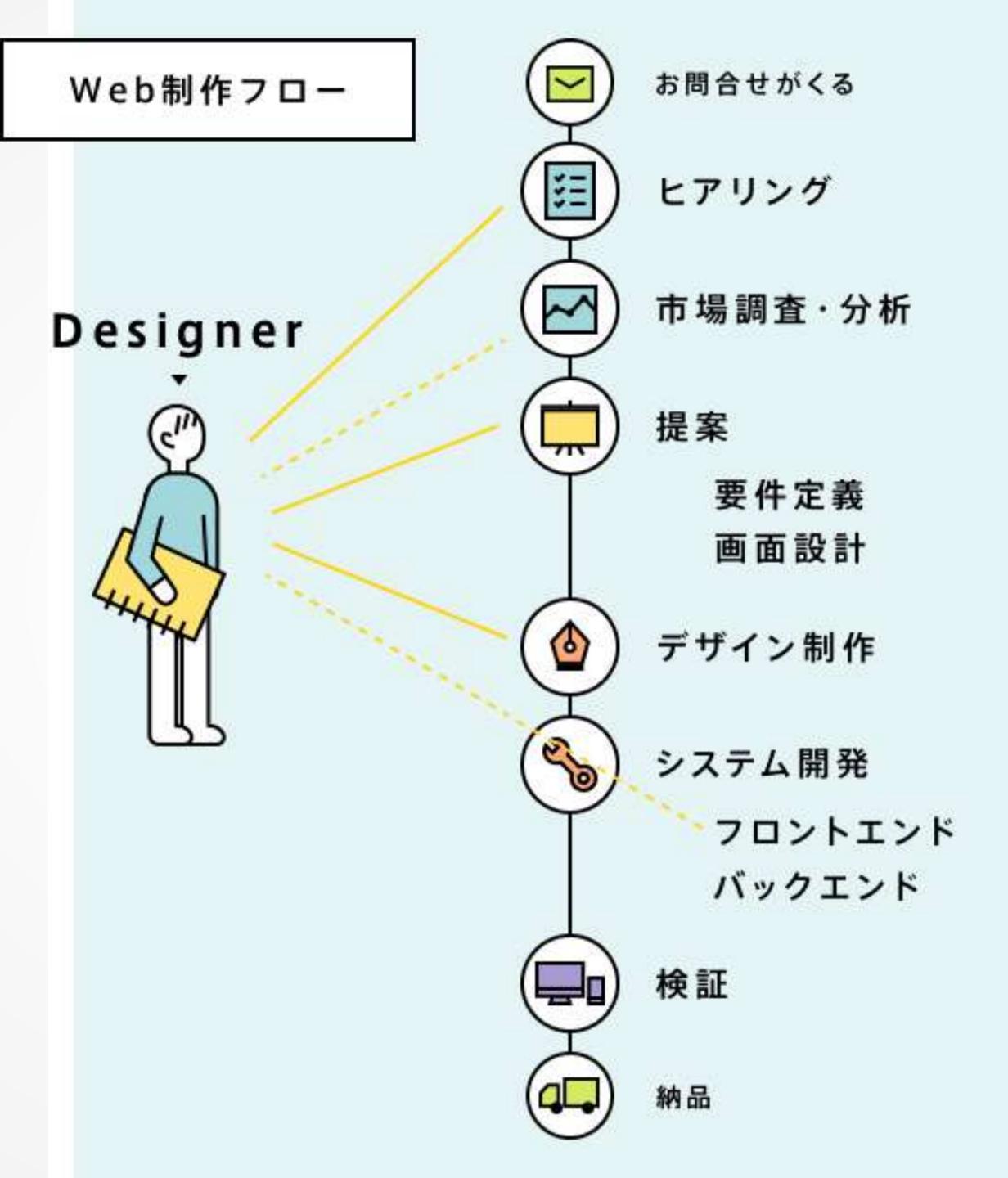
Information Design

- 企画書
- ・スケジュール
- サイト設計書
- ・ワイヤーフレーム
- ・デザインカンプ
- コンテンツ/素材
- ・プログラムコード



Visual Design

- 企画書
- ・スケジュール
- サイト設計書
- ・ワイヤーフレーム
- デザインカンプ
- コンテンツ/素材
- ・プログラムコード



Web Develop

- 企画書
- ・スケジュール
- サイト設計書
- ・ワイヤーフレーム
- ・デザインカンプ
- コンテンツ/素材
- プログラムコード

