ペルソナ法

ペルソナ法の概要を理解している

なんでペルソナを作るの?

サービスをつくるときに必要な要素



現状を把握する

ユーザー調査

企業方針の把握

競合調査

ユーザーの価値観を探る

ターゲットの明確化

サービスの課題の把握

理想の体験を考える

解決策のアイディア出し

アイディアを形にする

機能や画面への落とし込み

サービス提供の体制決め

実装する

ビジュアル設計

コーディング

評価し、改善する

テスト

フィードバック

サービスをつくるときに必要な要素



現状を把握する

ユーザー調査

企業方針の把握

競合調査



ユーザーの価値観を探る

理想の体験を考える

アイディアを形にする

実装する

評価し、改善する

ターゲットの明確化

サービスの課題の把握

誰のためのサービスを作るの?

機能や画面への落とし込み

サービス提供の体制決め

ビジュアル設計

コーディング

テスト

フィードバック

手法の復習

可視化の手法の例

- 1. 誰のためのサービスを作るの? ペルソナなど
- 2. 現状のサービスの課題は何?

As-Is型のカスタマージャーニーマップ / コンセプトダイアグラム / ステークホルダーマップ / アンケート調査 / ログ分析など

- 3. ユーザーにどんな体験をして欲しいの?
 To-Be型のカスタマージャーニーマップ / ストーリーボードなど
- **4. 理想の体験を作るのに必要な機能やUIは?** 構造化シナリオなど
- **5. 作りたいサービスは、今の体制で実現できるの?** サービスブループリントなど

手法の復習

可視化の手法の例

- 1. 誰のためのサービスを作るの? ペルソナなど
- 2. 現状のサービスの課題は何?

As-Is型のカスタマージャーニーマップ / コンセプトダイアグラム / ステークホルダーマップ / アンケート調査 / ログ分析など

- 3. ユーザーにどんな体験をして欲しいの? To-Be型のカスタマージャーニーマップ / ストーリーボードなど
- 4. 理想の体験を作るのに必要な機能やUIは? 構造化シナリオなど
- 5. 作りたいサービスは、今の体制で実現できるの? サービスブループリントなど

目次

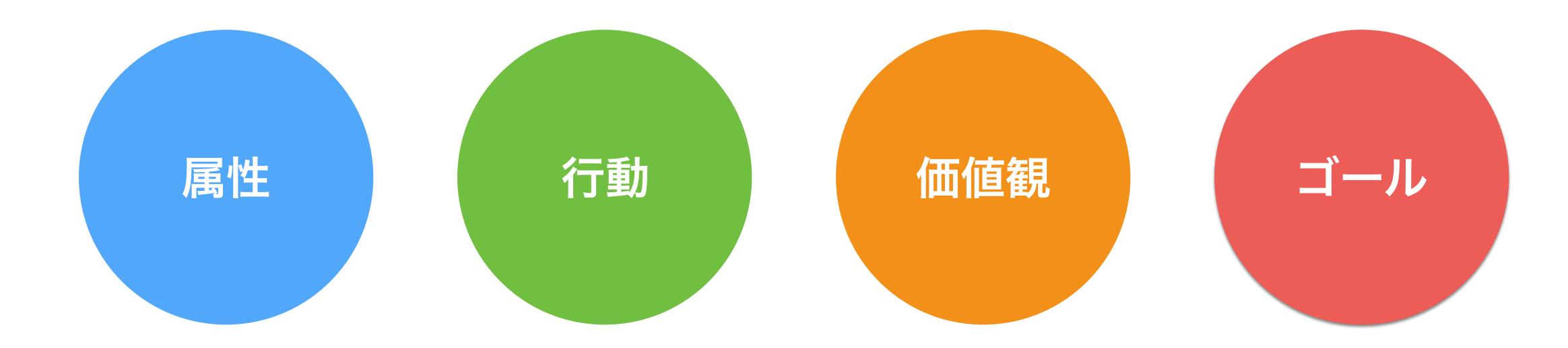
- 1. ペルソナ法のご紹介
- 2. 実際にやってみよう
- 3. 実務で気をつけてほしいこと
- 4. 質疑応答
- 5. 次回予告

1. ペルソナ法のご紹介

ペルソナ法

ユーザーを深掘って考えるための一手法

最もメインとなるユーザーについて、以下の4つを人物の形で表現したもの。



ペルソナ法のご紹介

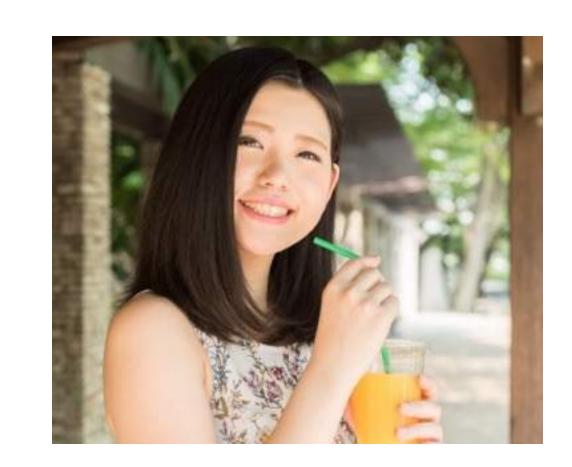
属性

矢風 花子

女性 24歳 東京都世田谷区在住

ゴール

周りに教えたくなるような 個性的でかわいい洋服を安く買いたい



行動

月に2回はショッピングモールに行く 気に入ったコーディネートはSNSに投稿 買い物は一人よりも友達と行くのが好き その日見たものは写真を彼氏に送る 気に入ったものはすぐ買ってしまう

価値観

新しいものが好き

新しいもの、自分が気に入ったも のは周りに伝えたい

いろんなものを人に共有したい 好きなものを手に入れたい





インタビュー・観察



ペルソナ設計

ペルソナ法のご紹介 - ペルソナ作成の流れ

1. 調査・ターゲティング

ターゲットになりうるユーザーにはどんなタイプがいるのか調査。 対象となる層を切り出し、どの層にアプローチするか決定する。

例

プライベートで使う層



仕事で使う層



ペルソナ法のご紹介 - ペルソナ作成の流れ

2. インタビュー・観察

実際にその層に対して調査を行い、 ユーザーの価値観を示す事実を抜き出す。

この時に こういう操作を するんだなあ どんなときに 使いますか?

仕事で使う層



ペルソナ法のご紹介 - ペルソナ作成の流れ

3. ペルソナ設計

調査から抜き出した価値観を用い、ゴールを考え、 人型のデータを作っていく。

医性 矢風 花子

女性 24歳 東京都世田谷区在住

| ゴール | 周りに教えたくなるような | 個性的でかわいい洋服を安く買いたい

月に2回はショッピングモールに行く 気に入ったコーディネートはSNSに投稿 買い物は一人よりも友達と行くのが好き その日見たものは写真を彼氏に送る 気に入ったものはすぐ買ってしまう

価値観 新しいものが好き

新しいもの、自分が気に入ったものは周りに伝えたいいろんなものを人に共有したい好きなものを手に入れたい





インタビュー・観察



ペルソナ設計



ショッピングの事例

検索

広告

== :::

ペルソナ法のご紹介 - 社内実例



調査・ターゲティング



インタビュー・観察

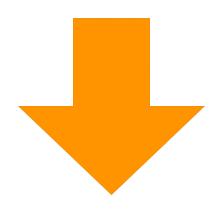


ペルソナ設計

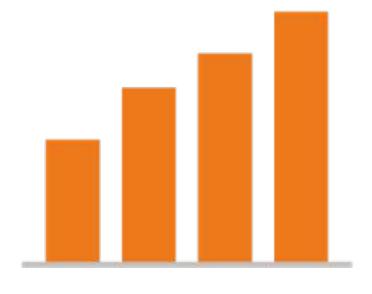


ショッピング全体の戦略

取扱高を伸ばし、単価の高いものをたくさん売る







- コスメカテゴリが一致 単価が高い
- - 購入見込みが高い
 - 競合でもあまり買われていない

狙う層(ターゲット)

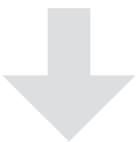


- ・ 単価高い
- ・リピート率高い
- ワークライフバランス重視

調査・ターゲティング



インタビュー・観察



ペルソナ設計

アンケート

- ・化粧品に興味はありますか?
- ・化粧品はどこで買っていますか?
- ・化粧品に月いくらくらい掛けていますか(平均)…

ペルソナ法のご紹介 - 社内実例

アンケートからみえてきた傾向

- ・色味があるアイテムは店舗で見て買う
- ・基礎化粧品は決まった商品をリピート購入
- ・慌てて買いに行く傾向
- ・買い置きは基本的にしない

インタビューからみえてきた傾向

- ・外に出掛ける時間がない
- ・化粧は"しなければならないからする" (肌荒れしないetc) 拘りがある
- ・信頼しているメーカー、商品がある

調査・ターゲティング



インタビュー・観察



ペルソナ設計

ペルソナ法のご紹介 - 社内実例

ペルソナ作成

思考感情

- ・子育て優失
- ・ショッピンかはタスケ ・若作りは嫌
- ・月八荒れ気になる
- ・ 失見をはしたことがい ・ 年歯やい合った木をすをしたい

小蛛各、趣向

1±事、スキル、行動

- · IT系
- ・ネットリテラシー高め
- ネットショッピンかをよく使う
- ・PCあまり見ない
- 通望加寺間:舌用
 - マネットショッピング
 - →自分の時間

ユーザーゴール:

交が率もりにこ買い生かなき斉ませて自 かの時間を増かしたい

口癖:

時間かい

名前:山本ミスズ

年代:30代发半

小生界り: 女小生

・こだりがある

- ・落ち着いている
- ・交が率重視
- 半/世斤早(1



ライフスタイル

- ・子育で中
- ・ 子/共/ 人 (5歳) ・ マンション
- ·時短(タカくらいに)帰る)・世帯42入900万
- ・草見早起き





インタビュー・観察



ペルソナ設計

ペルソナ法のご紹介 - 社内実例

ユーザーゴールの深掘り

リピート購入が必要な商品を、 日常のタスクを増やさないように、 効率的に買いたい



ペルソナ法のご紹介 - 社内実例

アイデアのブレスト・決定

- ・買った化粧品は自動でお気に入りに追加
- ・検索結果の1件目に買ったもの・ストアを出す



広告

ペルソナ法のご紹介 - 社内実例

プロトタイプ作成



ペルソナを使うと何がいいの?

メリットその1

ユーザー像がイメージしやすく、認識のすりあわせが容易

事実の列挙よりも、人をイメージしたほうが覚えやすい

- ・月に2回はショッピングモールに行く
- ・気に入ったコーディネートはSNSに投稿
- ・買い物は一人よりも友達と行くのが好き
- ・その日見たものは写真を彼氏に送る
- 気に入ったものはすぐ買ってしまう

メリットその1

ユーザー像がイメージしやすく、認識のすりあわせが容易

事実の列挙よりも、人をイメージしたほうが覚えやすい



花子さん 26歳

東京都在住

- ・月に2回はショッピングモールに行く
- ・気に入ったコーディネートはSNSに投稿
- ・買い物は一人よりも友達と行くのが好き
- ・その日見たものは写真を彼氏に送る
- 気に入ったものはすぐ買ってしまう

メリットその2

意思決定のスピードがあがる

みんなが同じユーザーをイメージしているので、迅速に物事が決定できる (メンバー間で、ユーザーに対するイメージが統一していることは大前提!必須!)

> この機能 花子さんには 必要だよね

この機能、あったら 喜ぶ人もいるけど、 花子さんには邪魔だよね

メリットその2

意思決定のスピードがあがる

みんなが同じユーザーをイメージしているので、迅速に物事が決定できる (メンバー間で、ユーザーに対するイメージが統一していることは大前提!必須!)

> この機能 あったほうが いいよね

え、それいらないと思う… 使わない人のほうが 多いんじゃないの?

メリットその3

みんなでユーザーについて考える場をつくることができる

ユーザーを考えることの重要性やプロセスが、 職種をまたいで共有できます

ペルソナ法のご紹介 - ペルソナを用いるデメリット

デメリット

コストがかかる

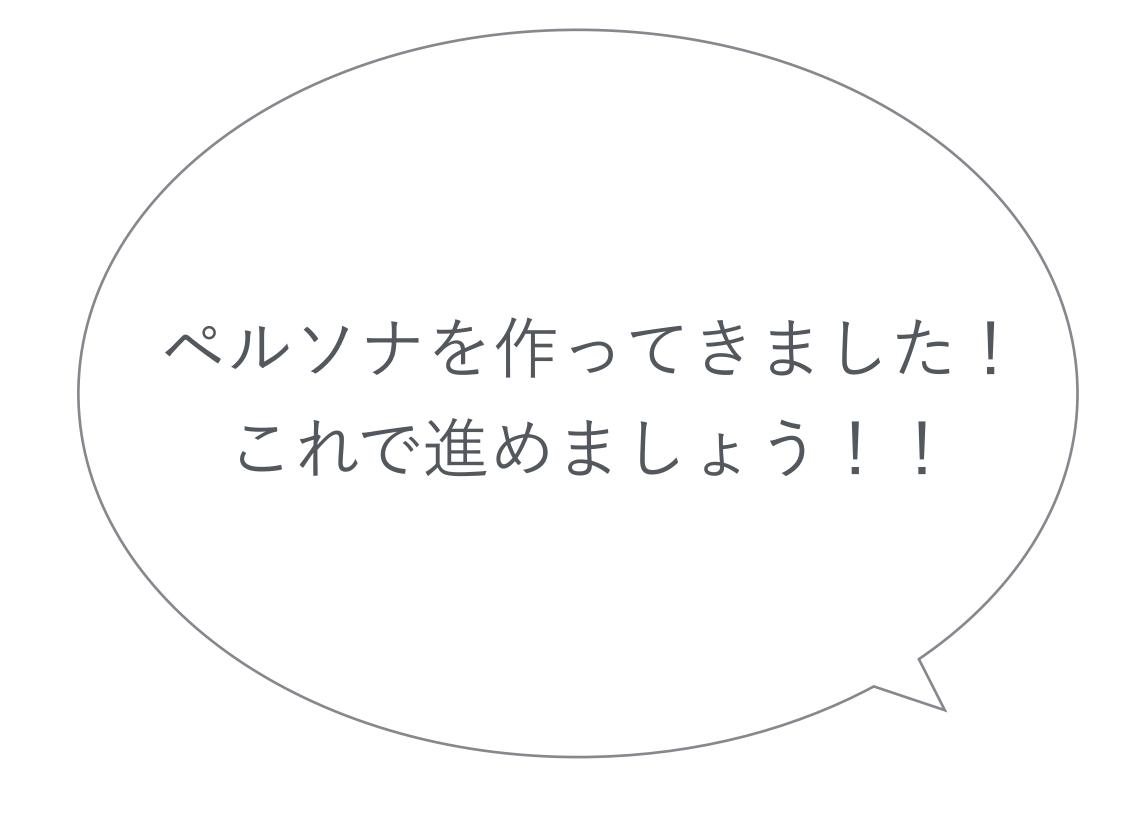
ペルソナを深めれば深めるほど、コスト(時間)がかかる

ペルソナってそんなにいいの?じゃあ使おう!

運用に注意が必要です

誤解をしている人も多く、作っただけで終わりになりやすい

よくある誤解その1



属性

矢風 花子 24歳 女性

東京都 世田谷区在住

ゴール

結婚後もバリバリ働いてキャリアアップ

行動

犬が好き

お花見は毎年必ずやる

イケメンに目がない

寒がり

2日に1回は友達と電話する



属性

矢風 花子 24歳 女性

東京都 世田谷区在住

ゴール

結婚後もバリバリ働いてキャリアアップ

行動

犬が好き

お花見は毎年必ずやる一なんでやるのかわからない

イケメンに目がない - 1ミリの根拠もない

2日に1回は友達と電話する

confidential

調査・ターゲティング



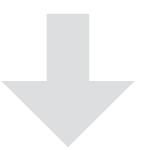
インタビュー・観察



ペルソナ設計

confidential

調査・ターゲティング



インタビュー・観察



ペルソナ設計

ここができていない

調査に基づいたペルソナ設計をしましょう!

よくある誤解その2

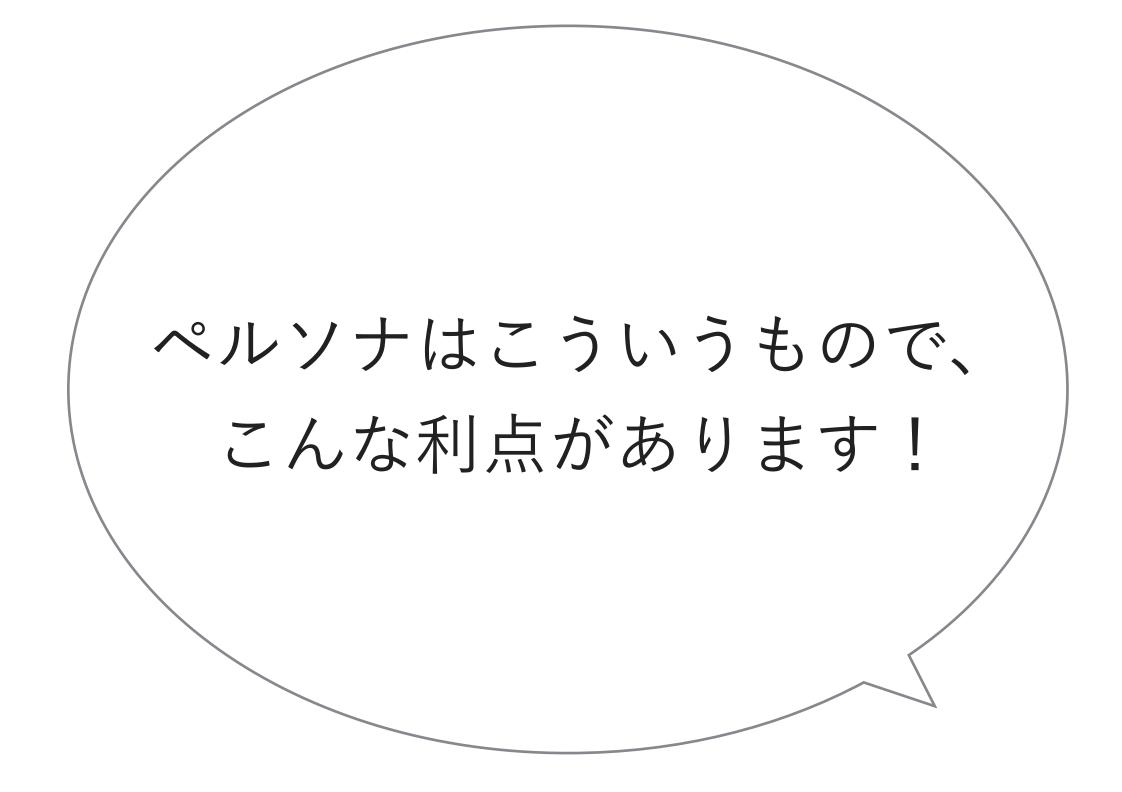


よくある誤解その2

ペルソナって何? それ意味あるの?

よくある誤解その2

ペルソナって何? それ意味あるの?



よくある誤解その2

1人のユーザーに フォーカスするの? それっていいの?

よくある誤解その2

1人のユーザーに フォーカスするの? それっていいの? 類似する価値観を持つ人を 表現しています。 ターゲットを多数と してしまうのも問題です。

よくある誤解その2

えっ……、 架空の人物を ユーザーとして 見るわけ?

よくある誤解その2

えっ…、 架空の人物を ユーザーとして 見るわけ?

調査を元に設計するので、 「架空の根拠のない人物」 ではありません。

よくある誤解その2

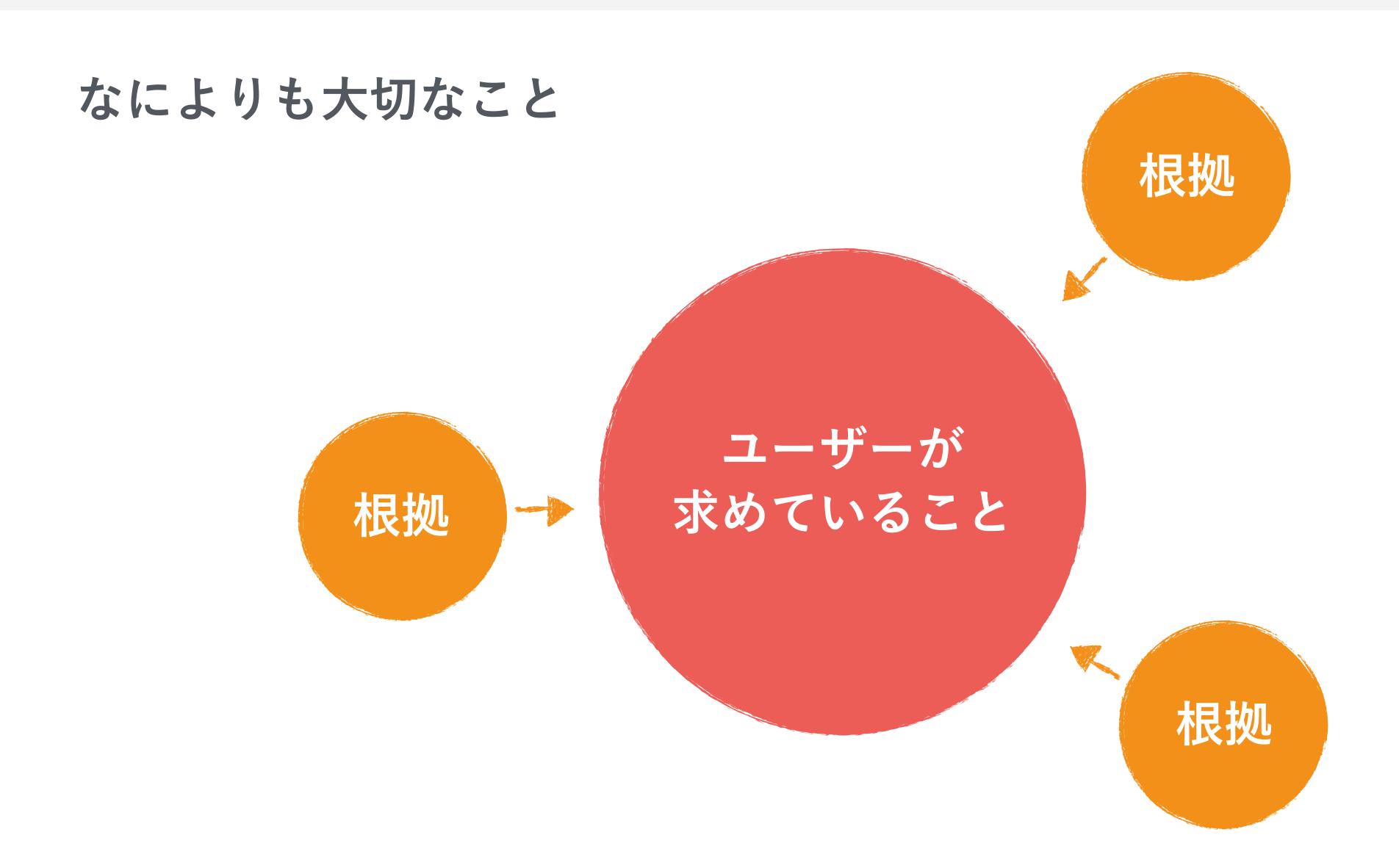
ペルソナねー。 前にインタビューした 〇〇さんでいいよ。

よくある誤解その2

ペルソナねー。 前にインタビューした 〇〇さんでいいよ。 実在する人物には 好き嫌い、クセや個性が あります。 チームメンバーにペルソナ作成の合意をとりましょう

3. 最後に

3. 最後に



3. 最後に

ありがとうございました!