

## MIKES KELEMEN MAGYAR NYELV ÉS IRODALOM TANTÁRGYVERSENY

2025. április 25., országos szakasz

7. osztály

## Értékelési szempontok

**I. TÉTEL****45 pont**

1. Explicit információk azonosítása a szöveg alapján. Lehetséges válasz: Benhúr és Donkihóte versenyeztek, hogy melyikük tud az akácfáról lelógó vasláncok végén lévő karikákban megkapaszkodva messzebbre ugrani, majd Benhúr javaslatára ugyanezt fél kézzel akarták megpróbálni. 5 pont
  2. Egyenes következtetések levonása a szöveg információi alapján. Lehetséges válasz: A szövegben Benhúr édesanyja és Donkihóte édesapja jelenik meg, mindketten elítélik a veszélyes játékot, és Benhúrt okolják a történetekért. Az anya dühösen szidja a fiát, nem hatódik meg annak ijedtségétől, hanem részletezi neki a barátja szenvedéseit, és elküldi, hogy kérjen bocsánatot Donkihóte szüleitől, mert attól fél, hogy a másik gyerek ki fog kapni miatta. Donkihóte édesapja nem engedi be Benhúrt a barátjához, hanem számonkéri őt a játék miatt, és jelzi, hogy szerinte a fiú megérdemelné a verést. Mindkét szülő együttérez a sérült gyerekkel, és meg akarja büntetni a másikat, mintha biztosak lennének benne, hogy az egész játékért egyedül Benhúr a felelős. 5 pont
  3. Rövid válasz megfogalmazása, gondolatok értelmezése a szöveg alapján. Lehetséges válasz: Benhúr tisztában van vele, hogy a veszélyes játék az ő ötlete volt, ráadásul ő javasolta a nehezítést is, ami miatt barátja lezuhant a vaskarikáról. Bár Donkihóte nem tiltakozott, Benhúr azért igazságtalannak érzi, hogy ő ép bőrrel megúszta, míg barátjának eltört a karja, és szenvednie kell. A szülők is őt hibáztatják, ő pedig elismeri a felelősségét, megtörtnek és bűnbánónak mutatkozik. 5 pont
  4. A szereplők közötti viszonyok megfigyelése a szövegben. Lehetséges válasz: Benhúr és Donkihóte közeli barátok, együtt töltik a szabadidejüket általában Benhúr által kitalált képtelen játékokkal. Donkihóte feltétel nélkül bízik a barátjában, nem lázad annak vádaskodása ellen, játékosan kezeli, és büszkén áll az új kihívás elé. A most kitalált játékban Donkihóte bizonyul ügyesebbnek, és ez annyira felbosszantja Benhúrt, hogy előbb csalással vádolja meg a barátját, majd megváltoztatja a játékszabályt, aminek az lesz az eredménye, hogy Donkihóte eltöri a karját. Benhúr kétségbeesik, nagy megbánással és aggodalommal várja, hogy barátja jobban legyen, fogadkozik, hogy meg fog változni. Benhúr rendszeresen látogatja Donkihótét a felépülése során, egy alkalommal lopott édességet visz neki, és vázolja barátjának, hogyan tervezte el a későbbi közös csínyeket. 5 pont
  5. A szövegben lévő logikai és tartalmi kapcsolatok, összefüggések felismerése, gondolatok értelmezése. Lehetséges válasz: Az idézetben Benhúr épp megbánást tanúsít, azaz bocsánatot kér Donkihóte édesapjától, amiért bajba sodorta a fiát, és annak eltört a karja. Megígéri, hogy imádkozik barátja gyógyulásáért, és otthon is megfogadja, hogy felhagy a csibészkedéssel. Töredelmessége megható, de kiderül, hogy egy héttel később már édességet lop a közértben, és azt tervezgeti, hogy ebbe Donkihótét is bevonja. Utólag feltételezhető, hogy nem gondolta komolyan korábbi ígéreteit, és csak a büntetést próbálta megúszni. 10 pont
  6. Szövegtranszformáció nézőpontváltással a lényeg/fő gondolat kiemelésével és átfogalmazásával. 10 pont
- Nyelvi igényesség, szövegkohézió, helyesírás 5 pont

<b>II. TÉTEL</b>	<b>45 pont</b>
tématartás	10 pont
a tudósítás sajátosságainak betartása	10 pont
logikus szerkezet	10 pont
kreativitás	10 pont
nyelvi igényesség, szövegkohézió, helyesírás	5 pont

**Megjelenés: 10 pont**  
**Összesen: 100 pont**

