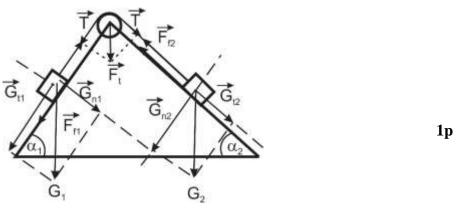
# VERMES MIKLÓS Fizikaverseny

II. forduló 2020. február 28. IX. osztály

## **JAVÍTÓKULCS**

#### I feladat

a)



$$G_{t1} = m_{1}g \sin \alpha_{1} = 8N$$

$$G_{t2} = m_{2}g \sin \alpha_{2} = 18N \implies G_{t2} > G_{t1} \implies \text{a rendszer jobbra mozdul el} \qquad \mathbf{1p}$$

$$G_{t2} - T - F_{f2} = m_{2}a; \qquad T - G_{t1} - F_{f1} = m_{1}a \qquad \mathbf{1p}$$

$$G_{t2} - G_{t1} - F_{f1} - F_{f2} = (m_{1} + m_{2})a \implies$$

$$a = g \cdot \frac{m_{2}(\sin \alpha_{2} - \mu \cos \alpha_{2}) - m_{1}(\sin \alpha_{1} + \mu \cos \alpha_{1})}{m_{1} + m} = 1,75 \, \text{m/s}^{2} \qquad \mathbf{1p}$$

$$T = m_{1}a + m_{1}g \sin \alpha_{1} + \mu \cdot m_{1}g \cos \alpha_{1} = m_{1}[a + g(\sin \alpha_{1} + \mu \cos \alpha_{1})] = 10,35N \qquad \mathbf{0.5p}$$

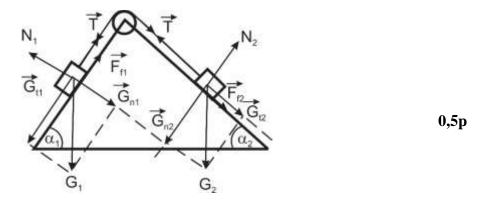
$$F_{t} = \sqrt{T^{2} + T^{2}} = T\sqrt{2} = 14,6 \, \text{N}$$

$$\mathbf{0.5p}$$

A rendszer elmozdulása 
$$x = \frac{at^2}{2}$$
 **0,25p**  $\Delta h = x \sin \alpha_1 + x \sin \alpha_2$  **0,75p**

$$t = \sqrt{\frac{2\Delta h}{a(\sin \alpha_1 + \sin \alpha_2)}}$$
 **0.75p**  $t = 0.903 \text{ s}$ 

c)
Annak a feltétele, hogy a rendszer ne mozduljon jobbra:  $a = 0 \implies m_2 \left( \sin \alpha_2 - \mu \cos \alpha_2 \right) - m_1 \left( \sin \alpha_1 + \mu \cos \alpha_1 \right) = 0 \implies m_2 = m_1 \frac{\sin \alpha_1 + \mu \cdot \cos \alpha_1}{\sin \alpha_2 - \mu \cos \alpha_2} = 1,653kg$ 1p



Annak a feltétele, hogy a rendszer ne mozduljon balra, az ábra alapján:

$$G_{t1} - G_{t2} - F_{f1} - F_{f2} = 0 \implies m_2 = m_1 \frac{\sin \alpha_1 - \mu \cdot \cos \alpha_1}{\sin \alpha_2 + \mu \cdot \cos \alpha_2} = 1,088kg$$
Tehát  $m_2 = \in [1,088, \to 1,653]kg$  **0,5p**

### II feladat

a)

$$\theta_1 = \frac{l_1}{r}$$
;  $\theta_2 = \frac{l_2}{R}$   $\theta_1 = \omega_1 t = \frac{v_1}{r} t$ ;  $\theta_2 = \omega_2 t = \frac{v_2}{R} t$  **1p**

$$\theta_1 + \theta_2 = (\omega_1 + \omega_2) \cdot t \qquad \qquad \mathbf{0.5p} \qquad \Rightarrow \qquad t = \frac{\theta_1 + \theta_2}{\omega_1 + \omega_2} = \frac{l_1 R + l_2 r}{v_1 R + v_2 r}$$

$$t = 4 s$$
 **0,5p**

b)

$$\theta_{1}' + \theta_{2}' = 2\pi$$
**1p**
 $\theta_{1}' = \omega_{1}t' = \frac{v_{1}}{r}t'$ ;  $\theta_{2}' = \omega_{2}t' = \frac{v_{2}}{R}t'$ 
**1p**

$$\frac{v_1}{r}t' + \frac{v_2}{R}t' = 2\pi \qquad \Rightarrow \qquad t' = \frac{2\pi \cdot r \cdot R}{v_1 R + v_2 r} = 21,532s$$
 **0,5p**

$$\theta_{1}' = \frac{v_{1}}{r}t' = 2,69rad = 154,2^{0}$$
 $\theta_{2}' = 360^{0} - 154,2^{0} = 205,8^{0}$ 
**0,5p**

A kisebb sugarú pályán a mozgás periódusa 
$$T_1 = \frac{2\pi}{\omega_1} = \frac{2\pi \cdot r}{v_1}$$
 0,5p

A nagyobb sugarú pályán 
$$T_2 = \frac{2\pi}{\omega_2} = \frac{2\pi \cdot R}{v_2}$$
 0,5**p**

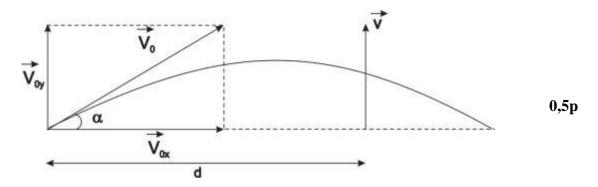
Az ugyanott történő találkozás feltétele:  $N_1T_1 = N_2T_2$  **1p** 

$$\Rightarrow N_1 \frac{r}{v_1} = N_2 \frac{R}{v_2} \Rightarrow \frac{N_1}{N_2} = \frac{v_1 R}{v_2 r} = \frac{75}{100} = \frac{3}{4}$$
 **0.5p**

$$\Rightarrow N_1 = 3 \text{ kör}; N_2 = 4 \text{ kör}$$

### III feladat

a)



A találkozás egyik feltétele, hogy a ferdén eldobott labda vízszintes irányban az alatt az idő alatt távolodjon el a dobás helyétől *d* távolságra míg a függőlegesen eldobott labda a levegőben van; a másik, hogy a talajtól mért távolsága egyezzék meg a függőlegesen dobott labda magasságával **0,5p** 

$$v_{0x} = v_0 \cos \alpha = 8 \frac{m}{s}$$
;  $v_{0y} = v_0 \sin \alpha = 6 \frac{m}{s}$ 

$$d = v_{0x}t \qquad \Rightarrow \qquad t = \frac{d}{v_{ox}} = 0.6s$$

$$h = v_{0y}t - \frac{g}{2}t^2 = v(t - \tau) - \frac{g}{2}(t - \tau)^2$$
**1p**

$$\tau_1 = 0.4s$$
 ;  $\tau_2 = -1.2s$ 

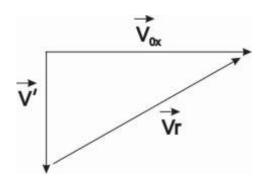
 $au_1=0.4s$ : függőlegesen felfelé a labdát 0,4 s-mal később kell eldobni,  $au_2=-1.2s$ : a labdát felfelé 1,2 s-mal korábban kell eldobni 0,5p

A ferdén eldobott labda emelkedési ideje  $0 = v_{0y} - g \cdot t_e \implies t_e = \frac{v_{0y}}{g} = 0.6s$  **0.5p** 

Megegyezik a d távolság megtételéhez szükséges idővel.  $\Rightarrow$  A ferdén dobott labda sebességvektorának csak  $v_{0x} = v_0 8 \frac{m}{s}$  vízszintes irányú komponense van. **0,5p** 

A korábban felfelé dobott labda  $t_1 = 1,2 +0,6 = 1,2$  s-ig mozog a találkozásig, sebessége  $v' = v - g \cdot t_1 = -8 \, m/s$  és a talaj felé irányított **0,5p** 

A később eldobott labda mozgásideje a találkozásig  $t_2 = 0.6 - 0.4 = 0.2$  s, sebessége  $v'' = v - g \cdot t_2 = 8 m/s$ , felfelé irányított **0.5p** 



 $\overrightarrow{V}''$   $\overrightarrow{V}_{0x}$  0,5p

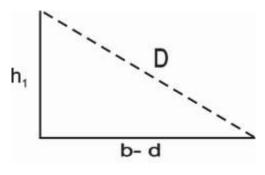
0,5p

$$\vec{v}_r = \vec{v}_{0x} - \vec{v}'$$
  $\Rightarrow$   $v_r = \sqrt{v_{0x}^2 + {v'}^2} = 8\sqrt{2}$  m/s

c)

A ferdén eldobott labda teljes mozgási ideje  $t = 2 \cdot t_e = 1, 2 s$ ;  $\Rightarrow$  A vízszintes irányban megtett út hossza  $b = v_{0x} \cdot t = 9,6m$  **0,5p** 

- 1) Ha a függőlegesen hajított labdát  $\tau = 1,2s$  mal hamarabb dobjuk, mint a ferdén elhajítottat, mivel ez utóbbi teljes mozgásának ideje t = 1,2s, akkor az előző indításának pillanatában a ferdén dobott labda már eléri a talajt.  $\Rightarrow d_1 = b d = 9,6 4,8 = 4,8m$  **0,5p**
- 2) Ha függőlegesen  $\tau_1 = 0.4s$  később dobjuk a labdát, mozgásának ideje addig, amíg a ferdén dobott labda talajt ér  $t_2 = 1.2 0.4 = 0.8$  s



Ekkor  $h_1 = v \cdot t - \frac{g}{2}t^2 = 4.8m$  magasságban található **0,5p**  $\Rightarrow D = \sqrt{h_1^2 + (b-d)^2} = 4.8\sqrt{2}m$ 

0,5p

0,5p