

# Webová aplikace

Projekt z předmětu ZWA

---

**Třídy (skupiny):** I2A (S1 KAC), I2B (S1 KAC), I2C (S1 KAC)

**Školní rok:** 2024/2025

**Termín odevzdání:** 4. 5. 2025

**Termín prezentování:** V hodinách ZWA bezprostředně následujících po termínu odevzdání

---

## Zadání

- 1) Navrhněte a realizujte **webovou aplikaci** na **vlastní téma**, z vám blízké oblasti (koníček, dlouhodobý zájem, sport, ...).  
// Pro inspiraci k volbě tématu je na konci dokumentu uvedeno několik příkladů témat.
- 2) Vytvořenou webovou aplikaci **umístěte na** veřejně dostupný **webový server**.
- 3) Sestavte **textový dokument** popisující průběh prací na projektu, strukturu databáze a vytvořené kódy.
- 4) **Odevzdejte** textový dokument a kódy aplikace.
- 5) Svůj projekt následně **předvedte** ve výuce ZWA.

## Pokyny ke zpracování

- 1) Při tvorbě webové aplikace použijte jazyky **PHP**, **HTML** a **CSS** (a můžete i **JavaScript**/jQuery) a databázový systém **MySQL** (MariaDB).  
// Jiné jazyky a technologie je možné použít po projednání s vyučujícím.
- 2) Zdrojové kódy by měly být **validní** dle použitých standardů jednotlivých jazyků.
- 3) **Minimální požadavky:**
  - alespoň 3 databázové **tabulky**, včetně integritních omezení a relací
  - kompletní **správa** datových objektů (CRUD = vkládání do databáze, výpis z databáze, editace a odstranění) prostřednictvím **administračního rozhraní** webové aplikace
  - přihlašování **uživatelů**
  - využití **uploadu** souborů
- 4) Jako webhosting je možno zvolit libovolnou **freehostingovou** variantu.

5) **Textový dokument**, v rozsahu alespoň **3 stran A4**, bude obsahovat:

- jméno autora, třídu, školní rok, název projektu, téma, URL adresu aplikace
- úvod – popis tématu a zdůvodnění jeho výběru
- postup při tvorbě webové aplikace
- schéma databáze (obrázek) a její popis (tabulky, atributy, relace)
- popis struktury aplikace (části, soubory, jejich funkce)
- popis vybraného PHP kódu
- stručný popis použité základní HTML struktury
- základní rozbor zvoleného CSS layoutu (rozmístění prvků)
- stručný manuál (popis ovládání) aplikace se screenshoty z aplikace

6) Čas vyhrazený pro **prezentování** projektu: **10 minut**

## ***Hodnocení***

**50 bodů – webová aplikace** – splnění cíle zadání, úplnost, úroveň a obtížnost zpracování, funkčnost, grafická stránka (přehlednost, jednoduché ovládání), dodržení termínu odevzdání.

**10 bodů – textový dokument** – obsah (úplnost, správné použití odborných termínů, uspořádání), grafická stránka (přehlednost, formátování), dodržení termínu odevzdání.

**10 body – prezentování** – obsah, schopnost reagovat na dotazy a orientace v problematice, dodržení časového limitu a vhodné vystupování.

**Výsledná klasifikace:**

**1** (70-63 bodů), **2** (62-53), **3** (52-35), **4** (34-18), **5** (17-0)

## ***Rady k volbě tématu***

Vhodné je, aby vámi zvolené téma projektu bylo z oblasti, která je vám blízká (koníček, dlouhodobý zájem, sport, ...). Pak vás bude o to více práce na projektu bavit.

**Pro inspiraci** uvádím několik **příkladů** témat:

### **1) správa osobního/firemního webu**

- a) stránky (obsah) + média pro galerii (fotografie, zvuky, videa, ...) + uživatelé (editoři)
- b) kategorie (rubriky) + články (příspěvky) + uživatelé

### **2) katalog výrobků**

- a) kategorie + výrobky + více fotografií jednoho výrobku
- b) kategorie + výrobky + komentáře k výrobkům / hodnocení výrobků

### **3) četba**

- a) knihy + autoři + záznamy o četbě (co, kdo, kdy přečetl)
- b) žánry + knihy + autoři + záznamy o četbě (co, kdo, kdy přečetl) + komentáře

#### **4) správa souborů**

- a) kategorie + soubory (upload a download, vyhledávání) + uživatelé

#### **5) fotogalerie**

- a) kategorie + alba + fotografie + uživatelé
- b) fotografie + štítky (tagy, tagcloud, vyhledávání) + uživatelé

#### **6) videogalerie**

- a) kategorie + videa + uživatelé
- b) videa (kódy Youtube videí) + štítky + uživatelé + komentáře

#### **7) rezervace sportoviště**

- a) sportoviště + uživatelé + rezervace
- b) kategorie sportovišť + ceny + sportoviště + uživatelé + rezervace

#### **8) organizace sportovních tréninků**

- a) sportoviště + trenéři + hráči + tréninky
- b) sportoviště + trenéři + týmy + hráči + tréninky (včetně sledování účasti)

#### **9) hitparáda**

- a) kategorie + skladby + hlasování (bez přihlášení)
- b) kategorie + skladby (včetně zvukové ukázky) + hlasování (bez přihlášení)
- c) kategorie + skladby + hlasování (pouze pro přihlášené uživatele)