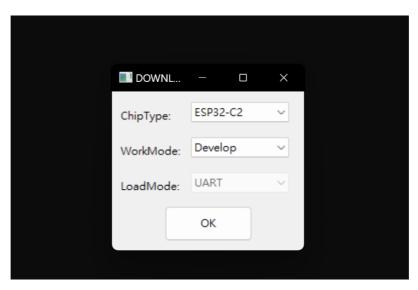
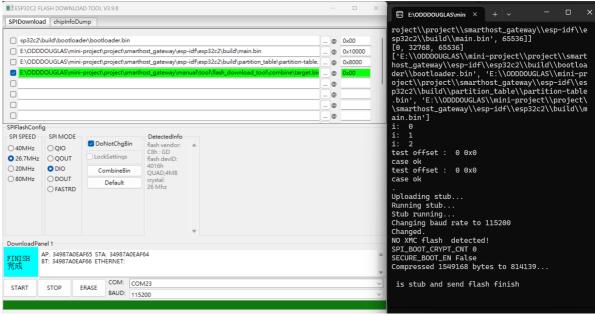
esp32c2端对接文档

烧录说明

• 前往下载 Flash Download Tool 烧录工具·选择 ESP32-C2 ·按照图中的 SPIF1ashConfig 进行配置 (注意 SPI SPEED 是 26.7MHz) · 随后将合并好的 .bin 文件进行在地址 0x00 直接进行烧录即可。稍等片刻·芯片会等待配网,此时如果看 到芯片的热点名称,即视为烧录成功且程序成功运行





WIFI:

1. (已弃用)进行wifi连接,暂时使用本地wifi测试(小程序配网后续完善),

```
#define WIFI_SSID "odddouglas" // Wi-Fi SSID
#define WIFI_PASSWORD "odddouglas" // Wi-Fi 密码
```

2. (需要官方app的softap配网工具)进行配网

```
const char *service_name = "SMARTHOST_PROV";
const char *service_key = "abcd1234"; // SoftAP 密码
const char *pop = "abcd1234"; // Proof of possession
```

• 前往下载 <u>softap 官方配网工具app</u> · 官方同时提供 ios , Android 的版本 · 可根据开源仓库代码进行复刻

该工具的使用流程就是 Provision New Device -> i don't have a QR code -> Connect -> 连接芯片热点 -> 选择对应wifi填入信息 -> 等待配网响应成功即可。需要注意的是,第一次配网成功之后,之后esp将会自动连接配置好的wifi而无需再次配网(后续可进行设置,比如用户希望更换网络)

SOFTAP:

前往开源配网软件源代码 <u>SoftAPTransport.java</u> · 中 · HTTP 请求的核心流程体现在如下 方法里:

- sendPostRequest(String path, byte[] data, ResponseListener listener)
 负责构造并发送 HTTP POST 请求到指定 path (如 prov-session, prov-scan
 等),并处理服务器(ESP设备)响应。
- sendConfigData(String path, byte[] data, ResponseListener listener)

 对外暴露接口,实际通过线程池异步调用 sendPostRequest 完成配网通信。

 看到 java 代码片段如下(省略部分内容):

```
URL url = new URL("http://" + baseUrl + "/" + path);
HttpURLConnection urlConnection = (HttpURLConnection)
url.openConnection();
urlConnection.setRequestMethod("POST");
urlConnection.setRequestProperty("Accept", "text/plain");
urlConnection.setRequestProperty("Content-type", "application/x-www-form-urlencoded");
...
OutputStream os = urlConnection.getOutputStream();
os.write(data);
os.close();
```

其中 baseurl 会配置为设备的 mDNS 地址,比如 wifi-prov.local。而esp默认的官方地址为 192.168.4.1,这一点在esp的调试终端中可以看到

```
2025-06-04 20:22:23 I (1288) esp_netif_lwip: DHCP server started on interface WIFI_AP_DEF with IP: 192.168.4.1
```

• 当设备连接上之后,设备端分配到IP地址。此时就可以进行http的访问请求了

```
2025-06-04 21:11:57 I (2974568) wifi:station: 8c:c6:81:9a:bb:18 join, AID=1, bgn, 20 2025-06-04 21:11:57 I (2974848) esp_netif_lwip: DHCP server assigned IP to a client, IP is: 192.168.4.2
```

• 而ESP 侧的 protocomm 实现要求所有 POST 请求必须有 Content-Length 字段(哪怕 body 为空)。

```
curl -v -X POST -H "Content-Type: application/json" -d ''
http://192.168.4.1/proto-ver
```

• 连接后,客户端应用程序可以立即从 proto-ver 端点获取版本或功能信息。所有与此端点的通信均未加密,因此在建立安全会话之前,可以检索相关必要信息,确保会话兼容。响应数据采用 JSON 格式,示例如下: prov: { ver: v1.1, sec_ver: 1, sec_patch_ver: 0, cap: [no_pop] }, my_app: { ver: 1.345, cap: [cloud, local_ctrl] },....。此时在终端进行访问成功之后,终端信息如下所示,拿到了prov的json文本标签即视为成功。

```
Note: Unnecessary use of -X or --request, POST is already inferred.
  Trying 192.168.4.1:80...
* Connected to 192.168.4.1 (192.168.4.1) port 80
* using HTTP/1.x
> POST /proto-ver HTTP/1.1
> Host: 192.168.4.1
> User-Agent: curl/8.12.1
> Accept: */*
> Content-Type: application/json
> Content-Length: 2
* upload completely sent off: 2 bytes
< HTTP/1.1 200 OK
< Content-Type: text/html
< Content-Length: 73
< Set-Cookie: session=2252508986
<
{
        "prov": {
                "ver": "v1.1",
                "sec_ver":
                              1,
                "cap": ["wifi_scan"]
}* Connection #0 to host 192.168.4.1 left intact
```

获取版本信息:

http://192.168.4.1/proto-ver

建立会话:

http://192.168.4.1/prov-session

启动 Wi-Fi 扫描:

http://192.168.4.1/prov-scan

配置 Wi-Fi 凭据:

http://192.168.4.1/prov-config

MQTT:

- IOT端的属性列表,命令列表
- 以下三元组等信息仅供参考(本人用的自己的账户进行测试)

```
#define MQTT_ADDRESS "mqtt://e5e7404266.st1.iotda-device.cn-north-
4.myhuaweicloud.com:1883"
    #define MQTT_CLIENFID

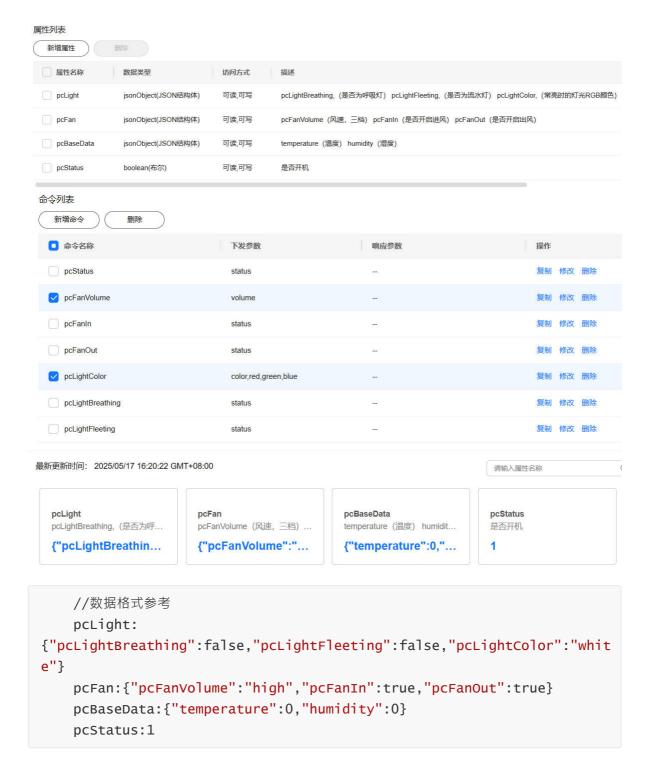
"67fe4c765367f573f7830638_esp32_0_0_2025051303"
    #define MQTT_USERNAME "67fe4c765367f573f7830638_esp32"
    #define MQTT_PASSWORD

"beb57fa257b6fc3dc92d71a515d059d0788640a6f17b82c78860c18c5fde50ff"
    #define DEVICE_ID "67fe4c765367f573f7830638_esp32"
    #define SERVER_ID "gateway_data"
    #define MQTT_TOPIC_REPORT "$oc/devices/" DEVICE_ID

"/sys/properties/report"
    #define MQTT_TOPIC_COMMAND "$oc/devices/" DEVICE_ID

"/sys/commands/#"
    #define MQTT_TOPIC_COMMAND_RESPOND "$oc/devices/" DEVICE_ID

"/sys/commands/response/request_id="
```



BLE:

• 广播之后,等待连接(不影响MQTT线程),连接之后,此时语音芯片一旦作答,在MQTT上报的同时,也会向小程序发送类似 0xA5 0xFA 0x00 0x81 0xC7 0x07 0xEE 0xFB 的数据包。表示主机:1 呼吸:0 流光:1 颜色: 风扇IN:1 0UT:1 风速:high

```
// 数据格式
static uint8_t sv1_char1_value[8] = {0x00, 0x00, 0x
```

MINIPROGRAM:

• 蓝牙接收端示例解析·蓝牙监听到ArrayBuffer格式数据包·可以转换成十六进制的字符串之后进行解析(根据对接文档)

```
// 将 ArrayBuffer 转换为十六进制字符串
function ab2hex(buffer) {
    const hexArr = Array.prototype.map.call(
        new Uint8Array(buffer),
        bit => ('00' + bit.toString(16)).slice(-2)
    );
    return hexArr.join(' ');
}

// 接收蓝牙特征值变化事件

wx.onBLECharacteristicValueChange(characteristic => {
    console.log("收到原始的数据", characteristic, characteristic.value);
    const receivedData = ab2hex(characteristic.value); // 转换为字符串
    console.log("接收到的数据", receivedData);
    parseReceivedData(page, receivedData);
});
```

• 蓝牙发送端示例解析:蓝牙将十六进制的字符串数据包直接转换成ArrayBuffer格式下 发给设备端,向设备端发送"a5 fa 00 03 12 00 b8 fb"这样的命令数据包即可。

```
// 发送这样的字符串数据即可
const dataToSend = "a5 fa 00 03 12 00 b8 fb"; // 示例数据
bluetooth.writeBLECharacteristicValue(this, dataToSend);
```

```
// 将十六进制字符串转换为 ArrayBuffer
function hex2ab(hexStr) {
```

```
hexStr = hexStr.replace(/\s+/g, ''); // 去掉可能的空格
   const buffer = new ArrayBuffer(hexStr.length / 2);
   const dataView = new Uint8Array(buffer);
   for (let i = 0; i < hexStr.length; i += 2) {
       dataview[i / 2] = parseInt(hexStr.substr(i, 2), 16);
   }
   return buffer;
}
// 发送数据到蓝牙设备
function writeBLECharacteristicValue(page, jsonStr) {
   let arrayBufferValue = hex2ab(jsonStr); // 转换为 ArrayBuffer
   console.log("发送数据给蓝牙", "原始字符串", jsonStr, "转换
arrayBuffer", arrayBufferValue);
   wx.writeBLECharacteristicValue({
       deviceId: page._deviceId,
       serviceId: page._serviceId,
       characteristicId: page._characteristicId,
       value: arrayBufferValue,
       success(res) {
           console.log("消息发送成功", res.errMsg);
       },
       fail(e) {
           console.log("发送消息失败", e);
       },
   });
}
```

• softap配网相关http逻辑:在原生框架中,有一段提示。 typings\types\wx\lib.wx.api.d.ts 中

```
* 发起 HTTPS 网络请求。使用前请注意阅读[相关说明]
(https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/ability/ne
twork.html)。

* **data 参数说明**

* 最终发送给服务器的数据是 String 类型·如果传入的 data 不是 String 类型·会被
转换成 String。转换规则如下:

* - 对于 `GET` 方法的数据·会将数据转换成 query string
( `encodeURIComponent(k)=encodeURIComponent(v)&encodeURIComponent(k)=e
ncodeURIComponent(v)...`)

* - 对于 `POST` 方法且 `header['content-type']` 为 `application/json` 的
数据·会对数据进行 JSON 序列化

* - 对于 `POST` 方法且 `header['content-type']` 为 `application/x-www-
form-urlencoded` 的数据·会将数据转换成 query string
( encodeURIComponent(k)=encodeURIComponent(v)&encodeURIComponent(k)=encodeURIComponent(v)...)`

*
```

• 具体的HTTP端点情况请跳转到##SOFTAP

端点名称 即低功耗蓝牙 + GATT 服务器	URI 即 SoftAP + HTTP 服务器 + mDNS	描述
prov-session	http:// <mdns- hostname>.local/prov-session</mdns- 	用于建立会话的安全端点
prov-scan	http://wifi-prov.local/prov-scan	用于启动 Wi-Fi 扫描和接 收扫描结果的端点
prov-ctrl	http://wifi-prov.local/prov-ctrl	用于控制 Wi-Fi 配网状态 的端点
prov-config	http:// <mdns- hostname>.local/prov-config</mdns- 	用于在设备上配置 Wi-Fi 凭据的端点
proto-ver	http:// <mdns- hostname>.local/proto-ver</mdns- 	用于获取版本信息的端点

```
wx.request({
  url: 'http://192.168.4.1/proto-ver',
  method: 'POST',
  header: {
     'Content-Type': 'application/json' //请求头
  },
  data: '{}', // 发送空j字符串·确保 Content-Length: 0
  success: function(res) {
     console.log('请求成功:', res.data);
  },
  fail: function(err) {
     console.error('请求失败:', err);
  }
});
```

UART:

• TX(I01) · RX(I03) · 这是负责收发语音芯片数据的串口NUM1 · 另一个串口负责打印信息 · esp32c2的系列的默认串口0有所区别 · 已完成收发 · 对语音芯片的数据进行解析并上传 · 同时接收云端命令下发并解析发给语音芯片完成控制

```
#define UART_PORT_NUM UART_NUM_1
#define UART_BAUD_RATE 9600
#define UART_TX_PIN 1
#define UART_RX_PIN 3
#define BUF_SIZE 1024
#define FRAME_LEN 8
#define MAX_FRAME_ERRORS 5
```

• 连接示意图如下,在板子上找到 PB6 和 PB5 ,分别连接espc2的 Io1 和 Io3 ,c2的默 认串口 RX0 和 TX0 专门烧录(集成开发板就直接用usb进行烧录即可)

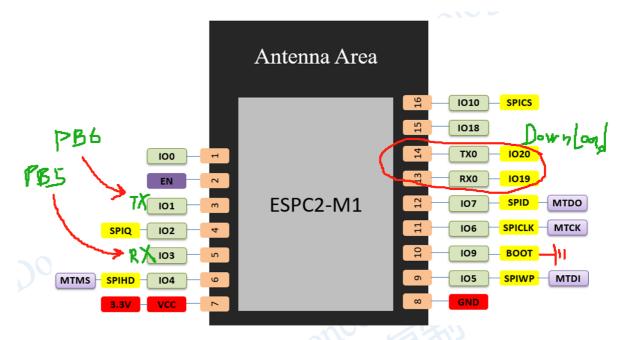
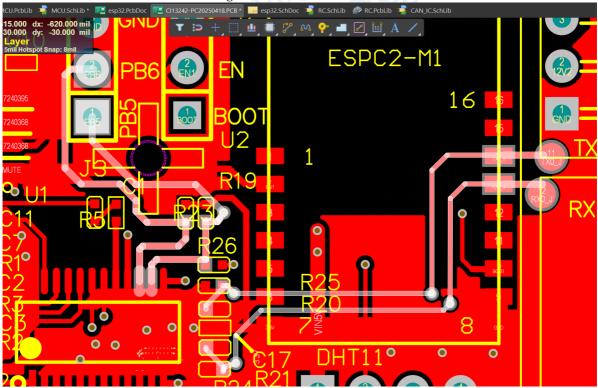


Fig.2.1 ESPC2-M1 Pins Definition



HW_TIMER:

• 进行简单的定时全属性上报(统一),目前mqtt的上报是使用差量上传(语音芯片响应之后,将发生变化的属性进行上报),目前设置的是120s上传一次,避免影子数据遗留问题。

```
#define TIMER_GROUP TIMER_GROUP_0
#define TIMER_IDX TIMER_0
#define TIMER_INTERVAL_SEC 120 // 120 秒周期
```

esp-idf框架

```
esp32c2/
— .devcontainer/
├─ .gitignore
— .vscode/
├─ CMakeLists.txt
- README.md
├─ sdkconfig
- sdkconfig.old
├─ build/
├── main.bin # 编译生成的二进制文件,可使用 flash 工具烧录
├── partitions.csv # 自定义flash分区表,目前设置仅支持两个栈大小为2048的任务
执行
├─ main/
| ├── main.h # 主模块的头文件(如全局变量声明等)
  └─ CMakeLists.txt
├── components/ # 自定义组件(Component)目录,自行添加需要补充main/Cmake
链接
 ├─ bsp_ble/ # BLE 功能模块
  └─ include/
  │ bsp_ble.h # BLE 公共头文件(供外部引用,一般在这些组件里修改
一些全局变量)
  ├── bsp_hw_timer/ # 硬件定时器模块
   | ├── CMakeLists.txt
     └─ include/
         bsp_hw_timer.h
   ├── bsp_mqtt/ # MQTT 通信模块
   | |--- bsp_mqtt.c
    — CMakeLists.txt
      └─ include/
         L- bsp_mqtt.h
   ├─ bsp_uart/ # UART 串口通信模块 IO3
     ├─ bsp_uart.c
     - CMakeLists.txt
      └─ include/
         └─ bsp_uart.h
  └─ bsp_wifi/ # wi-Fi 连接模块
      ├── bsp_wifi.c
      — CMakeLists.txt
      └─ include/
         └── bsp_wifi.h
```

arduino框架(弃用,ble_mesh编译链缺失,官方暂时未支持该框架下的ble开发)

```
esp32c2/
├─ build/
| └ esp32.esp32.esp32c2/ # 编译生成的二进制文件目录,可使用
flash 工具烧录
                                 # 程序主固件二进制文件
      ├── esp32c2.ino.bin
      ├── esp32c2.ino.bootloader.bin # 启动加载程序二进制文件
      ├── esp32c2.ino.elf
                                 # 可执行文件,包含调试信息
      ├── esp32c2.ino.map
                                 # 内存映射文件,调试用
      — esp32c2.ino.merged.bin
                                 # 合并后的完整固件二进制文件
      └── esp32c2.ino.partitions.bin # flash 分区表二进制文件
 esp32c2.ino
                              # Arduino 主程序入口文件
 — libraries/
   — Adafruit_Unified_Sensor/
                             # 传感器统一库
                              # JSON 解析库
   ├─ ArduinoJson/
   ├─ NimBLE-Arduino/
                              # 轻量级 BLE 库
                               # MQTT 客户端库
   ├─ PubSubClient/
   └─ WiFiManager/
                               # WiFi 管理库,自动连接配置
```

对接协议



1. 串口命令格式概述

说明:该协议内非单字节数据,低字节在先,高字节在后。

名称	长度(字节)	模型描述
Head	2	帧标识头,固定为0xA5 0xFA
ID	1	产品ID,默认为0,亦可自定义
Cmd	1	指令码,0x00-0x7F为语音芯片接收操作,0x80-0xF0为语言芯片发送操作
Data	2	指令内容,通常为命令词的id
CheckSum	1	Header + ID + cmd + Data的累加和
End	1	帧结束标识