

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA. CURSO 2016-2017

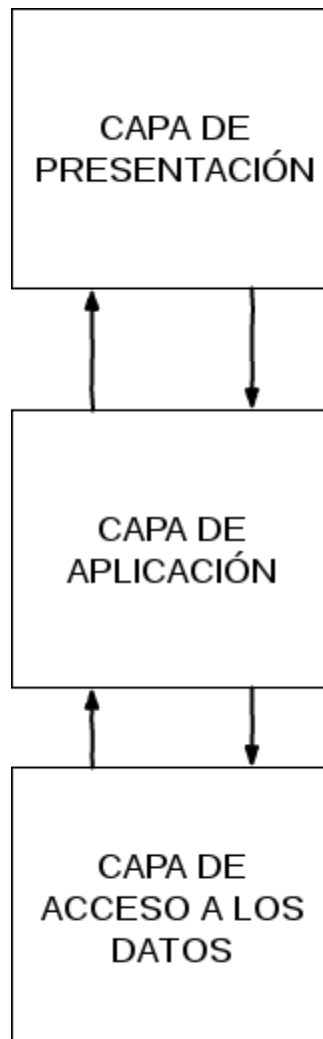
INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

DISEÑO ARQUITECTÓNICO DEL SISTEMA

Juan Manuel Salcedo Serrano
Alejandro Cruz Caraballo

Hemos elegido para nuestro sistema la arquitectura de tres capas. A continuación la presentamos.

1. Modelo Lógico



Tenemos un sistema formado por tres capas. La capa de presentación es la más cercana al usuario final y recoge las peticiones que éste realiza y le devuelve los resultados finales. La capa de aplicación recibe la petición del usuario, solicita los datos a la capa de datos, los procesa y devuelve los datos una vez procesados para presentarlos al usuario. En la capa de datos están los datos y se encarga de acceder a ellos y enviar a la capa de aplicación la respuesta a las peticiones que esta le envía.

2.Modelo Físico:

Modelo Físico



En este modelo se observa que está compuesto por tres niveles físicos. El primer nivel es el de los clientes, pueden ser múltiples y acceder desde diferentes dispositivos. En el segundo nivel se encuentra el servidor de aplicación dedicado a realizar cálculos y procesamiento requeridos por la aplicación y en el tercer nivel se encuentra el servidor de datos, que contiene y sirve los datos para su procesamiento.