

# Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

J. C. Rosales y P. A. García Sánchez

DEPARTAMENTO DE ÁLGEBRA, UNIVERSIDAD DE GRANADA



## Espacios vectoriales y aplicaciones lineales

### 1. Espacios y subespacios

Sea  $K$  un cuerpo. Diremos que un conjunto  $V$  tiene estructura de espacio vectorial sobre  $K$  si

- 1) en  $V$  hay una operación  $+$  de forma que  $(V, +)$  es un grupo abeliano,
- 2) existe una aplicación  $K \times V \rightarrow V$ ,  $(a, \vec{v}) \mapsto a\vec{v}$  verificando
  - I)  $a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{u} + a\vec{v}$ ,
  - II)  $(a + b)\vec{u} = a\vec{u} + b\vec{u}$ ,
  - III)  $a(b\vec{u}) = (ab)\vec{u}$ ,
  - IV)  $1\vec{u} = \vec{u}$ .

A los elementos de  $V$  los llamamos vectores y a los de  $K$  escalares. La aplicación descrita arriba se conoce como producto por escalares.

**Ejercicio 49:** Probar que si  $K$  es un cuerpo, entonces para cualesquiera enteros positivos  $n$  y  $m$ ,

- a)  $K^n$ ,
- b)  $\{a(x) \in K[x] \text{ tales que } \text{gr}(a(x)) \leq n\}$ ,
- c)  $\mathcal{M}_{m \times n}(K)$ ,

son espacios vectoriales sobre  $K$ .

**Ejercicio 50:** Encuentra un espacio vectorial de cardinal 81.

#### Propiedades que se deducen de la definición.

- 1)  $0\vec{u} = \vec{0}$  (el elemento neutro de  $+$  en  $V$ ).
- 2)  $a\vec{0} = \vec{0}$ .
- 3) Si  $a\vec{u} = \vec{0}$ , entonces  $a = 0$  o  $\vec{u} = \vec{0}$ .
- 4)  $-(a\vec{u}) = (-a)\vec{u} = a(-\vec{u})$ .
- 5)  $a(\vec{u} - \vec{v}) = a\vec{u} - a\vec{v}$ .
- 6)  $(a - b)\vec{u} = a\vec{u} - b\vec{u}$ .
- 7) Si  $a\vec{u} = a\vec{v}$  y  $a \neq 0$ , entonces  $\vec{u} = \vec{v}$ .
- 8) Si  $a\vec{u} = b\vec{u}$  y  $\vec{u} \neq \vec{0}$ , entonces  $a = b$ .

En adelante  $V$  denotará un espacio vectorial sobre un cuerpo  $K$ .

Un subconjunto  $U$  de  $V$  es un subespacio vectorial de  $V$  si

- 1)  $U \neq \emptyset$ ,
- 2) si  $\vec{u}, \vec{v} \in U$ , entonces  $\vec{u} - \vec{v} \in U$  ( $U$  es un subgrupo de  $(V, +)$ ),
- 3) si  $a \in K$  y  $\vec{u} \in U$ , entonces  $a\vec{u} \in U$ .

Las dos últimas propiedades se pueden substituir por

- 2') si  $\vec{u}, \vec{v} \in U$  y  $a, b \in K$ , entonces  $a\vec{u} + b\vec{v} \in U$  ( $U$  es cerrado para combinaciones lineales de sus elementos).

**Ejercicio 51:** Demuestra que  $\{(x, y, z) \in \mathbb{Q}^3 \text{ tales que } x + y + z = 0\}$  es un subespacio vectorial de  $\mathbb{Q}^3$ .

**Ejercicio 52:** Encuentra todos los elementos de  $\{(x, y) \in \mathbb{Z}_3^2 \text{ tales que } x + y = 0\}$ .

- Un subespacio vectorial de  $V$  es un espacio vectorial sobre  $K$ , con la misma suma y producto por escalares.
- La intersección de subespacios vectoriales de  $V$  es de nuevo un subespacio vectorial de  $V$ .

Sea  $S$  un subconjunto no vacío de  $V$ . El subespacio vectorial de  $V$  generado por  $S$  es la intersección de todos los subespacios vectoriales de  $V$  que contienen a  $S$ . A dicho subespacio lo denotaremos por  $\langle S \rangle$ .

- Si  $S = \{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n\}$ , entonces

$$\langle S \rangle = \{a_1 \vec{u}_1 + \dots + a_n \vec{u}_n \text{ tales que } a_1, \dots, a_n \in K\}.$$

**Ejercicio 53:** Calcula todos los elementos del subespacio vectorial de  $\mathbb{Z}_3^3$  generado por  $\{(1, 2, 0), (0, 1, 2)\}$ .

Sean  $U_1, \dots, U_n$  subespacios vectoriales de  $V$ . El subespacio vectorial suma de  $U_1, \dots, U_n$  es

$$U_1 + \dots + U_n = \{\vec{u}_1 + \dots + \vec{u}_n \text{ tales que } \vec{u}_1 \in U_1, \dots, \vec{u}_n \in U_n\}.$$

- $U_1 + \dots + U_n = \langle U_1 \cup \dots \cup U_n \rangle$ .
- Si  $U_1 = \langle S_1 \rangle, \dots, U_n = \langle S_n \rangle$ , entonces  $U_1 + \dots + U_n = \langle S_1 \cup \dots \cup S_n \rangle$ .

Sean  $U$  y  $W$  subespacios vectoriales de  $V$ . Decimos que  $V$  es suma directa de  $U$  y  $W$ , y lo denotamos por  $V = U \oplus W$ , si todo vector  $\vec{v} \in V$  se puede expresar de forma única como  $\vec{v} = \vec{u} + \vec{w}$ , con  $\vec{u} \in U$  and  $\vec{w} \in W$ . En dicho caso, diremos que los subespacios vectoriales  $U$  y  $W$  son complementarios.

- $V = U \oplus W$  si, y sólo si,  $V = U + W$  y  $U \cap W = \{\vec{0}\}$ .

**Ejercicio 54:** Sean  $U = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \text{ tales que } x + y = 0\}$  y  $W = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \text{ tales que } x - y = 0\}$ . Demuestra que  $\mathbb{R}^2 = U \oplus W$ .

**Maxima 28:**

El conjunto  $K^n$  con  $K$  un cuerpo y  $n$  un entero positivo es un espacio vectorial. Para el caso  $n = 3$ , el producto por escalares está definido así.

```
(%i1) a*[x,y,z];
```

```
(%o1) [a x, a y, a z]
```

Y la suma de vectores se hace componente a componente.

```
(%i2) [x_1,y_2,z_3]+[x_2,y_2,z_2];
```

```
(%o2) [x_2 + x_1, 2 y_2, z_3 + z_2]
```

Veamos que el conjunto de vectores de la forma  $(x, y, 0)$ , con  $x, y \in K$ , es un subespacio de  $K^3$ .

```
(%i3) a*[x_1,y_1,0]+b*[x_2,y_2,0];
```

```
(%o3) [b x_2 + a x_1, b y_2 + a y_1, 0]
```

Lo mismo ocurre con los de la forma  $(x, x, x)$ .

```
(%i4) a*[x,x,x]+b*[x,x,x];
```

```
(%o4) [bx + ax, bx + ax, bx + ax]
```

## 2. Bases

Un conjunto de vectores  $S \subseteq V$  es linealmente dependiente si existen  $n$  un entero positivo,  $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\} \subseteq S$  y  $(a_1, \dots, a_n) \in K^n \setminus \{(0, \dots, 0)\}$  tales que  $a_1 \vec{v}_1 + \dots + a_n \vec{v}_n = \vec{0}$ . En caso contrario, decimos que  $S$  es un conjunto de vectores linealmente independientes.

**Ejercicio 55:** Demuestra que los vectores  $(1, 1, 0), (0, 1, 1), (1, 0, 1) \in \mathbb{R}^3$  son linealmente independientes.

- $S$  es un conjunto de vectores linealmente dependientes si y sólo si existe  $\vec{v} \in S$  tal que  $\vec{v} \in \langle S \setminus \{\vec{v}\} \rangle$ .
- Si  $\vec{0} \in S$ , entonces  $S$  es un conjunto de vectores linealmente dependientes.
- Si  $S$  es un conjunto de vectores linealmente dependientes, entonces para todo  $\vec{v} \in V$ ,  $S \cup \{\vec{v}\}$  también es un conjunto de vectores linealmente dependientes.
- Si  $S$ ,  $\#S \geq 2$ , es un conjunto de vectores linealmente independientes, entonces para todo  $v \in S$   $S \setminus \{\vec{v}\}$  también es un conjunto de vectores linealmente independientes.

**Maxima 29:**

Veamos si  $\{(1, 2), (0, 1)\}$  es un conjunto de vectores linealmente independientes en  $\mathbb{Q}^2$ .

```
(%i1) solve(x*[1,2]+y*[0,1],[x,y]);
```

```
(%o1) [[x = 0, y = 0]]
```

Ahora probamos con  $\{(1, 2, 3), (2, 4, 6)\}$  en  $\mathbb{Q}^3$ , y vemos que son dependientes.

```
(%i2) solve(x*[1,2,3]+y*[2,4,6],[x,y]);
```

```
solve: dependent equations eliminated: (2 3)
```

```
(%o2) [[x = -2 %r6, y = %r1]]
```

Una base de  $V$  es un subconjunto  $S$  de vectores linealmente independientes de  $V$  tal que  $V = \langle S \rangle$ .

- Si  $B = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$  es una base de  $V$ , entonces para todo vector  $\vec{v} \in V$ , existen  $a_1, \dots, a_n \in K$  únicos tales que  $\vec{v} = a_1 \vec{v}_1 + \dots + a_n \vec{v}_n$ .

A la  $n$ -upla  $(a_1, \dots, a_n)$  se le llama coordenadas del vector  $\vec{v}$  respecto de la base  $B$ .

**Ejercicio 56:** Demuestra que  $B = \{(1, 2), (1, 3)\}$  es una base de  $\mathbb{Z}_5^2$ . Calcula las coordenadas del vector  $(2, 4)$  respecto de dicha base.

**Teorema de la base.** Todo espacio vectorial distinto de  $\{\vec{0}\}$  tiene al menos una base. Además todas sus bases tienen el mismo cardinal.

Al cardinal de una base de  $V$  lo denotamos por  $\dim(V)$ , y nos referiremos a él como la dimensión de  $V$ .

**Ejercicio 57:** Prueba que  $\dim(K^n) = n$ ,  $\dim(\mathcal{M}_{m \times n}(K)) = nm$  y  $\dim(\{a(x) \in K[x] \text{ tales que } \text{gr}(a(x)) \leq n\}) = n + 1$ .

**Teorema de ampliación a base.** Si  $\dim(V) = n$  y  $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$  es un conjunto de vectores linealmente independientes de  $V$ , entonces  $m \leq n$ . Además existen  $\vec{v}_{m+1}, \dots, \vec{v}_n \in V$ , de forma que  $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m, \vec{v}_{m+1}, \dots, \vec{v}_n\}$  es una base de  $V$ .

**Ejercicio 58:** Amplia  $\{(1, 1, 1)\}$  una base de  $\mathbb{R}^3$ .

- Si  $\dim(V) = n$ , entonces cualquier conjunto de vectores de  $V$  linealmente independientes de cardinal  $n$  es una base de  $V$ .

**Ejercicio 59:** Prueba que  $\{(1, 2, 1), (1, 1, 1), (1, 0, 0)\}$  es una base de  $\mathbb{Z}_3^3$ .

**Ejercicio 60:** Calcula una base del subespacio vectorial de  $\mathbb{R}^3$  generado por

$$\{(1, 2, 1), (2, 4, 2), (1, 3, 2), (2, 5, 3)\}.$$

**Maxima 30:** Calculemos una base del subespacio vectorial  $U$  de  $\mathbb{Q}^3$  generado por  $\{(1, 2, 3), (1, 1, 1), (3, 2, 1)\}$ .

[commandchars=  
{}]

(%i1) `C:matrix([1,2,3],[1,1,1],[3,2,1]);`

(%o1) 
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Como las operaciones elementales por filas en la matriz  $C$  no alteran los sistemas de generadores,

(%i2) `triangularize(C);`

(%o2) 
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

nos dice que  $\{(1, 2, 3), (0, -1, -2)\}$  es una base de  $U$ .

**Maxima 31:** Veamos que  $B = \{(1, 1, 1), (1, 2, 1), (0, 0, 2)\}$  es una base de  $\mathbb{Z}_5^3$ , calculemos las coordenadas de  $(2, 3, 4)$  respecto de esa base.

(%i1) `modulus:5$`

(%i2) `solve(x*[1,1,1]+y*[1,2,1]+z*[0,0,2],[x,y,z]);`

(%o2)  $[[x = 0, y = 0, z = 0]]$

Al ser tres generadores linealmente independientes en  $\mathbb{Z}_5^3$ , el conjunto dado es una base.

(%i3) `solve(x*[1,1,1]+y*[1,2,1]+z*[0,0,2]-[2,3,4],[x,y,z]);`

(%o3)  $[[x = 1, y = 1, z = 1]]$

**Maxima 32:** Sean  $U$  y  $W$  los subespacios vectoriales de  $\mathbb{Z}_5^3$  generados por  $\{(1, 1, 1), (1, 2, 1)\}$  y  $\{(1, 2, 3), (0, 0, 2)\}$ , respectivamente. ¿Es  $\mathbb{Z}_5^3 = U + W$ ?

(%i1) `modulus:5$`

```
(%i2) D:matrix([1,1,1],[1,2,1],[1,2,3],[0,0,2]);
```

$$(\%o2) \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

```
(%i3) triangularize(D);
```

$$(\%o3) \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Así, una base para  $U + W$  es  $\{(1, 1, 1), (0, 1, 0), (0, 0, 2)\}$ , por lo que  $U + W = \mathbb{Z}_5^3$ .

**Maxima 33:** Sea  $U$  el subespacio vectorial de  $\mathbb{Q}^3$  generado por  $\{(1, 1, 1), (2, 1, 3), (4, 3, 5)\}$ , calculemos un complementario de  $U$ .

Primero buscamos una base para  $U$ , aplicando operaciones elementales al sistema de generadores que nos dan.

```
(%i1) modulus:false$
```

```
(%i2) E:matrix([1,1,1],[2,1,3],[4,3,5])$
```

```
(%i3) triangularize(E);
```

$$(\%o3) \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Ahora probamos a añadir un vector que sea independiente con los dos anteriores.

```
(%i4) F:matrix([1,1,1],[0,-1,1],[1,0,0])$
```

```
(%i5) triangularize(F);
```

$$(\%o6) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

De esta forma la recta generada por  $(1, 0, 0)$  es un complemento de  $U$  en  $\mathbb{Q}^3$ .

**Maxima 34:** Veamos ahora la dimensión del subespacio de  $\mathbb{Z}_7^4$  generado por

$$\{(2, 4, 3, 4), (4, 1, 6, 1), (3, 3, 3, 3), (5, 0, 6, 0)\}.$$

```
(%i1) modulus:7$
```

```
(%i2) G:matrix([2,4,3,4],[4,1,6,1],[3,3,3,3],[5,0,6,0])$
```

```
(%i3) triangularize(G);
```

$$(\%o3) \begin{pmatrix} -2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Luego la dimensión es dos, al tener dos filas no nulas en su forma reducida.

### 3. Ecuaciones del cambio de base

Sean  $B = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$  y  $B' = \{\vec{v}'_1, \dots, \vec{v}'_n\}$  dos bases de  $V$ . Sea  $\vec{x} \in V$ . Entonces existen  $x_1, \dots, x_n, x'_1, \dots, x'_n \in K$  tales que  $\vec{x} = x_1 \vec{v}_1 + \dots + x_n \vec{v}_n$  y  $\vec{x} = x'_1 \vec{v}'_1 + \dots + x'_n \vec{v}'_n$ . Queremos ver qué relación hay entre las coordenadas de  $\vec{x}$  respecto de  $B$  y de  $B'$ . Para ello utilizaremos las coordenadas de los vectores de  $B$  respecto de  $B'$ . Supongamos que

$$\begin{aligned}\vec{v}_1 &= a_{11} \vec{v}'_1 + \dots + a_{1n} \vec{v}'_n, \\ &\vdots \\ \vec{v}_n &= a_{n1} \vec{v}'_1 + \dots + a_{nn} \vec{v}'_n.\end{aligned}$$

Entonces

$$\begin{aligned}\vec{x} &= x_1 \vec{v}_1 + \dots + x_n \vec{v}_n = x_1 (a_{11} \vec{v}'_1 + \dots + a_{1n} \vec{v}'_n) + \dots + x_n (a_{n1} \vec{v}'_1 + \dots + a_{nn} \vec{v}'_n) \\ &= (x_1 a_{11} + \dots + x_n a_{n1}) \vec{v}'_1 + \dots + (x_1 a_{1n} + \dots + x_n a_{nn}) \vec{v}'_n = x'_1 \vec{v}'_1 + \dots + x'_n \vec{v}'_n.\end{aligned}$$

Por tanto

$$\left. \begin{aligned}x'_1 &= x_1 a_{11} + \dots + x_n a_{n1} \\ &\vdots \\ x'_n &= x_1 a_{1n} + \dots + x_n a_{nn}\end{aligned} \right\},$$

que se conocen como las ecuaciones de cambio de base de  $B$  a  $B'$ . Éstas se pueden también expresar en forma matricial

$$(x'_1 \dots x'_n) = (x_1 \dots x_n) \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$$

A la matriz  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$  se le llama matriz de cambio de base de  $B$  a  $B'$ . Esta matriz es

siempre regular y su inversa,  $A^{-1}$  es justamente la matriz de cambio de base de  $B'$  a  $B$ .

**Ejercicio 61:** Sean  $B = \{(1, 1, 0), (1, 2, 1), (1, 1, 2)\}$  y  $B' = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1)\}$  dos bases de  $\mathbb{Z}_5^3$ . Calcula las ecuaciones de cambio de base de  $B$  a  $B'$ .

**Maxima 35:** Supongamos que  $K$  es  $\mathbb{Z}_5$  y  $V = \mathbb{Z}_5^2$ .

```
(%i1) modulus:5;
```

```
(%o1) 5
```

Elegimos dos bases,  $B = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2\}$  y  $B' = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$ .

```
(%i2) v1:[1,2];v2:[0,3];
```

```
(%o2) [1,2]
```

```
(%o3) [0,3]
```

```
(%i4) u1:[1,1];u2:[2,0];
```

```
(%o4) [1,1]
```

```
(%o5) [2,0]
```

Calculamos las coordenadas de  $\vec{u}_1$  y  $\vec{u}_2$  respecto de  $B$ .

```
(%i6) solve(a11*v1+a12*v2-u1,[a11,a12]);
```



```
( %o6) [[a11 = 1, a12 = -2]]
```

```
(%i7) solve(a21*v1+a22*v2-u2, [a21, a22]);
```

```
( %o7) [[a21 = 2, a22 = 2]]
```

Así la matriz de cambio de base de  $B'$  a  $B$  es la siguiente.

```
(%i8) A:matrix([1,-2],[2,2]);
```

```
( %o8)  $\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$ 
```

El vector  $\vec{u}_1 + \vec{u}_2$  tiene coordenadas  $(1, 1)$  en  $B'$ . Veamos cuáles son sus coordenadas en  $B$ .

```
(%i9) [1,1].A;
```

```
( %o9)  $\begin{pmatrix} 3 & 0 \end{pmatrix}$ 
```

Comprobamos el resultado.

```
(%i10) u1+u2=3*v1;
```

```
( %o10)  $[3, 1] = [3, 6]$ 
```

```
(%i11) mod(%,5);
```

```
( %o11)  $[3, 1] = [3, 1]$ 
```

La matriz de cambio de base de  $B$  a  $B'$  es la inversa de  $A$ .

```
(%i12) A^(-1);
```

```
( %o12)  $\begin{pmatrix} 2 & 2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$ 
```

**Maxima 36:** Dadas las bases de  $\mathbb{Q}^3$ ,  $B = \{(1, 2, 3), (0, 3, 1), (0, 0, 4)\}$  y  $B' = \{(1, 1, 1), (0, 2, 3), (0, 0, 7)\}$ , veamos cuál es la matriz de cambio de base de  $B$  a  $B'$  y la de  $B'$  a  $B$ .

```
(%i1) modulus:false$
```

```
(%i2) solve(x*[1,1,1]+y*[0,2,3]+z*[0,0,7]-[1,2,3],[x,y,z]);
```

```
( %o2)  $[[x = 1, y = \frac{1}{2}, z = \frac{1}{14}]]$ 
```

```
(%i3) solve(x*[1,1,1]+y*[0,2,3]+z*[0,0,7]-[0,3,1],[x,y,z]);
```

```
( %o3)  $[[x = 0, y = \frac{3}{2}, z = -\frac{1}{2}]]$ 
```

```
(%i4) solve(x*[1,1,1]+y*[0,2,3]+z*[0,0,7]-[0,0,4],[x,y,z]);
```

```
( %o4)  $[[x = 0, y = 0, z = \frac{4}{7}]]$ 
```

```
(%i5) [x,y,z],%o2;
```

```
( %o5)  $[1, \frac{1}{2}, \frac{1}{14}]$ 
```

```
(%i6) [x,y,z],%o3;
```

```
( %o6)  $[0, \frac{3}{2}, -\frac{1}{2}]$ 
```

```
(%i7) [x,y,z],%o4;
```

```
( %o7)  $[0, 0, \frac{4}{7}]$ 
```

La matriz de cambio de base de  $B$  a  $B'$  es

```
(%i8) H:matrix(%o5,%o6,%o7);
```

```
(%o8)
```

$$\begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{3} & \frac{1}{14} \\ 0 & \frac{2}{3} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & \frac{4}{7} \end{pmatrix}$$

y la de  $B'$  a  $B$  es

```
(%i9) J:invert(%);
```

```
(%o9)
```

$$\begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{3} & -\frac{5}{12} \\ 0 & \frac{2}{3} & \frac{7}{12} \\ 0 & 0 & \frac{7}{4} \end{pmatrix}$$

Si las coordenadas de un vector respecto de la base  $B$  son  $(1, 1, 1)$ , sus coordenadas respecto de  $B'$  son

```
(%i10) [1,1,1].H;
```

```
(%o10)
```

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & \frac{1}{7} \end{pmatrix}$$

#### 4. Ecuaciones paramétricas de un subespacio vectorial

Supongamos que  $\dim(V) = n$  y que  $U$  es un subespacio vectorial de  $V$  de dimensión  $r$ . Sea  $B = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$  una base de  $V$ , y  $B_U = \{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_r\}$  una base de  $U$ . Supongamos que

$$\vec{u}_1 = a_{11} \vec{v}_1 + \dots + a_{1n} \vec{v}_n,$$

$$\vdots$$

$$\vec{u}_r = a_{r1} \vec{v}_1 + \dots + a_{rn} \vec{v}_n.$$

Sea  $\vec{x} = x_1 \vec{v}_1 + \dots + x_n \vec{v}_n$  un vector de  $V$ . Veamos qué tienen que verificar las coordenadas  $(x_1, \dots, x_n)$  para que  $\vec{x} \in U$ .

El vector  $\vec{x} \in U$  si y sólo si existen  $\lambda_1, \dots, \lambda_r \in K$  tales que  $\vec{x} = \lambda_1 \vec{u}_1 + \dots + \lambda_r \vec{u}_r$ , y esto equivale a que

$$\begin{aligned} \vec{x} &= \lambda_1 (a_{11} \vec{v}_1 + \dots + a_{1n} \vec{v}_n) + \dots + \lambda_r (a_{r1} \vec{v}_1 + \dots + a_{rn} \vec{v}_n) \\ &= (\lambda_1 a_{11} + \dots + \lambda_r a_{r1}) \vec{v}_1 + \dots + (\lambda_1 a_{1n} + \dots + \lambda_r a_{rn}) \vec{v}_n. \end{aligned}$$

Como las coordenadas son únicas,

$$\left. \begin{aligned} x_1 &= \lambda_1 a_{11} + \dots + \lambda_r a_{r1} \\ &\vdots \\ x_n &= \lambda_1 a_{1n} + \dots + \lambda_r a_{rn} \end{aligned} \right\}.$$

Estas ecuaciones son las ecuaciones paramétricas de  $U$  respecto de la base  $B$ .

**Ejercicio 62:** Dada la base  $B = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1)\}$  de  $\mathbb{Q}^3$ , y  $U$  el subespacio vectorial de  $\mathbb{Q}^3$  generado por  $\{(1, 2, 1), (1, 3, 2), (2, 5, 3)\}$ , calcula las ecuaciones paramétricas de  $U$  respecto de la base  $B$ .

**Maxima 37:** Sea  $U$  el subespacio de  $\mathbb{Z}_7^3$  generado por  $\{(2, 3, 4), (2, 4, 4), (4, 6, 1)\}$ , calculamos a continuación las ecuaciones paramétricas de  $U$  respecto de la base  $B = \{(1, 2, 3), (0, 3, 4), (0, 0, 6)\}$ .

Primero encontramos una base para  $U$ , y lo hacemos con el comando `triangularize`.

```
(%i1) modulus:7$
```

```
(%i2) K:matrix([2,3,4],[2,4,4],[4,6,1])$
```

```
(%i3) triangularize(K);
```

```
(%o3) 
$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & -3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

```

Por tanto,  $\mathcal{U}$  tiene como base  $\{(2, 3, -3), (0, 2, 0)\}$ . Encontremos pues las coordenadas de sus elementos respecto de la base  $\mathcal{B}$ .

```
(%i4) solve(x*[1,2,3]+y*[0,3,4]+z*[0,0,6]-[2,3,-3],[x,y,z]);
```

```
(%o4) [[x = 2, y = 2, z = 3]]
```

```
(%i5) solve(x*[1,2,3]+y*[0,3,4]+z*[0,0,6]-[0,2,0],[x,y,z]);
```

```
(%o5) [[x = 0, y = 3, z = -2]]
```

Así un elemento de coordenadas  $(x, y, z)$  respecto de la base  $\mathcal{B}$  estará en  $\mathcal{U}$  si y sólo si  $(x, y, z) = \lambda(2, 2, 3) + \mu(0, 3, 5)$  para algún  $\lambda, \mu \in \mathbb{Z}_7$ . Las ecuaciones paramétricas son

$$\begin{cases} x = 2\lambda, \\ y = 2\lambda + 3\mu, \\ z = 3\lambda + 5\mu. \end{cases}$$

## 5. Aplicaciones lineales

En lo que queda de capítulo suponemos que  $V$  y  $V'$  son dos espacios vectoriales sobre el mismo cuerpo  $K$ .

Una aplicación  $f: V \rightarrow V'$  es lineal (o un homomorfismo) si

- 1) para todo  $\vec{u}, \vec{v} \in V$ ,  $f(\vec{u} + \vec{v}) = f(\vec{u}) + f(\vec{v})$ ,
- 2) para todo  $a \in K$  y  $\vec{v} \in V$ ,  $f(a\vec{v}) = af(\vec{v})$ .
  - $f(\vec{0}) = \vec{0}$  (el primer  $\vec{0}$  es de  $V$  y el segundo de  $V'$ ).
  - $f(-\vec{v}) = -f(\vec{v})$ .
  - El núcleo de  $f$ ,  $N(f) = \{\vec{v} \in V \text{ tales que } f(\vec{v}) = \vec{0}\}$ , es un subespacio vectorial de  $V$ .
  - La imagen de  $f$ ,  $\text{Im}(f)$ , es un subespacio vectorial de  $V'$ .

Una aplicación lineal es un

- 1) monomorfismo si es inyectiva,
- 2) epimorfismo si es sobreyectiva,
- 3) isomorfismo si es biyectiva.
  - Si  $f$  es un isomorfismo, también lo es  $f^{-1}$ .
  - $f$  es un monomorfismo si y sólo si  $N(f) = \{\vec{0}\}$ .
  - Si  $V = \langle \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\} \rangle$ , entonces  $\text{Im}(f) = \langle \{f(\vec{v}_1), \dots, f(\vec{v}_n)\} \rangle$ .
  - Si  $f$  es un monomorfismo y  $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$  son linealmente independientes, entonces  $\{f(\vec{v}_1), \dots, f(\vec{v}_n)\}$  también son linealmente independientes.

**Ejercicio 63:** Demuestra que  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x, y, z) = (x+y, x+z)$  es una aplicación lineal. Calcula  $N(f)$  y  $\text{Im}(f)$ . ¿Es  $f$  un isomorfismo?

**Ejercicio 64:** Sea  $f: \mathbb{Z}_7^2 \rightarrow \mathbb{Z}_7^3$ ,  $(x, y) \mapsto (x, y, x+y)$ . Calcula una base de  $\text{Im}(f)$ . ¿Es  $f$  un epimorfismo?

**Teorema:** Las aplicaciones lineales vienen determinadas por la imagen de una base.

Sea  $B = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$  una base de  $V$ , y  $\{\vec{v}'_1, \dots, \vec{v}'_n\} \subseteq V'$ . Entonces existe una única aplicación lineal  $f : V \rightarrow V'$  verificando que  $f(\vec{v}_1) = \vec{v}'_1, \dots, f(\vec{v}_n) = \vec{v}'_n$ . Además,  $\{\vec{v}'_1, \dots, \vec{v}'_n\}$  es una base de  $V'$  si y sólo si  $f$  es un isomorfismo.

Los espacios vectoriales  $V$  y  $V'$  diremos que son isomorfos si existe un isomorfismo  $f : V \rightarrow V'$ .

■  $V$  y  $V'$  son isomorfos si y sólo si  $\dim(V) = \dim(V')$ .

**Ejercicio 65:** Sea  $U$  el subespacio vectorial de  $\mathbb{Z}_5^3$  generado por  $\{(1, 2, 3), (0, 1, 2), (1, 3, 0)\}$ . Calcula el cardinal de  $U$ .

**Maxima 38:** Sea  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  definida por  $f(x, y, z) = (x + y, x + z, 2x + y + z, y - z)$ . Para calcular su núcleo usamos:

```
(%i1) solve([x+y=0,x+z=0,2*x+y+z=0,y-z=0],[x,y,z]);
```

```
solve : dependentequationseliminated : (34)
```

```
(%o1) [[x = -%r1, y = %r1, z = %r1]]
```

Así  $N(f) = \{(-a, a, a) \mid a \in \mathbb{R}\}$ , que tiene como base a  $\{(-1, 1, 1)\}$ . Para calcular una base de la imagen, sabiendo que  $\{f(1, 0, 0), f(0, 1, 0), f(0, 0, 1)\}$  es un sistema de generadores, hacemos lo siguiente.

```
(%i2) f(x,y,z):=[x+y,x+z,2*x+y+z,y-z]$
```

```
(%i3) A:matrix(f(1,0,0),f(0,1,0),f(0,0,1))$
```

```
(%i4) triangularize(A);
```

```
(%o4) (1 1 2 0)
      (0 -1 -1 1)
      (0 0 0 0)
```

Por tanto, una base de  $\text{Im}(f)$  es  $\{(1, 1, 2, 0), (0, -1, -1, 1)\}$ .

## 6. Ecuaciones de una aplicación lineal

Sea  $f : V \rightarrow V'$  una aplicación lineal, y  $B = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$  y  $B' = \{\vec{v}'_1, \dots, \vec{v}'_m\}$  bases de  $V$  y  $V'$ , respectivamente. Sean  $\vec{x} = x_1 \vec{v}_1 + \dots + x_n \vec{v}_n$  y  $f(\vec{x}) = x'_1 \vec{v}'_1 + \dots + x'_m \vec{v}'_m \in V'$ . Queremos estudiar la relación que existe entre las coordenadas de  $\vec{x}$  y  $f(\vec{x})$ .

Supongamos que

$$\begin{aligned} f(\vec{v}_1) &= a_{11} \vec{v}'_1 + \dots + a_{1m} \vec{v}'_m, \\ &\vdots \\ f(\vec{v}_n) &= a_{n1} \vec{v}'_1 + \dots + a_{nm} \vec{v}'_m. \end{aligned}$$

Entonces

$$\begin{aligned} f(\vec{x}) &= f(x_1 \vec{v}_1 + \dots + x_n \vec{v}_n) = x_1 f(\vec{v}_1) + \dots + x_n f(\vec{v}_n) \\ &= x_1 (a_{11} \vec{v}'_1 + \dots + a_{1m} \vec{v}'_m) + \dots + x_n (a_{n1} \vec{v}'_1 + \dots + a_{nm} \vec{v}'_m) \\ &= (x_1 a_{11} + \dots + x_n a_{n1}) \vec{v}'_1 + \dots + (x_1 a_{1m} + \dots + x_n a_{nm}) \vec{v}'_m. \end{aligned}$$

Así

$$\left. \begin{aligned} x'_1 &= a_{11} x_1 + \dots + a_{n1} x_n \\ &\vdots \\ x'_m &= a_{1m} x_1 + \dots + a_{nm} x_n \end{aligned} \right\}$$

que se conocen como ecuaciones de la aplicación lineal respecto de las bases  $B$  y  $B'$ .

Estas ecuaciones se pueden expresar de forma matricial como

$$(x'_1 \dots x'_m) = (x_1 \dots x_n) \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix}.$$

La matriz  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix}$  es la matriz asociada a la aplicación lineal  $f$  respecto de las bases  $B$  y  $B'$ .

■  $f$  es un isomorfismo si y sólo si  $A$  es regular.

**Ejercicio 66:** Sea  $f: \mathbb{Q}^2 \rightarrow \mathbb{Q}^3$ , la aplicación lineal definida por  $f(x, y) = (x, x + y, x - y)$ . Calcula las ecuaciones de  $f$  respecto de las bases  $\{(1, 1), (1, 2)\}$  de  $\mathbb{Q}^2$  y  $\{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1)\}$  de  $\mathbb{Q}^3$ .

**Ejercicio 67:** Sea  $f: \mathbb{Z}_7^2 \rightarrow \mathbb{Z}_7^3$  una aplicación lineal tal que  $f(1, 2) = (2, 3, 1)$  y  $f(2, 5) = (3, 4, 2)$ . Calcula la expresión general  $f(x, y)$ .

**Ejercicio 68:** Encuentra la matriz asociada a la base  $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$  de una aplicación lineal  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  que verifica que  $(1, 0, 0) \in N(f)$  y  $\text{Im}(f) = \langle (2, 3, 1), (3, 3, 2) \rangle$ .

**Maxima 39:** Calculemos la expresión matricial de la aplicación lineal del ejemplo anterior respecto de las bases  $B = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1)\}$  y  $B' = \{(1, 1, 1, 1), (0, 1, 1, 1), (0, 0, 1, 1), (0, 0, 0, 1)\}$ . Podemos por ejemplo calcular las coordenadas de las imágenes por  $f$  de los elementos de  $B$  respecto de  $B'$ .

```
(%i1) f(x,y,z):=[x+y,x+z,2*x+y+z,y-z]$
(%i2) solve(x*[1,1,1,1]+y*[0,1,1,1]+z*[0,0,1,1]+t*[0,0,0,1]-
f(1,1,0),[x,y,z,t]);
(%o2) [[x = 2, y = -1, z = 2, t = -2]]
(%i3) solve(x*[1,1,1,1]+y*[0,1,1,1]+z*[0,0,1,1]+t*[0,0,0,1]-
f(1,0,1),[x,y,z,t]);
(%o3) [[x = 1, y = 1, z = 1, t = 3]]
(%i4) solve(x*[1,1,1,1]+y*[0,1,1,1]+z*[0,0,1,1]+t*[0,0,0,1]-
f(0,1,1),[x,y,z,t]);
(%o4) [[x = 1, y = 0, z = 1, t = -2]]
(%i5) C:matrix([2,-1,2,-2],[1,1,1,-4],[1,0,1,-2]);
(%o5) (2 -1 2 -2)
      (1 1 1 -4)
      (1 0 1 -2)
```

Por tanto la expresión matricial es  $(x', y', z', t') = (x, y, z)C$ .

**Maxima 40:** Tomamos una base  $B = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$  en  $\mathbb{Q}^3$ .

```
(%i1) v1:[1,2,1];v2:[1,1,0];v3:[0,0,3];
```

( %o1)  $[1, 2, 1]$

( %o2)  $[1, 1, 0]$

( %o3)  $[0, 0, 3]$

Y las imágenes de esos vectores respecto de la base usual  $\{(1, 0), (0, 1)\}$  en  $\mathbb{Q}^2$ .

(%i4) `fv1:[1,1];fv2:[2,1];fv3:[1,2];`

( %o4)  $[1, 1]$

( %o5)  $[2, 1]$

( %o6)  $[1, 2]$

La matriz de  $f$  asociada a dichas bases es:

(%i7) `A:matrix(fv1,fv2,fv3);`

( %o7) 
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Si queremos calcular la imagen de un elemento con coordenadas  $(x, y, z)$  respecto de  $B$ , sólo tenemos que multiplicar esas coordenadas por  $A$ .

(%i8) `[x,y,z].A;`

( %o8)  $(z + 2y + x \quad 2z + y + x)$

Así  $f(x, y, z) = (x + 2y + z, x + y + 2z)$ , donde  $(x, y, z)$  son coordenadas respecto de  $B$ .

Si lo que queremos es la expresión de  $f(x, y, z)$ , con  $(x, y, z)$  coordenadas respecto de la base usual  $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ , lo que hacemos es calcular primero el cambio de base de  $B$  a la base usual, y luego lo multiplicamos por  $A$ , obteniendo así la expresión matricial respecto de las bases usuales.

(%i9) `B:matrix(v1,v2,v3);`

( %o9) 
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

(%i10) `B^-1;`

( %o10) 
$$\begin{pmatrix} -1 & 2 & \frac{1}{3} \\ 1 & -1 & -\frac{1}{3} \\ 0 & 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

(%i11) `AA:%.A;`

( %o11) 
$$\begin{pmatrix} \frac{10}{3} & \frac{5}{3} \\ -\frac{4}{3} & -\frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix}$$

Veamos que el resultado es el deseado ( $\vec{v}_i$  lo definimos en función de la base usual).

(%i12) `v1.AA;v2.AA;v2.AA`

$$(\%o12) \quad (1 \ 1)$$

$$(\%o13) \quad (2 \ 1)$$

$$(\%o14) \quad (1 \ 2)$$

Por tanto las coordenadas de  $f(x, y, z)$  respecto de la base usual de  $\mathbb{Q}^2$ , con  $(x, y, z)$  coordenadas en la base usual de  $\mathbb{Q}^3$ , la podemos calcular como sigue.

```
(%i17) [x,y,z].AA;
```

$$(\%o17) \quad \left(\frac{z}{3} - \frac{4y}{3} + \frac{10x}{3} \quad \frac{2z}{3} - \frac{2y}{3} + \frac{5x}{3}\right)$$

**Maxima 41:** Calculemos la expresión de una aplicación lineal  $g : \mathbb{Z}_5^3 \rightarrow \mathbb{Z}_5^2$  tal que  $g(1, 1, 1) = (2, 0)$ ,  $g(1, 2, 1) = (1, 1)$  y  $g(0, 0, 2) = (3, 3)$ .

```
(%i1) modulus:5$
```

```
(%i2) D:matrix([1,1,1],[1,2,1],[0,0,2])$
```

```
(%i3) E:invert(D)$
```

```
(%i4) F:rat(E);
```

$$(\%o4)/R/ \quad \begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

Tenemos así las coordenadas de los vectores  $(1, 0, 0)$ ,  $(0, 1, 0)$  y  $(0, 0, 1)$  respecto de la base  $\{(1, 1, 1), (1, 2, 1), (0, 0, 2)\}$ .

```
(%i5) G:matrix([2,0],[1,1],[3,3])$
```

Y sus imágenes por  $g$  se calculan multiplicando por  $G$ .

```
(%i6) H:F.G;
```

$$(\%o6)/R/ \quad \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ -1 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$$

Por tanto  $g(x, y, z) = (4x + 4y + 4z, y + 4z)$ . Comprobemos si hemos hecho bien los cálculos.

```
(%i7) g(x,y,z):=[4*x+4*y+4*z,y+4*z]$
```

```
(%i8) rat(g(1,1,1));
```

$$(\%o8)/R/ \quad [2, 0]$$

```
(%i9) rat(g(1,2,1));
```

$$(\%o9)/R/ \quad [1, 1]$$

```
(%i10) rat(g(0,0,2));
```

$$(\%o10)/R/ \quad [-2, -2]$$

## 7. Espacio vectorial cociente

Sea  $U$  un subespacio vectorial de  $V$ . Definimos en  $V$  la siguiente relación de equivalencia:  $\vec{x} \sim \vec{y}$  si  $\vec{x} - \vec{y} \in U$ . Denotamos por  $\frac{V}{U}$  al conjunto cociente  $\frac{V}{U}$ .

- El conjunto  $\frac{V}{U}$  es un espacio vectorial con las operaciones  $[\vec{x}] + [\vec{y}] = [\vec{x} + \vec{y}]$  y  $k[\vec{x}] = [k\vec{x}]$ . A dicho espacio vectorial se le conoce como espacio vectorial cociente de  $V$  sobre  $U$ .

- Si  $\{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_m\}$  es una base de  $U$  y la ampliamos a una base de  $V$ ,  $\{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_m, \vec{u}_{m+1}, \dots, \vec{u}_n\}$ , entonces  $\{[\vec{u}_{m+1}], \dots, [\vec{u}_n]\}$  es una base de  $\frac{V}{U}$ . Así

$$\dim\left(\frac{V}{U}\right) = \dim(V) - \dim(U).$$

**Primer teorema de isomorfía.** Si  $f: V \rightarrow V'$  es una aplicación lineal, entonces los espacios vectoriales  $\frac{V}{N(f)}$  e  $\text{Im}(f)$  son isomorfos (el isomorfismo viene dado por  $[\vec{v}] \mapsto f(\vec{v})$ ).

- $\dim(V) = \dim(N(f)) + \dim(\text{Im}(f))$ .

**Ejercicio 69:** Sea  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definida por  $f(x, y, z) = (2x + y, 3x + z)$ . Encuentra una base de  $N(f)$ .

**Segundo teorema de isomorfía.** Si  $U_1$  y  $U_2$  son subespacios de  $V$ , entonces los espacios vectoriales  $\frac{U_2}{U_1 \cap U_2}$  y  $\frac{U_1 + U_2}{U_1}$  son isomorfos.

- $\dim(U_1) + \dim(U_2) = \dim(U_1 + U_2) + \dim(U_1 \cap U_2)$ .

**Ejercicio 70:** Dados los subespacios vectoriales de  $\mathbb{Z}_5^3$ ,  $U = \langle\{(1, 1, 2), (1, 2, 3)\}\rangle$  y  $W = \langle\{(1, 0, 0), (2, 1, 3)\}\rangle$ , calcula la dimensión de  $U \cap W$ .

**Ejercicio 71:** Sea  $U$  el subespacio vectorial de  $\mathbb{Q}^3$  generado por  $\{(1, 2, 1)\}$ . Calcula un complementario de  $U$ .

**Maxima 42:** Sea  $U$  el subespacio vectorial de  $\mathbb{Q}^4$  generado por  $\{(1, 1, 1, 1), (1, 2, 3, 4), (1, 0, -1, -2)\}$ , calculemos una base del espacio cociente  $\mathbb{Q}^4/U$ .

```
(%i1) A:matrix([1,1,1,1],[1,2,3,4],[1,0,-1,-2])$
(%i2) triangularize(A);
```

```
(%o2)      (1  0  -1  -2)
            (0  2   4   6)
            (0  0   0   0)
```

Una base de  $U$  es  $\{(1, 0, -1, -2), (0, 2, 4, 6)\}$ . Ahora la ampliamos a una base de  $\mathbb{Q}^4$ .

```
(%i3) B:matrix([1,0,-1,-2],[0,2,4,6],[0,0,1,0],[0,0,0,1])$
(%i4) determinant(B);
```

```
(%o4) 2
```

Una base del cociente es  $\{[(0, 0, 1, 0)], [(0, 0, 0, 1)]\}$ .

**Maxima 43:** Sea  $f: \mathbb{Q}^4 \rightarrow \mathbb{Q}^3$  definida por

```
(%i1) f(x,y,z,t):=[x+y+z,x+z+t,y-t]$
```

Como

```
(%i2) triangularize(matrix(f(1,0,0,0),f(0,1,0,0),f(0,0,1,0),f(0,0,0,1)));
```

```
(%o2)      (1  1  0)
            (0 -1  1)
            (0  0  0)
            (0  0  0)
```

deducimos que la imagen de  $f$  tiene dimensión 2. Por el primer teorema de isomorfía, su núcleo debería también tener dimensión dos. Comprobémoslo:



```
(%i3) solve(f(x,y,z,t),[x,y,z,t]);
solve: dependentequationseliminated: (1)
(%o3) [[x = -%r3 - %r2, y = %r2, z = %r3, t = %r2]]
```

**Maxima 44:** Sean  $U$  y  $W$  los subespacios de  $\mathbb{Z}_7^4$  generados por  $\{(1, 0, 1, 0), (1, 2, 1, 2), (1, 5, 1, 5)\}$  y  $\{(2, 3, 4, 0), (1, 5, 2, 0), (2, 3, 2, 3)\}$ , respectivamente. Veamos cuál es la dimensión de  $U \cap W$ .

Un sistema de generadores para  $U+W$  es  $\{(1, 0, 1, 0), (1, 2, 1, 2), (1, 5, 1, 5), (2, 3, 4, 0), (1, 5, 2, 0), (2, 3, 2, 3)\}$ .

```
(%i1) modulus:7$
      Las dimensiones de  $U$  y  $W$  son dos, ya que
(%i2) triangularize(matrix([1,0,1,0],[1,2,1,2],[1,5,1,5]));
```

```
(%o2) 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

```

y

```
(%i3) triangularize(matrix([2,3,4,0],[1,5,2,0],[2,3,2,3]));
```

```
(%o3) 
$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

```

Por último,

```
(%i4) triangularize(matrix([1,0,1,0],[1,2,1,2],[1,5,1,5],[2,3,4,0],[1,5,2,0],[2,3,2,3]));
```

```
(%o4) 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

```

Esto nos dice que la dimensión de  $U+W$  es 3. Por el Segundo Teorema de Isomorfía, deducimos que la dimensión de  $U \cap W$  es 1.

## Índice alfabético

adjunto, 30

matriz, 29

    adjunta, 31

    cuadrada, 29

    identidad, 31

    regular, 31

    traspuesta, 30

producto de matrices, 29

suma de matrices, 29