# מבוא

בחרנו לממש Python Slicer עפ"י הצגת הפרויקט עבור Java בשיעור 12 ואישורך במייל לבצע את הפרויקט על פני קוד פיית'ון.

קראנו לתוכנית Projector כיוון שהיא מקרינה את קוד הקלט על פני משתנה שנבחר ע"י המשתמש.

הProjector מפרסר את קוד הקלט ויוצר רשימה של קודקודים ושתי רשימות של קשתות:

* כל קודקוד מתאים לשורת קוד בתוכנית המקורית. ישנם שני סוגי ק בתוכנית המקורית. על פני רשימת הקודקודים הנ"ל אנחנו יוצרים שני רשימות של קשתות:
* Control: קשת בין כל node לnode