

# Командная оболочка Midnight Commander

---

Одеджими Олуваколаде<sup>1</sup>

22 марта, 2023, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

---

## Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

# Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Работа с Midnight Commander

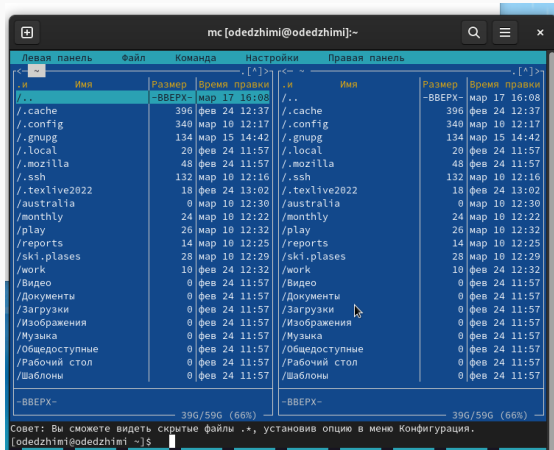


Рис. 1: Запуск mc

# Работа с Midnight Commander

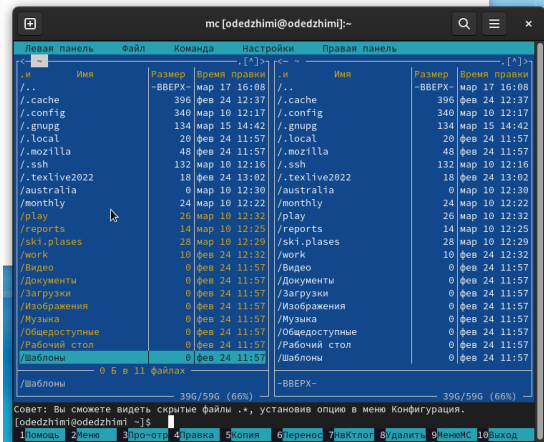


Рис. 2: Выделение

# Работа с Midnight Commander

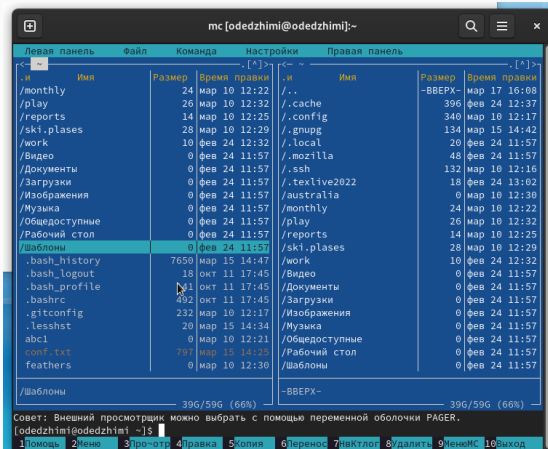


Рис. 3: Отмена



# Работа с Midnight Commander

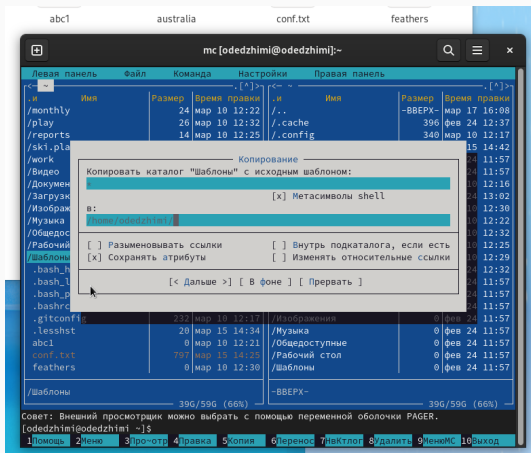


Рис. 4: Копирование

# Работа с Midnight Commander

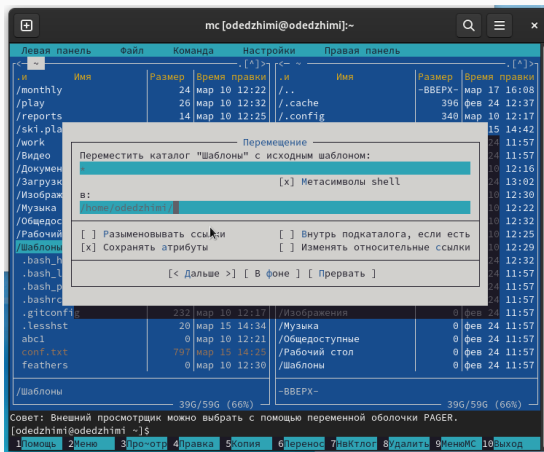


Рис. 5: Перемещение

# Работа с Midnight Commander

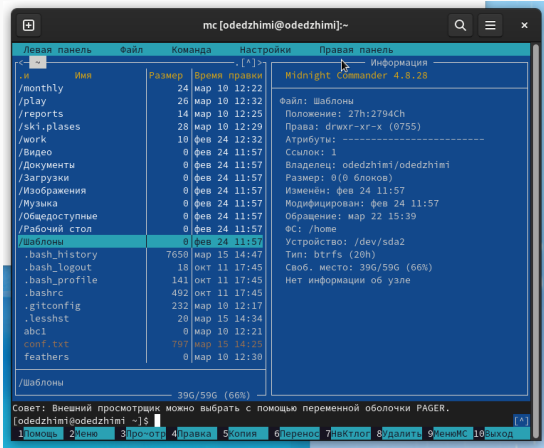


Рис. 6: Информация

# Работа с Midnight Commander

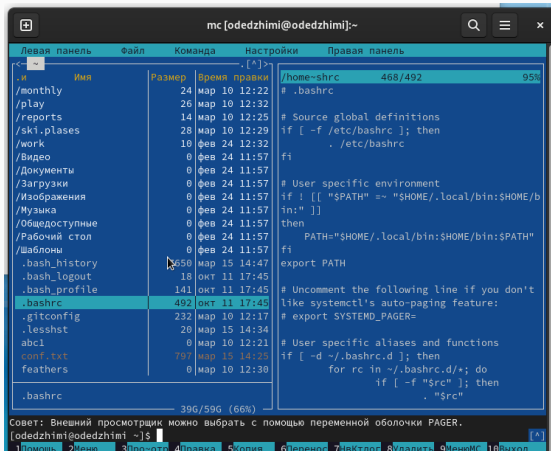


Рис. 7: Быстрый просмотр

# Работа с Midnight Commander

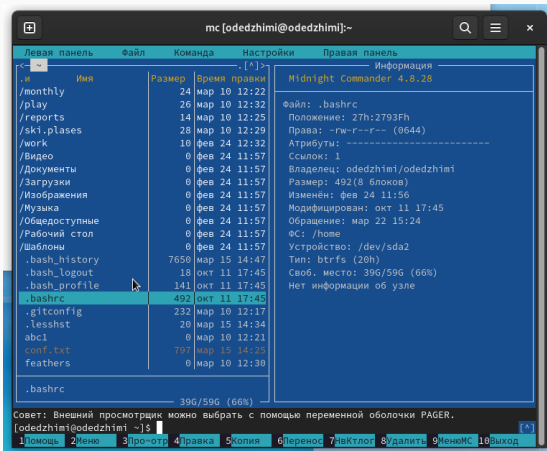


Рис. 8: Информация

# Работа с Midnight Commander

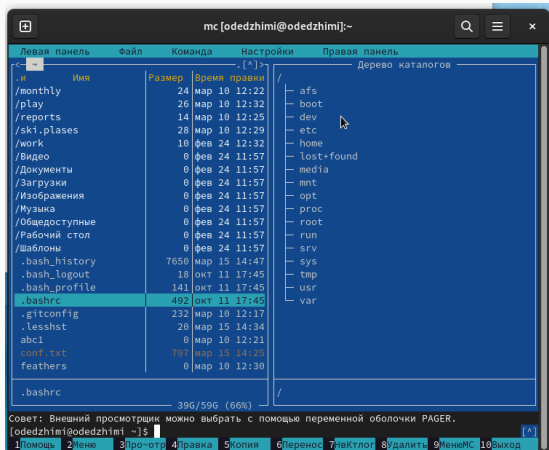


Рис. 9: Дерево каталогов

# Работа с Midnight Commander

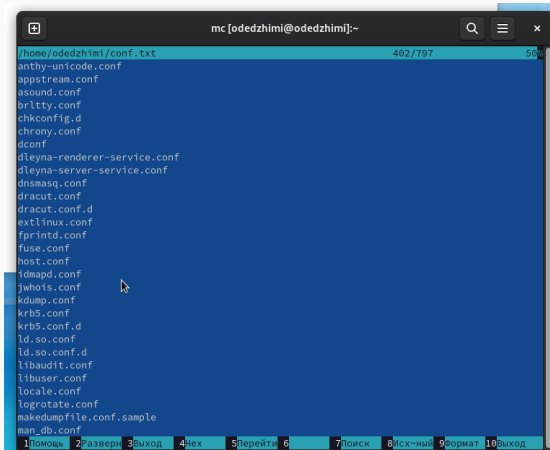
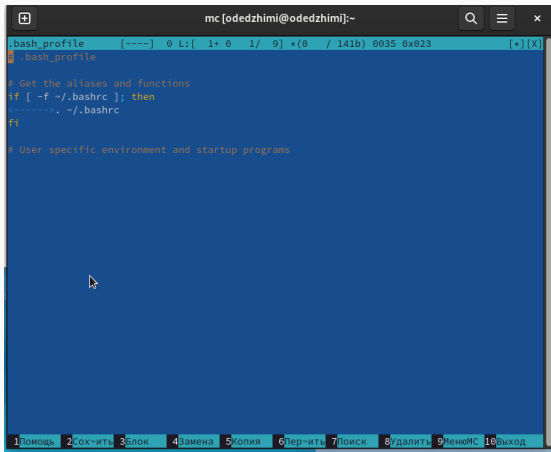


Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

# Работа с Midnight Commander



**Рис. 11:** Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов



# Работа с Midnight Commander

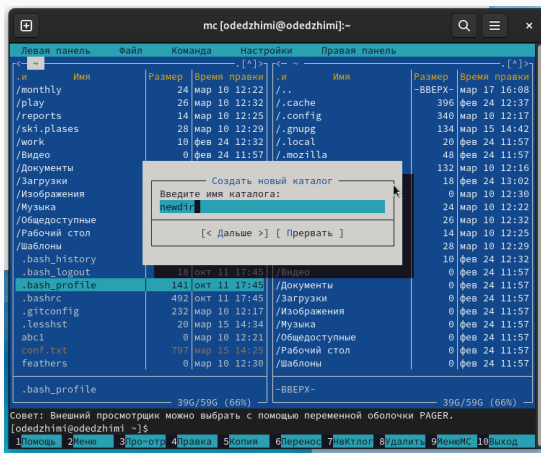


Рис. 12: Создание каталога

# Работа с Midnight Commander

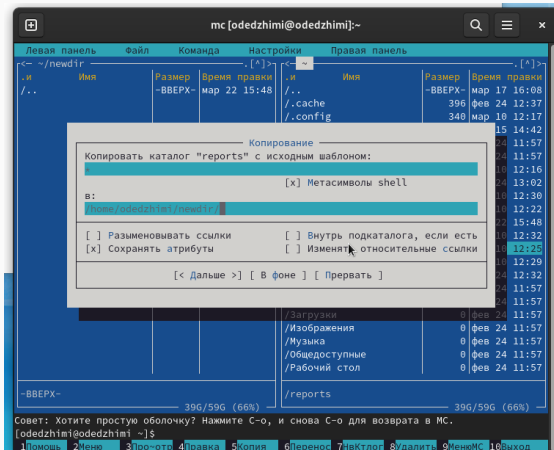


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

# Работа с Midnight Commander

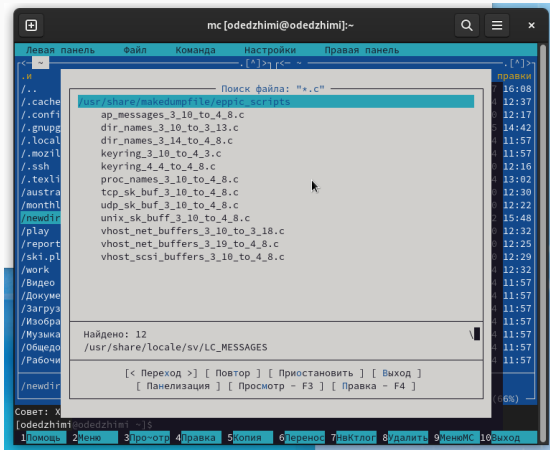


Рис. 14: Поиск файлов

# Работа с Midnight Commander

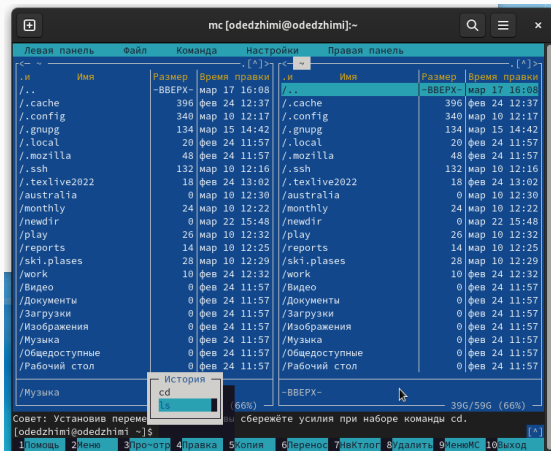


Рис. 15: История команд

# Работа с Midnight Commander

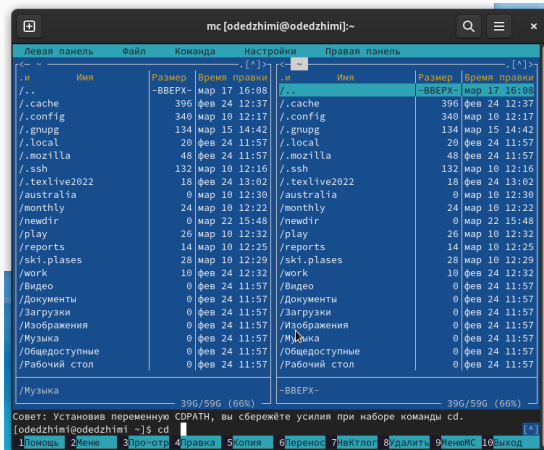
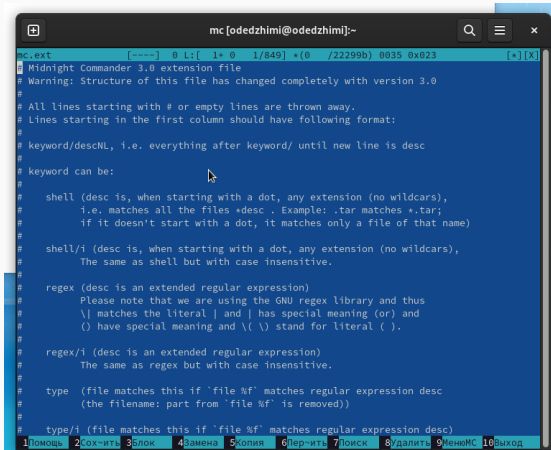


Рис. 16: Переход в домашний каталог

# Работа с Midnight Commander



The screenshot shows the Midnight Commander (mc) interface. The title bar indicates the user is 'odedzhimi' at 'odedzhimi'. The main window displays the help text for the 'c.ext' extension file. The text explains that the structure of this file has changed with version 3.0 and lists the supported keywords: shell, shell/i, regex, regex/i, type, and type/i. Each keyword is followed by a brief description of its function. At the bottom of the window, there is a status bar with a menu of actions in Russian: 1.Помощь, 2.Сох-ить, 3.Блок, 4.Замена, 5.Копия, 6.Пер-ить, 7.Поиск, 8.Удалить, 9.МенюМС, 10.Выход.

```
mc [odedzhimi@odedzhimi]:~  
c.ext [-----] 0 L:[ 1* 0 1/849] *(0 /22299b) 0035 0x623 [*][X]  
# Midnight Commander 3.0 extension file  
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0  
#  
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.  
# Lines starting in the first column should have following format:  
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc  
#  
# keyword can be:  
#  
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),  
#         i.e. matches all the files +desc . Example: .tar matches *.tar;  
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)  
#  
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),  
#         The same as shell but with case insensitive.  
#  
#   regex (desc is an extended regular expression)  
#         Please note that we are using the GNU regex library and thus  
#         \| matches the literal | and | has special meaning (or) and  
#         () have special meaning and \( \) stand for literal ( ).  
#  
#   regex/i (desc is an extended regular expression)  
#         The same as regex but with case insensitive.  
#  
#   type (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc  
#         (the filename: part from 'file %f' is removed))  
#  
#   type/i (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc)
```

Рис. 17: Просмотр файла расширений

# Работа с Midnight Commander

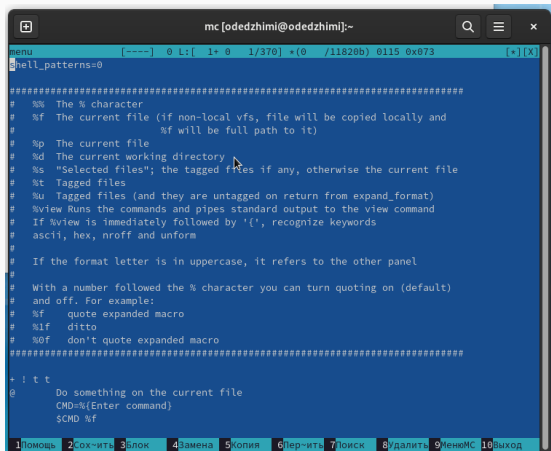


Рис. 18: Просмотр файла меню

# Работа с Midnight Commander

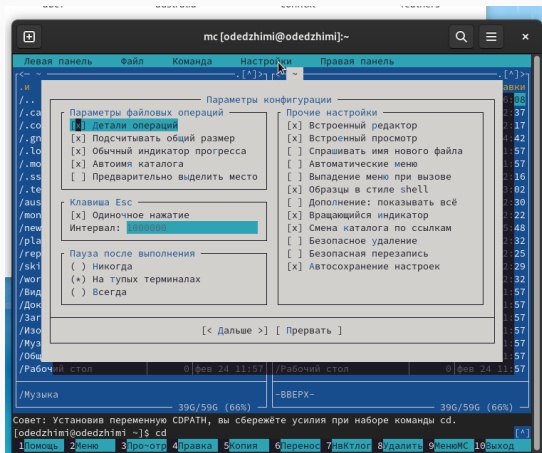


Рис. 19: Конфигурация



# Работа с Midnight Commander

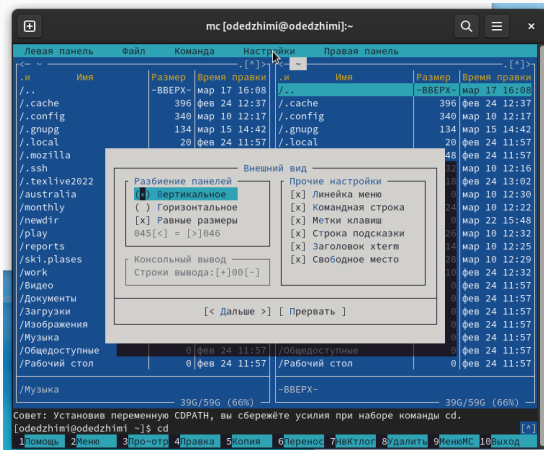


Рис. 20: Внешний вид

# Работа с Midnight Commander

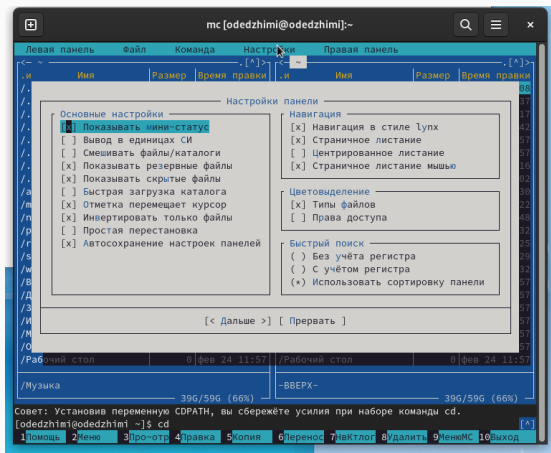


Рис. 21: Настройки панелей

# Работа с Midnight Commander

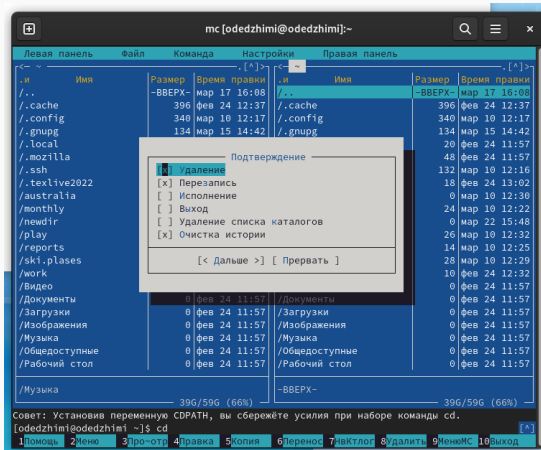


Рис. 22: Подтверждение

# Работа с Midnight Commander

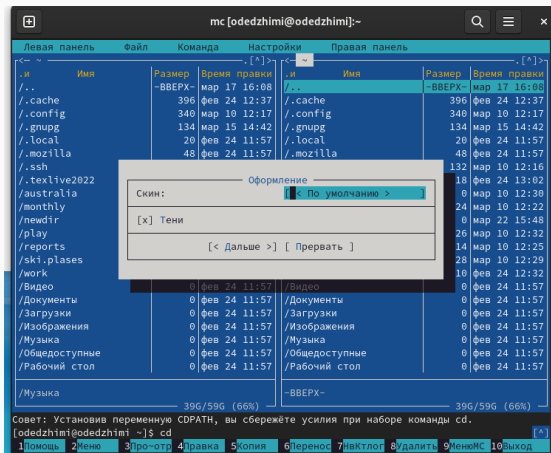


Рис. 23: Оформление

# Работа с Midnight Commander

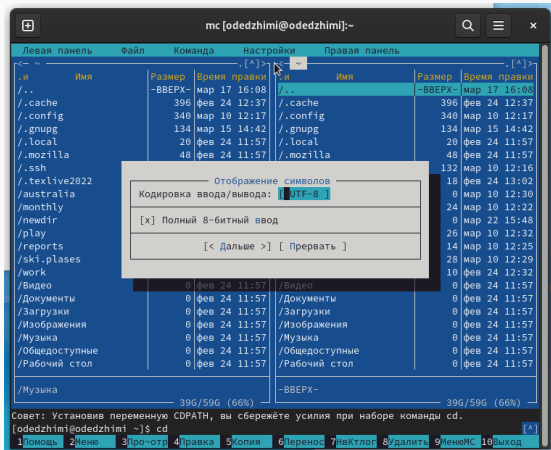


Рис. 24: Кодировка символов

# Работа с Midnight Commander

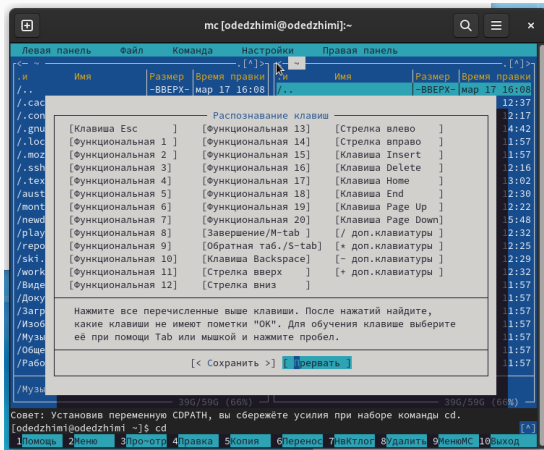


Рис. 25: Распознавание клавиш

# Работа с редактором Midnight Commander

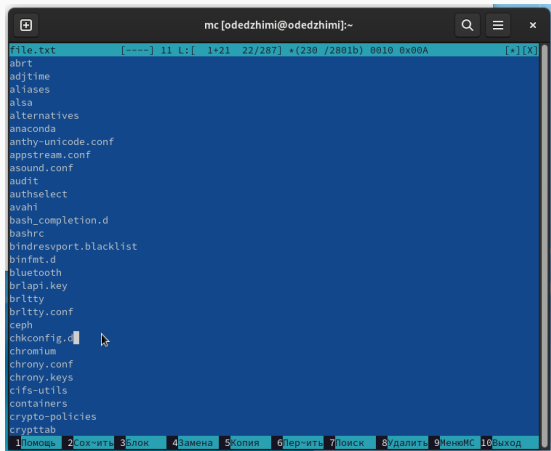


Рис. 26: Файл с текстом

# Работа с редактором Midnight Commander

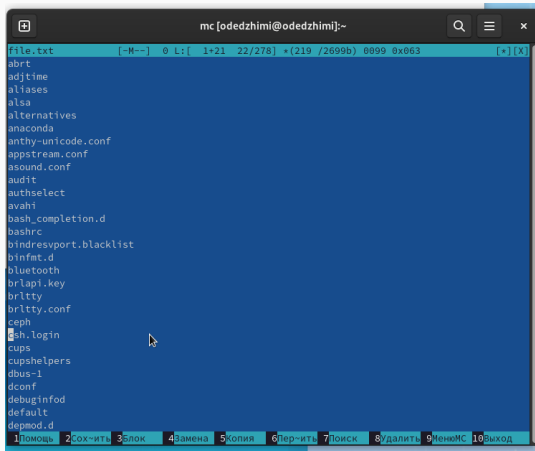


Рис. 27: Файл с текстом



# Работа с редактором Midnight Commander

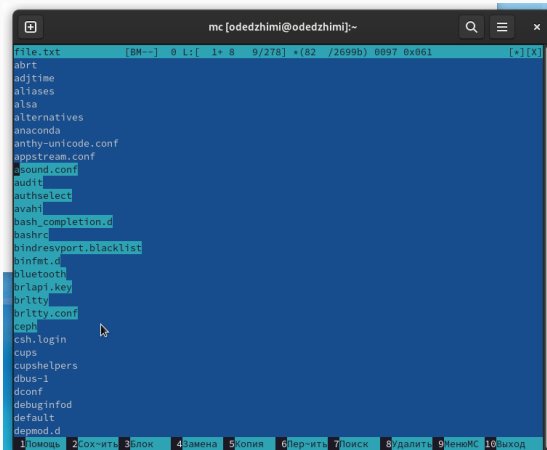


Рис. 28: Копирование фрагмента

# Работа с редактором Midnight Commander

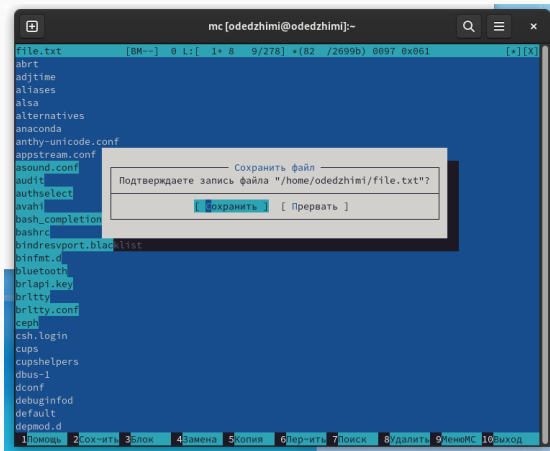


Рис. 29: Сохранение

# Работа с редактором Midnight Commander

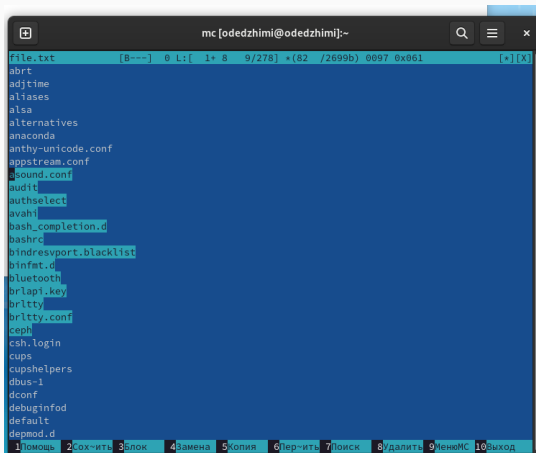


Рис. 30: Отмена

# Работа с редактором Midnight Commander

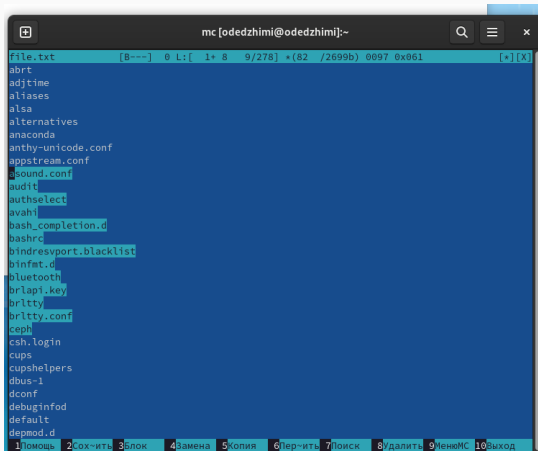


Рис. 31: Переход в конец файла

# Работа с редактором Midnight Commander

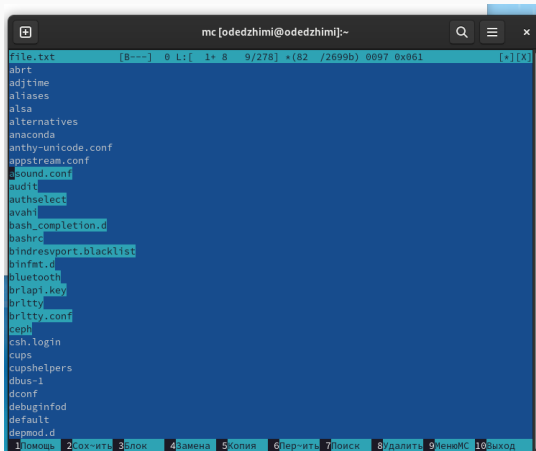
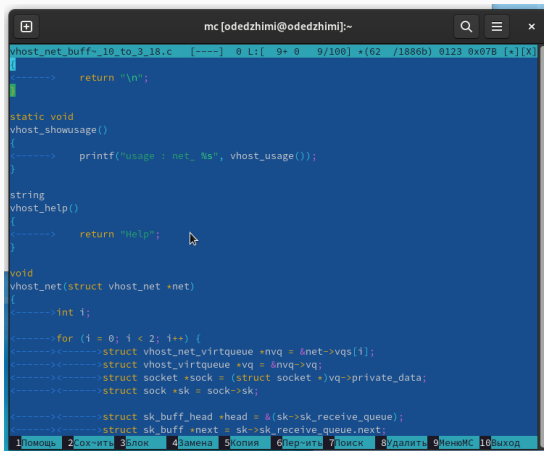


Рис. 32: Переход в начало файла

# Работа с редактором Midnight Commander



```
mc [odedzhimi@odedzhimi]:~  
vhost_net_buff-10_to_3_18.c [----] 0 L:[ 9+ 0 9/100] *(62 /1886b) 0123 0x078 [*][X]  
|  
|<----->    return "\n";  
|  
static void  
vhost_showusage()  
{  
|<----->    printf("usage : net_ %s", vhost_usage());  
|}  
|  
string  
vhost_help()  
{  
|<----->    return "Help";  
|}  
|  
void  
vhost_net(struct vhost_net *net)  
{  
|<----->int i;  
|  
|<----->for (i = 0; i < 2; i++) {  
|<-----><----->struct vhost_net_virtqueue *nvq = &net->vqs[i];  
|<-----><----->struct vhost_virtqueue *vq = &nvq->vq;  
|<-----><----->struct socket *sock = (struct socket *)vq->private_data;  
|<-----><----->struct sock *sk = sock->sk;  
|<-----><----->struct sk_buff_head *head = &(sk->sk_receive_queue);  
|<-----><----->struct sk_buff *next = sk->sk_receive_queue.next;  
|  
|1Помощь 2Сох-нить 3Закл 4Замена 5Копия 6Пер-нить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10Выход
```

Рис. 33: Файл с программой

# Работа с редактором Midnight Commander

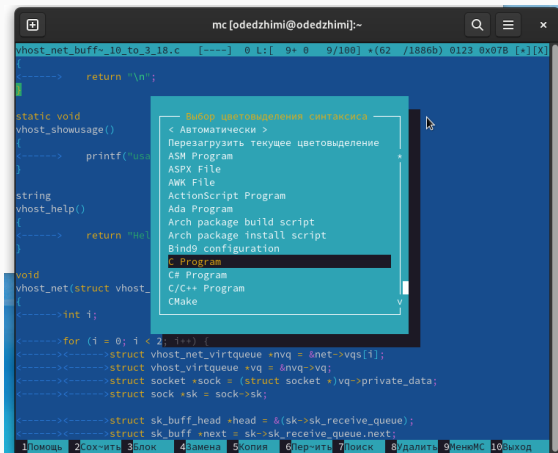


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

## **Выводы по проделанной работе**

---



В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.