בס"ד

1.שימוש ב - ToStringProperty הגנרי  למימוש ToString (נק 1 )  

2.שמירה שעון מערכת - ראה בשכבת לוגיקת מערכת (כלול)

3.שמירה ושחזור שעון מערכת **(1 נק')**

4.מחיקה לוגית (סימון עם שדה נוסף "פעיל" או דומה), ניהול אובייקטים שנמחקו ואפשרות לשחזר **עד 2 נק'**

5.בנייה ושימוש במתודות **הרחבה** **גנריות** עם רפלקשן **(1 נק')**

6.אייקון (icon) בכותרת החלון ושורת המשימות (סטודנטים) **אושר - 1 נק**

* טריגר נתונים
* טריגר אירועים

(נקודה לכל טריגר)

7.גרפיקה (shape) (**רכזים - 1 נק'**)

8.שימוש ב-TryParse בתוכניות בדיקה BlTest/DalTest (**רכזים - 1 נק'**)