

Как пройти собеседование по js? И зачем?

Юра Федоренко

Кто здесь?

А какие варианты?

А какие варианты?

- Тестовое задание
- Рекомендация
- Собеседование

Кого ищем?

Что ищем?

Корпоративная культура



Корпоративная культура



Корпоративная культура



Никто не обязан вас учить

Что делать на собеседовании?

Что делать на собеседовании?

- Не врать

Что делать на собеседовании?

- Не врать
- Не воровать

Что делать на собеседовании?

- Не врать
- Не воровать
- Не быть мудаком

Что делать тем, кто собеседует?

Что делать тем, кто собеседует?

- Не врать
- Не воровать
- Не быть мудаком

Быть нормальным

Задачи

Типы данных

```
var arr = [1, 2];
```

```
var brr = arr;
```

```
brr = [42, 43];
```

```
arr[0]; ???
```

```
var arr = [1, 2];
```

```
var brr = arr;
```

```
brr[0] = 42;
```

```
arr; ???
```

Что вернет функция?

```
(function () {  
    return [2, 2, 2, 2].map(parseInt);  
})()
```

Что вернет метод?

```
[2, 2, 2, 2].map(parseInt);
```

Конечно же...

```
[ 2 , 2 , 2 , 2 ] .map (parseInt) ;
```


Конечно же...

```
[2, 2, 2, 2].map (parseInt) ;
```

```
[2, NaN, NaN, 2]
```

O_o ??!!1

```
[2, 2, 2, 2].map (parseInt) ;
```

```
[2, NaN, NaN, 2]
```

А почему так?

```
[2, 2, 2, 2].map ( () => {
```

```
  parseInt()
```

```
}) ;
```

А почему так?

```
[2, 2, 2, 2].map ( (item, index) => {  
    parseInt(item, index);  
} ) ;
```

this

call, apply это понятно

A bind сможешь?

```
function fn(a, b) {  
    console.log(a, b, this)  
}
```

```
var magicFn = bind(fn, {});
```

```
magicFn(2, 3);
```


Нужно думать как bind!

```
function bind(cb, context) {  
  
  
}
```

```
function bind(cb, context) {  
    return function() {  
  
    }  
}
```

```
function bind(cb, context) {  
    return function() {  
        cb.apply(context)  
    }  
}
```

```
function bind(cb, context) {  
    return function() {  
        cb.apply(context, arguments)  
    }  
}
```

```
function bind(cb, context) {  
    return function() {  
        return cb.apply(context, arguments)  
    }  
}
```

```
function fn(a, b) {  
    console.log(a, b, this)  
}
```

```
var magicFn = bind(fn, {});
```

```
magicFn(2, 3);
```

Классика

```
for (var i = 0; i < 10; i++) {  
    setTimeout(function () {  
        console.log(i);  
    }, i*1000);  
}
```


Легкое решение

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {  
    setTimeout(function() {  
        console.log(i) ;  
    }, i*1000) ;  
}
```

Просто решение

```
for (var i = 0; i < 10; i++) {  
    setTimeout((function(i) {  
        return function () {  
            console.log(i);  
        }  
    })(i), i*1000);  
}
```

Еще одно, просто решение

```
for (var i = 0; i < 10; i++) {  
    (function (i) {  
        setTimeout(function () {  
            console.log(i);  
        }, i*1000);  
    })(i)  
}
```

Умное решение

```
for (var i = 0; i < 10; i++) {  
    setTimeout((function (i) {  
        console.log(i);  
    })).bind(null, i), i*1000);  
}
```

А как же new?

Что произойдет?

```
function () {  
    this.name = 'yura';  
}
```

У меня для вас три
истории...

Метод

```
var o = {  
  fn: function () {  
    this.name = 'yura';  
  }  
}  
  
o.fn();
```


Просто функция

```
function fn () {  
    this.name = 'yura';  
}
```

```
fn ();
```

Конструктор

```
function fn () {  
    this.name = 'yura';  
}
```

```
new fn ();
```

Конструктор

```
function fn () {  
    this.name = 'yura';  
}
```

```
new fn;
```

У меня для вас три
истории...

Что происходит когда вызываем с new

- Создается новый объект, он становится this'ом
- Неявно возвращается
- Устанавливается прототип

Что происходит когда вызываем с new

- Создается новый объект, он становится this'ом
- Неявно возвращается
- Устанавливается прототип **O_o**

__proto__ vs prototype

Не одно и то же!

Прототипное наследование

Конструктор

```
function fn () {  
    this.name = 'yura';  
}
```

```
new fn;
```

```
var obj = {  
  a: 5,  
  b: {  
    c: 10  
  }  
};
```

```
obj.__proto__ = {  
  a: 10,  
  b: {  
    c: 20  
  }  
};
```

```
var obj = {  
  a: 5,  
  b: {  
    c: 10  
  }  
};
```

```
obj.__proto__ = {  
  a: 10,  
  b: {  
    c: 20  
  }  
};
```

```
delete obj.a;  
console.log(obj.a);
```

```
delete obj.a;  
console.log(obj.a);
```

```
delete obj.b;  
console.log(obj.b.c);
```

```
delete obj.b.c;  
console.log(obj.b.c);
```

```
var obj = {  
  a: 5,  
  b: {  
    c: 10  
  }  
};
```

```
obj.__proto__ = {  
  a: 10,  
  b: {  
    c: 20  
  }  
};
```

```
delete obj.b;  
console.log(obj.b.c);
```

```
var b = obj.b;
```

```
delete b.c;  
console.log(obj.b.c);
```



t.me/callforward



?

t.me/djamah