

NAMA : I GEDE GELGEL ABDIUTAMA
NIM : 2115101014
KELAS : B
PRODI : S1 ILMU KOMPUTER
MATA KULIAH : ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN (TUGAS KE-6)

PERMASALAHAN KE-1

Buatlah program dengan spesifikasi sebagai berikut.

- Buatlah suatu variabel karakter yang dipergunakan sebagai karakter misteri.
- Tentukan karakter misteri tersebut di program. Sebagai contoh, misalnya karakter a, b, c, atau karakter lainnya.
- Kemudian suruh user menebak karakter misteri tersebut sampai benar.

Kode Program :

```
#include <stdio>

int misteri;

int main()
{
    printf("Perhatikan teka-teki berikut!\n");
    printf("Huruf depan Bebek adalah?\n");
    printf("Jawab: ");
    scanf("%s", &misteri);
    while (misteri != 'b')
    {
        printf("Maaf, jawaban anda salah. Coba ulangi lagi!\n");
        printf("Huruf depan Bebek adalah?\n");
        printf("Jawab: ");
        scanf("%s", &misteri);
    }
    printf("Mantap, jawaban anda benar!\n");
    return 0;
}
```

PERMASALAHAN KE-2

Buatlah program kalkulator dengan spesifikasi sebagai berikut.

- Program bisa melakukan operasi penjumlahan, pengurangan, perkalian dan pembagian.
- Program mempunyai menu, agar pengguna bisa memilih operasi yang akan dilakukan.
- Setiap selesai melakukan satu operasi, pengguna harus ditanya, apakah dia selesai atau mau melakukan operasi aritmatika lagi. Kalau pengguna memilih lagi, maka menu ditampilkan lagi, dan pengguna bisa memilih operasi lagi.

Program akan berhenti jika pengguna memilih selesai.

Kode Program :

```
#include <stdio>

int pilihan, bil1, bil2, hasil, sisa;
char ulang;

int main()
{
    do
    {
        printf("SELAMAT DATANG DI PROGRAM KALKULATOR\n");
        printf("PILIHAN OPERASI:\n\n");
        printf("1. Penjumlahan\n");
        printf("2. Pengurangan\n");
        printf("3. Perkalian\n");
        printf("4. Pembagian\n\n\n");
        printf("Silahkan pilih nomor menu: ");
        scanf("%i", &pilihan);

        if (pilihan == 1)
        {
            printf("Masukkan dua bilangan yang akan dijumlahkan, dengan dipisah spasi: ");
            scanf("%i %i", &bil1, &bil2);
            hasil = bil1 + bil2;
            printf("%i + %i = %i\n\n", bil1, bil2, hasil);
            printf("Mau menghitung kembali? (y/t): ");
            scanf("%s", &ulang);
        }
        else if (pilihan == 2)
        {
            printf("Masukkan bilangan yang akan dikurangi dan pengurangnya, dengan dipisah spasi: ");
            scanf("%i %i", &bil1, &bil2);
            hasil = bil1 - bil2;
            printf("%i - %i = %i\n\n", bil1, bil2, hasil);
            printf("Mau menghitung kembali? (y/t): ");
            scanf("%s", &ulang);
        }
    }
```

```

        else if (pilihan == 3)
        {
            printf("Masukkan dua bilangan yang akan dikalikan, dengan dipisah
spasi: ");
            scanf("%i %i", &bil1, &bil2);
            hasil = bil1 * bil2;
            printf("%i x %i = %i\n\n", bil1, bil2, hasil);
            printf("Mau menghitung kembali? (y/t): ");
            scanf("%s", &ulang);
        }
        else if (pilihan == 4)
        {
            printf("Masukkan bilangan yang akan dibagi dan pembaginya, dengan
dipisah spasi: ");
            scanf("%i %i", &bil1, &bil2);
            hasil = bil1 / bil2;
            sisa = bil1 % bil2;
            printf("%i / %i = %i \nSisa %i\n\n", bil1, bil2, hasil, sisa);
            printf("Mau menghitung kembali? (y/t): ");
            scanf("%s", &ulang);
        }
        else
        {
            printf("Nomor pilihan %i tidak ada di daftar menu.\n\n",
pilihan);
        }
    }

    while (ulang == 'y');
    printf("\nTERIMAKASIH TELAH MENGGUNAKAN PROGRAM INI");

    return 0;
}

```