

NAMA : I GEDE GELGEL ABDIUTAMA  
NIM : 2115101014  
KELAS : B  
PRODI : S1 ILMU KOMPUTER  
MATA KULIAH : ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

## PROGRAM 1

Kode Program :

```
#include <stdio>

int bilangan;

int main()
{
    printf ("SELAMAT DATANG DI PROGRAM MENENTUKAN BILANGAN POSITIF ATAU  
NEGATIF\n");
    printf
    ("-----\n\n");
    printf("Masukkan Bilangan : ");
    scanf("%i", &bilangan);
    if(bilangan > 0)
    {
        printf("%i adalah bilangan POSITIF\n", bilangan);
    }
    else if (bilangan < 0)
    {
        printf("%i adalah bilangan NEGATIF\n", bilangan);
    }
    else if (bilangan == 0)
    {
        printf("%i adalah bilangan NETRAL\n", bilangan);
    }

    return 0;
}
```

## PROGRAM 2

Kode Program :

```
#include <stdio>

int bilangan1, bilangan2, selisih;

int main()
{
    printf ("SELAMAT DATANG DI PROGRAM MENGHITUNG SELISIH BILANGAN BULAT\n");
    printf ("-----\n\n");
    printf("Masukkan Bilangan Bulat Pertama\t: ");
    scanf("%i", &bilangan1);
    printf("Masukkan Bilangan Bulat Kedua\t: ");
    scanf("%i", &bilangan2);
    printf ("-----\n");
    if (bilangan1 < bilangan2)
    {
        selisih = bilangan2 - bilangan1;
        printf("Selisih = %i", selisih);
    }
    else if (bilangan1 > bilangan2)
    {
        selisih = bilangan1 - bilangan2;
        printf("Selisih = %i", selisih);
    }
    else if (bilangan1 = bilangan2)
    {
        printf("Selisih = 0");
    }
    else
    {
        printf("Maaf, masukkan bilangan dengan benar!\n");
    }

    return 0;
}
```