

NAMA : I GEDE GELGEL ABDIUTAMA  
NIM : 2115101014  
KELAS : B  
PRODI : S1 ILMU KOMPUTER  
MATA KULIAH : ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN (TUGAS KE-11)

Kode Program :

```
#include <stdio>

int mutlak(int i)
{
    return i>0?i:i*-1;
}
int negatif(int i)
{
    if (i < 0)
    {
        return i>0?i:i*-1;
    }
    else
    {
        return i<0?i:i*-1;
    }
}
int bujurSangkar(int a, int b)
{
    return (a * b);
}
int persegiPanjang(int p, int l)
{
    return (p * l);
}
float segitiga(int ps, int ts)
{
    return (0.5 * ps * ts);
}
float lingkaran(int jari)
{
    return (3.14 * jari * jari);
}
int balok(int p, int l, int t)
{
    return (p * l * t);
}

int main()
{
    int p, l, t, a, b, bil, hasil;
```

```

float ps, ts, jari;
printf("SELAMAT DATANG DI PROGRAM FUNCTION\n\n");

printf("1. FUNGSI MENGHITUNG NILAI MUTLAK\n");
printf("Masukkan bilangan bulat: ");
scanf("%i", &bil);
printf("Hasil Mutlak = %i\n\n", mutlak(bil));

printf("2. FUNGSI MENGUBAH NILAI POSITIF NEGATIF\n");
printf("Masukkan bilangan bulat: ");
scanf("%i", &bil);
printf("Hasil Nilai = %i\n\n", negatif(bil));

printf("3. FUNGSI MENGHITUNG LUAS BANGUN BUJUR SANGKAR\n");
printf("Masukkan Sisi x Sisi, dipisah dengan spasi: ");
scanf("%i %i", &a, &b);
printf("Luas Bangun Bujur Sangkar = %i\n\n", bujurSangkar(a, b));

printf("4. FUNGSI MENGHITUNG LUAS BANGUN PERSEGI PANJANG\n");
printf("Masukkan Panjang x Lebar, dipisah dengan spasi: ");
scanf("%i %i", &p, &l);
printf("Luas Bangun Persegi Panjang = %i\n\n", persegiPanjang(p, l));

printf("5. FUNGSI MENGHITUNG LUAS BANGUN SEGITIGA\n");
printf("Masukkan Panjang Alas x Tinggi, dipisah dengan spasi: ");
scanf("%f %f", &ps, &ts);
printf("Luas Bangun Persegi Panjang = %.2f\n\n", segitiga(ps, ts));

printf("6. FUNGSI MENGHITUNG LUAS LINGKARAN\n");
printf("Masukkan Jari-jari Lingkaran: ");
scanf("%f", &jari);
printf("Luas Bangun Persegi Panjang = %.2f\n\n", lingkaran(jari));

printf("7. FUNGSI MENGHITUNG VOLUME BALOK\n");
printf("Masukkan Panjang x Lebar x Tinggi Balok, dipisah dengan spasi: ");
scanf("%i %i %i", &p, &l, &t);
printf("Luas Bangun Persegi Panjang = %i\n\n", balok(p, l, t));

return 0;
}

```