NAMA : I GEDE GELGEL ABDIUTAMA

NIM : 2115101014

KELAS : B

PRODI : S1 ILMU KOMPUTER

MATA KULIAH : ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN (TUGAS KE-5 PERULANGAN)

# PERMASALAHAN KE-1

Buatlah program untuk menampilkan tulisan "Halo" (tanpa tanda kutip) di layar sebanyak 10 buah, berderet ke bawah.

Kode Program:

```
#include <cstdio>
int counter;
int main()
{
    for (counter = 1; counter <= 10; counter++)
        {
            printf("Halo\n");
        }
        return 0;
}</pre>
```

# PERMASALAHAN KE-2

Buatlah program untuk menampilkan tulisan "Halo" (tanpa tanda kutip) di layar sebanyak 8 buah, berderet ke samping, dipisahkan satu spasi.

Kode Program:

```
#include <cstdio>
int counter;
int main()
{
    for (counter = 1; counter <= 8; counter++)
        {
            printf("Halo ");
        }
        return 0;
}</pre>
```

# **PERMASALAHAN KE-3**

```
Buatlah program untuk menampilkan 15 bilangan genap positif pertama (dimulai dari 0). Kode Program : #include <cstdio>
```

```
int counter;
int main()
{
    for (counter = 0; counter <= 28; counter = counter + 2)
        {
            printf("Bilangan Genap Positif = %i\n", counter);
        }
        return 0;
}</pre>
```

# PERMASALAHAN KE-4

#include <cstdio>

Buatlah program untuk menampilkan 15 bilangan ganjil positip pertama (dimulai dari 1). Kode Program :

```
int counter;
int main()
{
    for (counter = 1; counter <= 30; counter = counter + 2)
        {
            printf("Bilangan Ganjil Positif = %i\n", counter);
        }
        return 0;
}</pre>
```

# PERMASALAHAN KE-5

Buatlah program untuk menampilkan bilangan diawali dari bilangan yang diinputkan user lalu turun sampai 0. Kode Program :

```
#include <cstdio>
int counter;
int main()
{
    printf("Masukkan Bilangan Positif: ");
    scanf("%i", &counter);
    for(counter = counter; counter >= 0; counter--)
    {
        printf("%i\n", counter);
    }
    return 0;
}
```

# PERMASALAHAN KE-6

Buatlah program untuk menampilkan bilangan positif diawali dari bilangan yang diinputkan user lalu turun dengan langkah 3.

```
Kode Program :
#include <cstdio>
int counter;
int main()
{
    printf("Masukkan Bilangan Positif: ");
    scanf("%i", &counter);
    for(counter = counter; counter >= 0; counter -= 3)
    {
        printf("%i\n", counter);
    }
    return 0;
}
```

# PERMASALAHAN TOTAL

```
Kode Program:
#include <cstdio>
int counter;
int main()
      printf("Permasalahan Ke-1\n");
      for (counter = 1; counter <= 10; counter++)</pre>
             printf("Halo\n");
      printf("\n");
       printf("Permasalahan Ke-2\n");
      for (counter = 1; counter <= 8; counter++)</pre>
             printf("Halo ");
      printf("\n\n");
      printf("Permasalahan Ke-3\n");
      for (counter = 0; counter <= 28; counter = counter + 2)</pre>
      {
             printf("Bilangan Genap Positif = %i\n", counter);
      printf("\n");
      printf("Permasalahan Ke-4\n");
      for (counter = 1; counter <= 30; counter = counter + 2)</pre>
             printf("Bilangan Ganjil Positif = %i\n", counter);
      printf("\n");
      printf("Permasalahan Ke-5\n");
       printf("Masukkan Bilangan Positif: ");
      scanf("%i", &counter);
      for(counter = counter; counter >= 0; counter--)
             printf("%i\n", counter);
       printf("\n");
      printf("Permasalahan Ke-6\n");
      printf("Masukkan Bilangan Positif: ");
      scanf("%i", &counter);
      for(counter = counter; counter >= 0; counter -= 3)
      {
             printf("%i\n", counter);
      return 0;
}
```

```
D:\DATABASE 2\DATA SEKOLAH\DATA KULIAH (UNDIKSHA)\SEMESTER I\KELAS A ILKOM 2021 [21 SKS]\
Permasalahan Ke-1
Halo
Permasalahan Ke-2
Halo Halo Halo Halo Halo Halo Halo
Permasalahan Ke-3
Bilangan Genap Positif = 0
Bilangan Genap Positif = 2
Bilangan Genap Positif = 4
Bilangan Genap Positif = 6
Bilangan Genap Positif = 8
Bilangan Genap Positif = 10
Bilangan Genap Positif = 12
Bilangan Genap Positif = 14
Bilangan Genap Positif = 16
Bilangan Genap Positif = 18
Bilangan Genap Positif = 20
Bilangan Genap Positif = 22
Bilangan Genap Positif = 24
Bilangan Genap Positif = 26
Bilangan Genap Positif = 28
Permasalahan Ke-4
Bilangan Ganjil Positif = 1
Bilangan Ganjil Positif = 3
Bilangan Ganjil Positif = 5
Bilangan Ganjil Positif = 7
Bilangan Ganjil Positif = 9
Bilangan Ganjil Positif = 11
Bilangan Ganjil Positif = 13
Bilangan Ganjil Positif = 15
Bilangan Ganjil Positif = 17
Bilangan Ganjil Positif = 19
Bilangan Ganjil Positif = 21
Bilangan Ganjil Positif = 23
Bilangan Ganjil Positif = 25
Bilangan Ganjil Positif = 27
Bilangan Ganjil Positif = 29
Permasalahan Ke-5
Masukkan Bilangan Positif: 6
Permasalahan Ke-6
Masukkan Bilangan Positif: 11
11
```