



İSTANBUL GELİŞİM ÜNİVERSİTESİ
MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLİŞİM GÜVENLİĞİ PROGRAMI

FİNAL PROJE ÖDEVİ
Görsel Programlama

Ödev Tanıtım Formu

Adı Soyadı:

Elif Odacı -220175055

İlayda Özdemir -220175093

Mert Can Kızıldağ - 220175109

Fevzi Ömer Kızılkaya - 220175071

Bölüm: Bilgisayar Teknolojisi

Program: Bilişim Güvenliği Teknolojisi

Ödevin Türü: Final Proje

Ödev Danışmanı: ÖĞR. Volkan Cantemir

BEYAN

Bu ödevin/projenin hazırlanmasında bilimsel ahlak kurallarına uyulduğu, başkalarının ederlerinden yararlanılması durumunda bilimsel normlara uygun olarak atıfta bulunulduğu, kullanılan verilerde herhangi tahrifat yapılmadığını, ödevin/projenin herhangi bir kısmının bu üniversite veya başka bir üniversitedeki başka bir ödev/proje olarak sunulmadığını beyan eder, aksi durumda karşılaşıcağım cezai ve/veya hukuki durumu kabul eder; ayrıca üniversitenin ilgili yasa, yönerge ve metinlerini okuduğumu beyan ederim.

Tarih: 14.12.2023

Mert Can Kızıldağ



İlayda Özdemir



Fevzi Ömer Kızılkaya



Elif Odacı



İçindekiler

Kapak.....	1
Ödev Tanıtım Formu.....	2
Beyan.....	3
Resim.....	5
Giriş.....	6
GELİŞİM FİT HOUSE'A HOŞGELDİNİZ.....	7

Resim

[1\) Görsel 1 Ana Sayfa](#)

[2\) Görsel 2 Ana Sayfa Kod](#)

[3\) Görsel 3 Antrenörler Sayfası](#)

[4\) Görsel 4 Kayıt Ol Sayfası](#)

[5\) Görsel 5 Kayıt Ol Kodları](#)

[6\) Görsel 6 Giriş Yap sayfası](#)

[7\) Görsel 7 Giriş Sayfası Kodları](#)

[8\) Görsel 7 Giriş Yaptıktan Sonraki Branş Seçimi](#)

[9\) Görsel 8 Randevu Uygunluk Durumu](#)

[10\) Görsel 9 VKI Hesaplama](#)

[11\) Görsel 10 VKI Kodları](#)

Giriş

Proje Adı: Gelişim FitHouse

Giriş Yap kullanıcı adı = ahmetkrm Şifre= 123456

Farklı ilçeler de bulunan spor salonlarını tek bir uygulamada bir araya getiren C# dilinde yazılan bir otomasyon sistemi geliştirdik.

Proje başlatıldığında öncelikle bir giriş sayfası sizi karşılıyor.

Ana menü de üst kısımda bizi karşılayan seçenekler şunlardır :

- 1) Antrenörler
- 2) Branşlar
- 3) Şubeler
- 4) İletişim
- 5) Kayıt Ol
- 6) Giriş Yap
- 7) VKİ Hesaplama

1. **Antrenörler :** Bu menüde şubelerimizde hocalarımız hakkında detaylı bilgilere ulaşabilir ayrıca isterseniz kolayca randevu oluşturabilirsiniz.
2. **Branşlar :** Bu menüde yapmak istediğiniz spor dalı hakkında detaylı bilgi alabiliirsiniz.
3. **Şubeler :** Bu menüde hangi ilçelerde şubelerimizin olduğunu ve iletişim bilgilerine ulaşabilirsiniz.
4. **İletişim :** Görüş ve Şikayetleriniz için genel iletişim bilgilerimiz mevcuttur.
5. **Kayıt Ol :** Salonumuza kayıt olmak için gerekli bilgileri girdikten sonra silver ve gold olmak üzere 2 şekilde üyelik oluşturabilirsiniz .
6. **Giriş Yap :** Kayıt olduktan sonra sistemimize giriş yapabilirsiniz.
7. **VKİ Hesaplama:** Üye olmadan vücut kitle indeksinizi hesaplayabilirsiniz.

Giriş yaptıktan sonra açılan ekrandan hangi branşda eğitim görmek isterseniz seçip haftalık yoğunluğu görüp randevu oluşturabilirsiniz.

Ayrıca kendi VKİ (Vücut Kitle İndeksi)'nizi hesaplayabilirsiniz.

GELİŞİM FIT HOUSE'A HOŞGELDİNİZ



Görsel 11 Ana Sayfa

```
private void yÜZMEToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form11 form11 = new Form11();
    form11.Show();
    this.Hide();
}

1 başyuru
private void kİÇKBOXToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form12 form12 = new Form12();
    form12.Show();
    this.Hide();
}

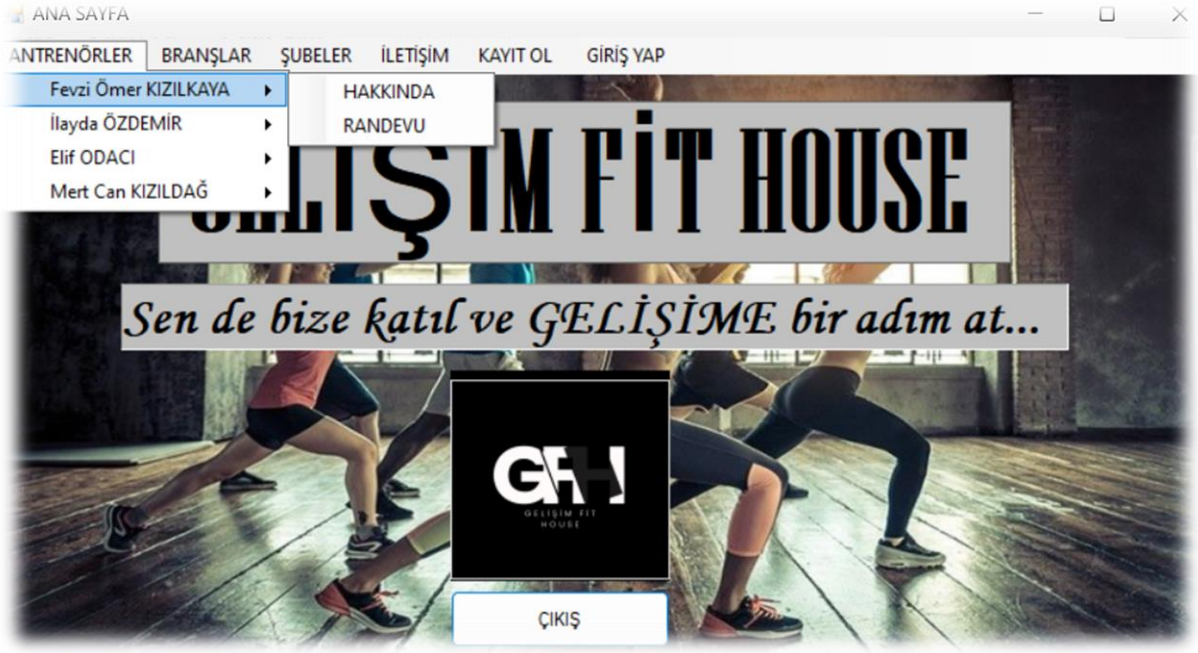
1 başyuru
private void pLATESToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form13 form13 = new Form13();
    form13.Show();
    this.Hide();
}

1 başyuru
private void aVCILARToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form14 form14 = new Form14();
    form14.Show();
    this.Hide();
}

1 başyuru
private void üMRANİYEToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form16 form16 = new Form16();
    form16.Show();
    this.Hide();
}

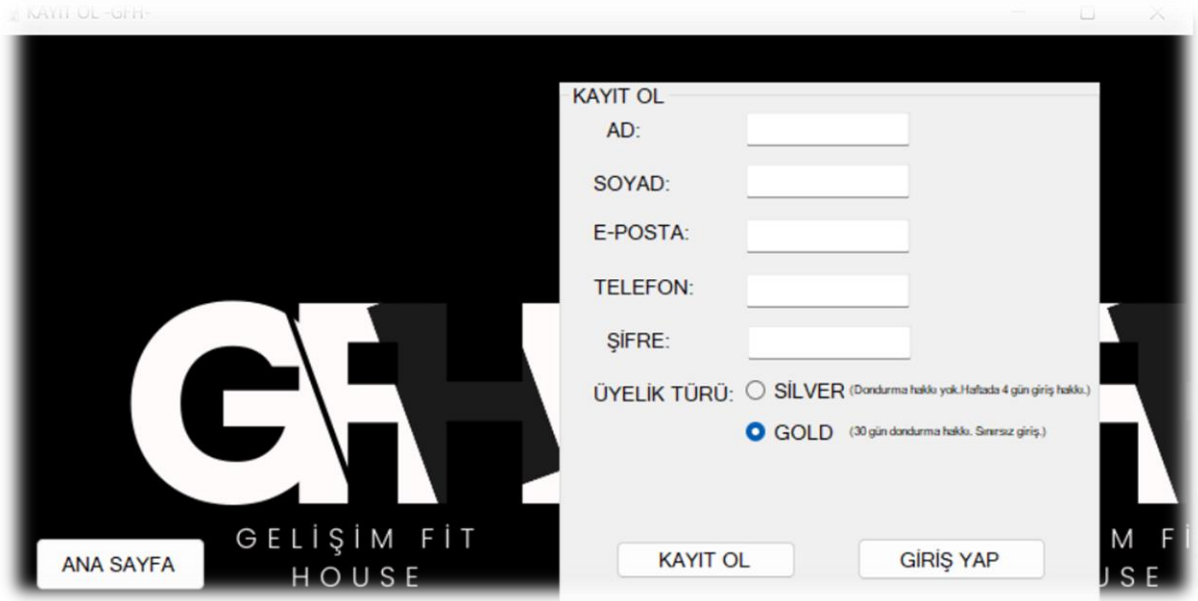
1 başyuru
private void üŞKÜDARToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form15 form15 = new Form15();
    form15.Show();
    this.Hide();
}
```

Görsel 12 Ana Sayfa Kod



Görsel 13 Antrenörler Sayfası

Ana Sayfadan antrenör seçebilirsiniz ve antrenör hakkında detaylı bilgi alıp , randevu oluşturabilirsiniz.



Görsel 14 Kayıt Ol Sayfası

İstenilen bilgileri girip gold veya silver üyelikle kayıt işlemi gerçekleştirebilirsiniz.


```

1 başvuru
public Form17()
{
    InitializeComponent();
    label8.Hide();
}

1 başvuru
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBox1.Clear();
    textBox2.Clear();
    textBox3.Clear();
    textBox4.Clear();

    if (radioButton1.Checked == true)
    {
        MessageBox.Show("GOLD üyelik yapmaktasınız", "Ok");
        label8.Show();
    }

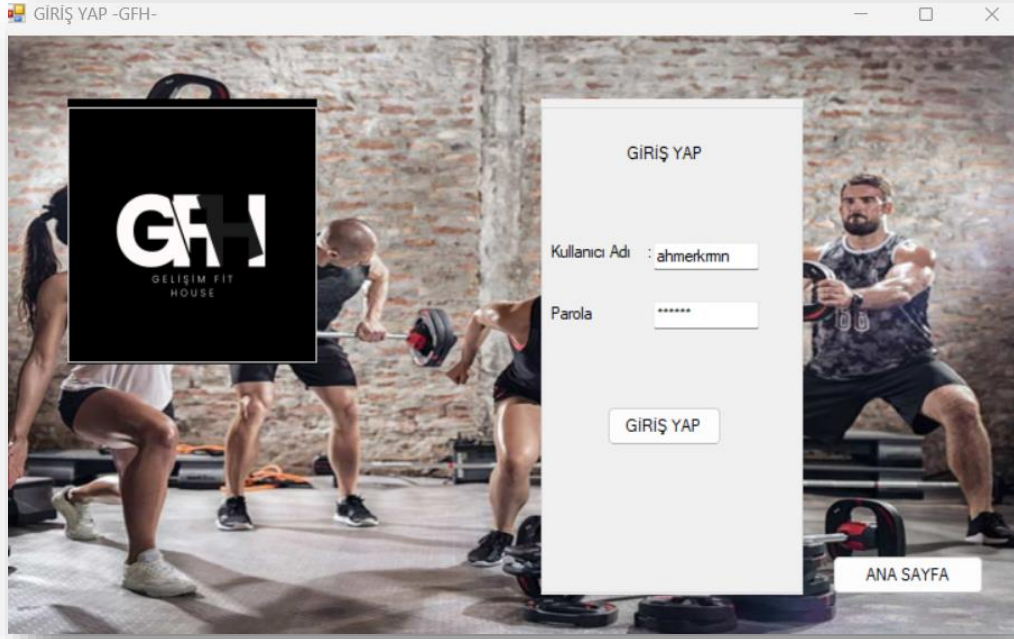
    else if (radioButton2.Checked == true)
    {
        MessageBox.Show("SİLVER üyelik yapmaktasınız", "Ok");
        label8.Show();
    }
    else
        MessageBox.Show("Üyelik türü seçimi yapmadınız. Lütfen seçim yapın.", "Ok");
}

1 başvuru
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form8 form8 = new Form8();
    form8.Show();
    this.Hide();
}

1 başvuru
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form1 form1 = new Form1();
    form1.Show();
    this.Hide();
}

```

Görsel 15 Kayıt Ol Kodları



Görsel 16 Giriş Yap sayfası

Kayıtlı olan müşteriler giriş kısmından sayfaya erişim sağlamaktadır.

```
2 Başvuru  
public Form8()  
{  
    InitializeComponent();  
    label4.Hide();  
}  
  
1 başvuru  
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    Form1 form1 = new Form1();  
    form1.Show();  
    this.Hide();  
}  
  
1 başvuru  
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    string Kullanici;  
    string sifre;  
  
    Kullanici = textBox1.Text;  
    sifre = textBox2.Text;  
  
    textBox1.Clear();  
    textBox2.Clear();  
  
    if (Kullanici == "ahmetkrm" && sifre == "123456")  
    {  
        this.Hide();  
        Form9 frm = new Form9();  
        frm.Show();  
    }  
    else  
    {  
        label4.Show();  
    }  
}
```

Görsel 7 Giriş Sayfası Kodları



Görsel 17 Giriş Yaptıktan Sonraki Branş Seçimi

Giriş yapan üyeler kullanıcı sayfasından hangi branş da aktivite yapmak istiyorsa seçebilir daha sonra seçtiği branşa göre spor salonun yoğunluk zamanını görebilir.



Görsel 18 Randevu Uygunluk Durumu

HESAPLAMA

VÜCUT KİTLE

KİLO 100

BOY 161

YAŞ 20

HESAPLA

TEMİZLE

Vücut Kitle Endeksi: 38,58

Obez (2. Derece)

ANA SAYFA

Görsel 19 VKİ Hesaplama

```
public Form19()
{
    InitializeComponent();
    Label5.Hide();
    Label6.Hide();
}

1 bagvuru
private void label4_Click(object sender, EventArgs e)
{
}

1 bagvuru
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double kilo = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
    double boy = Convert.ToDouble(textBox2.Text) / 100;
    int yas = Convert.ToInt32(textBox3.Text);

    double bmi = kilo / (boy * boy);
    Label5.Text = $"Vücut Kitle Endeksi: {bmi:F2}";
    Label5.Show();

    if (bmi < 18.5)
        Label6.Text = "Zayıf";
    else if (bmi < 28.9)
        Label6.Text = "Normal";
    else if (bmi < 30.9)
        Label6.Text = "Fazla Kilolu";
    else if (bmi < 34.9)
        Label6.Text = "Obez (1. Derece)";
    else if (bmi < 39.9)
        Label6.Text = "Obez (2. Derece)";
    else
        Label6.Text = "Aşırı Obez (3. Derece)";

    Label6.Show();
}

1 bagvuru
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBox1.Clear();
    textBox2.Clear();
    textBox3.Clear();
    Label6.ResetText();
    Label5.ResetText();
}

1 bagvuru
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form1 form1 = new Form1();
    form1.Show();
    this.Hide();
}
```

Görsel 20 VKİ Kodları

Üyelerin VKİ hesaplayıp öğrenebilir. Ona göre de kişiye özel antrenörler tarafından programlar ayarlanabilir.