

```
#####  
### 로또 관리 시스템 ###  
#####
```

1. 기능 요구사항

- 1) 최초 실행 시 파일에 저장된 로또 기존 정보를 불러와 적용, 종료 메뉴 선택 시 파일에 저장
 - 생성할 파일명 : lotto.txt
- 2) 로또 번호를 표현하는 Lotto 클래스를 작성
- 3) 기능 구현 시 List<Lotto>를 이용하여 로또 번호 보기 기능을 구현
- 4) 작성할 클래스명
 - LottoMain.java : 메인클래스(main 메서드를 포함한)
 - LottoService.java : 로또 관리자 기능 구현 클래스
(메인메뉴, 번호보기, 당첨횟수보기, 등록, 종료)
 - Lotto.java : 로또 번호 표현 클래스
 - 나머지 클래스는 필요에 따라서 추가하여 작성

2. 화면별 설명

1) 메인 화면

- 최초 프로그램 실행 시 보여지는 화면
- 각 메뉴 처리 후 보여지는 화면
- 출력화면

```
-----  
로또(LOTTO) 관리자 시스템  
-----  
1. 각 회별 로또 번호 보기  
2. 번호별 당첨된 횟수 보기  
3. 당첨 번호 등록  
4. 종료  
-----  
메뉴 선택 : _
```

2) 각 회별 로또 번호 보기

- 메인 화면에서 1번 메뉴를 선택했을 경우
- 최근회차부터 1회차 까지의 당첨된 로또 번호를 화면에 출력
- 출력화면

```
-----
```

각 회별 로또 번호

총 3회

3회. 41 12 33 27 9 11

2회. 22 19 41 37 19 15

1회. 20 17 44 30 13 8

3) 각 회별 로또 번호 보기

- 메인 화면에서 2번 메뉴를 선택했을 경우
- 각 번호별로 당첨된 횟수를 출력
- 출력화면

번호별 당첨 횟수

1번:0회 2번:0회 3번:0회 4번:0회 5번:0회

6번:0회 6번:0회 8번:1회 9번:1회 10번:0회

.....

.....

41번:2회 42번:0회 43번:0회 44번:1회 45번:0회

4) 당첨 번호 등록

- 메인 화면에서 3번 메뉴를 선택했을 경우
- 당첨 번호를 등록하는 화면
- 출력화면(입력된 회차가 이미 등록되어 있는 경우)

로또 당첨 번호 등록

회차 : _3

당첨번호 : _10 23 11 45 9 7

이미 등록된 회차입니다.

- 출력화면(최초 입력 회차일 경우)

로또 당첨 번호 등록

회차 : _4

당첨번호 : _10 23 11 45 9 7

4회차 당첨번호가 등록되었습니다.

5) 종료

- 메인 화면에서 4번 메뉴를 선택했을 경우
- 시스템을 종료하는 화면
- 출력화면(종료 취소 선택 시)

종료하시겠습니까? (취소 : N, 종료 : 엔터) : _N

취소하였습니다.

로또(LOTTO) 관리자 시스템

1. 각 회별 로또 번호 보기
2. 번호별 당첨된 횟수 보기
3. 당첨 번호 등록
4. 종료

메뉴 선택 : _

- 출력화면(종료 선택 시)

종료하시겠습니까? (취소 : N, 종료 : 엔터) : _

종료되었습니다.
