



Hasil Rancangan Sistem

**“Rancang Bangun Sistem Informasi CPLRP untuk Memaksimalkan Integrasi CPL
(Capaian Pembelajaran Lulusan) dan RP (Rencana Pembelajaran)”**

oleh

Al Aminuddin, S.T., M.Sc. / Angkatan XI

Jurusan Ilmu Komputer, FMIPA, Universitas Riau

Diskusi/Wawancara bersama Stakeholders

Berikut ini adalah stakeholders/rekan kerja yang diwawancara untuk mendapatkan informasi mengenai validasi dan konfirmasi rancangan sistem.

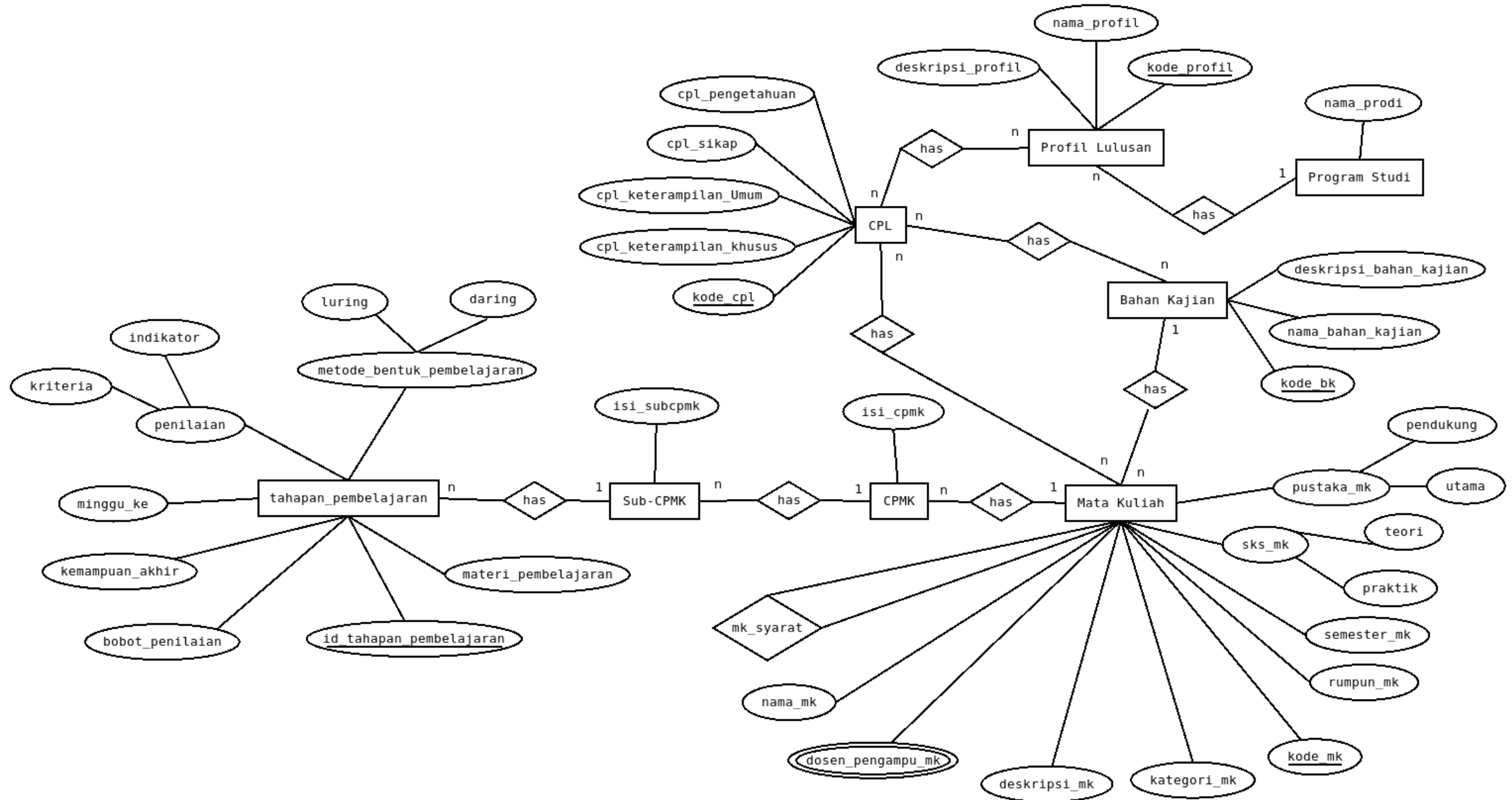
No	Stakeholders	Peran	Tujuan	Waktu
1	Evi Mahdiah, S.Kom, MIT;	Tim Kurikulum Prodi & Dosen Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Ilmu Komputer, Fakultas MIPA, Universitas Riau	Untuk mendapatkan masukan mengenai: 1) validasi dan konfirmasi terkait rancangan sistem yang sudah dibuat; 2) masukan atau saran mengenai rancangan sistem.	Sabtu, 26 September 2020, Pukul 16.00 WIB – 16.50 WIB via Daring (Via Zoom)

Adapun mengenai dokumen/files terkait rancangan sistem beserta dokumentasi/video pertemuan saat diskusi/wawancara dapat dilihat pada link berikut ini :

https://drive.google.com/drive/folders/1X7h-5gWt6h_K0jYd2fHHf1nAKP-HvLG0?usp=sharing

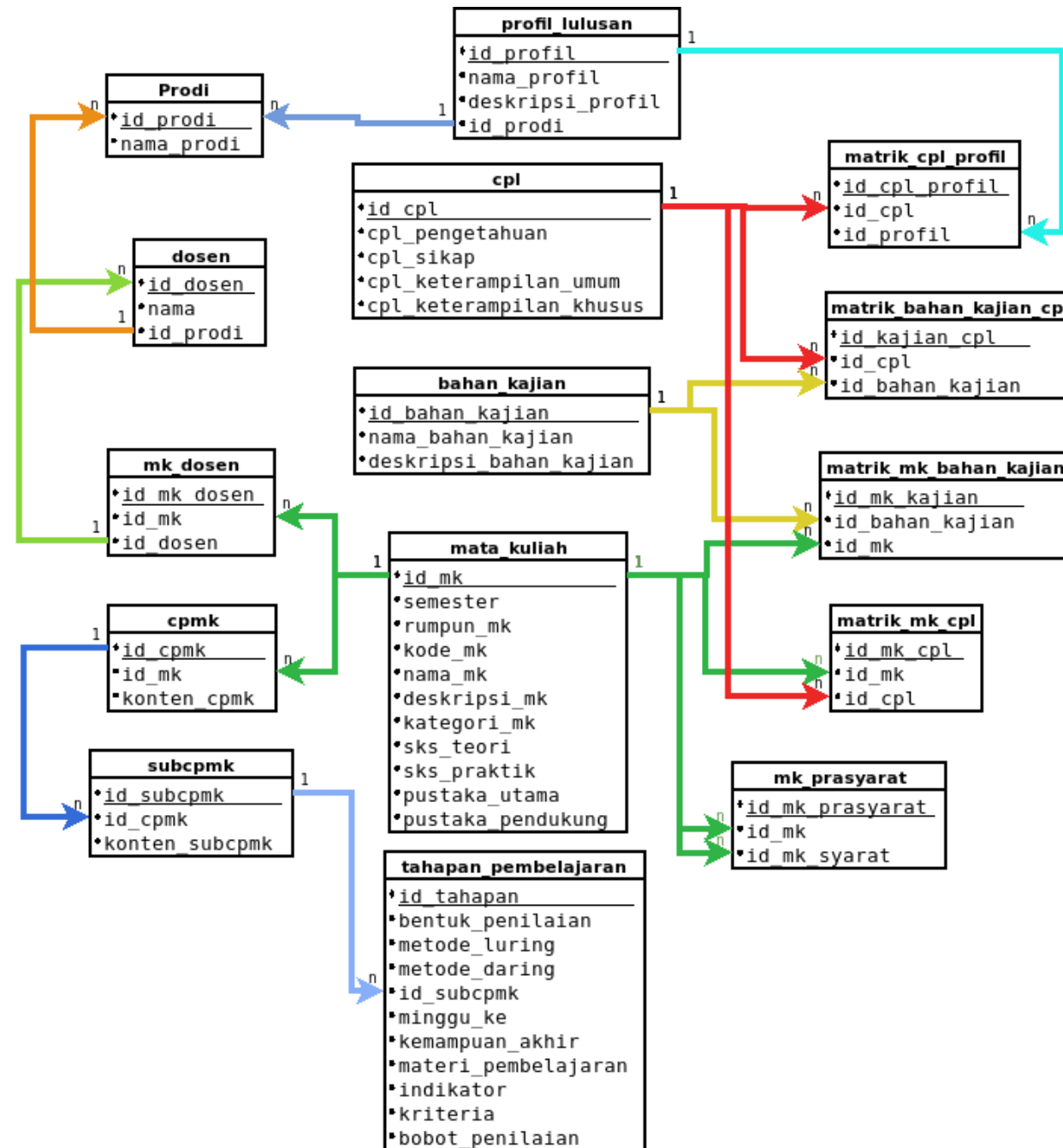
ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD adalah rancangan data konseptual sebagai dasar dalam membuat Relational Database (ex. MySQL)



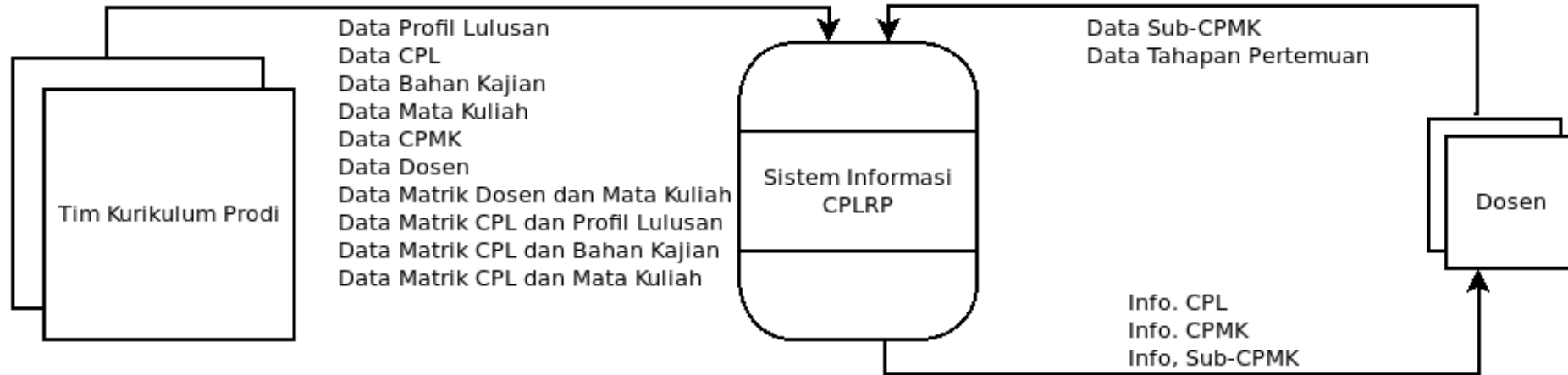
Tabel Relasi (Relational Table)

Tabel Relasi adalah transformasi model logik dari model konseptual (ERD) untuk selanjutnya dijadikan rancangan fisik database.



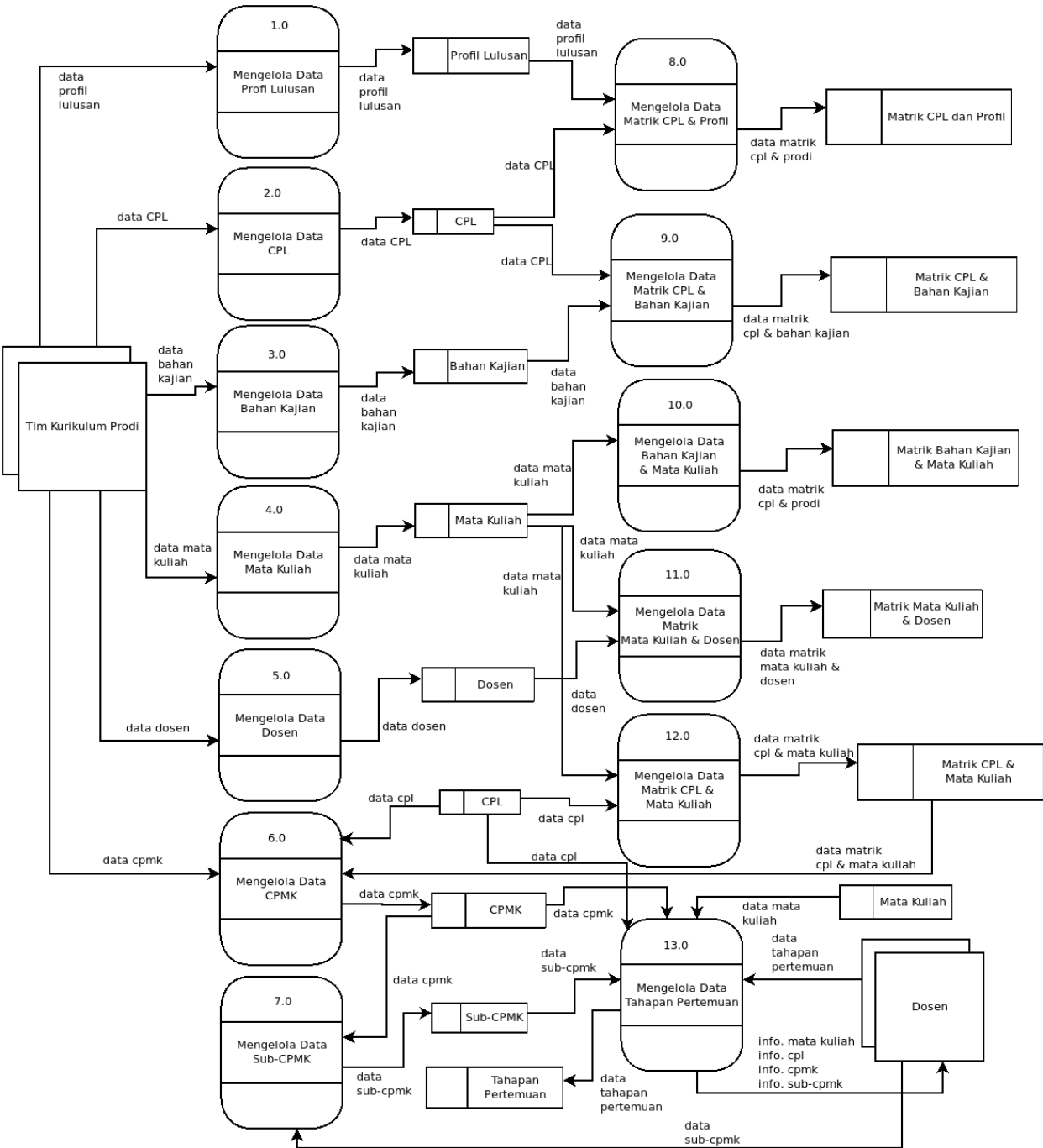
DFD (Data Flow Diagram) – Level 0 (Context Diagram)

DFD menggambarkan aliran data di dalam sistem. DFD level 0 menggambarkan aliran data secara gambaran lebih umum.




DFD (Data Flow Diagram) – Level I

DFD level 1 menggambarkan aliran data secara gambaran lebih detail antara proses, entitas external dan *storage* (tempat penyimpanan).



Rancangan User Interface (UI) - Profil Lulusan

CPLRP



Program Studi
Manajemen Informatika

Home

Data Kurikulum

Matriks Kurikulum

RPS

Profil







CPL

Bahan Kajian

Mata Kuliah

Dosen

Profil Lulusan Prodi Manajemen Informatika

Kode	Profil	Deskripsi Profil	Proses
P1	Programmer	Deskripsi Profil Programmer	 
P2	Graphic Designer	Deskripsi Profil Graphic Designer	 
P3	Database Administrator	Deskripsi Profil Database Administrator	 

← Previous

Next →

Lihat Sejarah

Tambah Baru

Rancangan User Interface (UI) – Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)

CPLRP

Program Studi
Manajemen Informatika

Home

Data Kurikulum

Matriks Kurikulum

RPS

Profil

CPL

Bahan Kajian

Mata Kuliah

Dosen

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)

Kode	CPL	Proses
S1	bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius	
KU2	mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur	
P3	menguasai konsep sains alam dan prinsip dalam mengaplikasikan matematika rekayasa	
KK3	mampu melakukan riset yang mencakup identifikasi, formulasi dan analisis masalah rekayasa pada sistem tenaga listrik, sistem kendali atau sistem elektronika	

← Previous


Next →

Lihat Sejarah

Tambah Baru

Rancangan User Interface (UI) – Bahan Kajian (BK)

CPLRP



Program Studi
Manajemen Informatika

Home

Data Kurikulum

Matriks Kurikulum

RPS

Profil







CPL

Bahan Kajian

Mata Kuliah

Dosen

Bahan Kajian (BK)

Kode	Bahan Kajian	Deskripsi Bahan Kajian	Proses
BK1	Humaniora	Deskripsi BK1	 
BK2	Matematika	Deskripsi BK2	 
BK3	Teknologi Informasi & Komunikasi	Deskripsi BK3	 

← Previous

Next →

Lihat Sejarah

Tambah Baru

Rancangan User Interface (UI) – Mata Kuliah (MK)

CPLRP

Program Studi
Manajemen Informatika

Home

Data Kurikulum

Matriks Kurikulum

RPS

Profil

CPL

Bahan Kajian

Mata Kuliah

Dosen

Mata Kuliah

Kode	Mata Kuliah	SKS	Semester	Proses
PAI11001	Matematika Diskrit	3	I (Satu)	
PAI11003	Konsep Pemrograman	3	I (Satu)	
PAI11004	Aplikasi Perkantoran	3	I (Satu)	
PAI12006	Sistem Operasi	3	II (Dua)	

← Previous


Next →

Lihat Sejarah

Tambah Baru

Rancangan User Interface (UI) – Matriks Profil dan CPL

CPLRP



Program Studi
Manajemen Informatika

Home

Data Kurikulum

Matriks Kurikulum

RPS

Profil & CPL

CPL & BK

BK & Mata Kuliah

CPL & MataKuliah

CPMK


Matriks Profil Lulusan & CPL

CPL	Programmer	Graphic Designer	Database Administrator
Sikap			
S1. bertaqwa kepada ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pengetahuan			
P1. menguasai konsep ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Keterampilan Umum			
KU1. mampu menunjukkan ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Keterampilan Khusus			
KK1. melakukan riset ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Simpan

Rancangan User Interface (UI) – Matriks CPL & BK

CPLRP



Program Studi
Manajemen Informatika

Home

Data Kurikulum

Matriks Kurikulum

RPS

Profil & CPL

CPL & BK

BK & Mata Kuliah

CPL & MataKuliah

CPMK

Matriks CPL dan BK

CPL	Humaniora	Teknologi Informasi	Matematika
Sikap			
S1. bertaqwa kepada ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pengetahuan			
P1. menguasai konsep ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Keterampilan Umum			
KU1. mampu menunjukkan ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Keterampilan Khusus			
KK1. melakukan riset ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Simpan

Rancangan User Interface (UI) – Matriks CPL & MK

CPLRP

Program Studi
Manajemen Informatika

Home

Data Kurikulum

Matriks Kurikulum

RPS

Profil & CPL

CPL & BK

BK & Mata Kuliah

CPL & Mata Kuliah

CPMK


Matriks CPL dan Mata Kuliah

CPL	Konsep Pemrograman	Aplikasi Grafika	Matematika Diskrit	Total SKS
Sikap				
S1. bertaqwa kepada ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	12
Pengetahuan				
P1. menguasai konsep ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	14
Keterampilan Umum				
KU1. mampu menunjukkan ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	16
Keterampilan Khusus				
KK1. melakukan riset ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	20

Simpan

Rancangan User Interface (UI) – CPMK

CPLRP



Program Studi
Manajemen Informatika

Home

Data Kurikulum

Matriks Kurikulum

RPS

Profil & CPL

CPL & BK









BK & Mata Kuliah

CPL dan Mata Kuliah

CPMK

Pilih Mata Kuliah

CPMK

CPL	Mata Kuliah	CPMK	Proses
S1. bertaqwa kepada ...	Agama	CPMK-1. mampu menguasai ...	 
P1. menguasai konsep ...	Kewirausahaan	CPMK-2. mampu menguasai ...	 
KU1. mampu menunjukkan ...	Konsep Pemrograman	CPMK-3. mampu menguasai ...	 
KK1. melakukan riset ...	Metodologi Penelitian	CPMK-4. mampu menguasai ...	 

← Previous


Next →

Lihat Sejarah

Tambah Baru

Rancangan User Interface (UI) – RPS (List Mata Kuliah)

CPLRP



Program Studi
Manajemen Informatika

Home

Data Kurikulum

Matriks Kurikulum

RPS

Cari

Mata Kuliah Diampu

No.	Mata Kuliah	Prodi	RPS
1.	Konsep Pemrograman	Manajemen Informatika	lihat
2.	Aplikasi Perkantoran	Sistem Informasi	lihat
3.	Matematika Diskrit	Manajemen Informatika	lihat

← Previous

Next →

Mata Kuliah Prodi Manajemen Informatika


No.	Mata Kuliah	RPS
1.	Sistem Informasi Geografis	lihat
2.	Keamanan Sistem Informasi	lihat
3.	Sistem Operasi	lihat
4.	Rekayasa Perangkat Lunak	lihat
5.	Administrasi Basis Data	lihat
6.	Interaksi Manusia dan Komputer	lihat

← Previous

Next →

Rancangan User Interface (UI) – RPS (Sub-CPMK)

CPLRP



Program Studi
Manajemen Informatika

Home

Data Kurikulum

Matriks Kurikulum

RPS

Sub-CPMK

Tahapan Pertemuan









Detail Mata Kuliah

Mata Kuliah : Konsep Pemrograman

Cari

SKS : 3

Sub-CPMK

CPMK	Sub-CPMK	Proses
CPMK-1. bertaqwa kepada ...	Sub-CPMK-1. mampu menguasai ...	 
CPMK-2. menguasai konsep ...	Sub-CPMK-2. mampu menguasai ...	 
CPMK-3. mampu menunjukkan ...	Sub-CPMK-3. mampu menguasai ...	 
CPMK-4. melakukan riset ...	Sub-CPMK-4. mampu menguasai ...	 

← Previous

Next →

Lihat Sejarah

Tambah Baru

Rancangan User Interface (UI) – RPS (Tahapan Pertemuan)

CPLRP

Program Studi
Manajemen Informatika

Home

Data Kurikulum

Matriks Kurikulum

RPS

Sub-CPMK

Tahapan Pertemuan

Detail Mata Kuliah

Mata Kuliah : Konsep Pemrograman

SKS : 3

Cari

Tahapan Pertemuan

Minggu ke-	Sub-CPMK	Indikator	Bentuk Pembelajaran	Materi Pembelajaran	Bobot Penilaian	Proses
1	Sub-CPMK-1	Indikator x	Bentuk y	Materi 1	10 %	
2 & 3	Sub-CPMK-2	Indikator x	Bentuk y	Materi 2, 3	20 %	

← Previous

Next →

Lihat Sejarah

Tambah Baru