



## Reglamento del Torneo de League of Legends

### 1. Información General

- **Organizador:** Programa Ingesis
- **Ubicación:** Laboratorios B y C de Ingesis
- **Horario de Competición:** Martes de 11:00 a 14:00 horas
- **Equipos Participantes:** 7 equipos completos de 5 jugadores cada uno

### 2. Formato del Torneo

- **Fase de Grupos:** Los equipos se dividirán en dos bombos:
  - **Bombo A:** 4 equipos
  - **Bombo B:** 3 equipos
- **Enfrentamientos:** Cada equipo jugará contra todos los equipos de su bombo.
- **Clasificación:** Los dos mejores equipos de cada bombo avanzaron a la **semifinal**.
- **Semifinal y Final:** Los 4 equipos clasificados se enfrentarán en un formato de semifinal directa y los ganadores de cada encuentro pasarán a la final.
- **Duración de las Partidas:** Cada partida tendrá una duración máxima de 1 hora. Si una partida no ha concluido en ese tiempo, se determinará el ganador según los siguientes criterios:
  - Mayor número de torres destruidas.
  - En caso de empate, mayor cantidad de oro acumulado por el equipo.



### 3. Reglas de Composición de Equipos

- **Número de Jugadores:** Cada equipo debe estar compuesto por 5 jugadores titulares.
- **Jugadores Suplentes:** Se permite registrar un máximo de 1 jugador suplente, quien solo podrá participar en las primeras etapas del torneo. Una vez superadas estas etapas, se deberán definir los jugadores fijos para el resto de la competición.

### 4. Reglas de Juego

- **Configuración de Partida:** Todas las partidas se jugarán en el modo estándar de 5v5 en la Grieta del Invocador.
- **Selección de Campeones:** Se utilizará el modo de selección estándar con bloqueos.
- **Conducta de los Jugadores:** Se espera que todos los participantes mantengan una conducta deportiva y respetuosa. Cualquier comportamiento inapropiado puede resultar en sanciones, incluyendo la descalificación del torneo.