# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

## ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №14 дисциплины «Основы программной инженерии»

Отчет защищен с оценкой	Дата защиты
	(подпись)
	Проверил: <u>Кандидат технических наук, доцент</u> <u>кафедры инфокоммуникаций</u> <u>Воронкин Р. А.</u>
	(подпись)
	Выполнил: Мелтонян Одиссей 2 курс, группа ПИЖ-б-о-22-1, 09.03.04 «Программная инженерия», направленность (профиль) «Разработка и сопровождение программного обеспечения», очная форма обучения

Тема: Замыкания в языке Python

Цель работы: приобретение навыков по работе с замыканиями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.

#### Ход работы:

- 1. Изучен теоретический материал работы.
- 2. Создан общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензия МІТ и язык программирования Python.

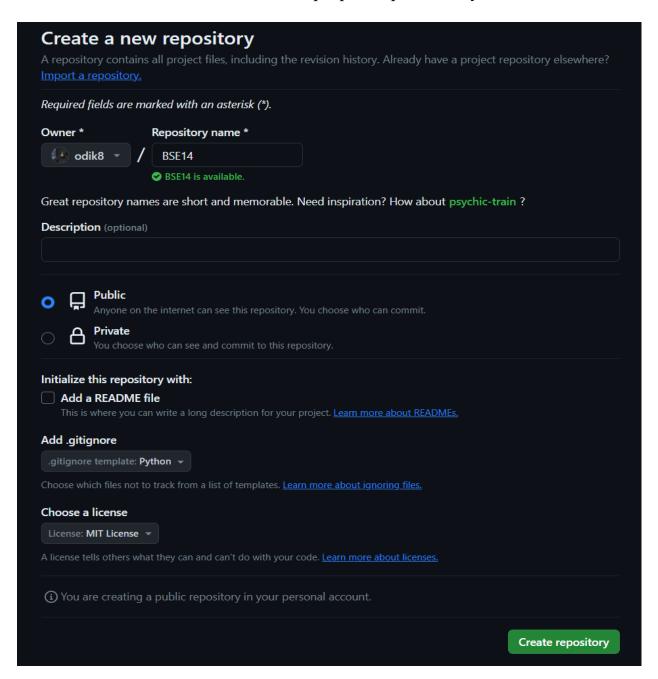


Рисунок 1 – Создание репозитория

3. Выполнено клонирование созданного репозитория.

```
PS C:\Users\varfe\Paбочий стол\Bopoнкин\ЛР14> git clone https://github.com/odik8/BSE14.git Cloning into 'BSE14'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (4/4), done.
PS C:\Users\varfe\Pa6очий стол\Bopoнкин\ЛР14>
```

Рисунок 2 – Клонирование репозитория

4. Дополнен файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.

```
Ø .gitignore ×
        # Byte-compiled / optimized / DLL files
  2
        __pycache__/
        *.py[cod]
        *$py.class
        *.so
        # Distribution / packaging
        .Python
 11
        build/
        develop-eggs/
        dist/
        downloads/
        eggs/
        .eggs/
 17
        lib/
        lib64/
 19
        parts/
        sdist/
 21
        var/
 22
        wheels/
 23
        share/python-wheels/
 24
        *.egg-info/
        .installed.cfg
        *.egg
        MANIFEST
```

Рисунок 3 — Файл .gitignore

5. Организован репозиторий в соответствие с моделью ветвления gitflow.

```
varfe@DESKTOP-E108KEH MINGW64 ~/Рабочий стол/Воронкин/ЛР14/BSE14 (main)
$ git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?

- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/] Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [C:/Users/varfe/Рабочий стол/Воронкин/ЛР14/BSE14/.git/hooks]

Varfe@DESKTOP-E108KEH MINGW64 ~/Рабочий стол/Воронкин/ЛР14/BSE14 (develop)

$ |
```

Рисунок 4 – Инициализация git-flow

- 6. Создан проект РуСharm в папке репозитория.
- 7. Проработаны примеры лабораторной работы.

#### Пример 1:

```
#!/usr/bin/env python
2 usages new*

def mul(a):
    new*

def helper(b):
    return a * b

return helper

return helper

return helper

return helper

print(mul(5)(2))
new_mul5 = mul(5)
print(new_mul5)

print(new_mul5(2))

print(new_mul5(7))
```

Рисунок 5 – Код первого примера

```
C:\Users\varfe\AppData\Local\Programs\Python\Python31.

10

<function mul.<locals>.helper at 0x00000019C9ADD54E0>

10

35

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 6 – Результат выполнения кода

#### Пример 2:

```
1 usage new *

def fun1(a):
    x = a * 3

new *

def fun2(b):
    nonlocal x
    return b + x

return fun2

if __name__ == "__main__":
    test_fun = fun1(4)

print(test_fun(7))
```

Рисунок 7 – Код второго примера

```
C:\Users\varfe\AppData\Local\Programs\
19
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 8 – Результат выполнения кода

#### Пример 3:

Рисунок 9 – Код третьего примера

```
C:\Users\varfe\AppData\Local\Programs\P\
(1, 2)
(3, (1, 2))
((1, 2), (3, (1, 2)))

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 10 – Результат выполнения кода

#### 8. Выполнено индивидуальное задание.

Вариант 11. Используя замыкания функций, определите вложенную функцию, которая бы увеличивала значение переданного параметра на 3 и возвращала бы вычисленный результат. Вызовите внешнюю функцию для получения ссылки на внутреннюю функцию и присвойте ее переменной с именем спt. Затем, вызовите внутреннюю функцию через переменную спt со значением k, введенным с клавиатуры.

```
#!/usr/bin/env python

# Используя замыкания функций, определите вложенную функцию, которая бы увеличивала

# значение переданного параметра на 3 и возвращала бы вычисленный результат. Вызовите

# внешнюю функцию для получения ссылки на внутреннюю функцию и присвойте ее

# переменной с именем cnt. Затем, вызовите внутреннюю функцию через переменную cnt co

# значением k , введенным с клавиатуры.

1 usage new*

def func():
    new*

def helper(b):
    return b + 3

return helper

if __name__ == "__main__":
    cnt = func()
    k = int(input("Введите значение: "))
    result = cnt(k)
    print(result)

21
```

Рисунок 11 – Код решения индивидуального задания

```
C:\Users\varfe\AppData\Local\Programs\Pyt
Введите значение: 5
8
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 12 – Результат выполнения кода

- 9. Зафиксированы изменения в репозитории.
- 10. Добавлен отчет по лабораторной работе в формате PDF в папку doc репозитория.
  - 11. Выполнено слияние ветки для разработки с веткой master/main.
  - 12. Отправлены сделанные изменения на сервер GitHub.
- 13. Отправлен адрес репозитория GitHub на электронный адрес преподавателя.

Вопросы для защиты работы

#### 1. Что такое замыкание?

Замыкание — это функция, которая сохраняет доступ к переменным из своей внешней области видимости, даже если эта область видимости уже не существует. Замыкание позволяет функции использовать переменные, которые были определены внутри другой функции, в которой она была создана.

#### 2. Как реализованы замыкания в языке программирования Python?

Замыкания в Python реализуются путем вложения функций. Внутренняя функция имеет доступ к переменным внешней функции, и это создает замыкание. Пример:

```
def mul(a):
    def helper(b):
        return a * b
    return helper
```

#### 3. Область видимости Local:

Локальная область видимости — это область видимости переменных, определенных внутри текущей функции. Эти переменные видны только внутри функции и недоступны извне.

#### 4. Область видимости Enclosing:

Область видимости Enclosing (замыкание) относится к области видимости внешней функции, когда внутри нее создается другая функция. Переменные из внешней функции доступны внутренней функции.

#### 5. Область видимости Global:

Глобальная область видимости — это область видимости переменных, определенных на верхнем уровне программы или модуля. Эти переменные видны в пределах всего модуля.

#### 6. Область видимости Built-in:

Область видимости Built-in — это область видимости для встроенных функций и объектов Python. Это включает в себя встроенные функции и исключения, такие как **print()**, **len()**, **int()**, и т. д.

#### 7. Как использовать замыкания в языке программирования Python?

Пример использования замыкания:

### 8. Как замыкания могут быть использованы для построения иерархических данных?

В общем случае, операция комбинирования объектов данных обладает свойством замыкания в том случае, если результаты соединения объектов с помощью этой операции сами могут соединяться этой же операцией. Это свойство позволяет строить иерархические структуры данных