Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №7 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнил:
	Мелтонян Одиссей
	2 курс, группа ПИЖ-б-о-22-1,
	09.03.04 «Программная инженерия»,
	направленность (профиль) «Разработка
	и сопровождение программного
	обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Проверил: Воронкин Р. А.
	(подпись)
	(
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Тема: Работа со списками в языке Python

Цель работы: приобретение навыков по работе со списками при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.

Ход работы:

- 1. Изучил теоретический материал работы.
- 2. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python и файл .gitignore.

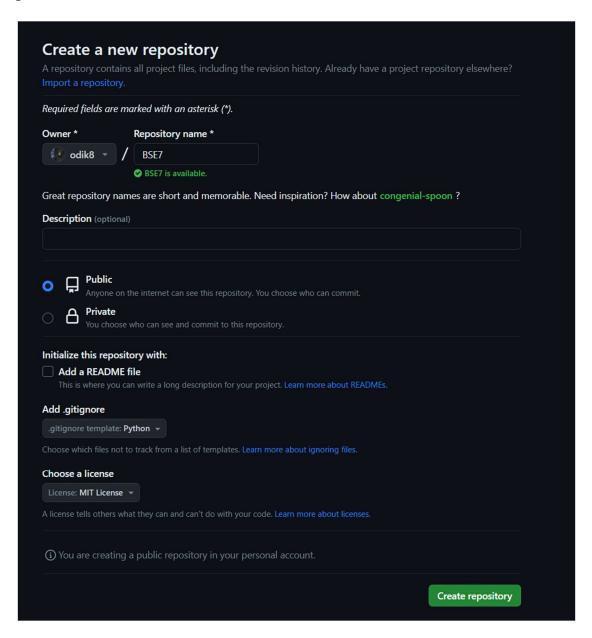


Рисунок 1 – Создание репозитория

3. Выполнил клонирование созданного репозитория.

```
№ MINGW64:/c/Users/varfe/Рабочий стол/Воронкин/ЛР7/bse7

varfe@DESKTOP-E108KEH MINGW64 ~/Рабочий стол/Воронкин/ЛР7

$ git clone https://github.com/odik8/BSE7.git

cloning into 'BSE7'...

remote: Enumerating objects: 4, done.

remote: Counting objects: 100% (4/4), done.

remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.

remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Receiving objects: 100% (4/4), done.
```

Рисунок 2. – Клонирование репозитория

4. Организовал свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
varfe@DESKTOP-E108KEH MINGW64 ~/Рабочий стол/Воронкин/ЛР7/bse7 (main)
$ git flow init

which branch should be used for bringing forth production releases?

— main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [hotfix/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [C:/Users/varfe/Рабочий стол/Воронкин/ЛР7/bse7/.git/hooks]
```

Рисунок 3 – Инициализация git-flow

- 5. Создал проект РуСharm в папке репозитория.
- 6. Выполнил индивидуальные задания

Вариант 11

Задание 11_1. Составить программу с использованием одномерных массивов для решения задачи. Ввести список А из 10 элементов, найти сумму отрицательных элементов кратных 7, их количество и вывести результаты на экран.

Код:

```
# 1,py ×

| # |/usr/bin/env python3
| # -*- coding: utf-8 -*-
| usage new*
| def main():
| A = [int(input(f"Becgure {i + 1}-й anement cnucka: ")) for i in range(10)]
| sum_negative_multiples_of_7 = 0
| count_negative_multiples_of_7 = 0
| for num in A:
| if num < 0 and num % 7 == 0:
| sum_negative_multiples_of_7 += 1
| print("C ucnonbaosenuem uuknos:")
| print(f"Cymma otpuquatenbhux anementos, kpathux 7: {sum_negative_multiples_of_7}")
| print(f"Konucetto otpuquatenbhux anementos, kpathux 7: {count_negative_multiples_of_7}")
| sum_negative_multiples_of_7 = sum(num for num in A if num < 0 and num % 7 == 0)
| count_negative_multiples_of_7 = sum(i for num in A if num < 0 and num % 7 == 0)
| print(f"Cymma otpuquatenbhux anementos, kpathux 7: {sum_negative_multiples_of_7}")
| print(f"Cymma otpuquatenbhux anementos, kpathux 7: {sum_negative_multiples_of_7}")
| print(f"Konucetto otpuquatenbhux anementos, kpathux 7: {count_negative_multiples_of_7}")
| print(f"Konucetto otpuquatenbhux anementos, kpathux 7: {count_negative_multiples_of_7}")
| print(f"Konucetto otpuquatenbhux anementos, kpathux 7: {count_negative_multiples_of_7}")
| main()
```

Рисунок 4 – Код решения первой задачи

```
C:\Users\varfe\AppData\Local\Programs\Python\Python312\python.e
Введите 1-й элемент списка: 1
Введите 2-й элемент списка: -21
Введите 3-й элемент списка: -7
Введите 4-й элемент списка: -31
Введите 5-й элемент списка: 231
Введите 6-й элемент списка: 5
Введите 7-й элемент списка: 3
Введите 8-й элемент списка: 2
Введите 9-й элемент списка: 7
Введите 10-й элемент списка: 4
С использованием циклов:
Сумма отрицательных элементов, кратных 7: -28
Количество отрицательных элементов, кратных 7: 2
С использованием List Comprehensions:
Сумма отрицательных элементов, кратных 7: -28
Количество отрицательных элементов, кратных 7: 2
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 5 - Результат выполнения первой программы

Задание 11_2 Составить программу с использованием одномерных массивов для решения задачи на переупорядочивание элементов массива.

В списке, состоящем из вещественных элементов, вычислить:

- 1. номер максимального по модулю элемента списка;
- 2. сумму элементов списка, расположенных после первого положительного элемента.

Преобразовать список таким образом, чтобы сначала располагались все элементы, целая часть которых лежит в интервале [a, b], а потом - все остальные.

Код решения:

```
def main():
   # 1. Найти номер максимального по модулю элемента списка
   max_abs_index = elements.index(max(elements, key=abs))
    print(f"Homep максимального по модулю элемента: {max_abs_index}")
    # 2. Найти сумму элементов после первого положительного элемента
    first_positive_index = next((i for i, x in enumerate(elements) if x > 0), None)
    if first_positive_index is not None:
       sum_after_positive = sum(elements[first_positive_index + 1:])
        print(f"Сумма элементов после первого положительного: {sum_after_positive}")
        print("В <u>списке</u> нет <u>положительных</u> <u>элементов</u>.")
    b = 5
    # Преобразовать список
    transformed_list = sorted(elements, key=lambda x: x // 1 if a <= x <= b else float(
        'inf')) # float('inf') делает число бесконечно большим, что перемещает его в конец списка
   print("Преобразованный список:", transformed_list)
 main()
```

Рисунок 6 – Код решения второй задачи

```
Run 2 ×

C:\Users\varfe\AppData\Local\Programs\Python\Python312\python.exe "C:\Users\varfe\AppData\Local\Programs\Python\Python312\python.exe "C:\Users\varfe\App\Python\Python312\python.exe "C:\Users\varfe\App\Python\Python312\python.exe "C:\Users\varfe\App\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Python\Pyt
```

Рисунок 7 – Результат выполнения второй программы

6. Зафиксировал сделанные изменения в репозитории.

- 7. Добавил отчет по лабораторной работе в формате PDF в папку doc репозитория. Зафиксировал изменения.
 - 8. Выполните слияние ветки для разработки с веткой main.

Вопросы для защиты работы

- 1. **Что такое списки в языке Python?** В Python список это упорядоченная изменяемая коллекция объектов. Он может содержать элементы различных типов данных, таких как числа, строки, другие списки и т.д.
- 2. **Как осуществляется создание списка в Python?** Список создается с использованием квадратных скобок [] и содержит элементы, разделенные запятыми. Например:

my list =
$$[1, 2, 3, '$$
cтрока', $[4, 5]]$

- 3. **Как организовано хранение списков в оперативной памяти?** Списки в Python хранятся в виде динамических массивов, что позволяет эффективно изменять их размер, но также может привести к периодическому выделению новой памяти при изменении размера списка.
- 4. **Каким образом можно перебрать все элементы списка?** Используйте цикл **for** для перебора элементов списка:

for element in my_list:

print(element)

5. **Какие существуют арифметические операции со списками?** Списки поддерживают операции конкатенации (+) и умножения (*):

6. Как проверить есть ли элемент в списке? Используйте оператор in:

```
if 3 in my_list:
print("Элемент 3 находится в списке.")
```

7. **Как определить число вхождений заданного элемента в списке?** Используйте метод **count()**:

```
count of 3 = my list.count(3)
```

8. **Как осуществляется добавление (вставка) элемента в список?** Используйте методы **append()** для добавления в конец списка и **insert()** для вставки по индексу:

```
my_list.append(8)
my_list.insert(1, 10)
```

9. **Как выполнить сортировку списка?** Используйте метод **sort()** для сортировки в порядке возрастания:

```
my_list.sort()
```

10. **Как удалить один или несколько элементов из списка?** Используйте метод **remove()** для удаления по значению и **del** или метод **pop()** для удаления по индексу:

```
my_list.remove(3)
del my_list[1]
popped element = my_list.pop(2)
```

11. **Что такое списковое включение и как с его помощью осуществлять обработку списков?** Списковое включение — это синтаксическая конструкция для создания списка в одну строку. Пример:

```
squared_numbers = [x^{**}2 \text{ for } x \text{ in range}(10)]
```

12. Как осуществляется доступ к элементам списков с помощью срезов? Используйте синтаксис срезов start:stop:step:

```
sub list = my list[1:4] # элементы с индексами 1, 2, 3
```

13. **Какие существуют функции агрегации для работы со списками?** Некоторые функции агрегации включают **sum()**, **len()**, **max()**, и **min()**:

total = sum(my_list)
length = len(my_list)

maximum = max(my_list)

minimum = min(my list)

14. Как создать копию списка? Используйте метод сору() или срез:

copied_list = my_list.copy()
sliced copy = my_list[:]

15.Самостоятельно изучите функцию sorted языка Python. В чем ее отличие от метода sort списков? sorted() - это встроенная функция, которая возвращает новый отсортированный список из элементов итерируемого объекта. Метод sort() выполняет сортировку на месте, изменяя оригинальный список. sorted() не изменяет оригинальный список, а возвращает новый.