

Manifeste Agile

- [Le manifeste Agile illustré](#)

Témoignages

- [Témoignage d'une développeuse](#)
- [Témoignage d'une autre développeuse](#)
- [Transformation agile de la DSI d'Orange](#)
- [Témoignage d'un client](#)
- [Agile en interne](#)
- [Agile et management](#)
- [Développeur au quotidien](#)
- [Une startup exemplaire](#)

Génie logiciel

- [Le génie logiciel](#)
- [Les tests logiciels](#)
- [Waterfall vs Agile](#)

Agile Scrum

- [Agile présentation](#)
 - [Agile et User stories](#)
 - [intro à scrum](#)
 - [scrum vu par un universitaire](#)
 - [Agile jeu de rôle](#)
 - [Definition of done](#)
 - [Planning poker](#)
 - [Le product Owner](#)
 - [La vélocité](#)
 - [Le burn up](#)
 - [Le burn down](#)
 - [La dette technique](#)
 - [Scrum horror story](#)
 - [La qualité](#)
-
- [conf d'un scrum master](#)
 - [Les funérailles des méthodes agiles](#)
 - [La face cachée de Scrum](#)

Agile hors du dev

- [Space X](#)

Misc

- [Rémunération et agilité](#)
- [C’est quoi un bon développeur agile](#)
- [L'entreprise agile](#)
- [La transformation agile en entreprise](#)

Misc technique

- [Revue de code](#)
- [Devops](#)
- [SOLID](#)
- [Architecture technique](#)
- [Architecture de Symfony](#)
- [Les bonnes pratiques du dev](#)
- [Tests unitaires DEVOXX](#)
- [Tests unitaire pourquoi](#)
- [Les tests BDD TDD...](#)
- [Software craftmanship](#)
- [Le métier de développeur](#)