

尼尔森数字广告收视率加码规范说明

加码规范说明

- 1. 尼尔森数字广告收视率的监测代码区分 PC 端代码和移动端 APP 代码。
- 2. PC 端代码用于桌面浏览器、桌面应用程序和移动端浏览器的加码。
- 3. 移动端 APP 代码用于移动端 APP 的加码。
- 4. 在 PC 桌面程序上添加代码时,应使用 PC 端代码。需要该桌面程序同时支持 http、https、302 重定向、以及 cookie 功能。
- 5. 尼尔森数字广告收视率的移动 APP 端代码采用中国广协 API 标准或 MMA 中国的 API 标准,且不支持 MMA 中国的 SDK 标准。因此在移动端 APP 加码时需要采用 API 标准实现监测代码。
- 6. 尼尔森数字广告收视率的监测代码不支持与其他第三方串码,只支持并行加码的方式。

代码示例

PC 和移动端浏览器代码

http://secure-chn.imrworldwide.com/cgi-bin/gn?prd=chn&ci=entxxxx&am=xx&at=view&rt=banner&st=image&ca=cmpxxxxxx&cr=crvxxx xx&pc=plcxxxxxxxx&r=[timestamp]

移动端 APP 代码

2015-07-01



串行加码和并行加码

串行加码:指的是两家第三方的代码嵌套,两条码合并成了一条码,媒体拿到的是合并后的一条代码, 所以在工作时,哪个第三方的码在前就先触发,而后一个码的能否正确出发依赖于第一个第三方的监测 系统。

并行加码:两家第三方分别将代码给到媒体,媒体拿到的是两条代码,媒体同时将两条代码分开独立地加到广告点位上,在触发的时候,两条码几乎同时出发,两条码应因为没有从属依赖关系,因此不会相互影响。

请注意,尼尔森数字广告收视率的监测代码不支持与其他第三方串码,只支持并行加码的方式。

移动端 APP 广告监测代码添加说明

尼尔森数字广告收视率移动 APP 端广告监测代码符合中国广告协会《移动互联网广告监测标准》,采用的宏参数定义如下:

| 宏参数(_为双下划线) | 解释 |
|---------------------|--|
| _OS | 移动端操作系统类型,值为0、1、2、3。其中,0-Android,1-iOS,2- |
| | Windows Phone , 3-Others |
| _IMEI_ | 15 位用户终端IMEI号,适用于Android,采用原值32位MD5加密 |
| _MAC_ | 用户终端的Wifi网口硬件地址,适用于Android、iOS和Window Phone及其 |
| | 它操作系统,将所有字母转换成大写,去掉之间的冒号等连接符后,采用32 |
| | 位MD5加密 |
| _ANDROIDID_ | 用户终端AndroidID,适用于Android,采用原值32位MD5加密 |
| _IDFA_ | 用户终端IDFA,适用于iOS,保留原始值 |
| _OPENUDID_ | 用户终端OpenUDID,适用于iOS,保留原始值 |
| _TS_ | 时间戳,使用Unix time,又叫epoch time,是从1970年1月1日0点0分0秒 |
| | (GMT+0)开始所经过的秒数,不考虑闰秒,选填。 |

尼尔森数字广告收视率 Mobile APP 端广告监测代码示例

http://secure-chn.imrworldwide.com/cgi-

2015-07-01



说明:

- 1. IMEI、MAC、AndroidID 采用 32 位 MD5 加密以保护用户隐私。
- 2. OS 用于判断监测请求来自哪种操作系统。非 Android、iOS、Windows Phone 的操作系统,OS 的值统一用 3 表示,如果获取不到操作系统类型,则保留空值。
- 3. iOS 操作系统采集 IDFA、OpenUDID、MAC; Android 操作系统采集 IMEI、AndroidID、MAC; Windows Phone 和其他操作系统采集 MAC。
- 4. 如果上述 ID 获取不到,则保留空值。
- 5. __TS__, 客户端的 Unix 时间戳,是从 1970 年 1 月 1 日 0 点 0 分 0 秒 (GMT+0) 开始所经过的秒数,不考虑闰秒,选填。
- 6. 媒体方采用 API 的方式向 Nielsen 传输移动设备 ID,即通过替换尼尔森监测 URL 中宏参数(代码示例中标红部分)的方式完成。

2015-07-01 3