

# Linux进程、线程和调度(3)

讲解时间：9月13日、9月15日、9月19日、9月22日晚20点  
宋宝华 <21cnbao@gmail.com>

报名录播：

<http://edu.csdn.net/course/detail/5995>

扫描二维码报名



麦当劳喜欢您来，喜欢您再来



扫描关注  
Linuxer



# 9.19 第三次课大纲

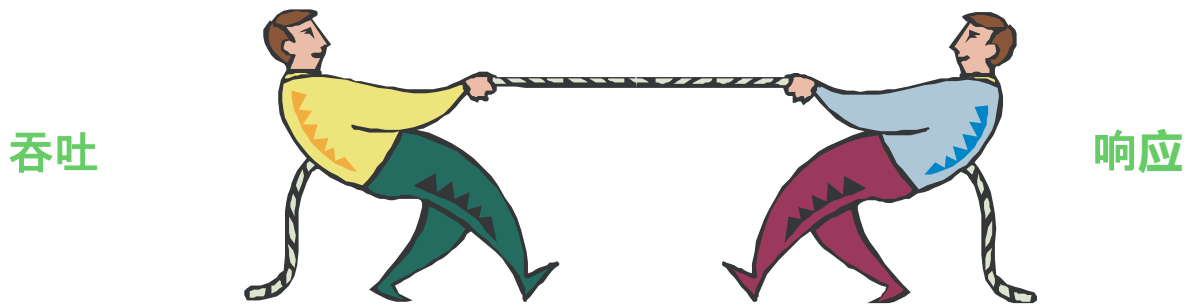
1. CPU/IO消耗型进程
2. 吞吐量 vs. 响应
3. SCHED\_FIFO、SCHED\_RR
4. SCHED\_NORMAL和CFS
5. nice、renice
6. chrt

## 练习题

1. 运行2个高CPU利用率进程，调整他们的nice
2. 用chrt把一个死循环进程调整为SCHED\_FIFO
3. 阅读ARM的big.LITTLE架构资料，并论述为什么ARM要这么做？

# 吞吐 vs. 响应

- 吞吐和响应之间的矛盾
- ✓ 响应：最小化某个任务的响应时间，哪怕牺牲其他的任务为代价
- ✓ 吞吐：全局视野，整个系统的workload被最大化处理



# I/O消耗型vs. CPU消耗型

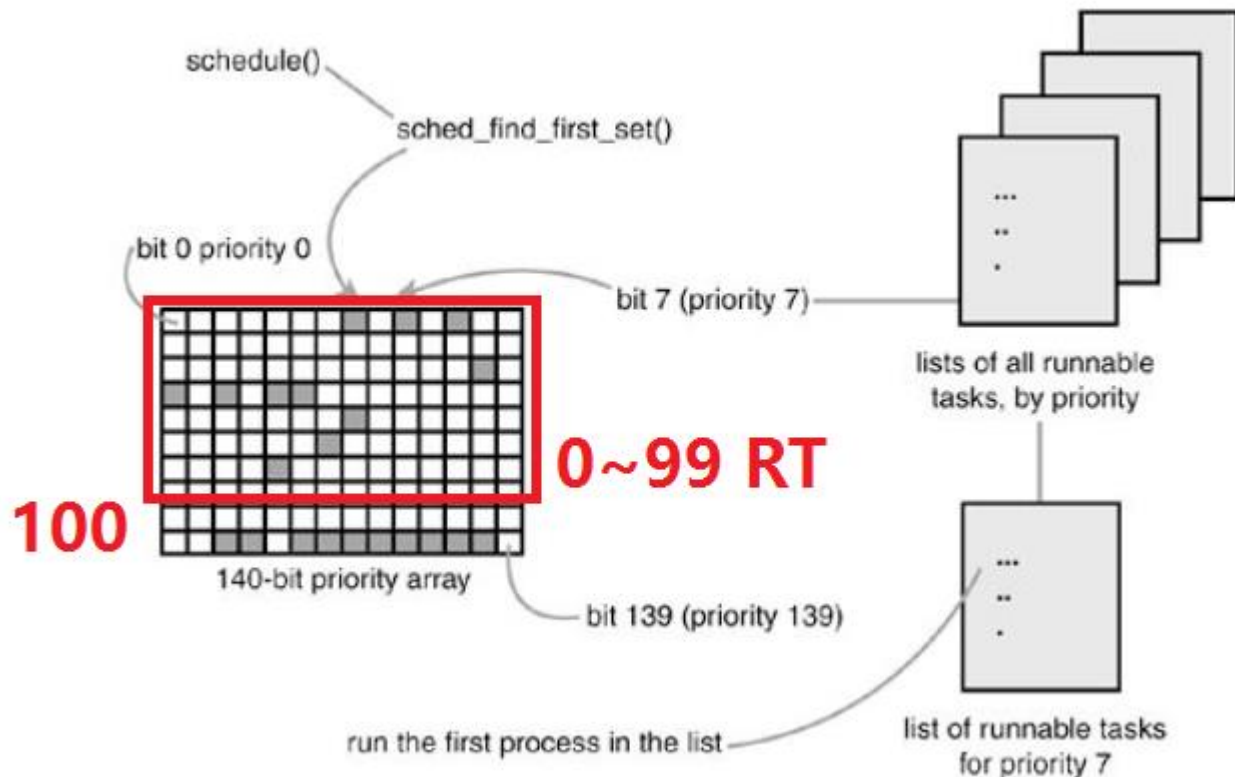
- IO bound: CPU利用率低，进程的运行效率主要受限于I/O速度；
- CPU bound: 多数时间花在CPU上面(做运算).

big.LITTLE



# 早期2.6: 优先级数组和Bitmaps

- 0~139
- 某个优先级有TASK\_RUNNING进程, 响应bit设置1。
- 调度第一个bitmap设置为1的进程



# 实时进程调度

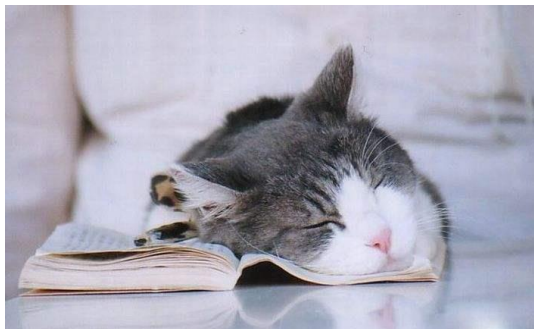
- **SCHED\_FIFO**: 不同优先级按照优先级高的先跑到睡眠，优先级低的再跑；同等优先级先进先出。
- **SCHED\_RR**: 不同优先级按照优先级高的先跑到睡眠，优先级低的再跑；同等优先级轮转。

# 早期2.6:非实时进程的调度和动态优先级

- 在不同优先级轮转
- $-20 \sim +19$ 的nice值
- 根据睡眠情况，动态奖励和惩罚



惩罚!!



奖励





## rt 的 门 限

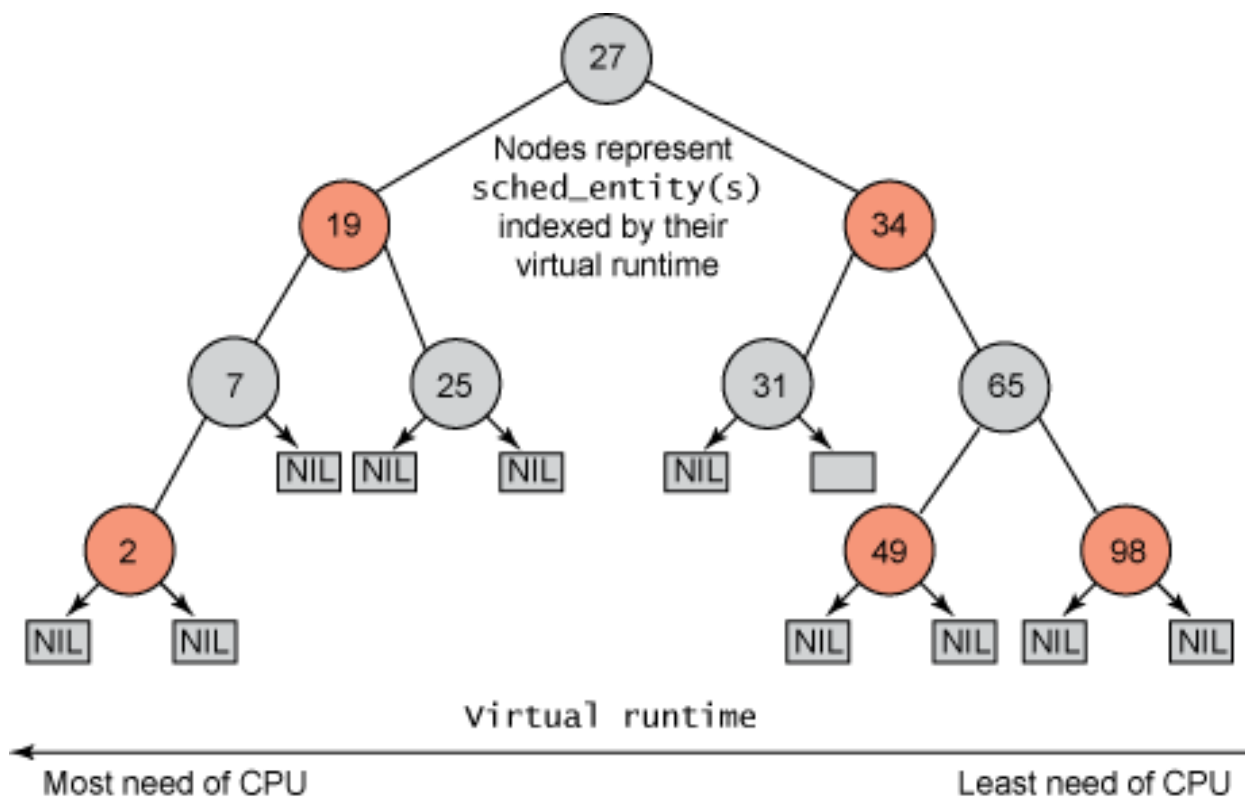
在period的时间里RT最多只能  
跑runtime的时间

/proc/sys/kernel/sched\_rt\_period\_us

/proc/sys/kernel/sched\_rt\_runtime\_us

## CFS: 完全公平调度

红黑树，左边节点小于右边节点的值  
运行到目前为止vruntime最小的进程  
同时考虑了CPU/I/O和nice



## CFS weight

```
vruntime += delta * NICE_0_LOAD / se.weight;
```

```
static const int prio_to_weight[40] = {  
    /* -20 */    88761,    71755,    56483,    46273,    36291,  
    /* -15 */    29154,    23254,    18705,    14949,    11916,  
    /* -10 */    9548,     7620,     6100,     4904,     3906,  
    /* -5 */     3121,     2501,     1991,     1586,     1277,  
    /* 0 */      1024,      820,      655,      526,      423,  
    /* 5 */       335,      272,      215,      172,      137,  
    /* 10 */      110,      87,       70,       56,       45,  
    /* 15 */       36,      29,       23,       18,       15,  
};
```

# 调度相关的系统调用

## System Call

`nice()`

`sched_setscheduler()`

`sched_getscheduler()`

`sched_setparam()`

`sched_getparam()`

`sched_get_priority_max()`

`sched_get_priority_min()`

`sched_rr_get_interval()`

`sched_setaffinity()`

`sched_getaffinity()`

`sched_yield()`

## Description

Sets a process's nice value

Sets a process's scheduling policy

Gets a process's scheduling policy

Sets a process's real-time priority

Gets a process's real-time priority

Gets the maximum real-time priority

Gets the minimum real-time priority

Gets a process's timeslice value

Sets a process's processor affinity

Gets a process's processor affinity

Temporarily yields the processor

# 代码例子

## 设置SCHED\_FIFO和RT优先级

```
struct sched_param the_priority;  
  
the_priority.sched_priority = 50;  
pthread_setschedparam(pthread_self(), SCHED_FIFO,  
&the_priority);
```

# 工具chrt和renice

设置SCHED\_FIFO和50 RT优先级

```
# chrt -f -a -p 50 10576
```

设置nice

```
# renice -n -5 -g 9394
```

```
# nice -n 5 ./a.out
```

# 课 程 练 习 源 码

<https://github.com/21cnbao/process-courses>

# 更早课程

- 《Linux总线、设备、驱动模型》录播：  
<http://edu.csdn.net/course/detail/5329>
- 深入探究Linux的设备树  
<http://edu.csdn.net/course/detail/5627>
- Linux进程、线程和调度  
<http://edu.csdn.net/course/detail/5995>



谢谢！