

Structs

- Serve p/ estruturar o código e criar nossos próprios tipos
- p/ criar um struct usamos o new
- p/ definir usamos a palavra struct
- Tendo propriedades e métodos
- Nomes em maiúsculo

```
struct Name  
{  
    // propriedades  
    // métodos  
}
```

→

```
struct Product  
{  
    // propriedades  
    public int Id;  
    public string Title;  
    public float Price;  
    // métodos
```

Método main:

```
var product = new Product();
```

```
product.Id = 1;  
product.Title = "mouse";  
product.Price = 38.70f;
```

```
public float PriceInDolar (float dol)  
{  
    return Price * dol;  
}
```

criação

Método construtor

- método com o mesmo nome do struct, sem retorno
- executado quando o struct é criado
- facilita a criação da struct

dentro do struct

```
public Product (int id, string title, float price)  
{  
    Id = id;  
    Title = title;  
    Price = price;  
}
```

Os structs ficam fora dos métodos / classes

Enums

- Usados p/ melhorar a visualização de inteiros
- listas pequenas
- Inicia com E

```
enum EEstadoCivil  
{  
    Solteiro = 1,  
    Casado = 2,  
    Divorciado = 3  
}
```

Serão usados como tipos →

```
struct Cliente  
{  
    public string Nome;  
    public EEstadoCivil EstadoCivil;  
}
```

Quando formos usar colocaremos ⇒ EEstadoCivil.Casado

Para imprimir o número \rightarrow (int) EstadoCivil.Casado;