

Structs

- Serve p/ estruturar o código e criar nossos próprios tipos
- p/ criar um struct usamos o new
- p/ definir usamos a palavra struct
- tendo propriedades e métodos
- Nomes em maiúsculo

Definição de um struct

```
struct Name  
{  
    // propriedades  
    // métodos  
}
```

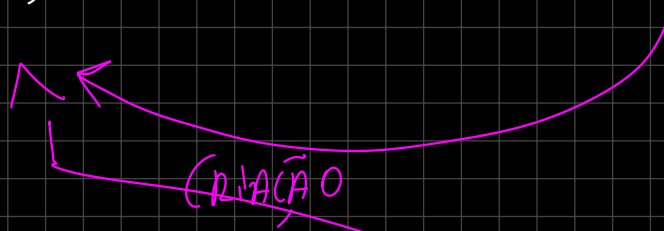
```
struct Product  
{  
    // propriedades  
    public int Id;  
    public string Title;  
    public float Price;  
    // métodos  
}
```

Método main:

```
var product = new Product();
```

```
product.Id = 1;  
product.Title = "mouse";  
product.Price = 38.70f;
```

```
public float PriceInDolar (float dol)  
{  
    return Price * dol;  
}
```



Método constructor

- método com o mesmo nome do struct, sem retorno
- executado quando o struct é criado
- facilita a criação do struct