

Arrays

- `[]` → \emptyset
 - `var arr = new int[3]` → array de inteiros (todos do tipo)
 - `var arr = new int[5] {1, 2, 3, 4, 5};` → numero de posições
↳ Tem que colocar todos os itens
- ↳ genéricos

- `Data.CopyTo` → `Arr.Clone / copyTo`
- `Total de itens` → `Arr.Length`

for each

- `foreach (var item in arr)` → p/ cada item no array
- ↳ Funciona p/ structs e todos os outros itens.