
On-Study

1기

1. 프로젝트 주제

(어떤 프로젝트 인가)

실시간 영상공유 및 화상, 채팅을 지원하는 프로그램으로 공간에 구애받지 않고 스터디 및 팀프로젝트를 지원하는 웹서비스

2. 프로젝트 기획 배경 및 목표

(왜 만들었고 무엇을 할 것인가, 주요 타겟층은.)

학습 여건에 따라 시간이 부족한 경우, 인원을 모집하기 어려운 경우, 참여하고자 하는 스터디가 주변에 없는 경우 등 스터디를 결성하기 어려운 다양한 이유가 있습니다. 저희는 이러한 시공간의 제약을 해소해 스터디에 참여하고자 하는 이용자들의 편리함을 도모하고자 합니다.

학생 또는 퇴근 후 공부를 하고자 하는 직장인들을 대상으로 스터디 웹서비스를 제공할 예정입니다.

3. 주요 기능

3.1 (주요 기능 분류 - 큰 항목)

3.1.1 (구체적인 기능들)

- 실시간 화상 공유(4인 이상)
- 화면 공유
- 실시간 채팅
- 파일 공유
- 알림 서비스(라인 또는 G메일을 통한 알림)
- 스케줄러 서비스

-출결 관리

-벌점 관리, 그룹장 권한 관리

-문제은행 작성과 자체 테스트 제공

4. 주요 화면 UI

(설명이 필요한 화면이 있다면 간단한 그림)

5. 개발 환경 및 사용 기술

5.1 개발 환경

(사용한 언어들부터 DB, Framework 등)

JAVA

Oracle

JavaScript

Spring

MyBatis

HTML5

JQuery

Ajax

CSS

JDBC

GitHub

5.2 사용 라이브러리, Open API 등

(오픈 소스 라이브러리 또는 API 등의 이름과 용도)

6. 역할 분담

(각 조원별로 맡은 역할 또는 구현할 기능)

- 화이트보드 화면공유
- 채팅
- 스케줄러
- 실시간 화상
- 알림 서비스

7. 참고 사이트 또는 아이디어를 얻은 대상

(아이디어를 얻은 사이트나 애플리케이션이 있다면, 그리고 이해를 돕기 위해 특정 사이트를 예시로)