

Pseudo-code 1ere partie Choixpeaux-Magique

1ere fonction k plus proche voisins :

VARIABLES

tab_caracteres : Une table contenant des dictionnaires. Chaque dictionnaire correspond à un personnages d'Harry Potter avec ses 4 caractéristiques et sa maison.

profil_carateristiques : Une table contenant un/des dictionnaire(s) avec 4 clés qui sont des caractéristiques (Courage, Ambition, Intelligence, Good) avec en valeur un entier de 1 à 10.

k : Entier qu'entre l'utilisateur qui determine combien de personnage doit-on prendre pour déterminer la maison du profil

DEBUT :

POUR personnage DANS tab_caracteres :

distance \leftarrow 0

somme_carre \leftarrow 0

POUR caracteristiques DANS profil_carateristiques :

somme_carre \leftarrow + (entier(personnage[caracteristiques]) - profil_carateristiques[caracteristiques]) ^ 2

distance \leftarrow racinecarre(somme_carre)

personnage['distance'] \leftarrow distance

tab_caracteres.trié(par distance)

tab_k_plus_proche_voisins \leftarrow tab_caracteres[jusqu'à k]

RENOYER tab_k_plus_proche_voisins