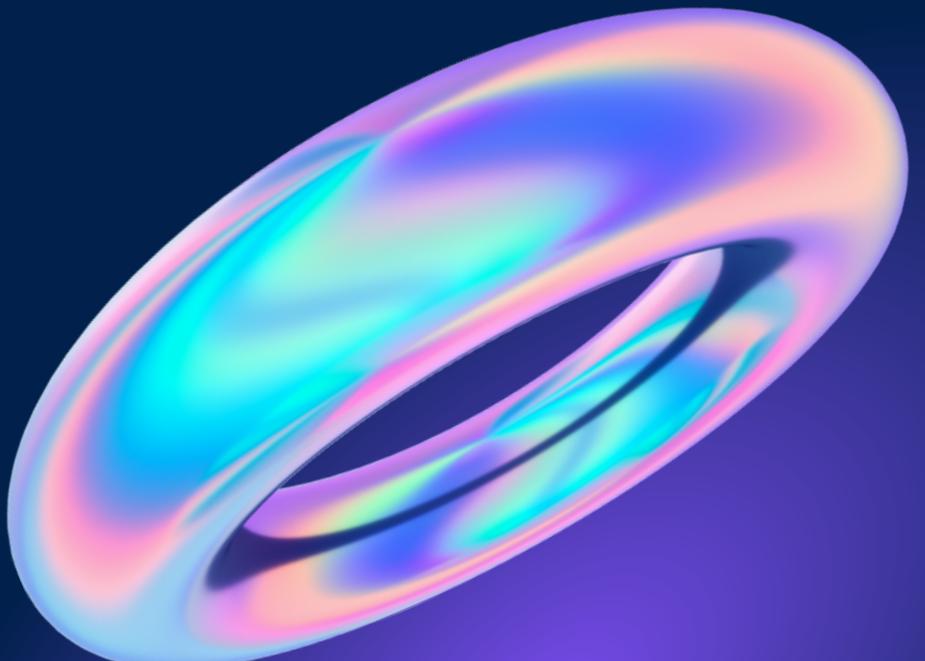




The MII  
Team

# The Alzhma Project

Apresentação final



# Time



Leonardo  
Bezerra



Carlos Eduardo  
Vasconcellos



Pedro  
Henrique  
Medeiros

# Roteiro

## A Ideia

- Como surgiu a ideia
- Questão essencial
- Hipótese

## O projeto

- Qual o foco?
- Tecnologias utilizadas
- Metodologia

## A aplicação

- Aparência
- Funcionalidades
- Telas
- Testes
- Conclusão

# Como surgiu a ideia do tema para



**Homenagem à Sra. Rosa de Vasconcelos,  
mãe de um dos integrantes do grupo, que foi vítima da doença de Alzheimer em 2022.**

- **Baseado nas experiências pessoais entre mãe e filho.**
- **Dúvida sobre como poderíamos auxiliar no processo de atraso na evolução do quadro de pessoas com Alzheimer, tendo em vista a complexidade e variedade de níveis e casos.**



# A ideia do projeto

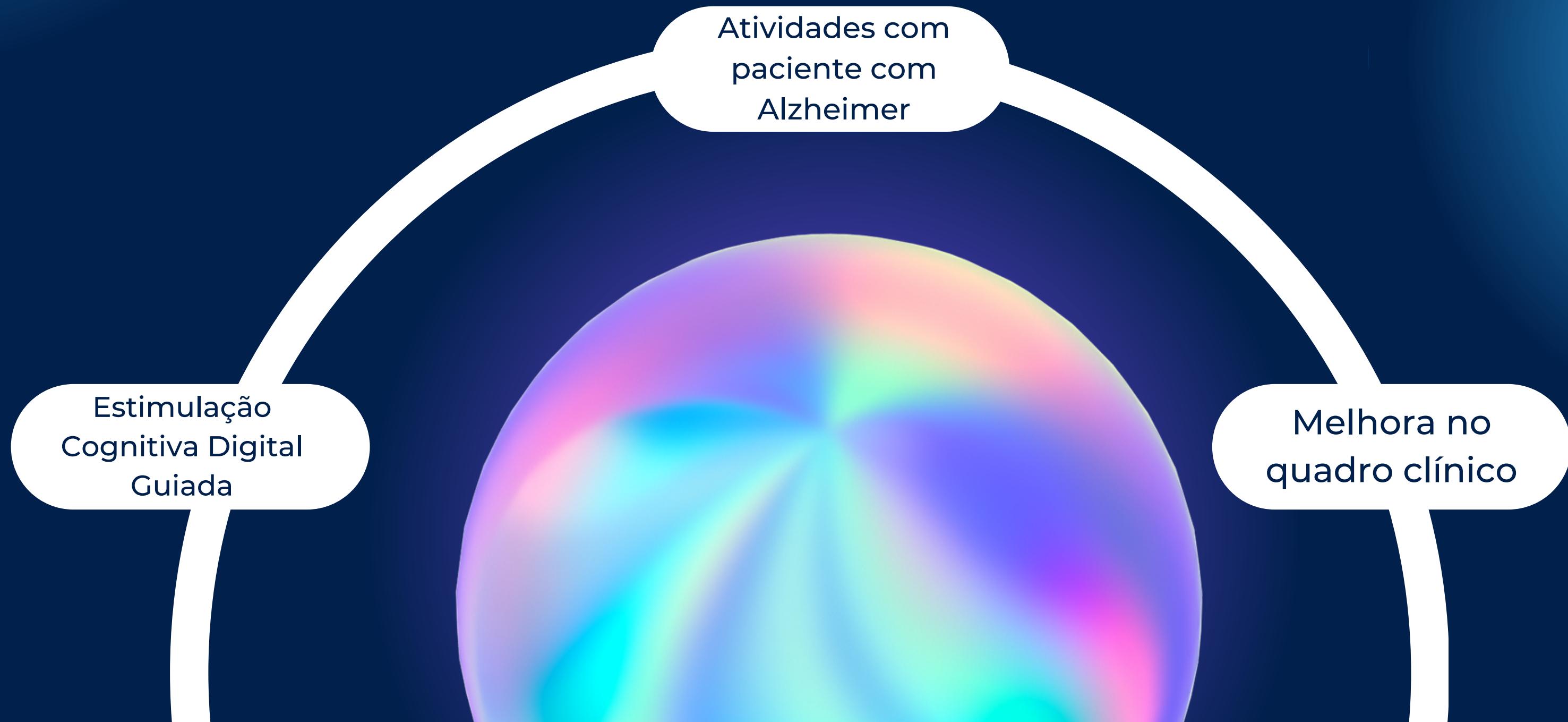
**Gatilhos Cognitivos**  
**X**  
**Escalabilidade**

**A ideia principal foi a estimulação cognitiva personalizada e guiada**

**Como estimular a capacidade cognitiva de pessoas com Alzheimer?**

**melhora no humor e nos sinais clínicos de pessoas acometidas por Alzheimer**

# Hipótese



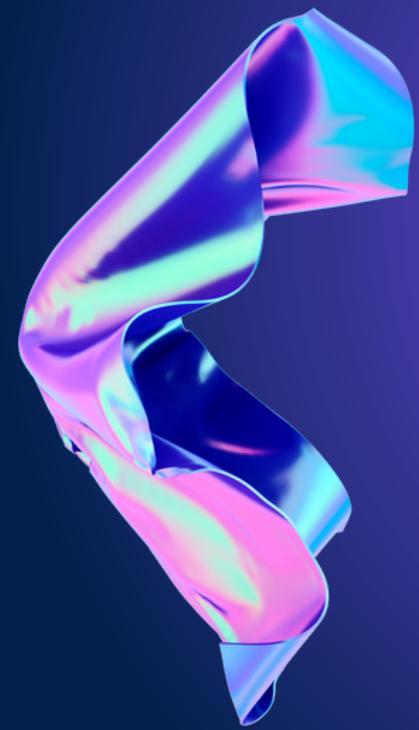
# O projeto



**Aplicação simples e de  
prática utilização**



**Sistema de pontuação para  
avaliação profissional**



**Perguntas personalizadas  
para estimular a memória**

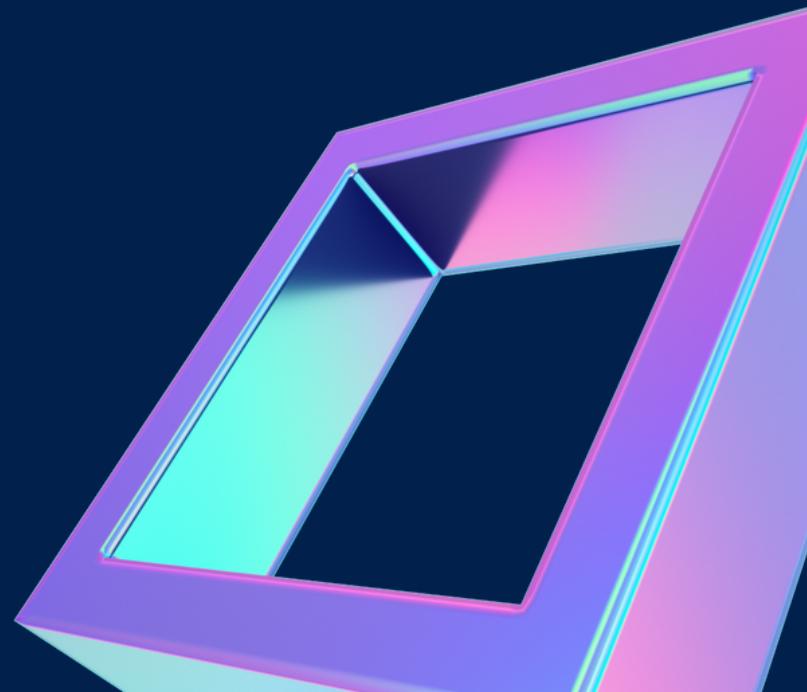
# Tecnologias utilizadas

Principais tecnologias utilizadas

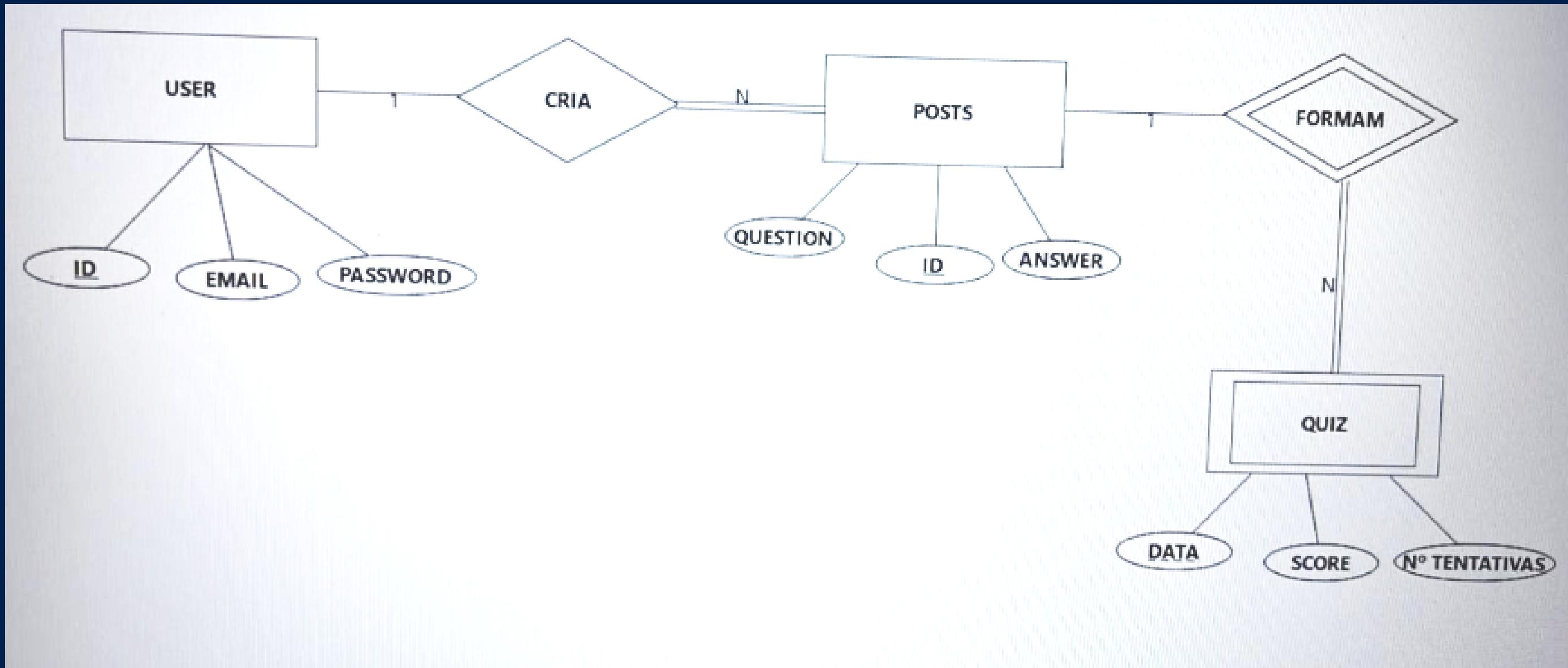
- Javascript
- React JS
- Python
- HTML
- CSS
- MongoDB Atlas
- Notion (Ferramenta de gestão)
- Whatsapp (Comunicação do time em geral)
- Meet (Reuniões realizadas na plataforma e presencialmente)

# Metodologia

- Realização de sprints
- Organização de atividades pelo Notion
- Comunicação da equipe principalmente pelo whatsapp
- Realização de reuniões semanais do time
- Divisão de tarefas
- Otimização de tempo



# Modelo ER



# Notion

The screenshot shows a Notion workspace titled "Projeto Alzhma". The left sidebar contains a navigation menu with links to "Alzhma", "General", "Updates", "All teamspaces", "Settings & members", "Teamspaces" (with "General" selected), "Projeto Alzhma" (selected), "Wiki", "Docs", "Meetings", "Private" (with "Getting Started" selected), "Templates", "Import", and "Trash". A message at the bottom of the sidebar says "You're eligible for a free Education X plan for individuals." The main area displays a table titled "All Tasks" with columns: Task name, Status, Assign, Due, and more. The tasks listed are:

Task name	Status	Assign	Due	...
Contato com a ASCOM	Not Started			
Contato com profissionais da área de saúde	Not Started			
Reunião para reorganização	Done			
Interligar back front e banco	Done			
Fazer alterações na estrutura visual	Done			
Organizar atalhos	Done			
Alterações no escopo	Done			
Pesquisa de outras opções de atividades lúdicas	Done			
Organização de ideias	Done			
Back-End	Done			
Front-End	Done			
Banco de dados	Done			
Aprimorar design	Done			

# Sprints

**Período da sprint: 05/04 a 12/04.**

- Criar plano de telas iniciais
- Alinhar back, front e banco
- Buscar novas atividades lúdicas para atualizar projeto
- Buscar novas atividades [Leonardo, Carlos]
- Criar plano de telas [Pedro]
- Alinhar back, front e banco [Carlos, Leonardo e Pedro]

**Especificar o período da sprint: 13/04 a 19/04.**

**Meta da sprint**

- Organizar back com as novas atividades
- Organizar front, design das abas
- Realizar testes
- Finalizar integração back-end [Leonardo, Pedro]
- Finalizar layout do front [Carlos]
- Realizar testes [ Carlos, Leonardo, Pedro]
- Deploy da aplicação;

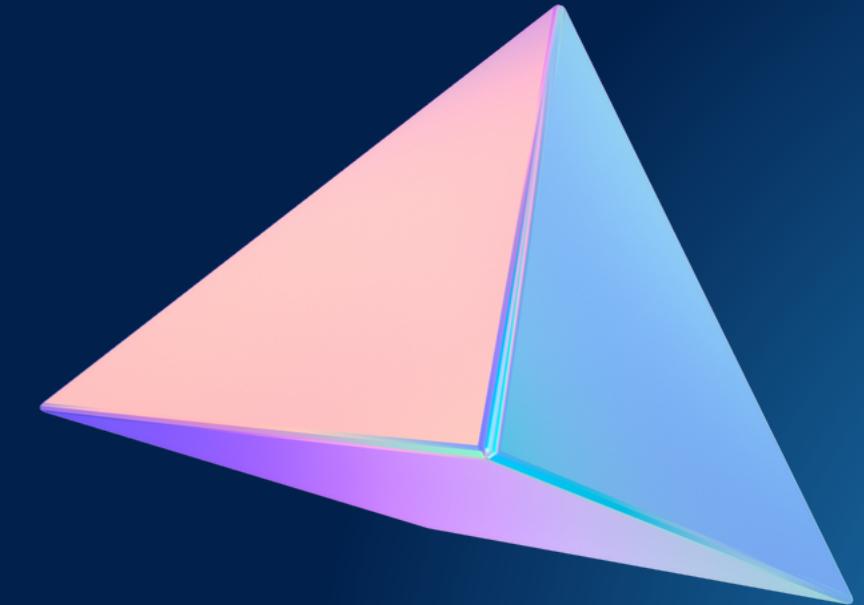
**Especificar o período da sprint: 20/04 a 26/04.**

**Meta da sprint**

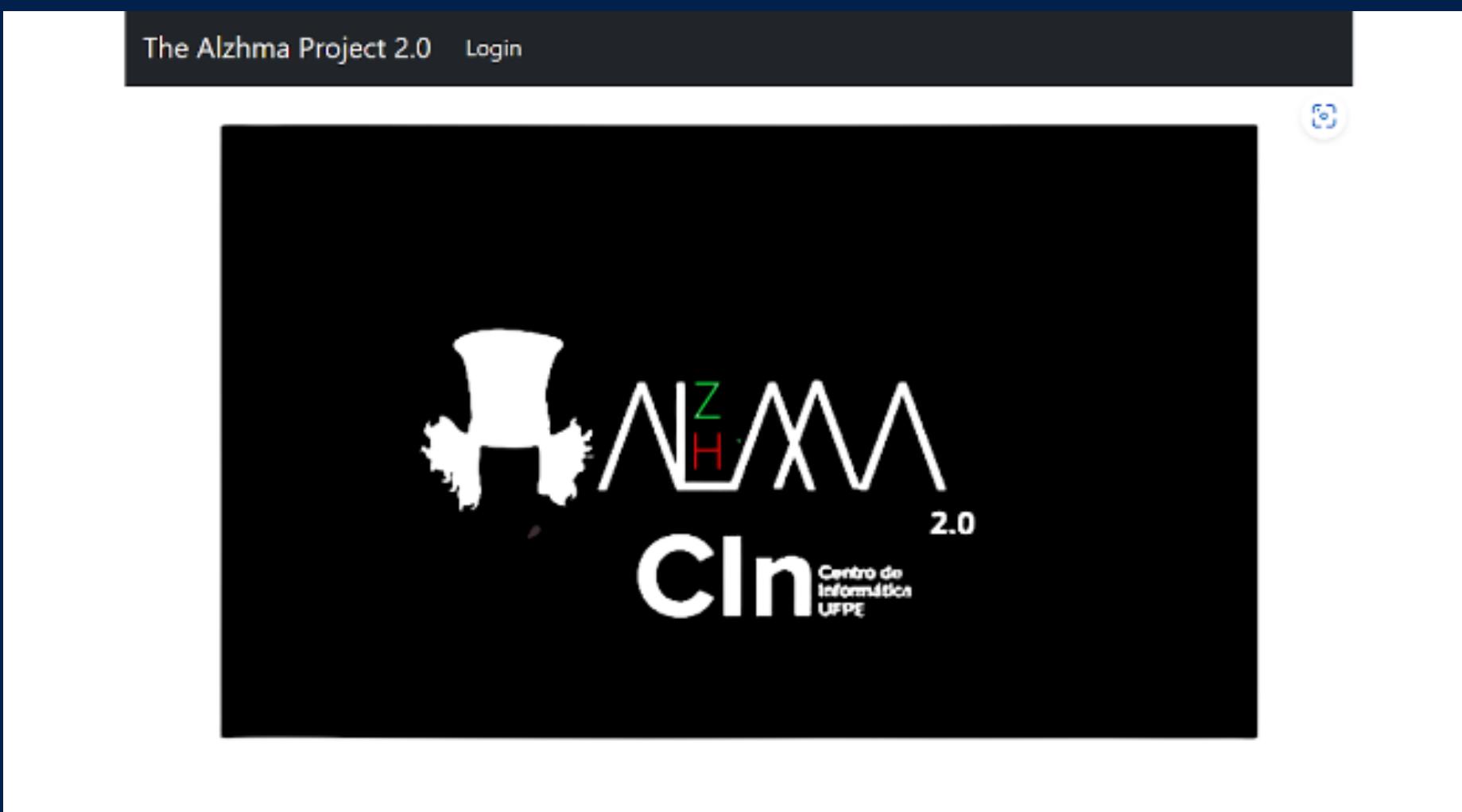
- Término Front-End com Autenticação Firebase/Google
- Término da integração front/Back/BD
- Realizar testes com GitHub Co-Pilot - [ Carlos, Leonardo, Pedro]
- Deploy da aplicação;(Carlos)

# A aplicação

- Aplicação simples e acessível
- Sistema de registro pelo Google/Autenticação
- Quiz personalizado
- Possibilidade de edição de perguntas
- Registro de pontuação e tentativas do usuário



# Tela inicial



# Tela de login

A screenshot of the login page for "The Alzhma project 2.0". The title bar shows "na Project 2.0 Sair". The main heading is "Login" followed by the text "Seja Bem- vindo(a) ao The Alzhma project 2.0 -". Below this are two input fields: "Email" and "Senha" (password). A "Entrar" button is to the right of the password field. At the bottom left is a "Entrar com Google" button with the Google logo.

# Página de criação de perguntas

The Alzhma Project 2.0 Sair

Olá , cedfv@cin.ufpe.br

Crie Seu Quiz - Perguntas e Respostas

Pergunta

Resposta

Ir para o Quiz

This screenshot shows a user interface for creating quizzes. At the top, it displays the user's email address and a navigation bar with 'The Alzhma Project 2.0' and 'Sair'. Below this, the title 'Crie Seu Quiz - Perguntas e Respostas' is centered. There are two input fields: 'Pergunta' (Question) and 'Resposta' (Answer). A large button labeled 'Ir para o Quiz' (Go to Quiz) is positioned below the input fields.

# Página de criação de perguntas

The Alzhma Project

Authentication

Users Sign-in method Templates Usage Settings Extensões NOVO

Identificador	Provedores	Data de criação	Último login	UID do usuário
cedfv@cin.ufpb.br	✉	23 de abr. d...	23 de abr. d...	Vy6JpMcNAAsR6RuVQwdfN...
cedfv@cin.ufpe.br	G	19 de abr. d...	22 de abr. d...	jAewYjb1tyW5BWbhrrQj6TZxyV...

Linhas por página: 50 1 – 2 of 2

This screenshot shows the Firebase Authentication console. On the left, a sidebar lists various services: Functions, App Distribution, App Check, Crashlytics, Test Lab, and Analytics. The main area is titled 'Authentication' and shows a table of users. The table has columns for 'Identificador' (Identifier), 'Provedores' (Providers), 'Data de criação' (Creation Date), 'Último login' (Last Login), and 'UID do usuário' (User UID). Two users are listed: one with an email identifier and another with a Google provider. The bottom of the screen shows pagination controls.

# Páginas do Quiz

The Alzhma Project 2.0 Sair

## Quiz

Olá ,

[Criar outras Perguntas ?](#)

Hoje é : 19/04/2023

[Finalizar Quiz](#)



The Alzhma Project 2.0 Sair

### Mudar Perguntas e Respostas

apresentação

engenharia de software

Voltar Salvar Mudanças

Sua pontuação : 0

Pergunta : apresentação

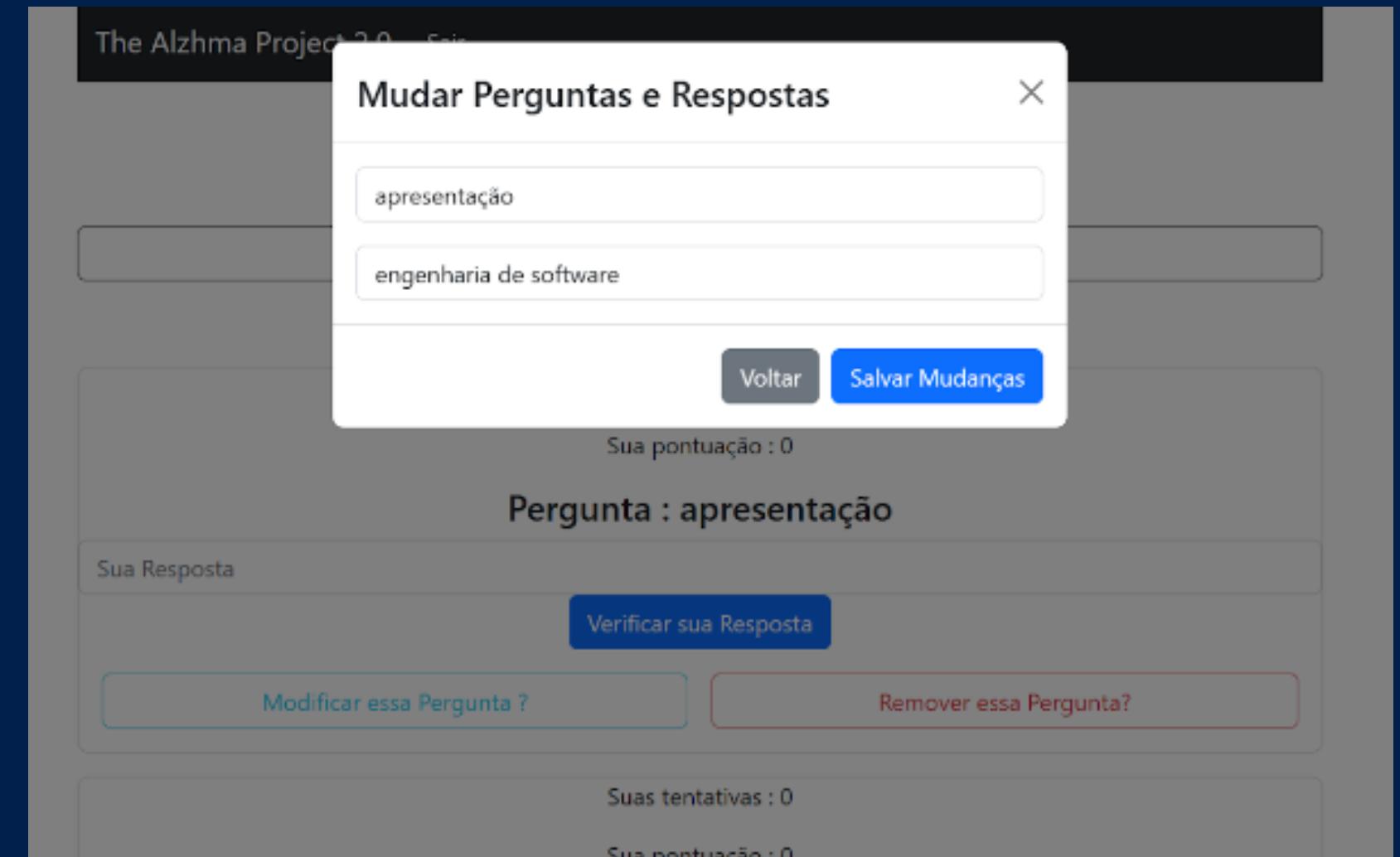
Sua Resposta

Verificar sua Resposta

Modificar essa Pergunta ? Remover essa Pergunta?

Suas tentativas : 0

Sua pontuação : 0



**Criar perguntas**

**Alterações**

# Testes realizados

```
466:5)
  at renderRootSync (node_modules/react-dom/cjs/react-dom.development.js:264:4:7)
  at performConcurrentWorkOnRoot (node_modules/react-dom/cjs/react-dom.development.js:25738:74)
    at flushActQueue (node_modules/react/cjs/react.development.js:2667:24)
    at act (node_modules/react/cjs/react.development.js:2582:11)
    at node_modules/@testing-library/react/dist/act-compat.js:69:25
    at renderRoot (node_modules/@testing-library/react/dist/pure.js:159:26)
  at render (node_modules/@testing-library/react/dist/pure.js:246:10)
    at Object.<anonymous> (src/test/Home.test.js:20:13)

Test Suites: 1 failed, 3 passed, 4 total
Tests:       1 failed, 9 passed, 10 total
Snapshots:  0 total
Time:        10.682 s
Ran all test suites related to changed files.

Watch Usage
  > Press a to run all tests.
  > Press f to run only failed tests.
  > Press q to quit watch mode.
  > Press i to run failing tests interactively.
  > Press p to filter by a filename regex pattern.
  > Press t to filter by a test name regex pattern.
  > Press Enter to trigger a test run.
```

- Funcionalidades
- Login
- Autenticação

# Dificuldades

- Utilização de diferentes ferramentas
- Pouco contato com as linguagens utilizadas e bancos de dados
- Pouca experiência em desenvolvimento e projetos

# Conclusão

- A estimulação cognitiva por meio de jogos lúdicos pode ser uma estratégia promissora para auxiliar no tratamento do Alzheimer;
- Os jogos lúdicos podem ser uma atividade estimulante, prazerosa e auxiliar o cognitivo de pacientes de diferentes doenças;
- As atividades lúdicas podem promover bem-estar dos pacientes e envolvidos na sua realidade;
- A redução de escopo e busca por novas ideias durante o projeto podem ser necessárias e engrandecedoras.

# Referências

- Oficina da Lembrança: Ambiente de Inclusão Digital e Tele-Reabilitação Cognitiva para Idosos, Portadores de Doença de Alzheimer e Outros Distúrbios Cognitivos.
- Alzheimer, sintomas e grupos: uma revisão integrativa. Liandra Aparecida Orlando Caetano; Felipe Santos da Silva; Cláudia Alexandra Bolela Silveira.
- Doença de Alzheimer: a experiência única de cuidadores familiares Emanuela Bezerra Torres Mattos; Maria Julia Kovács.
- Alzheimer: artigo do portal Medicina Atual traz tudo sobre a doença.
- Doença de Alzheimer: novas diretrizes para o diagnóstico. Bárbara Oliveira Nitzsche; Helena Providelli de Moraes; Almir Ribeiro Tavares Júnior.
- Estimulação cognitiva para idoso com Doença de Alzheimer realizada pelo cuidador. Thiara Joanna Peçanha da Cruz; Selma Petra Chaves Sá; Mirian da Costa Lindolpho ;Célia Pereira Caldas.
- <https://github.com/IF977/if977> ( Repositório da cadeira de Engenharia de Software )
- <https://www.portal.ufpa.br/index.php/ultimas-noticias2/9545-aplicativo-desenvolvido-na-ufpa-ajuda-no-tratamento-de-alzheimer-em-idosos> ( App Alzheimer UFPA )



The MII  
Team

Obrigado pela atenção!!