

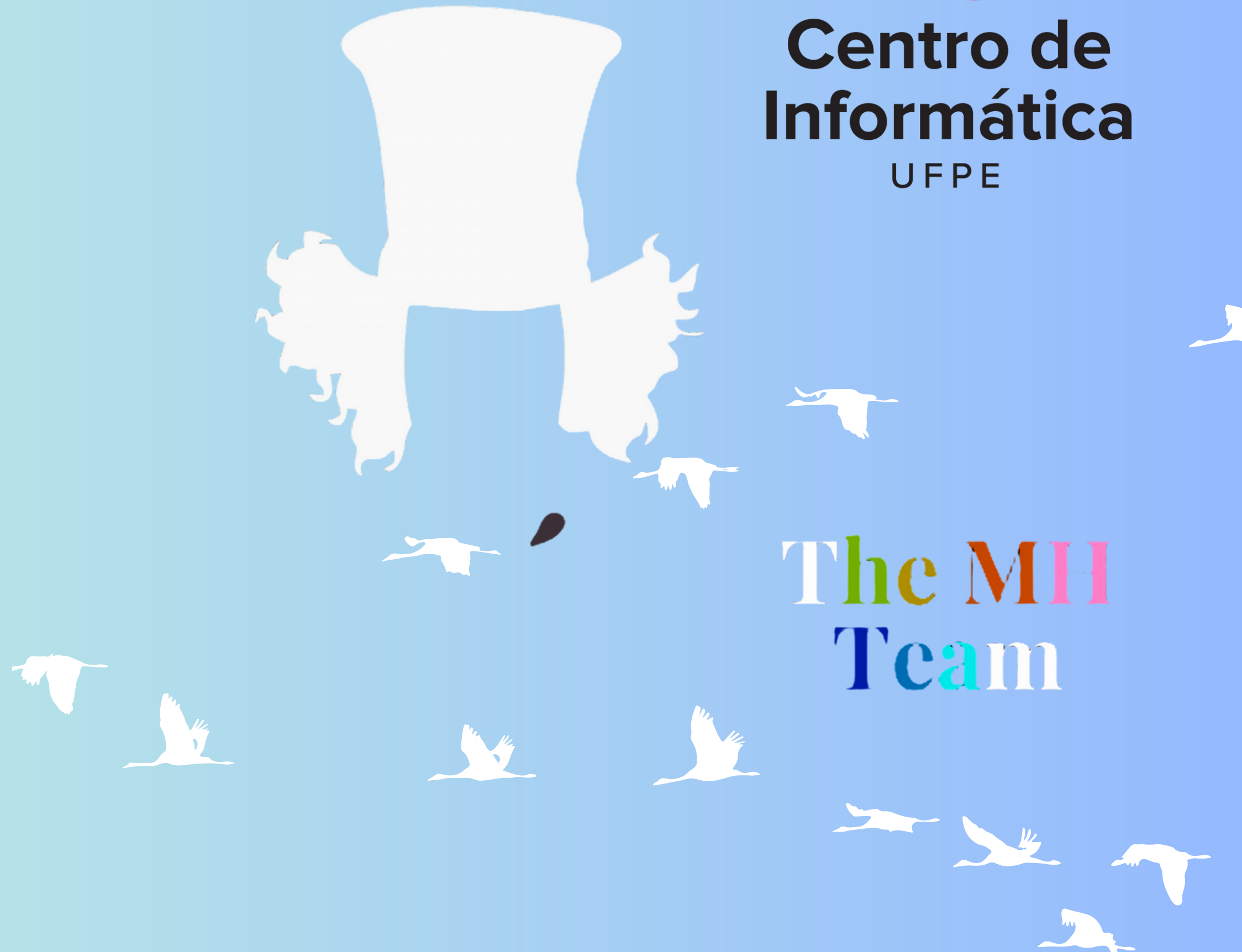
Alzhma Project

ESTIMULAÇÃO
COGNITIVA
DIGITAL
GUIADA



Centro de
Informática
UFPE

The MH
Team



Time

CIn Centro de
Informática
UFPE

AZHMA



Leonardo Bezerra



Carlos Eduardo
Vasconcellos



Pedro Henrique
Medeiros

Big Idea



**Sra. Rosa Maria
Vasconcellos
vítima de Alzheimer
em 01 de junho de 2022.**

**estimulação visual e
auditiva, personalizada e
guiada**

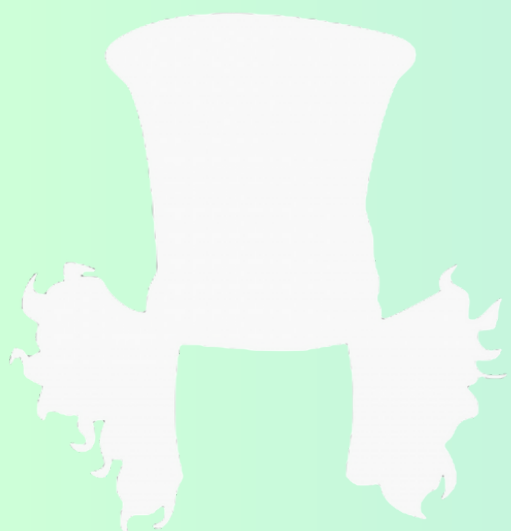
**melhora no humor e
nos sinais clínicos de
pessoas acometidas
por Alzheimer**





Essential Question

Como desenvolver um Jogo de Memórias eficaz para estimular a capacidade cognitiva de pessoas com Alzheimer?



Basic Features

**personalização
de memórias**

**classificação de
memórias**

**níveis de
dificuldade**

memórias pessoais, músicas significativas



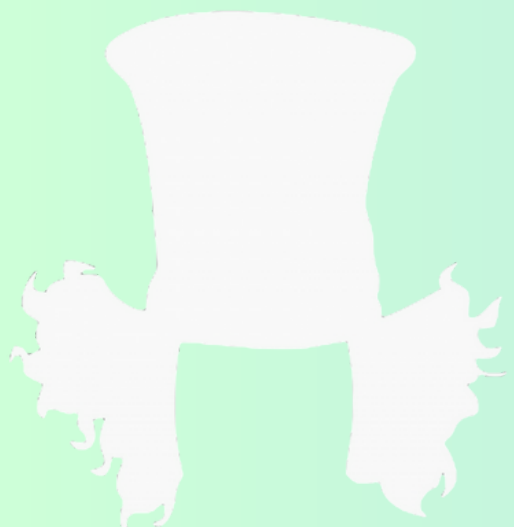
Hipótese

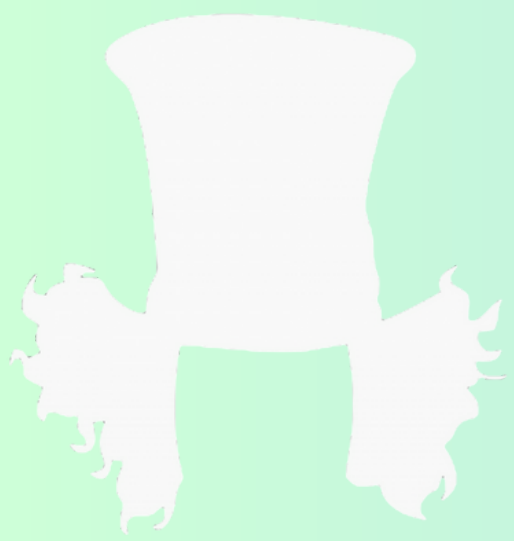


Verificar se a Estimulação Cognitiva Digital Guiada concorre para a melhoria do quadro clínico apresentado pelo paciente acometido pelo Alzheimer, ou seja, por meio da métrica categorizada em pessoas, família, local e evento, se há melhoria nos scores das partidas do 'Jogo da Memória'.

Como você transforma a essential question e a big idea em um desafio similar a uma chamada para a ação?

- desenvolver jogo inovador,
- estímulos visuais e auditivos,
- estimular o cognitivo,
- retardar o progresso da doença,
- promover mais qualidade de vida.





Questões Norteadoras

- Como promover a estimulação cognitiva de pessoas acometidas com Alzheimer, e facilitar seu entendimento da realidade ?
- A estimulação concorre para a melhoria ou estabilização do quadro clínico ?
- As métricas auxiliam na verificação do quadro clínico ?
- A estimulação é prazerosa ao paciente ?

Atividades e Recursos Norteadores

- estímulos visuais e auditivos,
- identificação de necessidades dos usuários,
- conhecimento de vivência de integrante do time,
- definição de características,
- criação de plano de gerenciamento.



Solução



Sugerimos a criação de um MVP que verifique se a Estimulação Cognitiva Digital Guiada Personalizada pode estabilizar ou melhorar a cognição de pessoas acometidas por Alzheimer. Nada mais são do que 'Jogo de Memórias' que serão mapeados pelo score obtido e pela data das partidas, com o auxílio de imagens e músicas pessoais.



Como testaremos a solução?

Apresentando nosso modelo para os profissionais da saúde responsáveis pelo manejo desses pacientes como a medicina e a terapia ocupacional, trazendo possibilidades de teste com possíveis usuários.

Esperamos que com a orientação desses profissionais, possamos adequar esse modelo proposto e realizar os estudos científicos necessários.



Agradecemos
à sua
atenção!!



The MH
Team

