

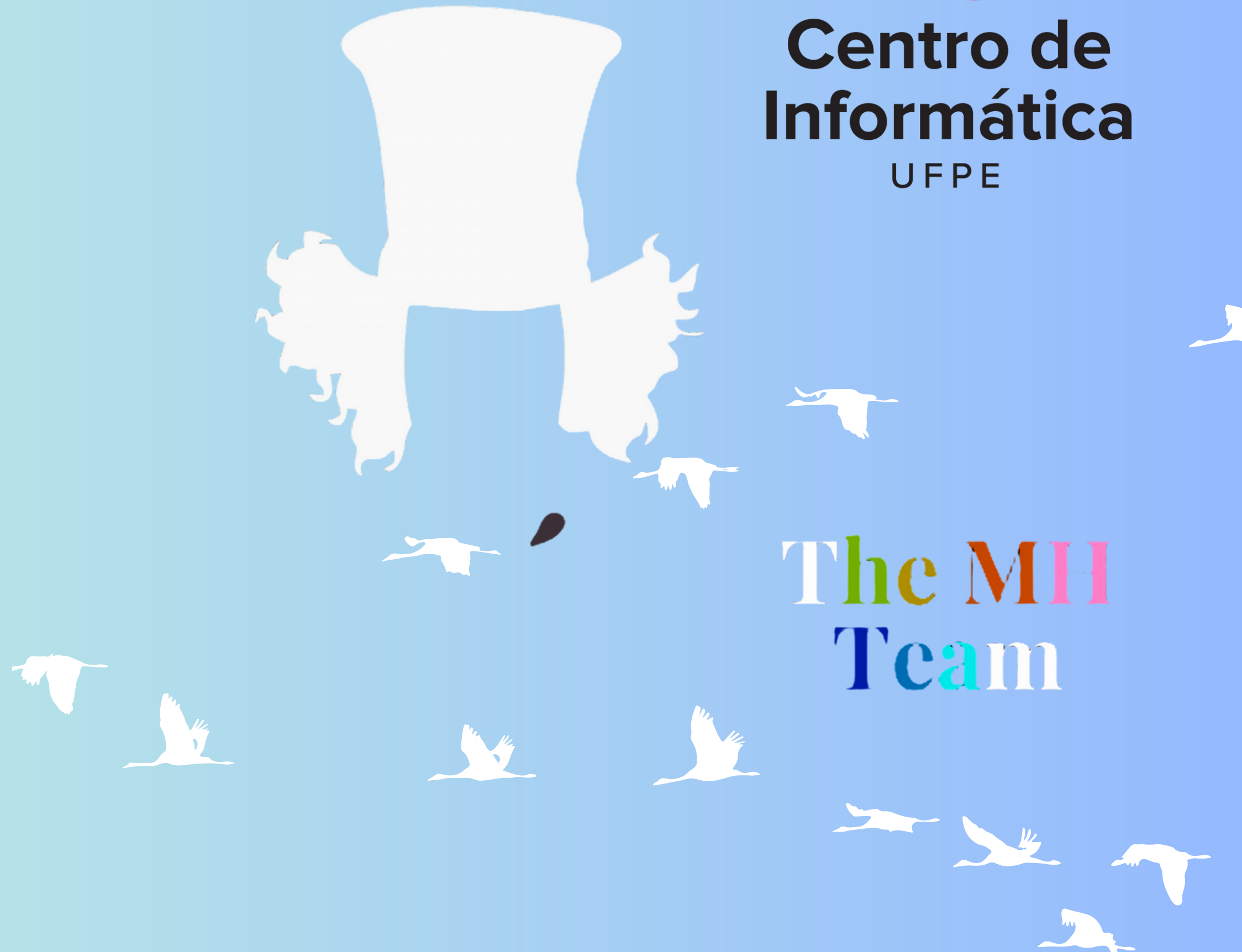
# The Alzhma Project

ESTIMULAÇÃO  
COGNITIVA  
DIGITAL  
GUIADA



Centro de  
Informática  
UFPE

The MH  
Team



# Time



Leonardo  
Bezerra



Carlos Eduardo  
Vasconcellos



Pedro Henrique  
Medeiros

# Big Idea



**em Homenagem à  
Sra. Rosa Maria  
Vasconcellos  
vítima de Alzheimer  
em 01 de junho de 2022.**

**estimulação visual e  
auditiva, personalizada e  
guiada**

**melhora no humor e  
nos sinais clínicos de  
pessoas acometidas  
por Alzheimer**

**Memória Humana  
X  
Memória Computador**

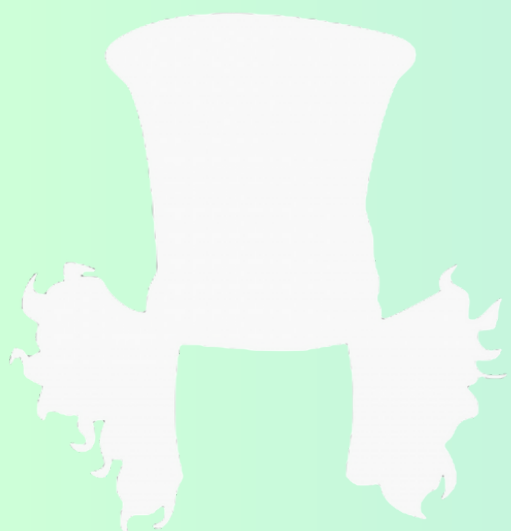
**Gatilhos  
Cognitivos  
X  
Escalabilidade**





# Essential Question

**Como desenvolver um Jogo de Memórias eficaz para estimular a capacidade cognitiva de pessoas com Alzheimer?**





# Basic Features

**personalização  
de memórias**

**classificação de  
memórias**

**níveis de  
dificuldade**

memórias pessoais, músicas significativas



# Hipótese

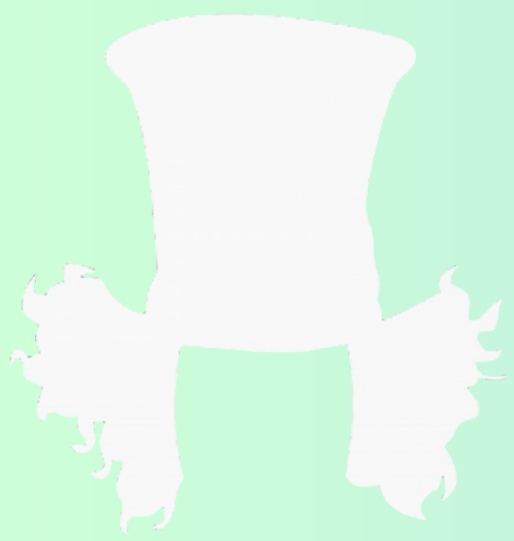


**Verificar se a Estimulação Cognitiva Digital Guiada concorre para a melhoria do quadro clínico apresentado pelo paciente acometido pelo Alzheimer, ou seja, por meio da métrica categorizada em pessoas, família, local e evento, se há melhoria nos scores das partidas do 'Jogo da Memória'.**

# Como você transforma a essential question e a big idea em um desafio similar a uma chamada para a ação?

- desenvolver "jogo" inovador,
- estímulos visuais e auditivos,
- estimular o cognitivo,
- retardar o progresso da doença,
- promover mais qualidade de vida.





# Questões Norteadoras

- Como promover a estimulação cognitiva de pessoas acometidas com Alzheimer, e facilitar seu entendimento da realidade ?
- A estimulação concorre para a melhoria ou estabilização do quadro clínico ?
- As métricas auxiliam na verificação do quadro clínico ?
- A estimulação é prazerosa ao paciente ?



# Atividades e Recursos Norteadores

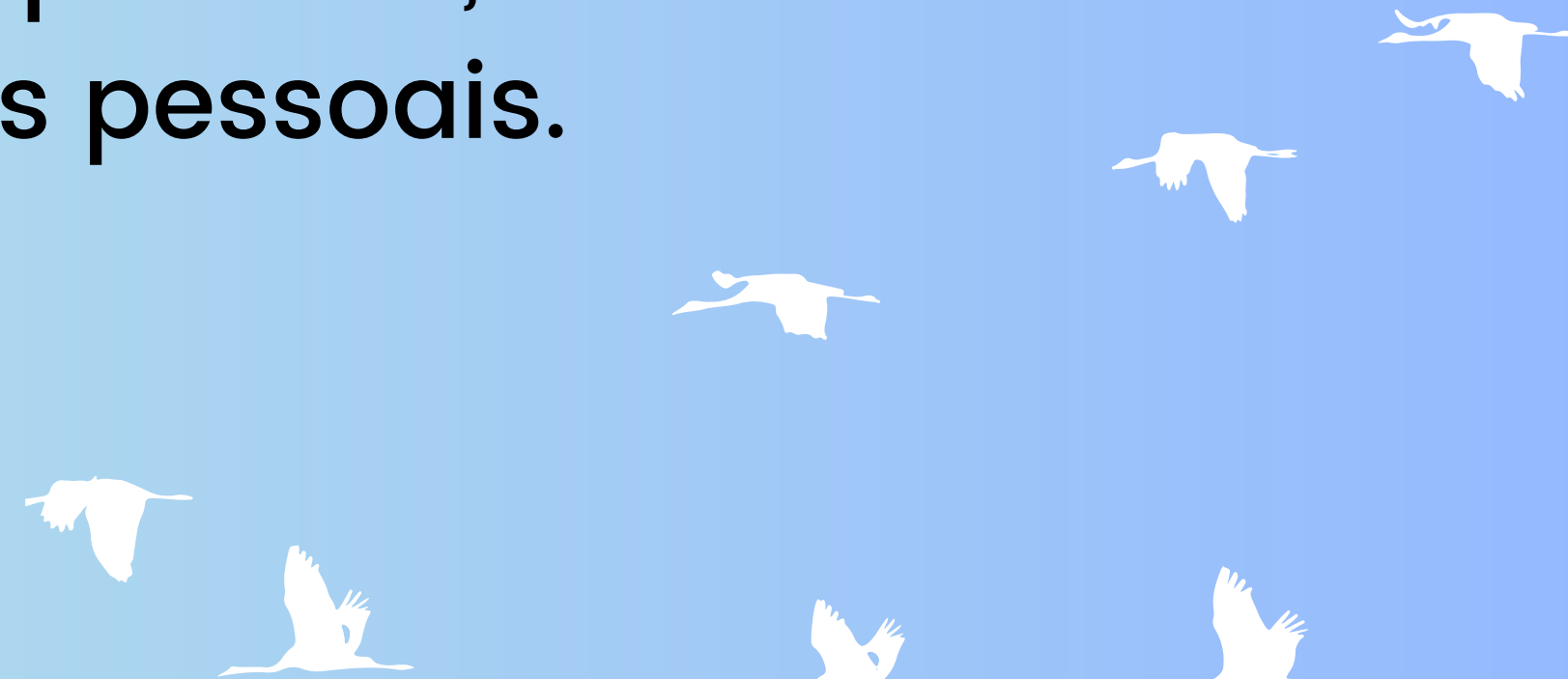
- estímulos visuais e auditivos digitais,
- identificação de necessidades dos usuários,
- experiência vivida por um integrante do time,
- conhecimento das características do Alzheimer,
- criação de MVP com arquitetura (MVC).



# Solução



**Sugerimos a criação de um MVP que verifique se a Estimulação Cognitiva Digital Guiada Personalizada pode estabilizar ou melhorar a cognição de pessoas acometidas por Alzheimer. Nada mais são do que 'Jogo de Memórias' que serão mapeados pelo score obtido e pela data das partidas, com o auxílio de imagens e músicas pessoais.**



# Como testaremos a solução?

Apresentaremos nosso modelo digital para os profissionais da saúde responsáveis pelo manejo desses pacientes como a Medicina e a Terapia Ocupacional.

Esperamos que com a orientação desses profissionais, possamos adequar o modelo proposto e realizar os estudos científicos necessários.





The MH  
Team

Agradecemos à sua  
atenção!!