МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Центральноукраїнський національний технічний університет Механіко-технологічний факультет

ЗВІТ ПРО ВИКОНАННЯ ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ № 11

з навчальної дисципліни "Базові методології та технології програмування"

РЕАЛІЗАЦІЯ ПРОГРАМНИХ МОДУЛІВ ОБРОБЛЕННЯ ДИНАМІЧНИХ СТРУКТУР ДАНИХ ТА БІНАРНИХ ФАЙЛІВ

ВИКОНАЛИ
студент академічної групи
КБ 22-2
Червоний Є. В.
студент академічної групи
КБ 22-2
Ткаченко О. С.
студент академічної групи
КБ 22-2
Горбачов Є. І.
ПЕРЕВІРИВ
викладач кафедри кібербезпеки
та програмного забезпечення
Олександр СОБІНОВ

Мета роботи

Полягає у набутті ґрунтовних вмінь і практичних навичок командної (колективної) реалізації програмного забезпечення, розроблення функцій оброблення динамічних структур даних, використання стандартних засобів С++ для керування динамічною пам'яттю та бінарними файловими потоками.

Завдання до лабораторної роботи

- 1. У складі команди ІТ-проекта розробити програмні модулі оброблення динамічної структури даних.
- 2. Реалізувати програмний засіб на основі розроблених командою ІТпроекта модулів.

Варіант 1

азові методології та технології програмування ◊ Лабораторна робота № 11

https://github.com/odorenskyi/Horbachov-Yevhenii-KI222 https://github.com/odorenskyi/Chervonyi-Yehor-KN22 https://github.com/odorenskyi/Tkachenko-Oleksii-KB222

BAPIAHT 1

— ЗАВДАННЯ НА РОЗРОБЛЕННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ —

Реалізувати **електронний реєстр автомобілів регіонального сервісного центру МВС України** (прізвище, ім'я, по батькові власника автомобіля, марка автомобіля, рік випуску, дата реєстрації, виданий державний номер, примітки).

За вибором працівника поліції програма забезпечує:

- виведення всього реєстру на екран або у заданий текстовий файл;
- додавання нового запису до реєстру;
- пошук запису в реєстрі за заданим державним номером (якщо запис відсутній, виводиться відповідне повідомлення);
- вилучення заданого запису з реєстру;
- завершення роботи програми з автоматичним записом реєстру у файл.

Реєстр автоматично завантажується з файлу під час запуску програми.

Рисунок 1 – Завдання

Склад команди: Червоний Єгор Владиславович КН 22, Ткаченко Олексій Сергійович КБ 22-2, Горбачов Євгеній Ігорович КІ 22-2.

Хід роботи

На початку було завантажено Git-репозиторій і отримано завдання за варіантом.

Аналіз поставленої залачі:

Електронний реєстр автомобілів має бути реалізований динамічною структурою, кожен елемент якої - окремий запис типу структури. Всі дані зберігаються в окремому бінарному файлі, маніпуляції з яким відбуваються лише на початку (завантаження даних з файлу в динамічну пам'ять) та наприкінці (завантаження даних із динамічної структури в бінарний файл) функціонування застосунку. Інші процедури взаємодії з реєстром оперують лише даними, збереженими в пам'яті.

Для зручності користувача, реєстр виводиться в консоль або текстовий файл. Інформація щодо успішності зчитування бінарного файлу виводиться повідомленням в консоль.

План роботи в команді над проектом:

Проаналізувавши завдання лабораторної роботи, та врахувавши вимоги щодо оформлення статичних бібліотек кожним членом команди самостійно, до 5-ти визначених завданням функцій була також врахована одна додаткова функція — виведення інформації однієї машини з реєстру.

Реалізація функцій у особистих модулях була розподілена між групою наступним чином:

- 1. Червоний Єгор Владиславович КН 22:
 - 1.1. Реалізація належного виведення даних з реєстру на екран.
 - 1.2. Пошук запису в реєстрі за заданим державним номером (якщо запис відсутній, виводиться відповідне повідомлення).
 - 1.3. Виведення інформації про одну машину з реєстру.
- 2. Ткаченко Олексій Сергійович КБ 22-2:
 - 2.1. Додавання нового запису до реєстру.
 - 2.2. Вилучення заданого запису з реєстру.
- 3. Горбачов Євгеній Ігорович КІ 22-2:

- 3.1. Завершення роботи програми з автоматичним записом реєстру у файл.
- 3.2. Запис реєстру автомобілів до файлу та можливість зчитування з файлу.

Згідно нашого плану я приступив до реалізації своїх модулів.

Лістинг ModulesChervonyi.h:

```
#ifndef MODULESCHERVONYI H INCLUDED
#define MODULESCHERVONYI_H_INCLUDED
#include "struct type project 1.h"
#include <iostream>
#include <Windows.h>
void print car(const Car& car) {
 SetConsoleOutputCP(1251);
   cout <<"NIB: " << car.full name << endl
         <<"Mapka: "<< car.brand <<endl
         <<"Рік випуску: " << car.year <<endl
         <<"Дата: " << car.data << endl
         <<"Державний номер: " << car.license plate <<endl
         <<"Примітки: " << car.additions << endl;
void print registry() {
   for (const auto& car : registry) {
       print car(car);
   }
}
void search car() {
   SetConsoleCP(1251);
SetConsoleOutputCP(1251);
   string license plate;
    cout << "Введіть державний номер для пошуку: ";
   cin >> license plate;
    for (const auto& car : registry) {
        if (car.license_plate == license plate) {
            print_car(car);
            return;
    }
```

```
cout << "Не знайдено автомобіля з таким номером." << endl;
}
#endif // MODULESCHERVONYI H INCLUDED</pre>
```

Далі згідно завдання я завантажив модулі учасників проекта і створив проект консольного застосунку ргј_1_Chervonyi:

Лістинг prj_1_Chervonyi:

```
#include <iostream>
#include <Windows.h>
#include "struct type project 1.h"
#include "ModulesTkachenko.h"
#include "ModulesChervonyi.h"
#include "ModulesHorbachov.h"
int main() {
    SetConsoleCP(1251);
SetConsoleOutputCP(1251);
    read registry();
   while (1) {
        cout << "====== MEHHO =======" << endl;
        cout << "1. Вивести весь pericтp" << endl;
        cout << "2. Додати новий запис до реєстру" << endl;
        cout << "3. Записати реєстр у файл" << endl;
        cout << "4. Пошук автомобіля по номеру" << endl;
        cout << "5. Видалення автомобіля по номеру" << endl;
        cout << "6. Вихід з програми" << endl;
        int option;
        cout << "Оберіть дію, вказавши відповідний номер: ";
        cin >> option;
        switch (option) {
            case 1:
                print registry();
                break;
```

```
case 2:
                add_car();
                break;
            case 3:
                write_registry();
                break;
            case 4:
                search_car();
                break;
            case 5:
               remove_car();
                break;
            case 6:
                cout << "Вихід..." << endl;
                write_registry();
                return 0;
            default:
                cout << "Неправильний ввод." << endl;
                break;
   return 0;
}
```

Після цього я протестував свої функції на виконання – Додаток A TestSuite11.

Висновки

Під час підготовки до виконання лабораторної роботи було належно опрацьовано рекомендовану літературу та контрольні запитання. Після ознайомлення з порядком проведення лабораторної роботи, було розпочато її виконання.

На початку було завантажено власний Git-репозиторій та отримано завдання за варіантом.

Ми зібрались командою на мітинг та виконали наступне: проаналізували задачі ІТ-проекта та вимоги до програмного забезпечення; обговорили специфікації ПЗ, концептуальні проектні рішення, сформулювали й узгодити архітектуру програмного засобу, загальні алгоритми функціонування та інтерфейси модулів тощо; визначили й обґрунтували обраний вид динамічної структури даних для реалізації ПЗ; у \Lab11\prj створити заголовковий файл struct_type_project_1.h та мовою програмування С++ описати в ньому елемент динамічної структури даних; розподілити між собою підзадачі з реалізації операцій над динамічною структурою даних; скласти план робіт з виконання ІТ-проекта та затвердили його у викладача.

Потім кожен з нас перейшов до самостійної роботи.

Згідно плану я реалізував мовою С++ функції належного виведення даних з реєстру на екран, пошуку запису в реєстрі за заданим державним номером (якщо запис відсутній, виводиться відповідне повідомлення) та виведення інформації про одну машину з реєстру, та записав їх у заголовковий файл ModulesChervonyi.h. Вміст файлу включив до звіту.

Потім з Git-репозиторіїв учасників команди завантажити модулі — ModulesTkachenko.h та ModulesHorbachov.h. В Code::Blocks IDE створити проект консольного додатка prj_1_Chervonyi та реалізував програмний засіб. Вихідний код цього файлу включив до звіту.

Потім я протестував свої функції і так як проблем не виникло то, після написання висновків, виконання лабораторної роботи було закінчено.

Процес виконання лабораторної роботи був цікавим.

Додаток A - TestSuite11

Назва тестового набору	TestSuite11
Рівень тестування	Системний
Автор	Червоний Єгор Владиславович
Виконавець	Червоний Єгор Владиславович

ID	Дії	Очікуваний результат	Результат
1	Запустити програму	 ======= МЕНЮ ====================================	PASSED
2	Обрати дію: 1	ПІБ: Горбачов Євгеній Ігорович Марка: Lada Рік випуску: 1971 Дата: 27.04.2023 Державний номер: АА0993АА Примітки: Літає_як_ракєта ПІБ: Ткаченко Олексій Сергійович Марка: Lada Рік випуску: 2001 Дата: 01.01.1999 Державний номер: ВС1234ВС Примітки: Не_автомобіль_а_танк ПІБ: Червоний Єгор Владиславович Марка: Lada Рік випуску: 1974 Дата: 11.12.2022 Державний номер: АО0000ОА Примітки: Ласточка ————————————————————————————————————	PASSED
3	Обрати дію: 4	Введіть державний номер для пошуку:	PASSED

4	Ввести номер: АО0000ОА	ПІБ: Червоний Єгор Владиславович Марка: Lada Рік випуску: 1974 Дата: 11.12.2022 Державний номер: АО0000ОА Примітки: Ласточка ————————————————————————————————————	PASSED
5	Обрати дію: 4	Введіть державний номер для пошуку:	PASSED
6	Ввести номер: АА0993АА	ПІБ: Горбачов Євгеній Ігорович Марка: Lada Рік випуску: 1971 Дата: 27.04.2023 Державний номер: AA0993AA Примітки: Літає_як_ракєта	PASSED