Міністерство освіти і науки України Центральноукраїнський національний технічний університет Механіко-технологічний факультет

ЗВІТ ПРО ВИКОНАННЯ ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ № 12

з навчальної дисципліни "Базові методології та технології програмування"

Програмна реалізація абстрактних типів даних

ЗАВДАННЯ ВИДАВ

доцент кафедри кібербезпеки та програмного забезпечення Доренський О. П. https://github.com/odorenskyi/

ВИКОНАВ

студент академічної групи КІ-22-1 Дяченко Р. П.

ПЕРЕВІРИВ

ст. викладач кафедри кібербезпеки та програмного забезпечення Собінов О. Г.

Лабораторна робота №12

Тема: Програмна реалізація абстрактних типів даних

Мета: набутті вмінь i полягає y ґрунтовних практичних навичок аналізу й об'єктного проектування, створення класів C++тестування ïx екземплярів, використання препроцесорних та макрооператорів під реалізації директив, макросів i час програмних засобів у кросплатформовому середовищі Code::Blocks.

Завдання:

- 1. Як складову заголовкового файлу ModulesПрізвище.h розробити клас ClassLab12_Прізвище формальне представлення абстракції сутності предметної області (об'єкта) за варіантом, поведінка об'єкта якого реалізовує розв'язування задачі 7.1.
- 2. Реалізувати додаток Тeacher, який видає 100 звукових сигналів і в текстовий файл TestResults.txt записує рядок "Встановлені вимоги порядку виконання лабораторної роботи порушено!", якщо файл проекта main.cpp під час його компіляції знаходився не в \Lab12\prj, інакше створює об'єкт класу ClassLab12_Прізвище із заголовкового файлу ModulesПрізвище.h та виконує його unit-тестування за тест-сьютом(ами) із \Lab12\TestSuite\, протоколюючи результати тестування в текстовий файл \Lab12\TestSuite\TestResults.txt.

BAPIAHT № 33

— ЗАДАЧА 12.1 —

Дано наступну сутність предметної області (об'єкт).



Об'єкт 1 (екземпляр) класу ClassLab12_Прізвище, як абстракція даної сутності предметної області, за наданим інтерфейсом забезпечує:

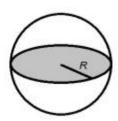
- надання² значень своїх атрибутів;
- надання значення свого об'єму³;
- зміну значення заданого атрибута(ів)⁴.



Об'єм кулі рівний чотирьом третім від його радіуса в кубі, помноженого на число π :

$$V = \frac{4}{3}\pi R^3,$$

де V – об'єм кулі, R – радіус



Під час створення об'єкта класу всі його атрибути ініціалізуються конструктором.

² Під наданням розуміється повернення результату відповідними функціями-членами об'єкта класу.

³ Об'єм обчислюється і повертається відповідною функцією-членом (методом) об'єкта класу за значеннями його атрибутів.

⁴ Всі дані-члени класу є закритими (private); доступ до них (читання, запис) реалізують відповідні відкриті функції-члени (public), які у свою чергу забезпечують валідацію вхідних даних.

Аналіз задачі 12.1:

Об'єкт, який я повинен реалізувати за допомогою абстрактного типу даних це куля. В завданні уже наведена сам куля, та її формула. Як можна побачити головними даними цієї кулі є R(pagiyc) та V(oб'єм). Я буду використовувати тип даних double для їх позначення. Поля, або змінні, що будуть в цьому об'єкті це відповідно радіус і об'єм(приватні).

Відкритими будуть інтерфейси, що оперують цими даними, а саме: змінюють радіус/об'єм, отримуємо радіус/об'єм, і рахуємо об'єм(відповідно заданої формули).

Аналіз задачі 12.2:

Потрібно реалізувати додаток Teacher, який видає 100 звукових сигналів і в текстовий файл TestResults.txt записує рядок "Встановлені порядку виконання лабораторної роботи порушено!", якщо файл проекта main.cpp під час його компіляції знаходився не в \Lab12\pri, інакше — створює об'єкт класу ClassLab12 Diachenko із заголовкового файлу ModulesDiachenko.h та виконує його unit-тестування тест-сьютом(ами) iз \Lab12\TestSuite\, протоколюючи результати за тестування в текстовий файл \Lab12\TestSuite\TestResults.txt.

Висновок: на цій лабораторній роботі я набув грунтовних вмінь і практичних навичок об'єктного аналізу й проєктування, створення класів С++ та тестування їх екземплярів, використання препроцесорних директив, макросів і макрооператорів під час реалізації програмних засобів у кросплатформовому середовищі Code::Blocks. Створив власний абстрактний тип з використання класів мови програмування С++. Також створив додаток, що протестував об'єкти цього класу, зроблені згідно тестсьютів.

Лабораторна робота, особисто для мене, була цікава та повчальна. Особливо було цікаво створювати свій клас, та його екземпляри відповідно. Ця тема мені дуже сподобалася. Щодо проблем з лабораторною роботою, їх не було.

```
Додаток А(лістинги)
main.cpp:
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include <sstream>
#include "../ModulesDiachenko.h"
int main() {
  std::string projectPath = "Lab12/prj/main.cpp";
  if (projectPath != "Lab12/prj/main.cpp") {
     std::ofstream outputFile("TestResults.txt");
     outputFile << "Встановлені вимоги порядку виконання лабораторної роботи
порушено!" << std::endl;
     outputFile.close();
     for (int i = 0; i < 100; i++) {
      std::cout<<'\a'<<std::endl;
     }
  }
  else {
     ClassLab12 Diachenko testObject;
    double testSuite[2][5] = {{5.5, 1.5, 1, 22.22, 5.555}, {696.91, 14.1372, 4,
45953.7, 718.027}};
     std::ofstream outputFile("TestResults.txt"); // Відкриття файлу для запису
```

if (outputFile.is open()) {

for(int i = 0; i < 5; i++){

```
testObject.changeRadius(testSuite[0][i]);
      testObject.calcVolume();
      if ((int)testObject.getVolume() == (int)testSuite[1][i]) outputFile<< "ID-" <<
i+1 << ": PASSED"<<std::endl;
       else outputFile<< "ID-" << i+1 << ": FAILED"<<std::endl;
    }
    } else {
       std::cout << "Не вдалося відкрити файл для запису." << std::endl;
  }
  }
  std::cout << "Програму завершено. Файл знаходиться в prj/Teacher!";
  return 0;
}
Modules Diachenko:
#ifndef MODULESDIACHENKO H INCLUDED
#define MODULESDIACHENKO H INCLUDED
#include <cmath>
class ClassLab12 Diachenko{
public:
  ClassLab12 Diachenko(){}
  ClassLab12 Diachenko(double radius);
  void changeRadius(double radius);
  void changeVolume(double volume);
  double getRadius();
  double getVolume();
  double calcVolume();
private:
```

```
double radius = 0.0;
  double volume = 0.0;
};
ClassLab12 Diachenko::ClassLab12 Diachenko(double radius){
  this->radius = radius;
}
void ClassLab12 Diachenko::changeRadius(double radius){
  this->radius = radius;
}
void ClassLab12 Diachenko::changeVolume(double volume){
  this->volume = volume;
}
double ClassLab12 Diachenko::getRadius(){
  return radius;
}
double ClassLab12 Diachenko::getVolume(){
  return volume;
}
double ClassLab12 Diachenko::calcVolume(){
  this->volume = (4 * M_PI * pow(this->radius, 3)) / 3;
}
#endif // MODULESDIACHENKO H INCLUDED
```

TestResults.txt:

ID-1: PASSED

ID-2: PASSED

ID-3: PASSED

ID-4: PASSED

ID-5: PASSED

Додаток Б(тест-сьюти)

Назва тестового набору Test Suite Description	TestSuite №12
Назва проекта / ПЗ Name of Project / Software	Teacher.exe
Рівень тестування Level of Testing	системний / System Testing
Автор тест-сьюта Test Suite Author	Дяченко Руслан
Виконавець Implementer	Дяченко Руслан

Iд-р тест- кейса / Test Case ID	Дії (кроки) / Action (Test Steps)	Очікуваний результат / Expected Result	Результат тестування (пройшов/не вдалося / заблокований) / Test Result (passed/failed / blocked)
ID-1	Ввести 5.5	696.6	Passed
ID-2	Ввести 1.5	14.1	Passed

ID-3	Ввести 1	14,2	Passed
ID-4	Ввести 22,22	45930.4	Passed
ID-5	Ввести 5.555	717.7	Passed